

## ¿Que es UX?

- Toda la experiencia que ocurre cuando uno interactúa con un producto o servicio sea digital o no.
- Se define como la percepción, sentimiento, respuesta emocional, valoración, y satisfacción del usuario.

## Diseñadores UX

- Encargados de hacer los productos fáciles, intuitivos, accesibles y valiosos.

## La UX.

- 1- Se ve influenciada por expectativas y experiencias previas.
- 2- Ofrece una perspectiva mas amplia e inclusiva acerca del uso y consumo de productos.
- 3- Representa un área multidisciplinaria.
- 4- Hace especial énfasis en crear servicios o productos que sean útiles, valiosos y fáciles de usar.

## Experiencia de usuario (UX)

## Diseño de Experiencia de usuario.

- Proceso que utilizan los equipos de diseño para crear productos que brindan experiencias significativas y relevantes a los usuarios.
- Esto implica el diseño de todo el proceso del producto, incluidos los aspectos de marca, diseño, usabilidad

## Paraguas de UX.

- Es prácticamente imposible ser un experto UX. Por que esta en constante cambio.
- Es una disciplina interrelacionada con otras
  - Diseño visual
  - Investigación de usuario
  - Usabilidad
  - Arquitectura de información
  - Diseño de la interacción
  - Gestión de contenido
- De forma parcial tambien interactua
  - Marketing
  - Accesibilidad
  - Antropología.
  - Diseño industrial
  - Psicología
  - Gestión de Proyectos
  - Sociología
  - Análisis del negocio