

Formulaires HTML

1.Introduction

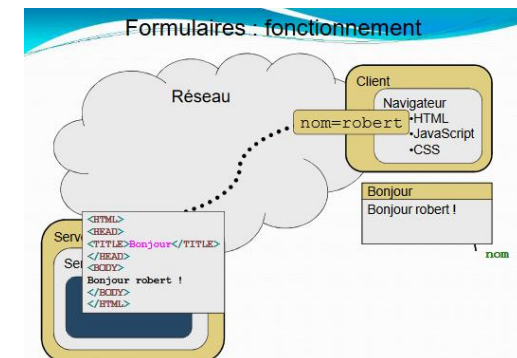
- La présence d'éléments de formulaires HTML fait distinguer une application web d'un site web.
- Un formulaire HTML est une partie de page web qui accepte des entrées de l'utilisateur.

Un formulaire peut contenir :

- Des champs de saisie de texte;
- Des listes de sélections;
- Des boutons;
- Des cases à cocher;
- Des boutons d'options.
- Un bouton de soumission du formulaire et son contenu au serveur web.

Traitement du formulaire par le serveur web

- Récupération des valeurs des champs de formulaire;
- Traitements des données soumises via un langage;
- Génération d'une nouvelle page web;
- Renvoi de la page générée au client soumissionnaire du formulaire.



2.Définition de formulaire

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS												
<FORM> ... </FORM>		Balise qui permet de regrouper plusieurs éléments d'un formulaire (boutons, champs de saisie,...) et qui possède certains attributs obligatoires.												
<FORM ATTRIBUTS>...</FORM>	NAME = "nom"	Un nom qui permet de différencier plusieurs formulaires sur une même page.												
	ACTION = "http://url" ACTION = "mailto:url"	Envoyer les données du formulaire vers un adresse de site Web Envoyer les données du formulaire vers une adresse E-Mail.												
	METHOD = "POST" METHOD = "GET"	Pour un envoi caché des informations vers une destination (CGI ou Email). La méthode "POST" envoie le contenu du formulaire séparément de l'URL. La méthode "GET" envoie le contenu du formulaire et l'enregistre dans la variable d'environnement standard QUERY_STRING sur le serveur doté d'un protocole HTTP.												
	ENCTYPE = "?"	"text/plain": Formulaire classique. Pour envoyer les informations par E-Mail. "multipart/form-data": Si le formulaire doit contenir un fichier attaché. "application/x-www-form-urlencoded": Si on a recours à un programme CGI.												
	TARGET = "?"	Définit dans quelle fenêtre ou frame le résultat du formulaire sera affiché.												
		<table><tr><th>Valeur</th><th>Action</th></tr><tr><td>nom_cadre</td><td>Affiche la cible dans le cadre indiqué par le nom_</td></tr><tr><td>Self</td><td>Affiche la cible dans le même cadre que le lien.</td></tr><tr><td>Parent</td><td>Affiche la cible dans le cadre le de niveau supérieur</td></tr><tr><td>_blank</td><td>Affiche la cible dans une nouvelle fenêtre sans cadre</td></tr><tr><td>_top</td><td>Affiche la cible dans la fenêtre entière du navigateur sans cadre</td></tr></table>	Valeur	Action	nom_cadre	Affiche la cible dans le cadre indiqué par le nom_	Self	Affiche la cible dans le même cadre que le lien.	Parent	Affiche la cible dans le cadre le de niveau supérieur	_blank	Affiche la cible dans une nouvelle fenêtre sans cadre	_top	Affiche la cible dans la fenêtre entière du navigateur sans cadre
Valeur	Action													
nom_cadre	Affiche la cible dans le cadre indiqué par le nom_													
Self	Affiche la cible dans le même cadre que le lien.													
Parent	Affiche la cible dans le cadre le de niveau supérieur													
_blank	Affiche la cible dans une nouvelle fenêtre sans cadre													
_top	Affiche la cible dans la fenêtre entière du navigateur sans cadre													

Exemple de page avec formulaire

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>SELECT -4</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="white" TEXT="black">

<H3>Formulaire </H3>
<FORM ACTION="select_4.htm" method="post">

</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

[Résultat](#)

La balise form

- Les balises <FORM> et </FORM> définissent l'espace du formulaire.
- Elles possèdent trois attributs:
 - - **ACTION** qui définit vers quelle URL envoyer le contenu du formulaire
 - - **METHOD** qui définit le mode de transmission: GET ou POST
 - - **ENCTYPE** qui définit le type de contenu: chaîne ou fichier

[Résultat](#)

L'attribut action

La propriété **ACTION** définit vers quelle **URL** (Universal Resource Location) envoyer le contenu du formulaire.

