**PASOS**

1. **Crear Proyecto 3D e importar ASSETS para luego usar un objeto.**

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

1. **Agregar 4 objetos sobre el piso (1 externo).**

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

1. **Crear un material**

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

1. **Aplicarle Mapa de normales al material**

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

1. **Escena iluminada por una luz ambiental y 2 luces extras de otro tipo.**

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente