

EZEQUIEL ALEJANDRO FERNÁNDEZ

Buenos Aires, Argentina · ezefernandezyf@gmail.com · GitHub: <https://github.com/ezefernandezyf>
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ezequiel-fernandez-59a21a387> · Portfolio: <https://ezefernandez.com>

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador Frontend especializado en React y TypeScript. Experiencia práctica en desarrollo de SPAs, consumo de APIs REST, creación de custom hooks, testing automatizado y despliegue en Vercel. Enfocado en escribir código mantenible, optimizado y preparado para entornos de producción.

TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS

React · TypeScript (TS) · JavaScript (JSX) · Vite · Tailwind CSS · HTML/CSS · axios · react-router · react-hook-form · Zod · Vitest + React Testing Library · Bun · Git · Prettier · ESLint

PROYECTOS RELEVANTES

CineLab — Movie search app (React, Vite, Tailwind, TMDB)

Repositorio: <https://github.com/ezefernandezyf/cinelab-react> - Demo: <https://cinelab-movies.vercel.app/>

- Implementé búsqueda con debounce, paginación y manejo de errores consumiendo TMDB mediante un service (axios + interceptors).
 - Diseñé hooks reutilizables: useSearchMovies (debounce + paginado) y useFavorites (persistencia en localStorage, toggle, isFavorite).
 - Componentes accesibles y testeables: MovieCard, MovieList (unit + integration tests con Vitest + RTL).
 - Tooling: config de Prettier/ESLint, convenciones de commits (Conventional Commits), deploy en Vercel.
-

EXPERIENCIA LABORAL

Entrenador Online — Autónomo (Dic 2023 – Actual)

- Gestioné +200 clientes y hasta 40 en simultáneo con planes personalizados; diseñé un sistema digital de seguimiento usando planillas de excel, videos y WhatsApp Business.
- Produje y edité material de soporte (CapCut) y mantuve alta retención (>12 meses en varios clientes).

Informante Turístico — Parque Nacional Arrayanes / Municipalidad VLA (Sep 2022 – Dic 2023)

- Atención y resolución de consultas para 200–700 visitantes semanales; registro administrativo y reportes diarios.
-

EDUCACIÓN

- **Analista en Sistemas — Da Vinci | Escuela de Arte Multimedial (2025 — en curso)**
 - **Entrenador Personal — Centro Europeo de Educación Física (2023)**
 - **Bachiller en Orientación Docente — C.P.E.M. 68 (2017)**
-

HABILIDADES COMPLEMENTARIAS

- Programación: POO, lógica, MVC básico.
- Bases de datos: MySQL (consultas básicas).
- Accesibilidad: prácticas a11y básicas (aria).
- Idiomas: Inglés — Intermedio/Avanzado.
- Metodologías ágiles: Scrum y Kanban.
- Disponibilidad: inmediata, horario flexible.