

# { React ♥ Recoil }

상태관리, 이제 Recoil 하세요!

김 현 태 @MASS\_ADOPTION

woody@mass-aoption.com



## MASS ADOPTION

Chief Technology Officer  
김현태 (Woody Kim)

# 안녕하세요! 김현태 라고합니다

- 블록체인 기술기반 디지털보증 솔루션, 명품자산관리 앱 개발
- Fin-Tech, O2O, e-Commerce 등 Full-Stack 개발 13년+
- .NET(C#), Python, **JavaScript, React, Node.js**, Go...

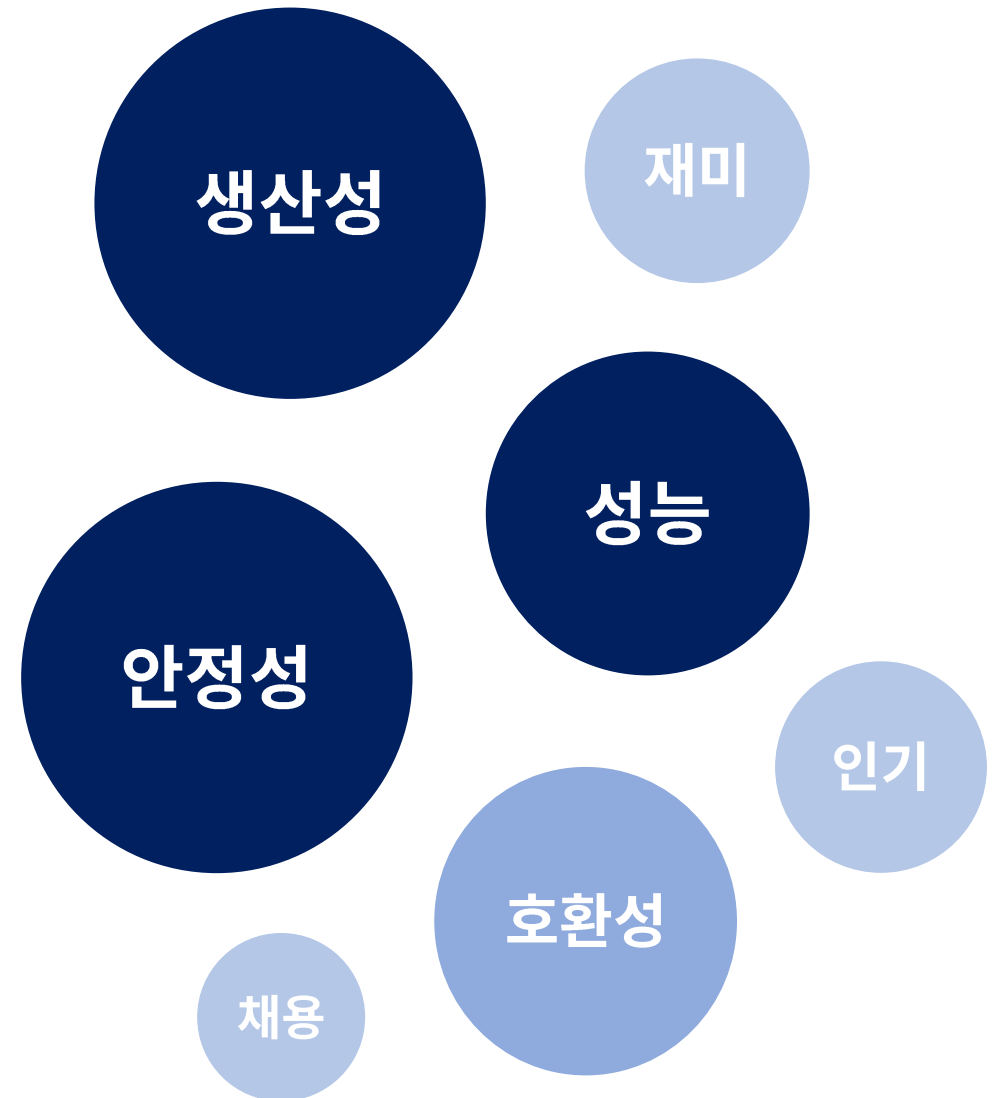


# Index

- Recoil 선택 배경
- 기본 활용법
- 비동기 데이터 다루기
- 비동기 데이터를 갱신 방법
- 마무리

# 상태관리 라이브러리에 대한 고민

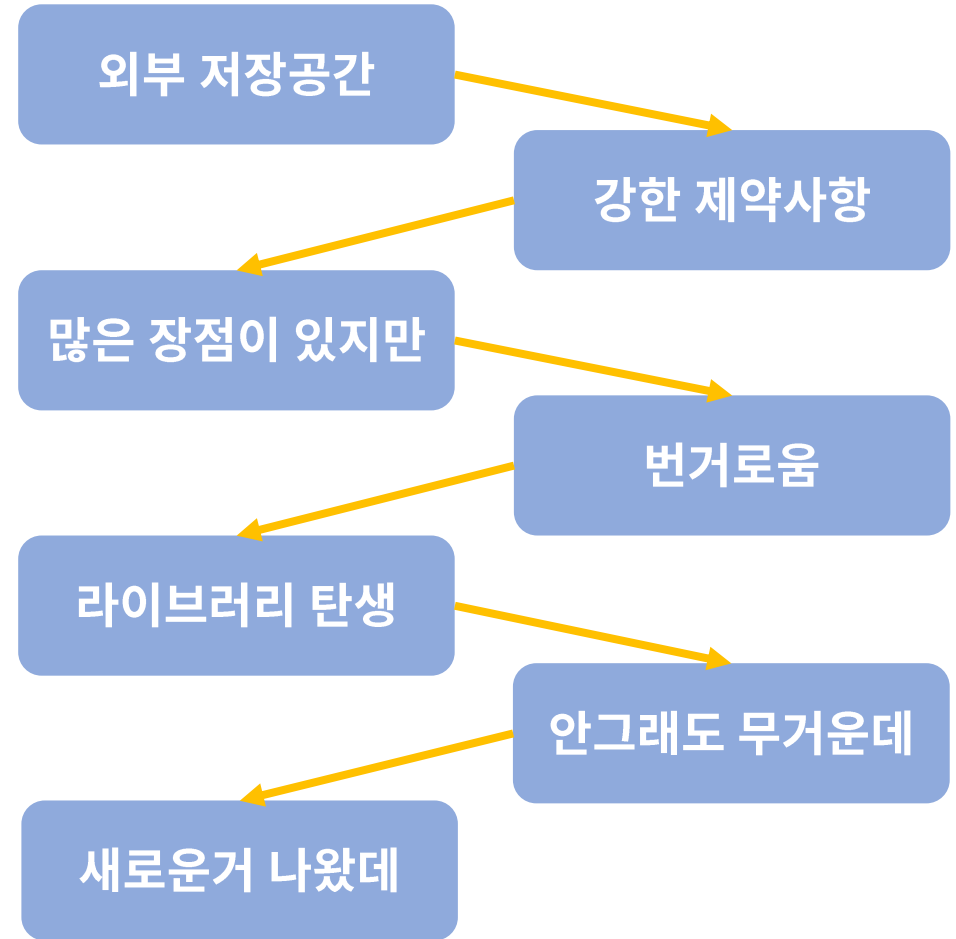
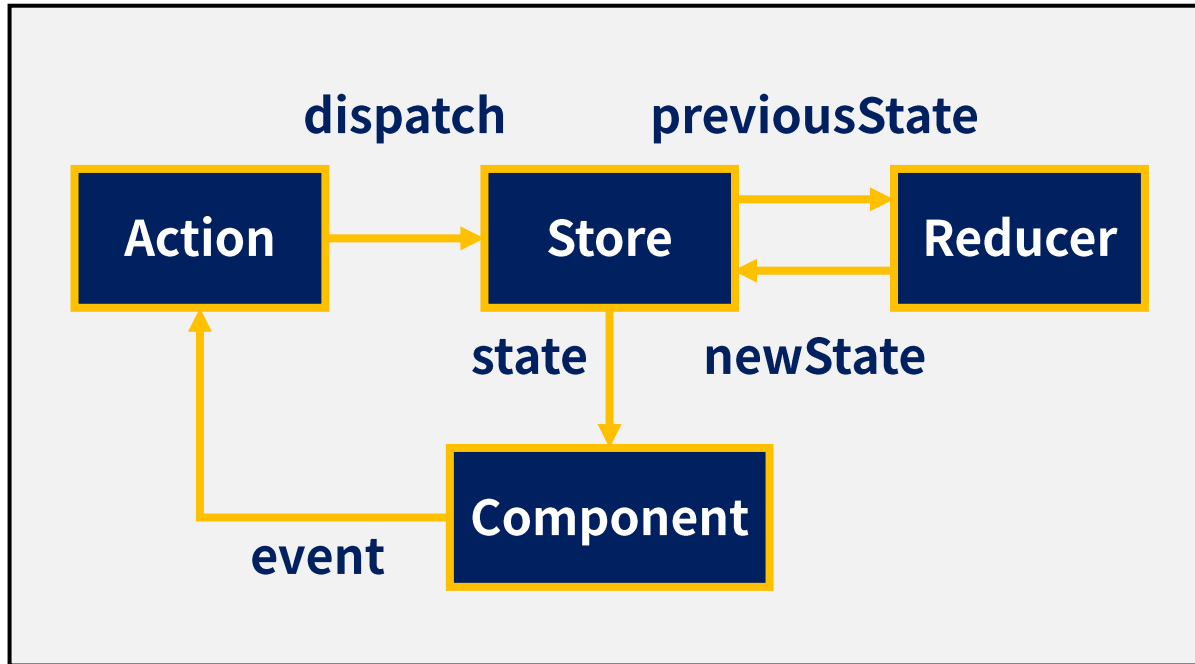
- 🌟 새로운 기술을 도입할 수 있는 절호의 기회
- 🏃 무조건 빠르게 개발해야 한다
- 🗣️ 최대한 네이티브 앱스럽게(?) 만들자
- 👁️ 갑자기 라이브러리 운영이 중단된다면?
- 🙌 서비스가 폭발적으로 성장할 것만 같은 착각
- 😎 그리고 힘해야 한다



# 너도 나도 쓰는 Redux

“귀찮고 번거로워요..”

“원래 그렇게 사용하라고 설계되었으니까요”



꼭 이렇게 까지 해야만..

# 이제는 Redux만이 답이 아닙니다

Flux	Redux, Zustand
Proxy	MobX, Valtio
Context	Context API
Server Cache	React-query, SWR
Atomic	<b>Recoil</b> , Jotai

익숙하지만 여전히 번거롭다..

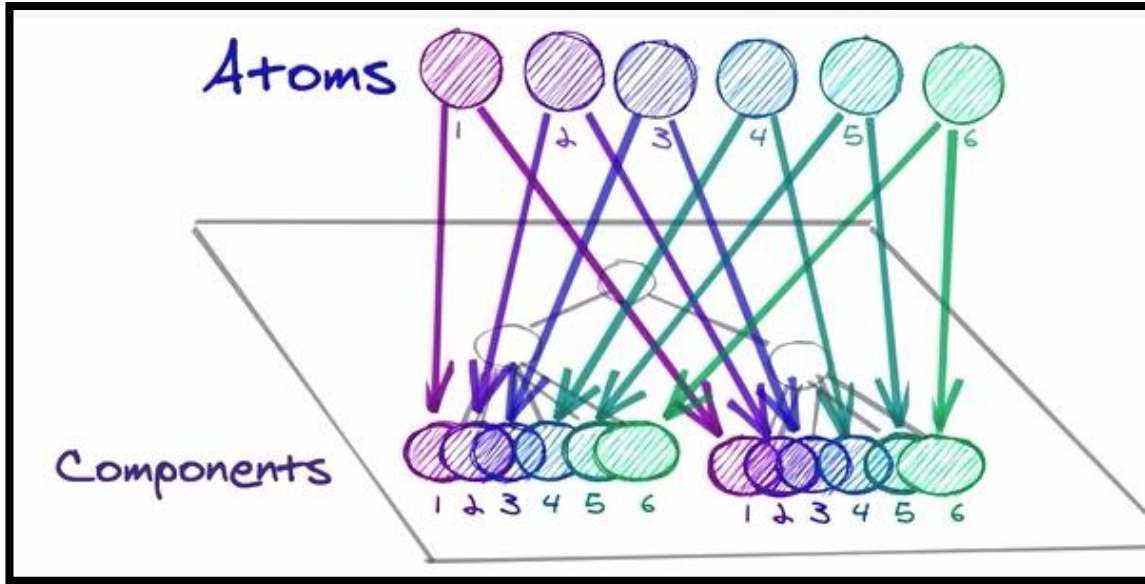
쉽지만 리액트답지 못하달까..

복잡성이 커지면 Context 분리 어려움

이것 만으로는 부족하지..

**페이스북이 만들었다고? 간결하다!**

# Recoil의 핵심 컨셉



(<https://recoiljs.org>)

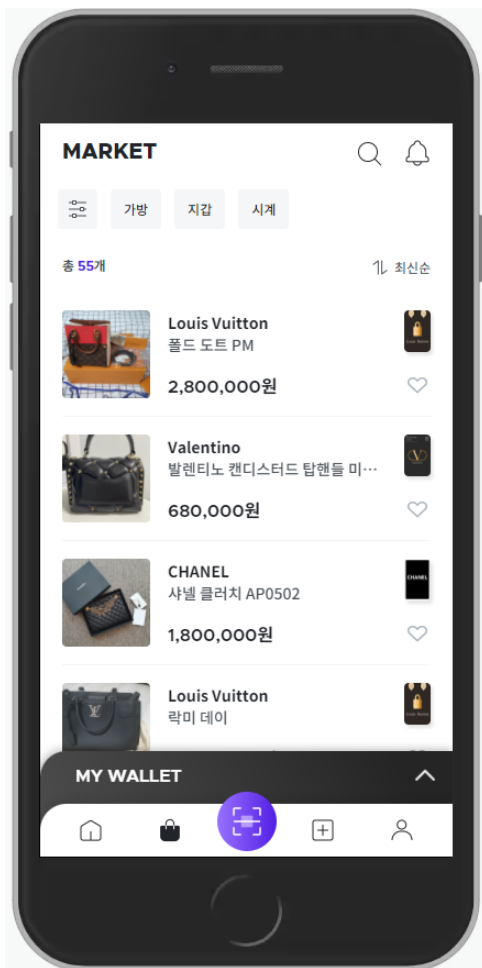
- ✓ 오직 React만을 위해 React처럼
- ✓ React 내부상태만 이용
- ✓ 작은 Atom 단위로 관리
- ✓ 순수함수 Selector
- ✓ Re-Render 최소화
- ✓ 데이터 흐름을 따라서
- ✓ 곧 새로운 React 기능과 호환성

# 예제로 보는 Recoil 활용기

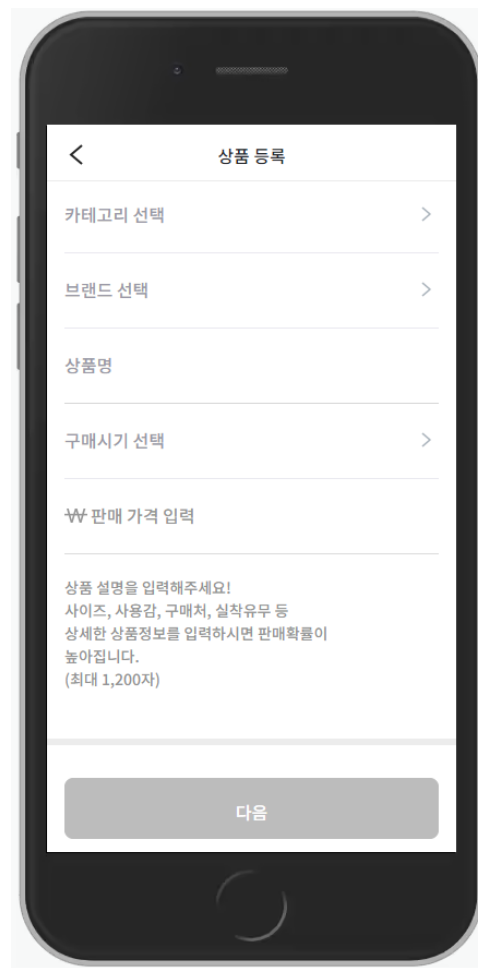
Atom/Selector 를 활용한 상품목록 만들기



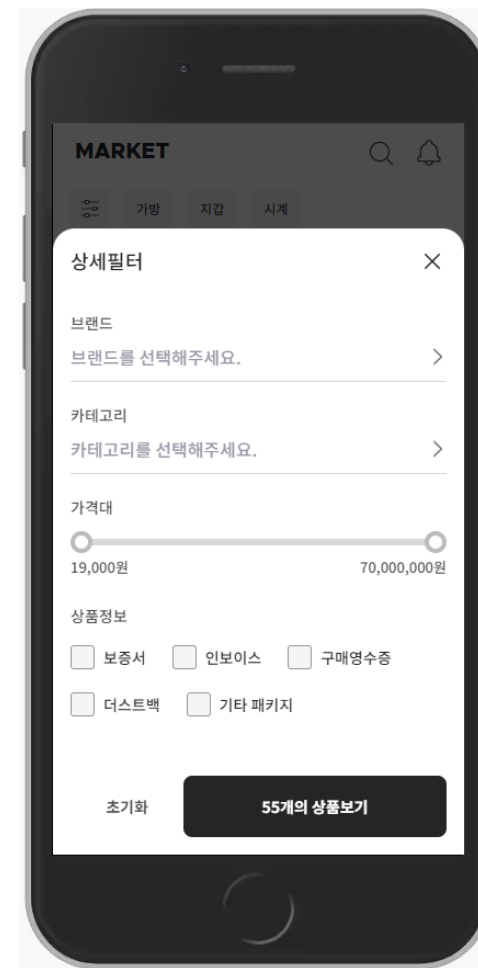
## List

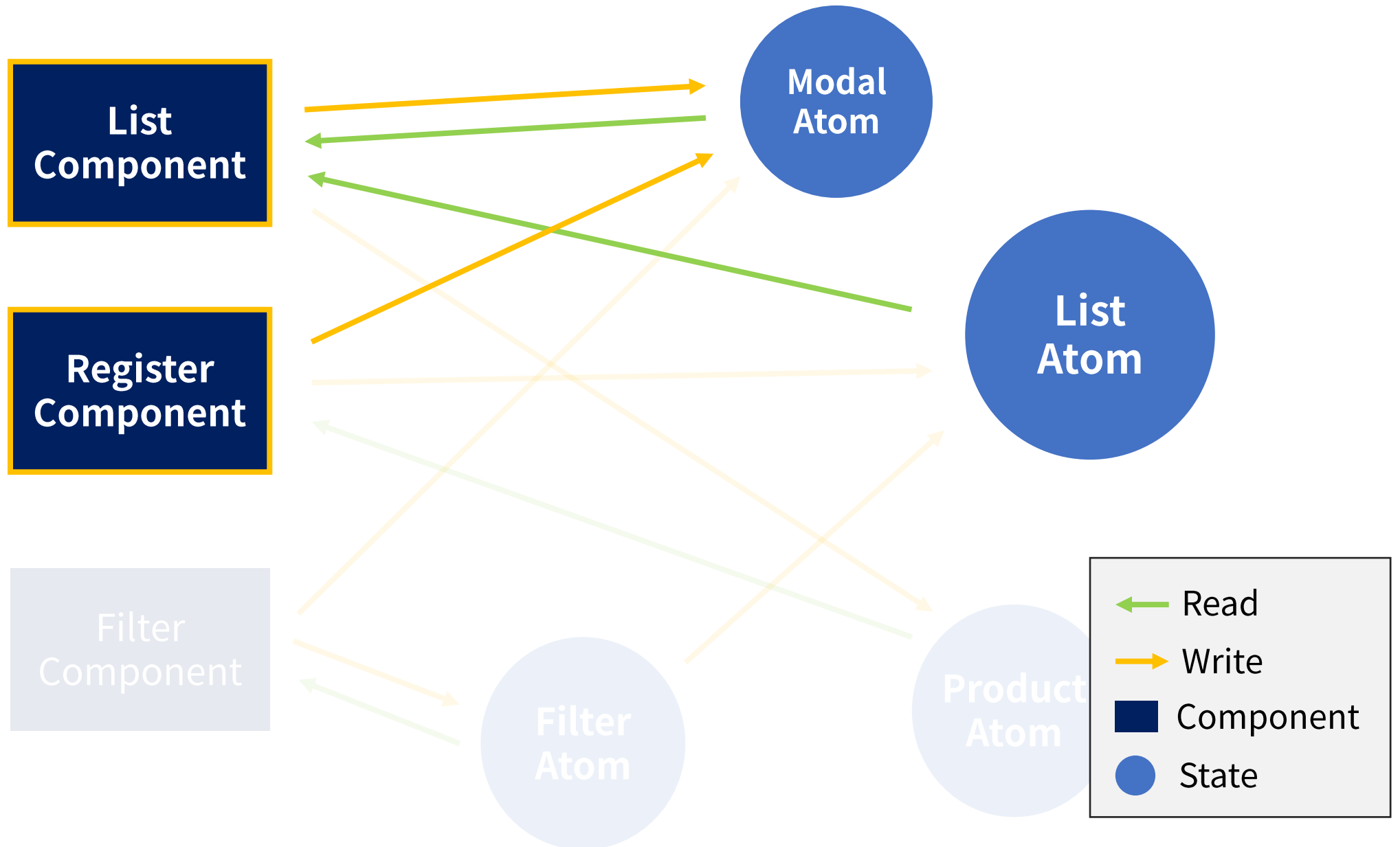


## Register



## Filtering





# Modal



```
import {atom} from 'recoil';

export const modalState = atom({
  key: 'modalState',
  default: false,
});
```

```
import {useRecoilState} from 'recoil';
import {modalState} from '../store/atoms';
```

```
function List({data}) {
```

```
  const [modalOpen, setModalOpen] = useRecoilState(modalState);
```

```
  const handleRegister = () => {
    setModalOpen(true);
  };
```

**Hooks 처럼 호출해서 사용**

```
  return (
    <button onClick={handleRegister}>상품 추가</article>
    {modalOpen && (<RegisterModal />)}
  );
}
```

```
function RegisterModal() {
```

```
  const [modalOpen, setModalOpen] = useRecoilState(modalState);
```

```
  const handleCancel = () => {
    setModalOpen(false);
  };
```

```
  ...
```

```
}
```

# List

```
import {atom} from 'recoil';

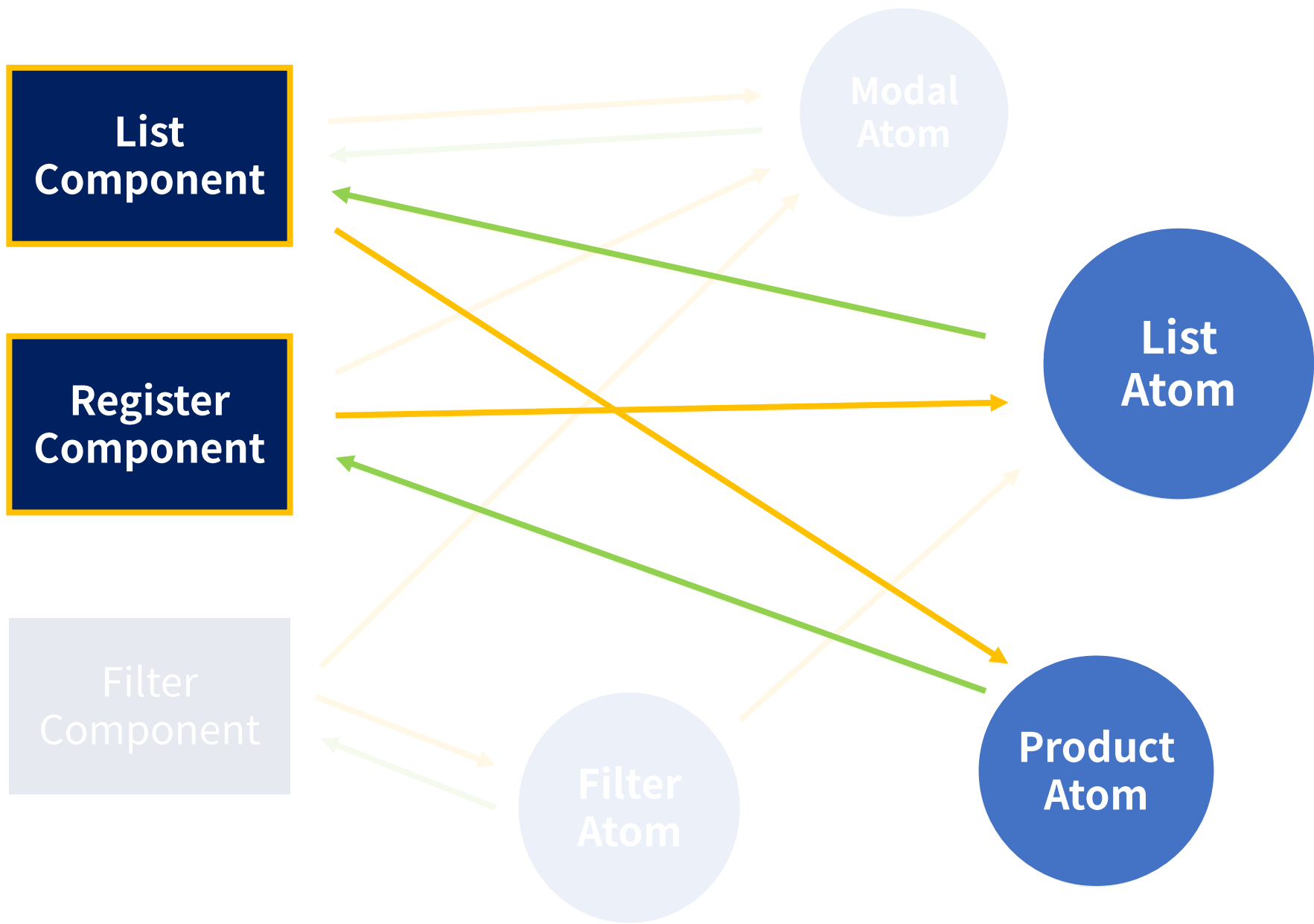
export const productsState = atom({
  key: 'productsState',
  default: [],
});
```

```
function ProductList() {
  const list = useRecoilValue(productsState);

  return list && (
    <div className="product-list">
      {list.map((row) => (
        <Product key={row.idx} data={row} />
      ))}
    </div>
  );
}

function Product({data}) {
  return (
    data && (
      <article className="product">
        <img src={data.img} alt={data.name} />
        <dl>
          <dt>[{data.brand}] {data.name}</dt>
          <dd>{data.category}</dd>
          <dd>{data.price}원</dd>
        </dl>
      </article>
    )
  );
}
```

읽기 전용



# Register

```
function RegisterModal() {  
  const [formData, setFormData] = useState();  
  const setList = useSetRecoilState(productsState);  
  const setIsOpen = useSetRecoilState(modalState);  
  
  const handleChange = (e) => {  
    setFormData({  
      ...formData,  
      [e.target.name]: e.target.value,  
    });  
  };  
  
  const handleSubmit = async (e) => {  
    e.preventDefault();  
    setList((prev) => [...prev, formData]);  
    setIsOpen(false);  
  };  
}
```

쓰기전용

# Detail

```
export const productState = atom({
  key: 'productState',
  default: {
    idx: 0,
    name: '',
    category: '',
    brand: '',
    price: 0,
    desc: '',
  },
});
```

```
function Product({data}) {
  const list = useRecoilValue(productsState);
  const setProduct = useSetRecoilState(productState);

  ...

  const handleDetail = (idx) => {
    setProduct(list.filter((row) => row.idx === idx)[0]);
    setRegisterOpen(true);
  };

  return (
    data && (
      <article
        className="product"
        onClick={() => handleDetail(data.idx)}>
        ...
      </article>
    )
  );
}
```

# Update

```
function RegisterModal() {  
  const [list, setList] = useRecoilState(productsState);  
  const product = useRecoilValue(productState);  
  const resetProduct = useResetRecoilState(productState);  
  
  ...  
  
  const handleSubmit = async (e) => {  
    e.preventDefault();  
  
    if (product) {  
      let newList = list.map((row) => {  
        if (row.idx === product.idx) {  
          return product;  
        } else {  
          return row;  
        }  
      });  
      setList(newList);  
    }  
    setRegisterOpen(false);  
  };  
}
```

```
useEffect(() => {  
  return () => {  
    resetProduct();  
  };  
}, []);
```

상태 초기화

```
...  
  
<input  
  type="text"  
  name="name"  
  defaultValue={product?.name}  
  onChange={handleChange}  
/>
```



# Selector

Pure  
Function

Dependency  
Relationship

```
function selector<T>({
  key: string,

  get: ({
    get: GetRecoilValue,
    getCallback: GetCallback,
  }) => T | Promise<T> | RecoilValue<T>,

  set?: (
    {
      get: GetRecoilValue,
      set: SetRecoilState,
      reset: ResetRecoilState,
    },
    newValue: T | DefaultValue,
  ) => void,
```

# Read-only / Writable



Writable

useRecoilState()  
useRecoilValue()  
useSetRecoilState()



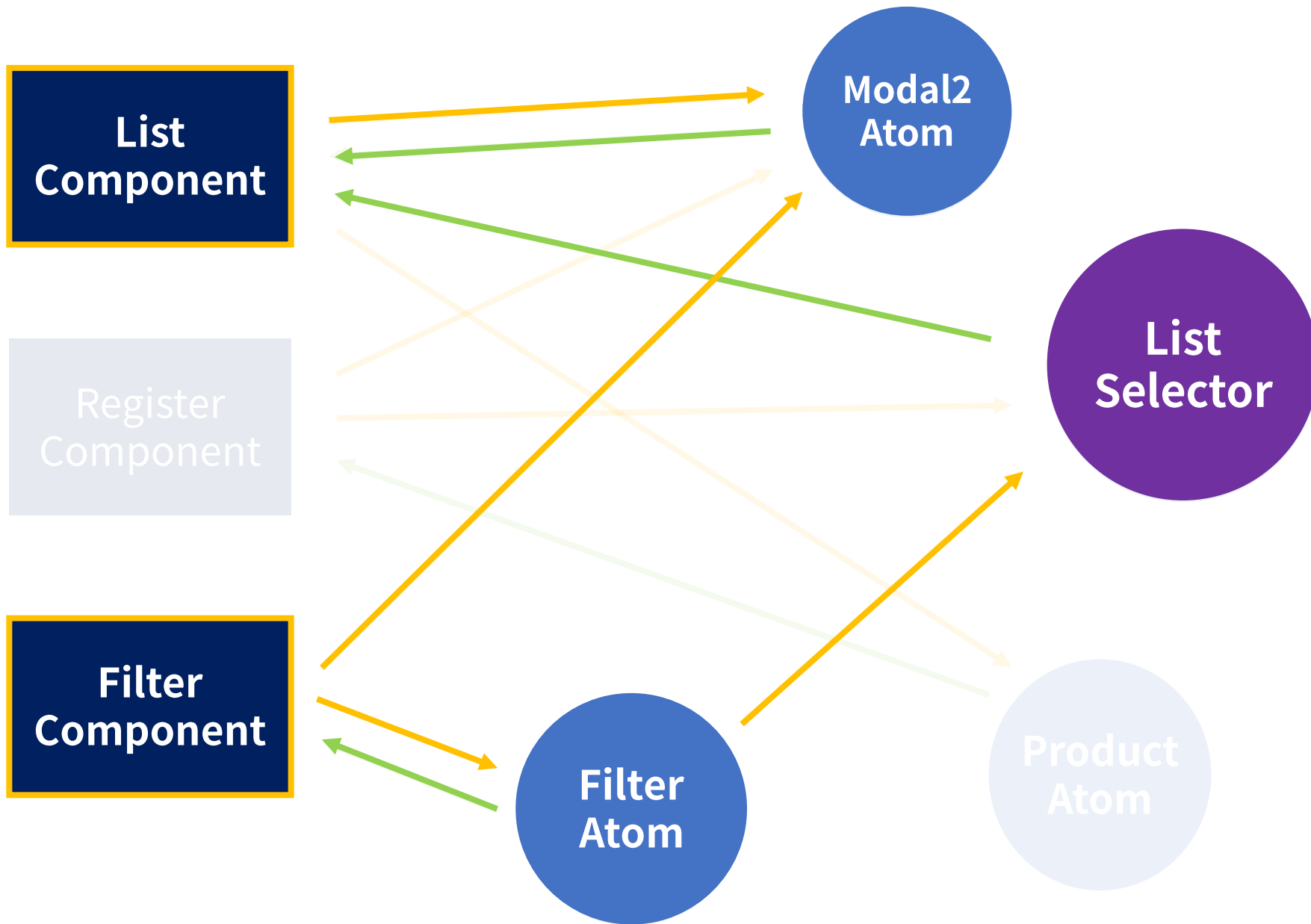
Read-only

~~useRecoilState()~~ ❌  
useRecoilValue()  
~~useSetRecoilState()~~ ❌

listState

직관적인 네이밍!

listReadOnlyState



# Filtered List

```
export const filteredProductsState = selector({  
  key: 'filteredProductsState',  
  get: ({get}) => {  
    const filter = get(filterState);  
    let list = get(productsState);  
  
    if (filter) {  
      if (filter.brand) {  
        list = list.filter((row) => filter.brand === row.brand);  
      }  
      if (filter.category) {  
        list = list.filter((row) => filter.category === row.category);  
      }  
    }  
    return list;  
  },  
});
```

## 상호 의존성

구독중인 State가 변경

→ Selector 재평가

→ 참조 컴포넌트 Re-Render

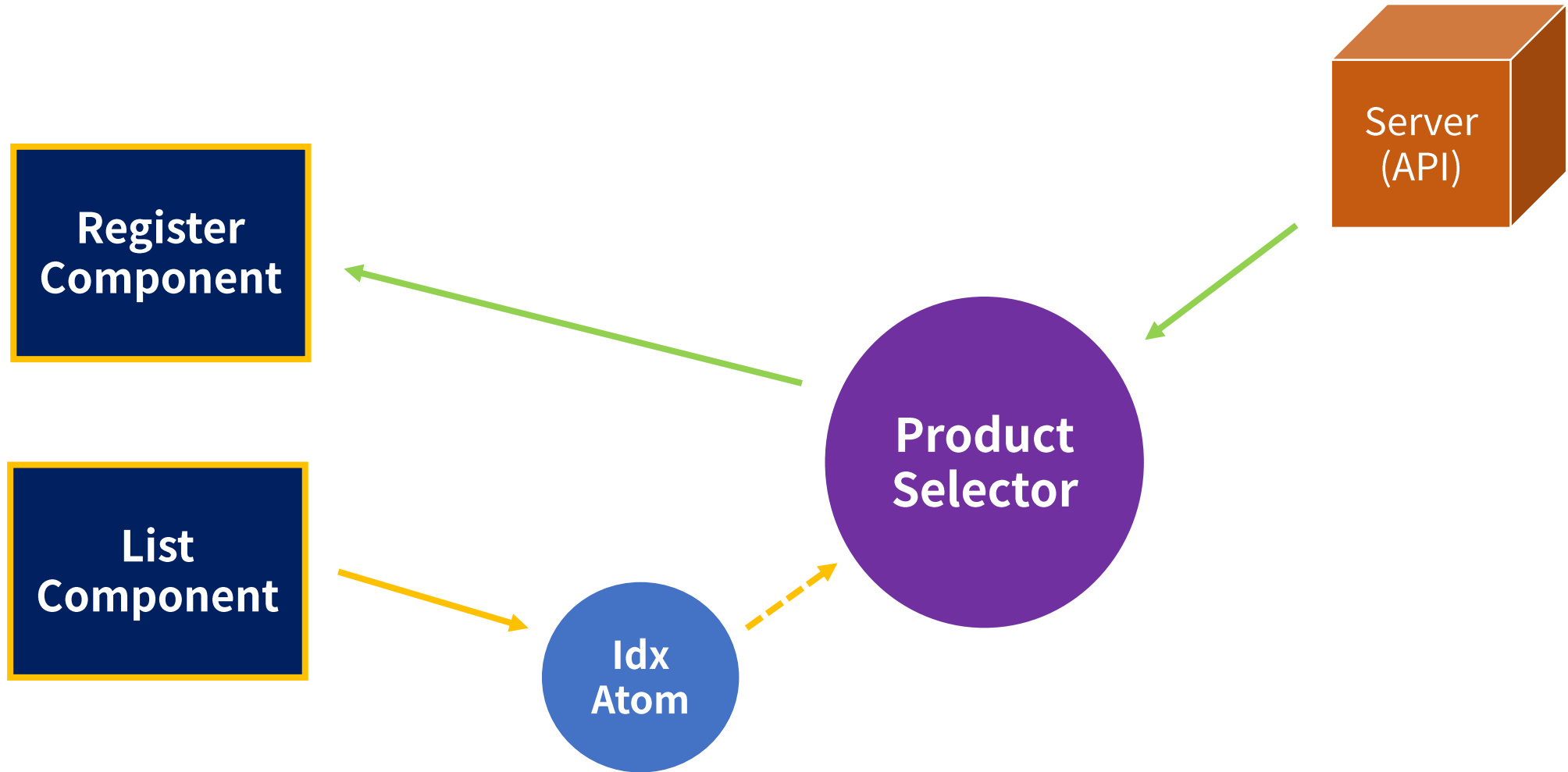
# 비동기 데이터 다루기

조금은 불편한 Recoil 비동기 데이터 쿼리

# 실제 서버 데이터를 가져와 보자

```
const productsAsyncState = selector({
  key: 'productsAsyncState',
  get: async ({get}) => {
    const filter = get(filterState);
    return await getProductList(filter);
  }
});

const getProductList = async (_filter) => {
  let list = [];
  const result = await axios('sample.products.json');
  if (result && result.data) {
    list = result.data;
    // 대충, 선택된 필터 값으로 데이터를 가공하는 로직
  }
  return list;
};
```



# 상세 데이터 조회

```
export const productIdxState = atom({  
  key: 'productIdxState',  
  default: 0,  
});
```

```
export const productAsyncState = selector({  
  key: 'productAsyncState',  
  get: async ({get}) => {  
    const idx = get(productIdxState);  
    return idx > 0 ? await getProductDetail(idx) : null;  
  },  
});
```

동일한 의존성

Family는 매개변수 전달가능

```
export const productAsyncState = selectorFamily({  
  key: 'productAsyncState',  
  get: ({idx}) => async ({get}) => {  
    return idx > 0 ? await getProductDetail(idx) : null;  
  },  
});
```



# Suspense는 실험적? Recoil에서는 적극 권장

```
✖ ▼Uncaught Error: ProductList react-dom.development.js:20349
suspended while rendering, but no fallback UI was specified.

Add a <Suspense fallback=...> component higher in the tree
to provide a loading indicator or placeholder to display.
  at throwException (react-dom.development.js:20349)
  at handleError (react-dom.development.js:22558)
  at renderRootSync (react-dom.development.js:22673)
  at performSyncWorkOnRoot (react-dom.development.js:2229
3)
  at scheduleUpdateOnFiber (react-dom.development.js:2188
1)
  at updateContainer (react-dom.development.js:25482)
  at react-dom.development.js:26021
  at unbatchedUpdates (react-dom.development.js:22431)
```

- Indicator 컴포넌트를 미리 만들어 두자
- State 호출하는 컴포넌트를 감싸면 끝  
(Suspense가 싫다면 Loadable 이용)

```
function Indicator({type}) {
  return (
    <div className={`indicator ${type}`}>
      Loading...
    </div>
  );
}

...

<section className="body">
  <Suspense fallback={<Indicator type="small" />}>
    <ProductList />
  </Suspense>
</section>

{registerOpen && (
  <Suspense fallback={<Indicator type="full" />}>
    <RegisterModal />
  </Suspense>
)}
```

# Error Handling

```
<RecoilRoot>
```

```
  <ErrorBoundary>
    <Suspense fallback={<Indicator />}>
      <ProductList />
    </Suspense>
  </ErrorBoundary>
```

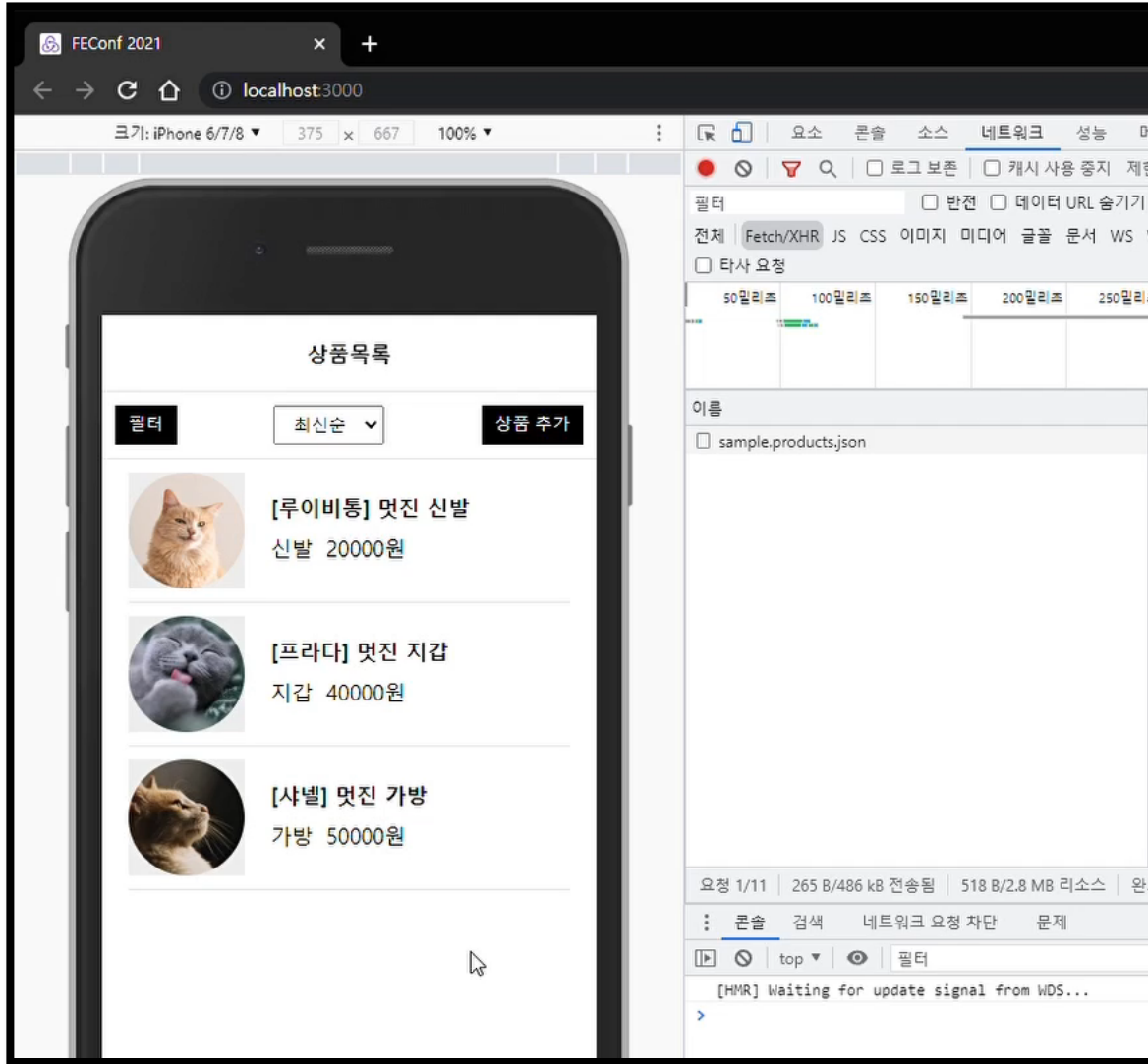
```
  <ErrorBoundary>
    <Suspense fallback={<Indicator />}>
      <FilterModal />
    </Suspense>
  </ErrorBoundary>
```

```
</RecoilRoot>
```

```
const listLoadable =
  useRecoilValueLoadable(listAsyncState);

switch (listLoadable.state) {
  case 'hasValue':
    return listLoadable.contents;
  case 'loading':
    return <Indicator />;
  case 'hasError':
    throw <Error />;
}
```

# 한 번 사용한 API를 다시 호출한 경우



“오... 한번 조회했던 데이터는  
서버 요청 자체를 하지 않는군”



“트래픽 비용이 엄청 절약되겠는걸!”



“잠깐만...  
이 데이터는 매번 새로운  
값을 보여줘야 하는데...”



“갱신하는 방법이 어디있더라...”



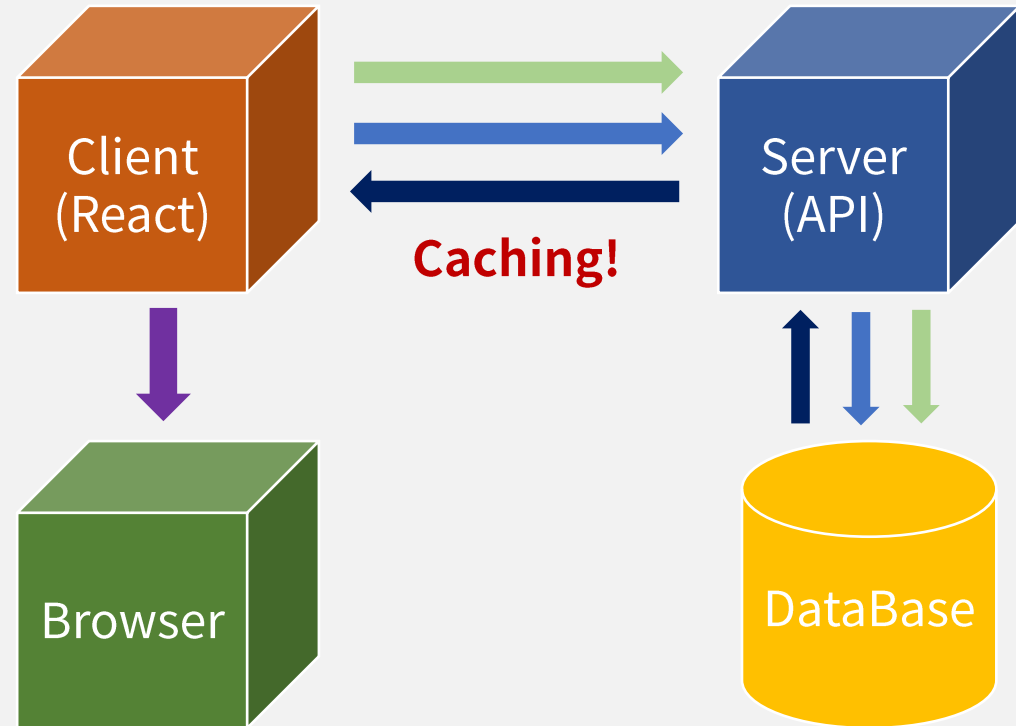
# 동일한 데이터를 여러 API에서 사용하는 경우

찜한 상품이 마이페이지에  
반영이 안되요!

다른 사람이 추가한 게시글이  
내 앱에는 안보여요!

배송중이라는 문자를 받았는데  
앱에서는 아직도 준비중이네요?

## Server-Client 모델의 근본적인 문제



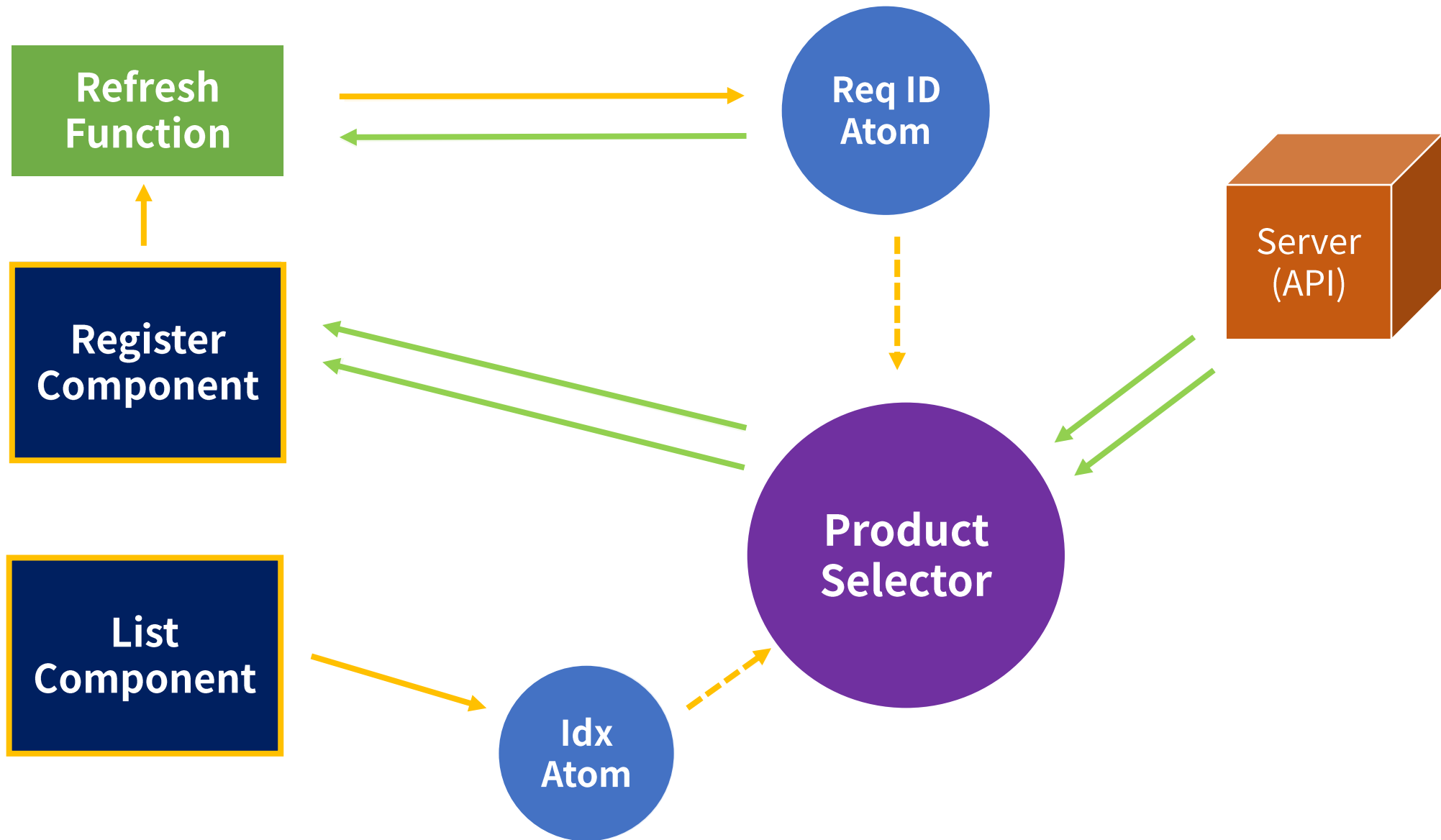
# 비동기 데이터를 갱신하는 방법들

점점 더 편해질 것이라 믿어요

# 비동기 데이터 갱신에 영향을 주는 요소

내부에서 구독중인  
**다른 Recoil state의**  
**변경**을 감지한 경우

요청 파라미터가  
**완전 새로운 값**으로  
변경된 경우



# Recoil이 제안한 Request ID를 이용한 명시적 갱신

```
export const productReqIDState = atom({
  key: 'productReqIDState',
  default: 1,
});

export const productAsyncState = selector({
  key: 'productAsyncState',
  get: async ({get}) => {
    const idx = get(productIdxState);
    get(productReqIDState);
    return idx > 0 ? await getProductDetail(idx) : null;
  },
});
```

의존성 주입

```
function useRefreshProductAsyncState() {
  const setProductID = useSetRecoilState(productReqIDState);
  return () => {
    setProductID((id) => id + 1);
  };
}
```

