

Finest Fitness

Ezequiel Marchena

Curso 2018/19

Descripción general del proyecto

Aplicación para la gestión de entrenadores, clases y clientes de un gimnasio por parte del administrador. Los clientes, una vez registrados, tienen acceso a la aplicación y pueden consultar las rutinas propuestas por el gimnasio, las suyas propias, solicitar un entrenador personal, etc. Los entrenadores también tendrán acceso a la app, y podrán ver las clases que imparten, los clientes a los que entrenan, etc. Todo esto en un calendario semanal/mensual fácil de entender.

Funcionalidad principal de la aplicación

El administrador es quien da de alta a nuevos clientes y nuevos entrenadores, para que sólo los usuarios del gimnasio tengan acceso a la app.

Los clientes cuando acceden a la app ven varias secciones:

- **Rutinas:** *(Rutinas propias del gimnasio a las que todo cliente tiene acceso)*
 - Fuerza
 - Volumen
 - etc
- **Mis rutinas:** *(Rutinas creadas por el cliente y a las que sólo él tiene acceso)*
 - Rutina torso-piernas
 - Otra rutina
 - Otra más
- **Clases:** *(Calendario de clases con plazas limitadas a las que puede inscribirse)*
 - Ver todas
 - Spinning
 - Yoga
 - etc
- **Entrenadores:** *(Lista de los entrenadores que pueden solicitar como entrenador personal)*
 - Pepito Pérez
 - Juan Rodriguez
- **Perfil:** *(Perfil con los datos del cliente)*
 - Foto de perfil
 - Nombre
 - Email
 - Fecha de nacimiento
 - Peso
 - Altura

- Horario
- Teléfono
- Monitor asignado

En el apartado **Clases** el cliente ve un calendario que puede ser semanal o mensual (ambas opciones disponibles), en el que se ve nombre de la clase, monitor y horario. El cliente puede clicar en la clase que le interese para poder inscribirse ocupando así una de las plazas. Una vez ocupadas todas las plazas, no podrán inscribirse más clientes.

En el apartado **Entrenadores** puede ver una lista de los entrenadores que tiene el gimnasio y acceso a parte de su perfil, donde verán las especialidades de ese entrenador y solicitar que los entrene. Dicha solicitud tiene que ser aceptada por el entrenador o el administrador.

Los entrenadores cuando acceden a la app verían algo similar a lo siguiente:

- **Mis clases:**
 - Todo: *(Calendario con todo: entrenamientos y clases)*
 - Entrenamientos: *(Lista con los entrenamientos: se muestra nombre del alumno junto a la rutina y la hora)*
 - Pablo López Full-body 12:15-13:45
 - etc
 - Clases: *(Lista de clases: Nombre de la clase, horario, número de alumnos inscritos y número de plazas)*
 - Spinning 15:00-15:45 13/20
 - etc
- **Alumnos:** *(Mismo listado que en entrenamientos aunque con más opciones)*
 - Pablo López Full-body 12:15-13:45
- **Mis rutinas:** *(Mismo funcionamiento que las rutinas creadas por los clientes)*
- **Perfil:** *(Perfil del entrenador con sus datos)*
 - Foto de perfil
 - Nombre
 - Email
 - Fecha de nacimiento
 - Peso
 - Altura
 - Especialidad
 - Teléfono

El entrenador puede clicar en el nombre del alumno y verá parte de su perfil, así como en el nombre de la rutina para ver los ejercicios, series, repeticiones y descansos que la componen. También puede clicar en el nombre de una clase para ver el calendario de esas clases.

El gimnasio cuenta con un horario para cada día de la semana, los clientes no podrán tener horarios de entrada fuera de los horarios del gimnasio, tampoco se podrán crear clases que empiecen o terminen fuera de dichos horarios. Los clientes no pueden inscribirse a una clase que empiece antes de su horario de entrada.

Un cliente puede pasar a ser entrenador y viceversa, sería el administrador quien realizaría esta acción.

Las rutinas generales son creadas por el administrador.

Un cliente no puede ser cliente y entrenador a la vez.

Un cliente no puede inscribirse a dos clases que coincidan en horario. Un cliente no puede inscribirse a una clase si ya tiene un entrenamiento (con el entrenador) asignado que coincida con la hora de la clase.

Un entrenador no puede impartir dos clases que coincidan en horario. Un entrenador no puede impartir una clase y entrenar a un alumno al mismo tiempo.

Las clases son creadas por el administrador, que es quien asigna al entrenador.

Cada cliente pagará una mensualidad en función de la tarifa seleccionada. Las tarifas dependen de factores como la edad y el horario.

La tarifa es elegida por el cliente, pero es aplicada por el administrador, para que un cliente pueda cambiar de tarifa, tiene que hablar con el administrador y es este quien se la cambia.

Objetivos generales

- Gestionar los clientes.
- Gestionar los entrenadores.
- Gestionar las clases.
- Gestionar los entrenamientos
- Gestionar las rutinas.
- Gestionar los horarios.
- Gestionar las mensualidades.

Elemento de innovación

Uso de Amazon S3 para el almacenamiento de imágenes.

Pasarela de pago mediante Paypal para pagar las mensualidades.

Catálogo de requisitos

R01	Requisitos como incidencias
Descripción	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R02	Código fuente
Descripción	Código fuente publicado en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R03	Estilo del código
Descripción	Estilo del código según las normas internas de Yii2 para el código y para las plantillas de las vistas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R04	Tres lanzamientos
Descripción	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R05	README.md
Descripción	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R06	Documentación
Descripción	Documentación generada con yii2-apidoc y publicada en GitHub Pages a partir del contenido del directorio /docs: - Contenido: - Guía general. - API. - Formato: GitHub flavored Markdown (fuente) y HTML (resultado). - Usar make docs para crear la documentación. - Opcional: conversión a PDF.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R07	Incidencias en GitHub
Descripción	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R08	Etiquetas e hitos
Descripción	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R09	Rama master
Descripción	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinando con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en Heroku corresponderá siempre con el último commit de la rama master (usar los deploys automáticos de Heroku conectando la aplicación de Heroku con la rama master de GitHub).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R10	Gestión del proyecto
Descripción	Usar Waffle o similar para la gestión general del proyecto.
Prioridad	Mínimo

R10	Gestión del proyecto
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R11	Final de cada iteración
Descripción	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R12	Validación de formularios
Descripción	Validación de los campos de los formularios.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R13	Gestión de ventanas
Descripción	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R14	Manejo de eventos
Descripción	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R15	DOM
Descripción	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R16	Almacenamiento en el lado del cliente
Descripción	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R17	jQuery, jQuery UI
Descripción	Uso de la librería jQuery, jQuery UI.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R18	Plugin no trabajado en clase
Descripción	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R19	Utilización de AJAX
Descripción	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R20	ECMAScript2015 (ES6)
Descripción	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6)
Prioridad	Mínimo

R20	ECMAScript2015 (ES6)
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R21	PHP
Descripción	Usar PHP 7.1 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R22	Yii2 Framework
Descripción	Usar Yii2 Framework versión 2.0.10 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R23	PostgreSQL
Descripción	Usar PostgreSQL versión 9.6 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R24	Heroku
Descripción	Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R25	Codeception
Descripción	Pruebas funcionales con Codeception.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R26	Code Climate
Descripción	Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R27	Aplicación escalable
Descripción	La aplicación ha de ser escalable.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R28	Tecnología AJAX
Descripción	La aplicación debe hacer en algún momento un uso apropiado de la tecnología AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R29	Etiquetas semánticas de HTML5
Descripción	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R30	Presentación mediante CSS
Descripción	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R31	Diseño flexible
Descripción	El diseño será flexible.
Prioridad	Mínimo

R31	Diseño flexible
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R32	Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia
Descripción	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R33	Uso de microdatos
Descripción	Uso de microdatos.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R34	Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad
Descripción	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R35	Diseño para varias resoluciones
Descripción	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R36	Varios navegadores
Descripción	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Internet Explorer. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R36	Varios navegadores
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R37	Despliegue en un Host
Descripción	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R38	Despliegue en un servidor local
Descripción	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R39	Dar de alta a un cliente
Descripción	El administrador dará de alta a un cliente rellenando un formulario con los datos del mismo.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R40	Dar de alta a un entrenador
Descripción	El administrador dará de alta a un cliente rellenando un formulario con los datos del mismo.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R41	Dar de baja a un cliente
Descripción	El administrador podrá dar de baja a un cliente.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R42	Dar de baja a un entrenador
Descripción	El administrador podrá dar de baja a un entrenador.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R43	Modificar datos cliente
Descripción	El administrador podrá modificar los datos de un cliente.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R44	Modificar datos entrenador
Descripción	El administrador podrá modificar los datos de un entrenador.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R45	Confirmar registro
Descripción	Cuando un nuevo entrenador o cliente es dado de alta, recibe un email para confirmar el registro. Este email el redirigirá a la aplicación para que pueda establecer su contraseña.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1

R46	Eliminar no confirmados
Descripción	Script de consola que elimina a los usuarios no confirmados en el plazo de un mes.

R46	Eliminar no confirmados
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R47	No modificación de contraseñas ajenas
Descripción	Nadie puede modificar la contraseña de otro usuario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R48	Establecer horario
Descripción	El administrador podrá cambiar el horario de apertura y cierre de gimnasio. Las clases que queden fuera del nuevo horario serán automáticamente canceladas, así como los entrenamientos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v1

R49	Convertir a entrenador
Descripción	El administrador podrá convertir a un cliente en entrenador. Cuando esto sucede, el ahora entrenador automáticamente deja de tener un entrenador asignado si lo tuviera, y deja de participar como alumno en aquellas clases futuras en las que estuviese inscrito.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R50	Convertir a cliente
Descripción	El administrador podrá convertir a un entrenador en cliente. Cuando esto sucede, el ahora cliente deja de tener alumnos asignados para entrenar, deja de estar asignado como entrenador en clases futuras en las que lo estuviese.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R51	Crear clase
Descripción	El administrador podrá crear una clase, indicando al menos el nombre de la clase y su horario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R52	Asignar entrenador a clase
Descripción	El administrador podrá asignar un entrenador a una clase para que sea este quien la imparta.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R53	Modificar entrenador de clase
Descripción	El administrador puede cambiar al entrenador al que se la ha asignado una clase.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R54	Crear rutina gimnasio
Descripción	El administrador podrá crear una rutina de gimnasio, estas rutinas pueden ser consultadas por todas las personas registradas en la aplicación.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R55	Modificar rutina gimnasio
Descripción	El administrador podrá modificar las rutinas de gimnasio.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R56	Borrar rutina gimnasio
Descripción	El administrador podrá borrar las rutinas del gimnasio.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R57	Ver rutinas gimnasio
Descripción	Cualquier usuario de la aplicación puede ver una lista de las rutinas del gimnasio.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R58	Ver rutina gimnasio
Descripción	Cualquier usuario puede ver al detalle una rutina del gimnasio.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R59	Ver perfil cliente desde admin
Descripción	El administrador puede ver el perfil de los clientes, con todos sus datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R60	Ver perfil cliente desde entrenador
Descripción	Los entrenadores pueden ver el perfil de los clientes de los que son entrenador, pero no ven el número de teléfono, ni el email.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R61	Ver perfil entrenador
Descripción	El administrador puede ver el perfil de los entrenadores.