Ex :

```
<FORM ACTION="http://www.monsite.fr/traitement.php">
```

```
</FORM>
```

Pour renvoyer le formulaire à lui même, on écrira **action="#"** (voire on écrira rien du tout).

[Résultat](#)

L'attribut method

La propriété **METHOD** définit le mode de transmission, GET ou POST:

- **GET** : une chaîne est placée à la fin de l'URL après un caractère " ? " sous forme d'associations **nomChamp=val** où *nomChamp* est le nom du champ dans le formulaire et *val* la valeur saisie.

Nb: le caractère " + " remplace les espaces et le caractère " & " sépare les associations nomChamp=val.

- **POST** : la chaîne est transmise séparément de l'URL.

Ex :

```
<FORM ACTION="http://www.monsite.fr/traitement.php" METHOD="GET">
</FORM>
```

[Résultat](#)

L'attribut enctype

La propriété **ENCTYPE** définit le **type d'encodage** des données du formulaire qui doit être utilisé pour la transmission au serveur:

- **application/x-www-form-urlencoded**

C'est l'option par défaut qui prévoit que les champs du formulaire sont transmis sous la forme d'une liste de paires **nom=valeur**.

- **multipart/form-data**

Cette option doit être utilisée pour transmettre des fichiers.

[Résultat](#)

3. Entrée d'une ligne de texte

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<INPUT OPTIONS...>	TYPE = "text"	Indique une boîte d'une seule ligne permettant l'entrée du texte
	NAME = "nom"	Identifier la boîte de texte pour pouvoir récupérer/identifier le contenu
	SIZE = nombre	Spécifier la largeur de la boîte en nombre de caractères
	MAXLENGTH = n	Spécifier le nombre maximum de caractères permis dans la boîte Si ce nombre est plus grand que SIZE alors le texte se défilera à l'horizontale
	VALUE = "texte"	Indiquer quoi écrire ou spécifier le début du texte à entrer
	READONLY	Convertit le "champ de saisie" en "champ de sortie" non modifiable

Exemple 2 « text »

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>INPUT -1</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="white" TEXT="black">

<H3>Formulaire pour entrer le nom</H3>
<FORM ACTION="input_2.htm">
<P>Prénom:
<INPUT NAME="prénom" TYPE="text" SIZE="25" MAXLENGTH="40">
<P>Nom de famille:
<INPUT NAME="nom" TYPE="text" SIZE="25" MAXLENGTH="40">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Formulaire pour entrer le nom

Prénom:

Nom de famille:

[Résultat](#)

4. Entrée d'un « Mot de Passe »

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<INPUT OPTIONS...>	TYPE = "password"	Identique à une boîte de texte sauf que l'écriture est remplacée par des * * Les mots de passe sont, malgré la saisie cachée, transmis en clair sur Internet
	NAME = "nom"	Donner un nom pour identifier/répérer le contenu de la boîte de dialogue.
	SIZE = nombre	Spécifier la largeur de la boîte en nombre de caractères
	VALUE = "texte"	Indiquer le mot de passe qui apparaîtra sous forme ***** (Pas sécuritaire!!)

Exemple 3 « Password »

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PASSWORD -2</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="white" TEXT="black">
<H3>Formulaire pour "mot de passe"</H3>
<FORM ACTION="password_2.htm">
<P>Nom :
  <INPUT NAME="nom" TYPE="text" SIZE="25" MAXLENGTH="20">
  <P>Mot de Passe :
    <INPUT NAME="nom" TYPE="password" SIZE="8" MAXLENGTH="5">
  </FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Formulaire pour "mot de passe"

Nom :

Mot de Passe :

[Résultat](#)

5. Entrée d'un choix par « Bouton Radio »

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<INPUT OPTIONS...>	TYPE = "radio"	Disposera des boutons où un seul choix pourra être sélectionné. Tous les boutons dans un même groupe doivent avoir le même nom.
	NAME = "nom"	Identifie à quel groupe de boutons le 'bouton-radio' appartient.
	VALUE = "texte"	Indiquer le choix sélectionné. Peut être différent du choix affiché.
	CHECKED	Indique un choix par défaut parmi les options proposées.
	DISABLED	Montre les choix mais ne permet pas de faire, ou de modifier, la sélection.

