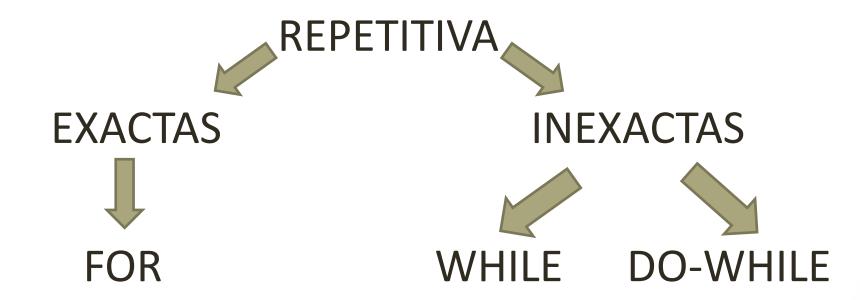
# Estructuras repetitivas

Uso de repetitivas For, While y Do-While



## ¿QUÉ ES UNA ESTRUCTURA REPETITIVA?

 Mecanismos para repetir un conjunto de instrucciones hasta que se cumple cierta condición.





### ¿QUÉ PUEDE EJECUTARSE EN UNA REPETITIVA?

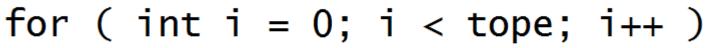
- Puedo repetir un ingreso de datos? Sí.
- Puedo incorporar una estructura condicional dentro de una repetitiva? Sí.
- Puedo realizar una repetitiva dentro de otra? Sí.

- Recordemos que, en el primer caso, luego de la primera repetición y al ingresar el segundo dato sobre la misma variable, lo ingresado anteriormente se pierde.
- Por esto es importante, conocer el significado y el uso de enteros contadores y acumuladores



#### REPETITIVA EXACTA FOR

- Al ser exacta conocemos de antemano cuándo va a finalizar su ejecución
- Forma estándar de definir de la sentencia:





Defino la variable que Controla el FOR



i como máximo puede valer tope



cuando termine de ejecutarse cada ciclo del

For, i crece en 1

Este ciclo se ejecutaría tope veces (donde tope es un número entero)



### EJEMPLO DE USO DEL FOR

- Se plantea la situación de, utilizando la estructura FOR, mostrar todos los números impares entre 1 y 100.
- Nuevamente, lo primero que tengo que hacer es bajar a concreto. ¿Qué variable/s necesito?
  - Mínimamente, necesito, la variable en la cual estarían los números impares. En este caso, ¿por qué no aprovechar que la variable i va a tener todos los valores? (Obviamente, en repeticiones diferentes). Podría mostrarla sólo cuando tome un valor impar.

```
for(int i=1;i<100;i++)
{
    if (i % 2 ==1)
        {
        cout<<i<<endl;
    }
}
getchar();</pre>
Sencillo, no?
```



#### OTRO EJEMPLO DEL FOR

- La cantidad de repeticiones del For puede ser dada por un ingreso
- La variable (en este caso N) es la que determina cuántas veces se mostrará la palabra "Hola"

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main()
{
   int N;
   cout << "Ingrese un numero"<<endl;
   cin >> N;

   for(int i=0; i<N; i++)
   {
      cout << i+1 << "- Hola"<<endl;
   }

   system("Pause");
}</pre>
```

```
Ingrese un numero
4
1- Hola
2- Hola
3- Hola
4- Hola
Presione una tecla para continuar . . .
```



#### REPETITIVA INEXACTA WHILE

- No sabemos cuántas veces se repetirá nuestro código, incluso puede que nunca lo haga.
- Mientras se cumpla una condición, se repetirá el ciclo
- Este programa muestra todos los enteros consecutivos del 0 a N, con repetitiva while

```
#include <iostream>
using namespace std;

void main()
{
    int N, cont=0;
    cout <<"Ingrese numero"<<endl;
    cin>>N;

    while(N>=cont)
    {
        cout <<cont;
        if(N!=cont)cout<<"-";
        cont++;
    }
    cout <<endl;
    system("Pause");
}</pre>
```

```
Ingrese numero
100
0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21
30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-4
-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-
3-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-100
Presione una tecla para continuar . . .
```

Si ingreso un 0, la ejecución del programa no entra en el ciclo while



#### REPETITIVA INEXACTA DO-WHILE

• En este caso, la traducción del ciclo es hacer-mientras. Esto quiere decir que el ciclo se ejecutará por lo menos 1 vez, ya que la condición se consulta al final del bloque

Este es el mismo programa que el anterior, pero con un ciclo do-while en vez de

while.

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
    int N, cont=0;
    cout <<"Ingrese numero"<<endl;</pre>
    cin>>N;
        cout <<cont;
        if(N!=cont)cout<<"-";</pre>
        cont++;
    while(N>=cont);
    cout <<endl;
    system("Pause");
```



### VALIDACIÓN UTILIZANDO DO-WHILE

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main(){
    //----FORMA DE VALIDACIÓN DE TIPO DE DATO-----//
    int N;
    do{
       cin.clear(); //se recupera del error
       fflush(stdin); //borra el buffer
       cout << "Ingresa un numero: ";</pre>
       cin >> N;
       if (cin.fail()) //la entrada tiene un formato que no coincide?
           cout << "NO ES UN NUMERO " << endl;</pre>
    } while (cin.fail());
    system("pause");
    //----FORMA DE VALIDACIÓN DE TIPO DE DATO-----//
```