R61	Ver perfil entrenador
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R62	Incompatibilidad entrenador-cliente
Descripción	Una persona no puede ser cliente y entrenador a la vez.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R63	Aceptar cliente
Descripción	Un entrenador puede aceptar la solicitud de un cliente para que lo entrene.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R64	Rechazar cliente
Descripción	Un entrenador puede rechazar la solicitud de un cliente para que lo entrene.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R65	Dejar cliente
Descripción	Un entrenador puede dejar de entrenar a un cliente.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R66	Ver todo entrenador
Descripción	Un entrenador puede ver un calendario con las clases y entrenamientos que tiene.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R66	Ver todo entrenador
Complejidad	Media
Entrega	v2
R67	Ver clases entrenador
Descripción	Un entrenador puede ver un listado de las clases que impartirá.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2
R68	Ver clientes entrenador
Descripción	Un entrenador puede ver un listado de los clientes a los que entrena.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2
R69	Ver perfil
Descripción	Una persona (cliente o entrenador) puede ver su propio perfil.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R70	Modificar perfil
Descripción	Una persona (cliente o entrenador) puede modificar su propio perfil.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R71	Incompatibilidad de clases entrenador
Descripción	Un entrenador no puede impartir dos clases y/o entrenamientos que coincidan en horario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R72	Incompatibilidad de clases cliente
Descripción	Un cliente no puede asistir a una clase y/o entrenamiento que coincidan en horario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R73	Incompatibilidad de horarios
Descripción	Una clase o entrenamiento no puede empezar ni terminar fuera del horario del gimnasio.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R74	Crear mi rutina
Descripción	Un usuario puede crear una rutina propia mediante un formulario. Indicando nombre de la rutina, ejercicios, series, repeticiones, descansos y peso levantado. Así como añadir una foto a cada ejercicio.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R75	Ver mis rutinas
Descripción	Muestra una lista de las rutinas que ese usuario ha creado.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R76	Ver rutina
Descripción	Muestra una rutina al detalle.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R77	Modificar mi rutina
Descripción	Un usuario puede modificar una rutina que él mismo haya creado.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R78	Ver clases cliente
Descripción	Muestra un calendario con todas las clases.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R79	Filtrar clases
Descripción	El cliente puede filtrar qué clases quiere ver en el calendario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R80	Inscribirse a clase
Descripción	El cliente puede inscribirse a una clase, ocupando una de sus limitadas plazas.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R81	Ver entrenadores
Descripción	El cliente puede ver una lista de los entrenadores, algunos datos de su perfil (foto, nombre y especialidad), y horarios disponibles.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R82	Solicitar entrenador
Descripción	Un cliente puede solicitar que un entrenador lo entrene, indicando el horario.
Prioridad	Importante

R82	Solicitar entrenador
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R83	Dejar entrenador
Descripción	Un cliente puede decidir que deja de ser entrenado por un entrenador. Si hubiesen clases futuras, se cancelan.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R84	Asignar rutina
Descripción	Un entrenador puede asignar una rutina a un cliente al que entrene.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R85	Cambiar tarifa
Descripción	Un cliente puede solicitar al administrador un cambio de tarifa de cara al mes siguiente.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	V3

R86	Pago
Descripción	El cliente debe realizar un pago mensual cuya cuantía variará en función de la tarifa seleccionada
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	V2

R87	Sin acceso
Descripción	Un cliente que no haya pagado la mensualidad no podrá acceder a la aplicación hasta que la pague.
Prioridad	Importante

R87	Sin acceso
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	V2

R88	Pago automático
Descripción	El pago se realizará de forma automática cuando llegue el día correspondiente.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	V3

R89	Progreso ejercicios
Descripción	Un cliente puede ver el progreso que ha hecho en cuanto a pesos se refiere para un determinado ejercicio y determinadas repeticiones.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R90	Progreso peso
Descripción	Un cliente puede ver como ha ido progresando su peso a lo largo de su estancia en el gimnasio.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R91	Clientes
Descripción	Se almacenará: id, nombre, correo, contraseña, fecha de nacimiento, peso, altura, foto, horario, teléfono, tarifa, fecha de alta y monitor asignado.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R92	Entrenadores
Descripción	Se almacenará: id, nombre, correo, contraseña, fecha de nacimiento, peso, altura, foto, horario y especialidad.

