

### Funcionalidades.

El trabajo práctico es en base a una línea de producción de automóviles, estos pueden ser tres tipos diferentes.

Autos, motos y SUV.

Al iniciar el programa se carga automáticamente los automóviles creados previamente (Lectura de DB), pudiendo ser estos visualizados con el botón " Descripción", donde se muestra más información de los mismos. Luego deberíamos cargar los colores (Lectura - Serialización por XML) y cargar los datos de nuestro nuevo automóvil a "fabricar".

Al completar el tipo de automóvil se seteará automáticamente el mínimo de cilindrada que cada automóvil puede tener, por ejemplo, los autos pueden tener una cilindrada entre 1000cc y 2000cc, las SUV no pueden tener una cilindrada menor a 1600cc y las motos solo pueden tener una cilindrada de 2000cc. (Utilización de eventos)

Por otra parte, el programa está constantemente haciendo un backup de los automóviles (Hilos y Guardar - DB), también cuenta con un botón para hacer un guardado pero en XML, pudiendo elegir el nombre de nuestro archivo. (Serialización XML - Método de extensión)

Temas.

Serialización XML – Lectura – frmPrincipal Línea 508 / Guardado - Stock de motores frmPrincipal Línea 177

Base de datos e Hilos - frmPrincipal - Línea 134

Métodos de extensión – frmPrincipal – Línea 467

Eventos y delegados – frmPrincipal – Línea 535 + Línea 32

Manzano Ezequiel Ivan- 2D