Refresh 용 함수

```
function RegisterModal() {
  const refreshProductState = useRefreshProductAsyncState();

  const handleSubmit = async (e) => {
    e.preventDefault();

    if (data.idx > 0) {
      /* 수정하는 로직 */
      refreshProductState();
    }
    setRegisterOpen(false);
  };

  /* 종락 */
}
```



# Setter를 활용한 개선 버전

```
export const productReqIDState = atom({
  key: 'productReqIDState',
  default: 1,
});

export const productAsyncState = selector({
  key: 'productAsyncState',
  get: async ({get}) => {
    const idx = get(productIdxState);
    get(productReqIDState);
    return idx > 0 ? await getProductDetail(idx) : null;
  },
  set: ({set}) => {
    set(productReqIDState, (id) => id + 1);
  },
});
```

Refresh Hooks 대신 setter

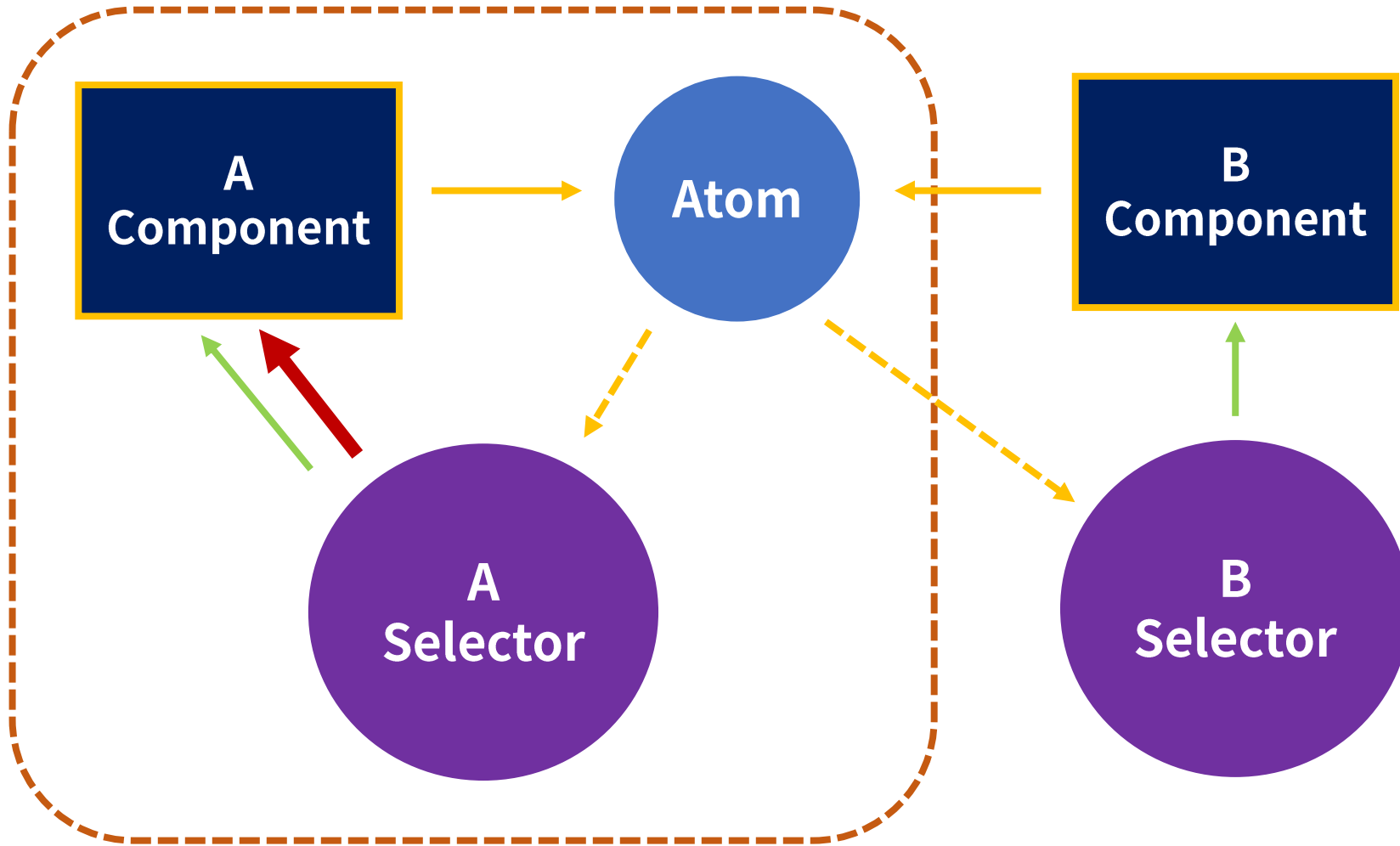
```
const [productState, setProductState] =
  useRecoilState(productAsyncState);

const handleSubmit = async (e) => {
  e.preventDefault();

  if (data.idx > 0) {
    /* 수정하는 로직 */
    setProductState(productState);
  }
  setRegisterOpen(false);
};
```

상태 변경이 없는 set 실행

# Atom 구독 공유 시 주의점



- Private으로 정의
- RecoilRoot 분리
- Family로 Grouping

# 다른 방법은 없나요...?

## Use an Atom

Another option is to use an atom, instead of a selector, to model the query results. You can imperatively update the atom state with the new query results based on your refresh policy.

```
const userInfoState = atomFamily({
  key: 'UserInfo',
  default: userID => fetch(userInfoURL(userID)),
});

// React component to refresh query
function RefreshUserInfo({userID}) {
  const refreshUserInfo = useRecoilCallback(({set}) => async id => {
    const userInfo = await myDBQuery({userID});
    set(userInfoState(userID), userInfo);
  }, [userID]);

  // Refresh user info every second
  useEffect(() => {
    const intervalID = setInterval(refreshUserInfo, 1000);
    return () => clearInterval(intervalID);
  }, [refreshUserInfo]);

  return null;
}
```

Selector 대신 Atom으로 데이터 관리

useEffect에 설정한 조건에 따라  
useRecoilCallback 을 이용해  
데이터 갱신하는 로직

# 명시적 / 주기적 업데이트



내 Event만 영향주는 데이터  
→ 명시적 업데이트 필요

언제 변경될지 모르는 데이터  
→ 실시간/주기적 업데이트  
or No-Cache or Recoil X

# Version Param 을 이용한 주기적 갱신

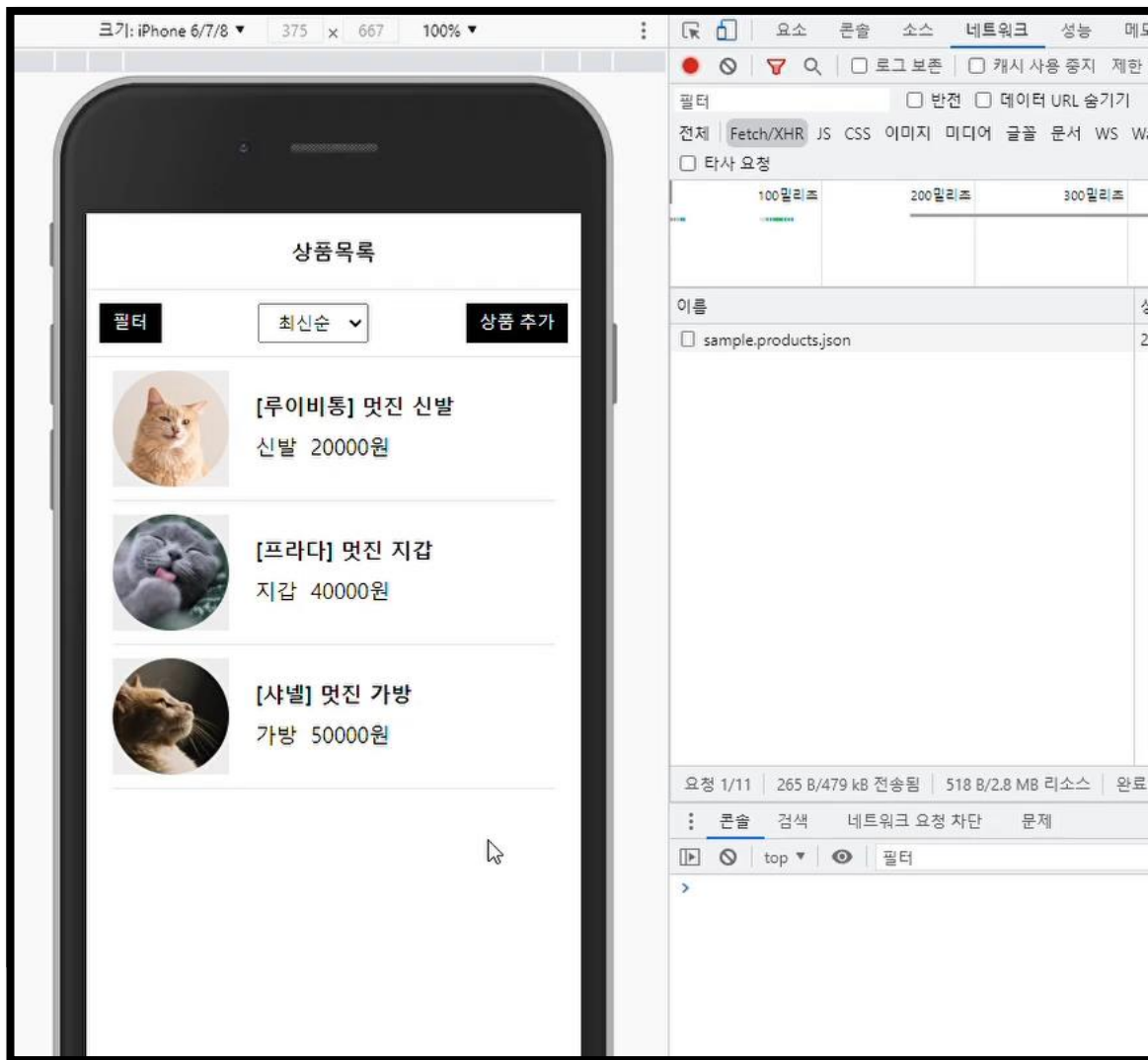
```
export const productAsyncState = selectorFamily({
  key: 'productAsyncState',
  get:
    ({ver}) => {
      async ({get}) => {
        const idx = get(productIdxState);
        return idx > 0 ? await getProductDetail(idx, ver) : null;
      },
    });
```