R92	Entrenadores
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R93	Clases
Descripción	Se almacenará: id, nombre, horario, entrenador, plazas libres, plazas total.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R94	Entrenamientos
Descripción	Se almacenará: id del profesor e id del cliente.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R95	Rutinas
Descripción	Se almacenará: id, nombre, ejercicios.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R96	Ejercicios
Descripción	Se almacenará: id, nombre, series, repeticiones, descanso y peso levantado.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R97	Horarios
Descripción	Se almacenará: id, día de la semana, horario de apertura, horario de cierre.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil

R97	Horarios
Entrega	v1

R98	Tarifas
Descripción	Se almacenará: id, tarifa y precio.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R01) Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R02) Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R03) Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R04) Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R05) README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R06) Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R07) Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R08) Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R09) Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R10) Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R15) DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R16) Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R17) jQuery, jQuery UI	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R18) Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R19) Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R20) ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R21) PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R22) Yii2 Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R23) PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R24) Heroku	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R25) Codeception	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R26) Code Climate	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R27) Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R28) Tecnología AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R29) Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R30) Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R31) Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R32) Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R33) Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R34) Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R35) Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R36) Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R37) Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R38) Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R39) Dar de alta a un cliente	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R40) Dar de alta a un entrenador	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R41) Dar de baja a un cliente	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R42) Dar de baja a un entrenador	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R43) Modificar datos cliente	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R44) Modificar datos entrenador	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R45) Confirmar registro	Importante	Funcional	Media	v1
(R46) Eliminar no confirmados	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R47) No modificación de contraseñas ajenas	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R48) Establecer horario	Importante	Funcional	Difícil	v1
(R49) Convertir a entrenador	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R50) Convertir a cliente	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R51) Crear clase	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R52) Asignar entrenador a clase	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R53) Modificar entrenador de clase	Importante	Funcional	Media	v3
(R54) Crear rutina gimnasio	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R55) Modificar rutina gimnasio	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R56) Borrar rutina gimnasio	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R57) Ver rutinas gimnasio	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R58) Ver rutina gimnasio	Importante	Funcional	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R59) Ver perfil cliente desde admin	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R60) Ver perfil cliente desde entrenador	Importante	Funcional	Media	v3
(R61) Ver perfil entrenador	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R62) Incompatibilidad entrenador-cliente	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R63) Aceptar cliente	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R64) Rechazar cliente	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R65) Dejar cliente	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R66) Ver todo entrenador	Importante	Funcional	Media	v2
(R67) Ver clases entrenador	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R68) Ver clientes entrenador	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R69) Ver perfil	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R70) Modificar perfil	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R71) Incompatibilidad de clases entrenador	Importante	Funcional	Media	v3
(R72) Incompatibilidad de clases cliente	Importante	Funcional	Media	v3
(R73) Incompatibilidad de horarios	Importante	Funcional	Media	v2
(R74) Crear mi rutina	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R75) Ver mis rutinas	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R76) Ver rutina	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R77) Modificar mi rutina	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R78) Ver clases cliente	Importante	Funcional	Media	v2
(R79) Filtrar clases	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R80) Inscribirse a clase	Importante	Funcional	Media	v2

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R81) Ver entrenadores	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R82) Solicitar entrenador	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R83) Dejar entrenador	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R84) Asignar rutina	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R85) Cambiar tarifa	Importante	Funcional	Fácil	V3
(R86) Pago	Importante	Funcional	Difícil	V2
(R87) Sin acceso	Importante	Funcional	Fácil	V2
(R88) Pago automático	Opcional	Funcional	Difícil	V3
(R89) Progreso ejercicios	Opcional	Funcional	Media	v3
(R90) Progreso peso	Opcional	Funcional	Fácil	v2
(R91) Clientes	Importante	Información	Fácil	v1
(R92) Entrenadores	Importante	Información	Fácil	v1
(R93) Clases	Importante	Información	Fácil	v1
(R94) Entrenamientos	Importante	Información	Fácil	v1
(R95) Rutinas	Importante	Información	Fácil	v1
(R96) Ejercicios	Importante	Información	Fácil	v1
(R97) Horarios	Importante	Información	Fácil	v1
(R98) Tarifas	Importante	Información	Fácil	v1