Exemple 4 « Bouton Radio »

```
• <HTML>
  <HEAD>
  <TITLE>RADIO-2</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR="white" TEXT="black">
    <FORM ACTION="radio_2.htm">
      <INPUT TYPE="radio" NAME="reponse" VALUE="O"> oui
      <INPUT TYPE="radio" NAME="reponse" VALUE="N" CHECKED> non
    </FORM>
  </BODY>
</HTML>
```

☐ oui ☒ non

[Résultat](#)

6. Entrée de plusieurs choix par « Cases à Cocher »

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<INPUT OPTIONS...>	TYPE = "checkbox"	Disposera des cases où plusieurs choix pourront être sélectionnés. Toutes les cases dans un même groupe doivent avoir le même nom (NAME).
	NAME = "nom"	Identifie à quel groupe de cases la 'case à cocher' appartient.
	VALUE = "texte"	Indiquer le(s) choix sélectionné(s). Peut être différent du choix affiché.
	CHECKED	Indique un choix pré-définie parmi les options proposées.
	DISABLED	Montre les choix mais ne permet pas de faire, ou de modifier, la sélection.

Exemple 5 « Cases à Cocher »

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>CHECKBOX-2</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="white" TEXT="black">

<H3>Formulaire pour "sélection des choix"</H3>
<FORM ACTION="checkbox_2.htm">
<P>Faites votre choix:<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="4S" VALUE="1">Printemps<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="4S" VALUE="2" CHECKED>Eté<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="4S" VALUE="3">Automne<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="4S" VALUE="4">Hiver<BR>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Formulaire pour "sélection des choix"

Faites votre choix:

- ☐ Printemps
☒ Eté
☐ Automne
☐ Hiver

[Résultat](#)

Groupe lié

En donnant **le même attribut NAME** à plusieurs cases à cocher, on indique au navigateur que ces champs doivent être groupés dans la fenêtre d'affichage.

Choléra : <INPUT TYPE="checkbox" NAME="maladie[]" VALUE="C">

Tuberculose : <INPUT TYPE="checkbox" NAME="maladie[]" VALUE="T">

Oreillons : <INPUT TYPE="checkbox" NAME="maladie[]" VALUE="O" CHECKED>

Autres : <INPUT TYPE="checkbox" NAME="maladie[]" VALUE="A">

☐ Choléra
 ☐ Tuberculose
 ☒ Oreillons
 ☐ Autres

[Résultat](#)

7. Bouton « Envoyer »

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<INPUT OPTIONS...>	TYPE = "submit"	Envoyer le formulaire à l'adresse indiquée dans <FORM ACTION="...">
	VALUE = "texte"	Permet de modifier le texte affiché sur le bouton. (Par défaut = Submit)

8. Bouton « Reset »

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<INPUT OPTIONS...>	TYPE = "reset"	Remise à zéro de toutes les entrées du formulaire.
	VALUE = "texte"	Permet de modifier le texte affiché sur le bouton. (Par défaut = Reset)

<INPUT TYPE="submit" VALUE="Valider">

<INPUT TYPE="reset" VALUE="Tout effacer">



9. Bouton général

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<INPUT OPTIONS...>	TYPE = "button"	Utilisé pour placer un bouton cliquable à l'écran. Sans l'utilisation de 'fonctions JavaScript', le bouton ne peut rien faire.
	NAME = "nom"	Donner un nom unique au bouton pour identifier le clic de la souris.
	VALUE = "texte"	Permet de placer un ou des mots descriptifs sur le bouton.

10. Bouton image

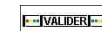
BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<INPUT OPTIONS...>	TYPE = "image"	Identique au "Submit" mais le bouton est remplacé par une image. Les coordonnées x et y de l'emplacement où l'utilisateur a cliqué sur l'image seront également envoyées avec les autres informations du formulaire.