- 고전적이지만 확실한 Cache Control
- 1분 / 30초 / 1시간 세부 설정 가능

```
function getVersion() {
  const now = new Date();
  const Y = now.getFullYear(),
    M = now.getMonth(),
    D = now.getDate(),
    h = now.getHours(),
    m = now.getMinutes(),
    s = now.getSeconds();
  return `${Y}${M}${D}${h}${m}${s}`;
}

const data = useRecoilValue(
  productAsyncState({ver: getVersion()})
);
```

# Version Param 을 이용한 주기적 갱신



- useEffect로 version 변경  
→ 데이터 변경 시점 차이 발생  
→ **더블링 발생!**
- New Data(), Timestamp  
→ **무한 요청..**

# 손꼽아 기다렸어요

## Recoil 0.4

July 30, 2021 · 4 min read

### Configurable selector caches

The new `cachePolicy_UNSTABLE` property in `selectors` and `selector families` allows you to configure the caching behavior of a selector's internal cache. This property can be useful for reducing memory in applications that have a large number of selectors or selectors that have a large number of changing dependencies.

h configurable selector caches, improved  
izations and fixes.

S

d `selector families` allows you to configure  
property can be useful for reducing memory  
selectors that have a large number of

erty:

왜 아직 실험적 인가요... 🙄

빨리 릴리즈 해주세요. 현기증 난단 말이에요..

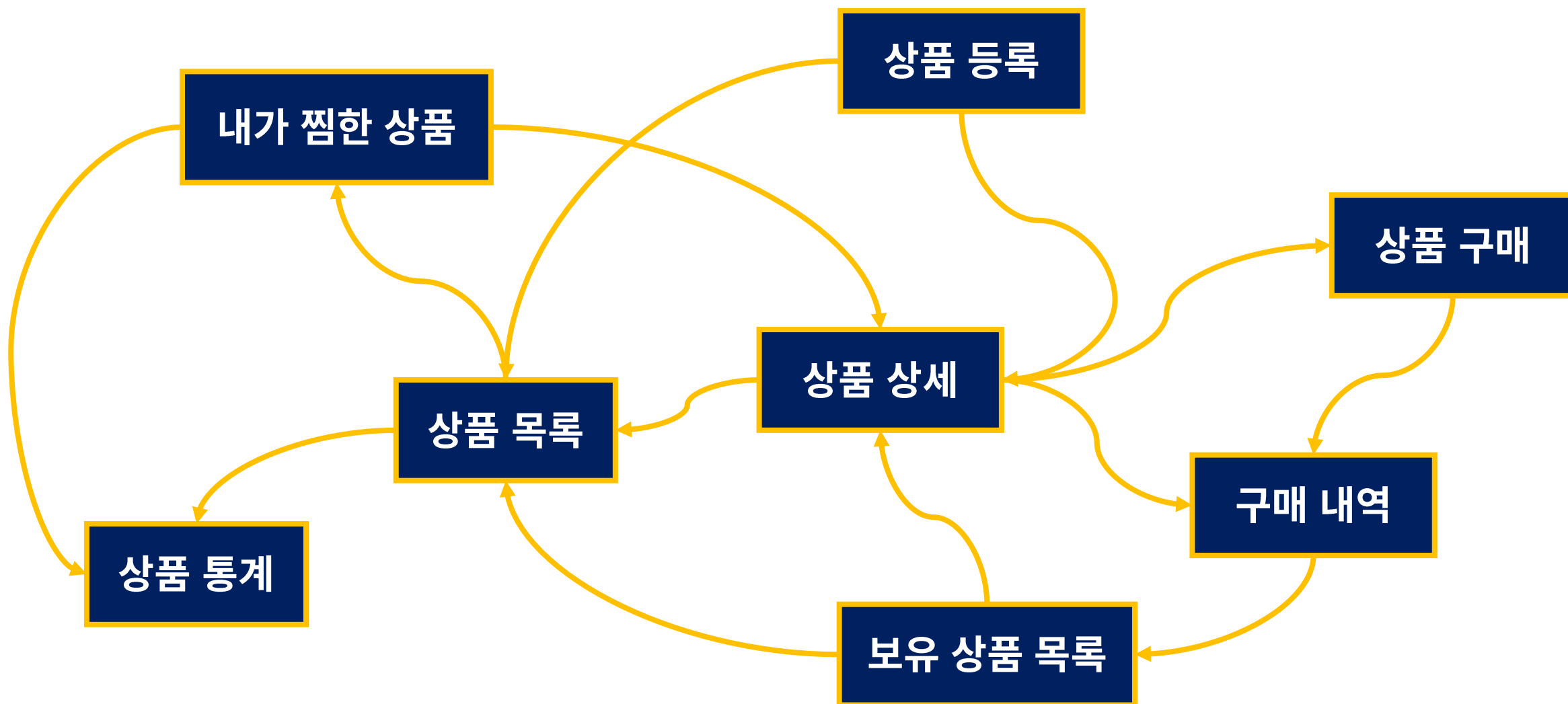
```
const clockState = selector({
  key: 'clockState',
  get: ({get}) => {
    const hour = get(hourState);
    const minute = get(minuteState);
    const second = get(secondState); // will re-run every second

    return `${hour}:${minute}:${second}`;
  },
  cachePolicy_UNSTABLE: {
    // Only store the most recent set of dependencies and their values
    eviction: 'most-recent',
  },
});
```

# 마무리

Recoil 앞으로 더 기대됩니다





# 초기 설계 시 고려할 점

- ✓ **꼭 전역으로 관리되어야만 하는가?**  
→ 간단한 건 Hooks 와 Props 로 충분
- ✓ **여러 상태값을 사용 용도에 따라 분류**  
→ UI 전용 상태 / 폼 데이터 처리 상태 / 서버 데이터 조회용 상태
- ✓ **어떤 데이터를 캐싱하고, 실시간으로 반영되어야 하는지 파악**  
→ 캐싱: 코드성 데이터, 사용자 정보 등 / 주기적: 자주 바뀌지 않는 정보 / 실시간: 주요 데이터
- ✓ **데이터가 어느 시점에서 변경되고 어떤 부분에 영향을 주는지 예측**

# 그 밖에 유용한

- **constSelector** : 상수 전용 셀렉터
- **errorSelector** : 에러 전용 셀렉터
- **Multiple <RecoilRoot>** : 영역 분리와 중첩(상속 가능)
- **Concurrent Request - waitFor\*()** : 비동기 데이터 동시 병렬요청
- **Pre-Fetching - Snapshot** : 랜더링 전 미리 데이터 조회
- 그 밖에 실험적 기능들..

마지막으로..

# WE ARE HIRING

- Job Description : <https://bit.ly/3zL6GXP>
- Contact : [hr@mass-adoption.com](mailto:hr@mass-adoption.com)



# 시청해 주셔서 대단히 고맙습니다

- Recoil Homepage : <https://recoiljs.org>
- Demo & Source : <https://codesandbox.io/s/woody-feconf2021-dwi9r>

FE  
CONF

## MASS ADOPTION

Chief Technology Officer  
김 현 태 (Woody Kim)



[woody@mass-adoption.com](mailto:woody@mass-adoption.com)



[www.linkedin.com/in/0gusxo0](http://www.linkedin.com/in/0gusxo0)



[www.facebook.com/0gusxo0](http://www.facebook.com/0gusxo0)



[www.instagram.com/0gusxo0](http://www.instagram.com/0gusxo0)