

Connect Four

Análisis y diseño de Sistemas (3300)

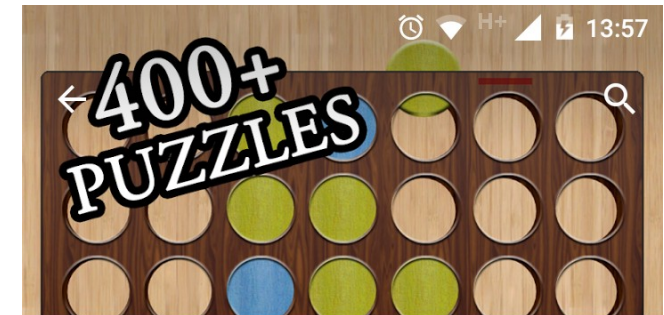
Proyecto de taller

- Aramburu, Ezequias
- Depetris, Ezequiel
- Massimino Gaston



Análisis del Problema

- Descargar una app de android para comenzar viendo como funcionaba el juego
- Intentar tomar algunas características y adaptarlo a lo que se pidió en el taller
- Planteo de objetivos iniciales



Cuatro en Raya HD

Alberto Hernandez

E Para todos

INSTALAR

Compras integradas



Descargas



6.223



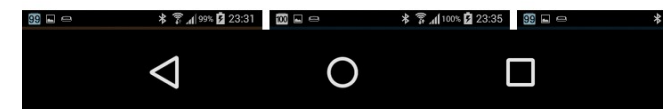
Juegos de
mesa



Similar

El más completo con +300 desafíos,
variantes y multijugador online

MÁS INFORMACIÓN



Implementación

- **Active JDBC**

- Familiarización de sintaxis
- Comienzo de la implementación

- **Spark**

- Familiarización de sintaxis
- Comienzo de implementación
- (se presentaron muchos problemas)



Git Hub

- **Herramienta que ya conocíamos y usábamos**
- **Muy util para este proyecto**
- **Problemas:**
 - Merge (mezclaba códigos de una forma que no esperábamos)
 - Pull (tirar el código viejo y volver a clonar para traer el código nuevo)



Active JDBC

- **Herramienta que se encarga de la conexión con la Base de Datos**
- **Provee muchos métodos que facilitan la manipulación de los datos**
- **No presento problemas**



Spark

Framework que permite implementar la modalidad cliente-servidor

Utiliza plantillas moustache {{ }}



Expectativas

- **Crear campeonatos**
- **Animaciones y gráficos**
- **Desafiar a un jugador**