Exemple de type image

Pour remplacer un bouton de type SUBMIT par une image, vous disposez de la commande IMAGE :

Ex:

<INPUT TYPE="image" SRC="bouton.gif">



11. Liste déroulante

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<SELECT>...</SELECT>		Permet d'inclure une liste déroulante dans laquelle on pourra faire un choix. Les balises <OPTION> et </OPTION> permettent de définir les choix.
<SELECT>...</SELECT>	NAME = "nom"	Assignera un nom à l'item sélectionné par l'utilisateur.
	SIZE = "n"	Indique le nombre d'items à afficher dans la fenêtre en tout temps. Si l'attribut n'est pas spécifié, une liste déroulante est utilisée. (Size = 1)
	MULTIPLE	Permet de sélectionner plus qu'un item en enfonçant le bouton 'Ctrl' ou 'Shift' Si l'attribut n'est pas indiqué, un seul item de la liste pourra être sélectionné.
	DISABLED	Permet de créer une liste désactivée, c'est-à-dire affichée en grisée.

Exemple 6 « liste »

```
<SELECT>
<OPTGROUP LABEL="Urgences">
<OPTION VALUE="A">Broca
<OPTION VALUE="B" SELECTED>Lariboisière
</OPTGROUP>
</SELECT>
```



L'attribut **MULTIPLE** (sans valeur associée) autorise à sélectionner plusieurs valeurs dans la liste :

```
<SELECT NAME ="lieu" SIZE="3" MULTIPLE>
<OPTGROUP LABEL="Urgences">
<OPTION VALUE="A">Broca
<OPTION VALUE="B" SELECTED>Lariboisière
</OPTGROUP>
</SELECT>
```

12. Items d'une liste déroulantes

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<OPTION>...</OPTION>		Permet de détailler les items d'une liste déroulante.
<OPTION>...</OPTION>	VALUE = "texte"	Indiquera la phrase qui sera envoyé lors de la sélection de l'item.
	SELECTED	Permet de pré-identifier un item de la liste déroulante.

13. Entrée de textes dans un boîte

BALISES	ATTRIBUTS	FONCTIONS
<TEXTAREA>...</TEXTAREA>		Boite de texte éditable multi-lignes et multi-colonnes. Si le texte dépasse la limite verticale de la boîte, une barre de déroulement verticale apparaîtra.
	NAME = "nom"	Identifier la boîte de texte pour pouvoir repérer/identifier le contenu
	COLS = nombre	Spécifier la largeur de la boîte de texte en nombre de caractères
	ROWS = nombre	Spécifier le nombre de lignes pour la hauteur de la boîte de texte
	VALUE = "texte"	Permet de pré-définir du texte qui sera envoyé par défaut au script si le champ de saisie n'est pas modifié par une frappe de l'utilisateur.
	READONLY	Spécifie que la boîte est en mode lecture seulement.

14. La balise Fieldset

La balise **<FIELDSET>** est uniquement décorative : elle permet d'entourer un groupe de commande par un léger filet gris.

On peut donner un titre à ce groupe à l'aide de la balise **<LEGEND>**.

Ex:

```
<FIELDSET>
```

```
<LEGEND>Données personnelles</LEGEND>
```

```
Nom : <INPUT TYPE="text" NAME="nom" SIZE="20">
```

```
Prénom : <INPUT TYPE="text" NAME="prenom" SIZE="20">
```

```
Id : <INPUT TYPE="password" NAME="identifiant" SIZE="20">
```

```
</FIELDSET>
```

14. La balise Textarea

La balise **TEXTAREA** fournit à l'utilisateur une zone dans laquelle il peut rentrer du texte.

Cette commande est encadrée par une **balise ouvrante et fermante**.

Elle possède les attributs suivants:

- **NAME**

- **ROWS** : indique la **hauteur** de la zone de texte en nombre de ligne

- **COLS** indique la **largeur** de la zone de texte (en nombre de caractères).

```
<TEXTAREA NAME="commentaire" ROWS="3" COLS="60">
```

Je peux placer ici du texte par défaut.

```
</TEXTAREA>
```

15. Le type file

La commande de type **FILE** permet de transmettre des fichiers par l'intermédiaire du formulaire.

Le champ doit alors contenir le chemin d'accès au fichier sur l'ordinateur du client.

Ex: `<INPUT TYPE="file" SIZE="40" NAME="telFichier">`

Une astuce permet de limiter la taille maximale du fichier à transmettre en utilisant une commande **HIDDEN** portant le nom **MAX_FILE_SIZE** et ayant pour valeur le nombre d'octets maximal.

Ex: `<INPUT TYPE="hidden" NAME="MAX_FILE_SIZE" VALUE="52000">`