

静态库和共享库的制作和使用

一、基础：gcc 的编译过程

1、编译工具链：

1) 预处理器 (cpp): 头文件展开、宏替换、去掉注释, 命令: `gcc -E hello.c -o hello.i`

2) 编译器 (gcc): c 文件变成汇编文件, `gcc -S hello.i -o hello.s`

3) 汇编器 (as): 汇编文件变成二进制文件, 命令: `gcc -c hello.s -o hello.o`

4) 链接器 (ld): 将函数库中相应的代码组合到目标文件中, 命令: `gcc hello.o -o hello`

在这四步编译过程中, 如果直接执行后面的过程则会默认调用前面的过程。也就是说, `gcc hello.c -o hello` 会自动调用前三步。如果直接执行 `gcc hello.c` 则生成的可执行文件名称默认为 `a.out`。

2、gcc 参数说明:

-I (大写 i): 后面跟头文件目录, 在旧版本中-I 和目录直接不能有空格, 新版本中加不加空格都行。

-D: 后面跟宏名, 在编译的所有.c 文件中加入指定的宏定义。

-O: 优化程序。分为四个等级: -O0、-O1、-O2、-O3, 把程序中冗余代码作出优化。

-o: 指定生成文件的名字。

-Wall: 输出警告信息。比如定义了一个变量但没有使用等警告信息。

-g: 生成包含调试信息的可执行程序, 在 gdb 调试时使用。

例: `gcc hello.c -o hello -I./include -D DEBUG -O3 -Wall -g`

二、静态库的制作和使用

1、命名规则: lib+库的名字+.a 例: libMytest.a

2、制作步骤:

1) 生成对应的.o 文件: `gcc -c *.c`

2) 将生成的.o 文件打包成静态库: `ar rcs + 静态库的名字 (libMytest.a) + 生成的所有的.o 文件`

3、发布和使用静态库:

1) 发布静态库和头文件。

2) 使用时包含头文件并链接静态库即可。-L: 后面跟链接库的目录; -l (小写 L): 后面跟链接库的名称 (Mytest)。

***在链接时并不会将整个静态库组合到可执行文件中, 而是以静态库中的.o 文件为单位, 用到哪个组合那个。**

4、实例:

1) 准备工作:

include 目录存放头文件 head.h; lib 目录存放生成的库文件; src 目录存放源文件 add.c、sub.c、mul.c、div.c; main.c 是测试程序。

//head.h

```
#ifndef _HEAD_H_
#define _HEAD_H_
int add(int a, int b);
int sub(int a, int b);
int mul(int a, int b);
int div(int a, int b);
#endif
```

//main.c

```
#include <stdio.h>
#include "head.h"

int main()
{
    int sum = add(2, 3);
    printf("sum = %d\n", sum);
    return 0;
}
~
~
```

//src 文件

```
int div(int a, int b)
{
    return a / b;
}
~
~
```

../src/div.c

```
int mul(int a, int b)
{
    return a * b;
}
~
~
```

../src/mul.c

```
int sub(int a, int b)
{
    return a - b;
}
~
~
```

../src/sub.c

```
int add(int a, int b)
{
    return a + b;
}
~
~
~
~
```

../src/add.c

2) 制作静态库并将制作好的静态库放到 lib 目录下:

```

runsir@ubuntu:~/libtest/src$ ls
add.c div.c mul.c sub.c
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ gcc -c *.c
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ ls
add.c add.o div.c div.o mul.c mul.o sub.c sub.o
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ ar rcs libMytest.a *.o
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ ls
add.c add.o div.c div.o libMytest.a mul.c mul.o sub.c sub.o
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ mv libMytest.a ../lib
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ cd ../lib
runsir@ubuntu:~/libtest/lib$ ls
libMytest.a

```

3) 测试:

```

runsir@ubuntu:~/libtest$ ls
include lib main.c src
runsir@ubuntu:~/libtest$ gcc main.c lib/libMytest.a -o mytest -Iinclude
runsir@ubuntu:~/libtest$ ls
include lib main.c mytest src
runsir@ubuntu:~/libtest$ ./mytest
sum = 5
runsir@ubuntu:~/libtest$ █

```

gcc main.c lib/libMytest.a -o mytest -Iinclude

= gcc main.c -o mytest -Iinclude -L lib -l Mytest

5、优缺点:

1) 优点:

- ①静态库中相应的代码会组合到可执行程序中，所以发布程序的时候不需要提供对应的库。
- ②加载库的速度快。

2) 缺点:

- ①应用程序的体积很大。
- ②库发生改变，应用程序需要重新编译。

三、共享库（动态库）的制作和使用

1、命名规则：lib+库的名字+.so 例：libMytest.so

2、制作步骤:

- 1) 生成与位置无关的代码（.o 文件）：**gcc -fPIC -c *.c**（生产的代码中没有绝对路径，只有相对路径）
- 2) 将生成的.o 文件打包成共享库：**gcc -shared -o libMytest.so *.o**

3、发布和使用共享库:

- 1) 发布共享库和头文件。
- 2) 使用时包含头文件并链接共享库。

4、实例:

- 1) 准备工作（同静态库）
- 2) 制作共享库并将制作好的共享库放到 lib 目录下:

```

runsir@ubuntu:~/libtest/src$ ls
add.c div.c mul.c sub.c
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ gcc -fPIC -c *.c
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ ls
add.c add.o div.c div.o mul.c mul.o sub.c sub.o
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ gcc -shared -o libMytest.so *.o
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ ls
add.c add.o div.c div.o libMytest.so mul.c mul.o sub.c sub.o
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ mv libMytest.so ../lib
runsir@ubuntu:~/libtest/src$ cd ../lib/
runsir@ubuntu:~/libtest/lib$ ls
libMytest.so

```

3) 测试:

```

runsir@ubuntu:~/libtest$ ls
include lib main.c src
runsir@ubuntu:~/libtest$ gcc main.c lib/libMytest.so -o mytest -Iinclude
runsir@ubuntu:~/libtest$ ls
include lib main.c mytest src
runsir@ubuntu:~/libtest$ ./mytest
sum = 5

```

注: 此时使用 `gcc main.c -o mytest -Iinclude -Llib -lMytest` 生成的文件将无法执行, 可以用 `ldd` 命令查看可执行文件在运行中所依赖的共享库。

```

runsir@ubuntu:~/libtest$ ls
include lib main.c src
runsir@ubuntu:~/libtest$ gcc main.c -o mytest -Iinclude -Llib -lMytest
runsir@ubuntu:~/libtest$ ls
include lib main.c mytest src
runsir@ubuntu:~/libtest$ ./mytest
./mytest: error while loading shared libraries: libMytest.so: cannot open shared object file:
runsir@ubuntu:~/libtest$ ldd mytest
linux-vdso.so.1 => (0x00000000)
libMytest.so => not found
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007fb028492000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x0000559755413000)
runsir@ubuntu:~/libtest$

```

解决方案: 可执行程序在运行时是通过动态链接器来加载动态库的。

①可以将自己所编写的动态库放到 `/lib` 目录下, 这样动态链接器就能够找到该动态库了。极其不推荐这样做。

②配置 `LD_LIBRARY_PATH` 环境变量: `export LD_LIBRARY_PATH=` 自己所编写的动态库的路径, 动态链接器会根据该环境变量找到动态库。也可以将该环境变量配置到 `~/bashrc` 文件中达到永久配置效果。

③gcc 编译时 `-L` 参数只在编译时有效, 所以在运行时应用程序是不知道该目录的, 但是在编译时加上 `-Wl,--rpath=your_lib_dir1` 参数来指明运行应用程序时动态库的位置。 `--rpath` 是 `ld` 编译选项, 所以前面要加上 `-Wl` (小写 `L`) 标明。

④将自己编写的动态库的路径添加到动态链接器的配置文件 (`/etc/ld.so.conf`) 中。

注: 动态库的路径应该写绝对路径, 否则改变应用程序

5、优缺点:

1) 优点:

①应用程序的体积小。

②库发生改变, 应用程序不需要重新编译。

2) 缺点:

- ①发布程序的时候需要提供对应的库。
- ②加载库的速度慢。