



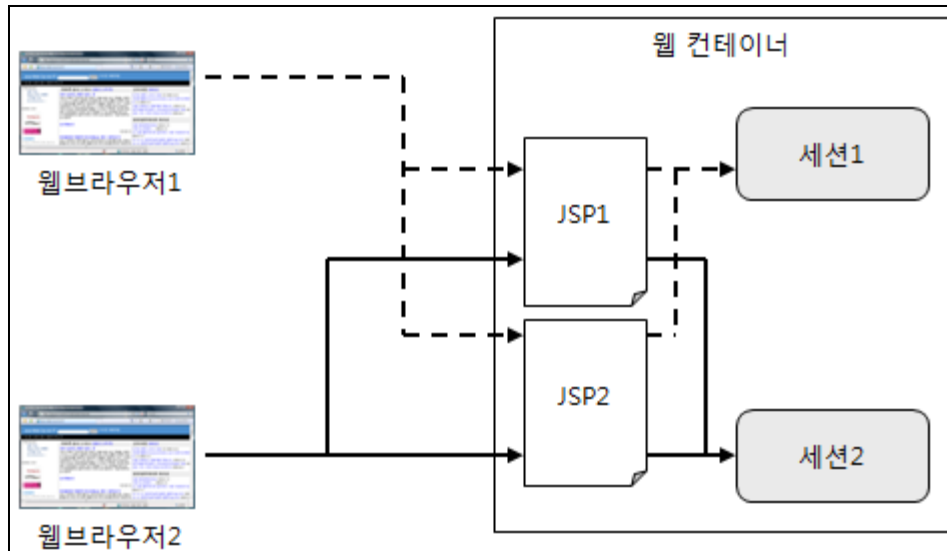
10장-클라이언트와의 대화 2: 세션

TOC

- 세션: session 기본 객체
- 세션 종료 / 유효 시간

세션(session)이란

- 웹 컨테이너에서 클라이언트의 정보를 보관할 때 사용
- 오직 서버에서만 생성
- 클라이언트마다 세션이 생성



세션과 session 기본 객체

- page 디렉티브의 session 속성 값을 true로 지정
 - 세션이 존재하지 않을 경우 세션이 생성되고, 세션이 존재할 경우 이미 생성된 세션을 사용
- session 기본 객체를 이용해서 세션에 접근
 - session의 기본 값은 true이므로 false로 하지 않는 이상 항상 세션 사용

```
<%@ page contentType = ... %>
<%@ page session = "true" %>
<%
    ...
    session.setAttribute("userInfo", userInfo);
    ...
%>
```

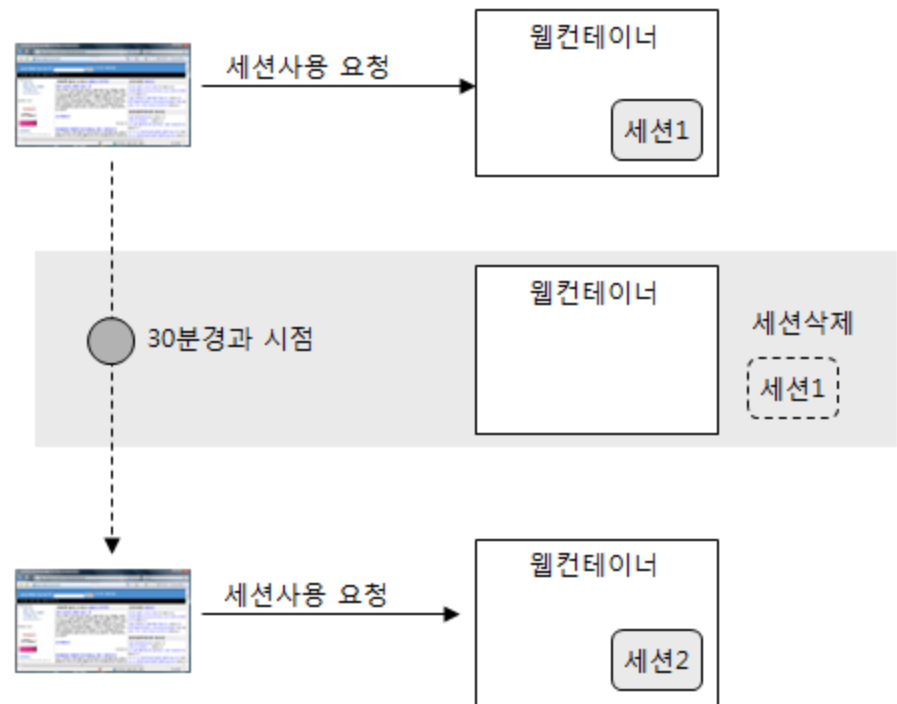
- 속성 이용해서 클라이언트 관련 정보 저장

세션 종료 / 타임 아웃

- session.invalidate() 을 이용해서 세션 종료
 - 세션이 종료되면 기존에 생성된 세션이 삭제
 - 이후 접근 시 새로운 세션 생성 됨
- 마지막 세션 사용 이후 유효 시간이 지나면 자동 종료
 - web.xml 파일에서 지정

```
<session-config>  
  <session-timeout>  
    30  
  </session-timeout>  
</session-config>
```

- 또는 session 기본 객체의 setMaxInactiveInterval() 메서드 이용해서 지정
 - 초 단위 지정



session 기본 객체에 저장될 값 타입

- 필요한 값을 개별 속성으로 저장하는 것 보다는
 - 유지 보수 불편함 (신규 속성 추가시 변경할 코드 증가 등)
- 속성을 하나로 묶은 자바 클래스를 작성해서 저장하는 것이 좋음
 - 유지 보수 편리함