

1 Introducción

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales y del sistema para la implementación de una aplicación web que permitirá jugar de manera online al juego de “four in a row”. Donde dicha aplicación (API) será utilizada por dos usuarios previamente registrados en el sistema.

1.2 Alcance

Diseño, desarrollo e implementación del sistema FIAR (four in a row).

El FIAR sera una aplicación basada en JAVA que funcionara en un entorno aplicación web que permitirá que dos usuarios registrados en el sistema pueda jugar una partida entre si.

Esta aplicación dará apoyo a los siguientes procesos:

- Crear una nueva cuenta
- Ver la información de otros usuarios

A través del sistema NO se podrá:

- Modificar las tablas de resultados de partidas
- Modificar la información de otros usuarios

El FIAR tendrá un fácil acceso a la información a través de una base de datos conectada al sistema.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaciones

FIAR: four in a row

Java: Es un lenguaje de programación orientado a objetos. Que permite el desarrollo de una aplicación para algún uso específico.

Base de Datos: Es un conjunto de datos que pertenecen al mismo contexto almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

Usuario: Persona registrada en el servidor que esta habilitada para jugar.

1.4 Referencias

CONSULTAR

1.5 Apreciación global

2 Descripción global

2.1 Perspectiva del Producto

El producto trabaja en forma de aplicación web en perspectiva con una base de datos, la cual servirá para almacenar la información de los usuarios registrados.

2.2 Funciones del Producto

El sistema FIAR permitirá realizar las siguientes funciones:

2.3 Características del usuario

La aplicación solo tendrá un tipo de usuario al cual se denomina jugador, que solo interactúa con la aplicación, sin roles administrativos.

2.4 Restricciones generales

2.4.1 Restricciones

La aplicación se desarrolla bajo licencia de software libre, por lo que su uso no tendrá costo alguno. Se desarrollara bajo el lenguaje de programación JAVA y utilizara un sistema de gestión de base de datos MySQL.

2.4.2 Limitaciones de Hardware

La limitación de hardware de esta aplicación esta dada por los requisitos mínimos de las aplicaciones que usa(JAVA y MySQL).

2.4.3 Interfaces con otras aplicaciones

El sistema o aplicación trabaja de manera autónoma por lo que no se relaciona con sistemas o aplicaciones externas.

2.4.4 Funcionamiento Paralelo

No es parte del proyecto

2.4.5 Funciones de Auditora

No es parte del proyecto

2.4.6 Funciones de Control

El sistema debe verificar que la creación de la cuenta cumpla todo lo necesario y que al momento de lograrse como usuario ya registrado, los datos coincidan.

2.4.7 Requisitos del Lenguaje

Todo lo que se presente como forma de texto en las distintas interfaces deberá estar en español.

2.4.8 Protocolos Señalados

2.4.9 Credibilidad de la aplicación

2.4.10 Consideraciones de seguridad

Todos los usuarios contarán con un nombre y un password que servirán para autenticarse al momento de querer ingresar al sistema. Por otro lado la base de datos deberá guardar esta información, encriptando los password.

2.5 Atenciones y dependencias

Consultar

2.6 Prorratear los Requisitos

- Jugar en contra de la maquina en vez de una persona

3 Requerimientos específicos

Creación de un Usuario	
Código	R1
Tipo	Funcional
Descripción	El sistema deberá poder cargar un nuevo usuario a la base de datos
Entrada	Nombre, Apellido, Nombre de usuario y contraseña
Salida	Nuevo usuario en la base de datos

Loguearse	
Código	R2
Tipo	Funcional
Descripción	Ingresar desde a tu cuenta
Entrada	Nombre de usuario y contraseña
Salida	Pantalla de opciones de usuario

Ver Ranking	
Código	R3
Tipo	Funcional
Descripción	Ver tabla con los resultados de todos los jugadores
Entrada	Botón
Salida	Información de los jugadores

Desafiar a un Jugador	
Código	R4
Tipo	Funcional
Descripción	Elegir un contrincante para jugar una partida
Entrada	Nombre de usuario del contrincante
Salida	Pantalla del tablero

Volver a jugar	
Código	R5
Tipo	Funcional
Descripción	Crea una instancia de juego nueva pero con el mismo jugador
Entrada	Botón
Salida	Pantalla de opciones de usuario