

# Certificat d'Aptitude à la Modération

## Série SE

Ce qu'il faut savoir pour être modérateur sur un serveur Minecraft  
Survie.

# I. Présentation du C.A.M. Série SE

- Le Certificat d'Aptitude à la Modération (C.A.M.) est un QCM visant à déterminer la capacité d'un joueur à devenir modérateur.
- À chaque question il y a toujours 1, 2 ou 3 réponses correctes.
- Il est à visée **générale** : c'est-à-dire que les questions concerneraient tous les serveurs Minecraft Survie.
- Pour réussir le QCM, je dois avoir 75% de bonnes réponses.
- Il est fortement recommandé d'effectuer le test sur ordinateur plutôt que sur téléphone.

## II. Les commandes

- En tant que modérateur, je dois savoir utiliser un certain nombre de commandes pour mener à bien ma tâche.
- L'effet d'une commande peut varier selon les plugins et les serveurs, mais reste globalement le même.
- Il faut avoir en tête qu'une fois modérateur, je peux être amené à utiliser **de nouvelles commandes** que je n'ai pas apprises pour obtenir le C.A.M.
- Je ne dois utiliser les commandes qui ne sont pas accessibles par les joueurs uniquement pour **modérer**, et en aucun cas en **situation de jeu**.
- Les accès à une commande peuvent varier d'un serveur à l'autre, même si des tendances générales existent.

## Les principales commandes à connaître (1/2)

Commande	Fournie par :		Accessible par :			Description	Syntaxe
	Minecraft (Natif)	Essentials (Plugin)	Administrateurs	Modérateurs	Joueurs		
/tp						Se téléporter à un joueur/ à une position -- Téléporter un joueur à un autre joueur/ à une position	/tp <joueur> /tp <x> <y> <z> -- /tp <joueur1> <joueur2> /tp <joueur> <x> <y> <z>
/tpa						Envoyer une demande de téléportation à un joueur, qui l'accepte avec <b>/tpaccept</b> ou <b>/tpyes</b> et qui la refuse avec <b>/tpdeny</b> ou <b>/tpno</b>	/tpa <joueur> <b>Ex:</b> /tpa AigleAttarde
/warp						Se téléporter à une position prédéfinie par l'administration, accessible à tous.	/warp <nom du lieu>  <b>Ex:</b> /warp spawn pour se téléporter au spawn (si le nom « spawn » est défini comme tel par l'administrateur l'ayant configuré)
/kick						Ejecter un joueur du serveur Minecraft. Celui-ci peut cependant se reconnecter immédiatement.	/kick <joueur> <raison> <b>Ex:</b> /kick Taiky_ Insultes
/ban						Bannit définitivement un joueur.*	/ban <joueur> <raison> <b>Ex:</b> /ban Azr0y67 Grief, Cheat

\*Sur Palgania, la commande **/ban** ne bannit que pendant un an en raison du règlement du serveur qui fixe la durée maximale du bannissement à 1 an.

## Les principales commandes à connaître (2/2)

Commande	Fournie par :		Accessible par :			Description	Syntaxe
	Minecraft (Natif)	Essentials (Plugin)	Administrateurs	Modérateurs	Joueurs		
/tempban						Bannir temporairement un joueur.	/tempban <joueur> <durée*> <raison>
/mute						Empêcher un joueur de parler.	/mute <joueur> <durée*> <raison>  <i>Pour démute : /mute &lt;joueur&gt; (sur un joueur déjà mute)</i>
/pardon						Mettre fin au bannissement d'un joueur.	/unban <joueur> /pardon <joueur>
/unban							
/invsee				Partiellement		Regarder l'inventaire d'un joueur	/invsee <joueur>
/gm				Partiellement		Changer de gamemode	/gm 3 (→ mode spectateur) /gm 0 (→ mode survie)
/gamemode	Syntaxe différente						/gamemode spectator /gamemode survival
/*ip						Equivalent des commandes de sanction /ban /unban /tempban, qui reconnaissent les adresses IP au lieu des joueurs.	/tempbanip <IP> <durée*> <raison>  /unbanip <IP>

\* Les durées peuvent s'exprimer ainsi:

On utilise un nombre succédé par une unité de durée (*d pour jour, m pour minute, h pour heure etc.*)

2d = 2 jours

30d = 30 jours = 1 mois

12h30m = 12 heures 30 minutes.

# III. Les sanctions

---

- Modérer, c'est veiller au respect du règlement, sanctionner, mais je ne dois pas oublier que mon rôle est aussi de conseiller, aider les joueurs et gérer leurs conflits.
- Les sanctions que j'applique dépendent de la gravité de l'infraction au règlement. En général, j'applique le mute pour les insultes ou les propos interdits; j'utilise le kick en guise d'avertissement et enfin, le bannissement pour les autres comportements.
- Les règlements peuvent prévoir des sanctions indicatives en fonction de l'infraction. Elles me donnent un ordre de grandeur mais je suis libre d'appliquer les sanctions que je juge le plus adaptées à la situation.
- En règle générale, je notifie aux administrateurs les sanctions que j'applique.
- Je ne sanctionne pas arbitrairement, ni sur simple soupçon. Je prends compte des plaintes des joueurs et j'enquête pour établir la vérité. Je reste calme, je prends du recul sur la situation, et je sais faire preuve de fermeté lorsque c'est nécessaire.
- En cas de flagrant délit, ma priorité est d'empêcher le joueur de continuer son infraction, surtout lorsqu'il risque de causer des dégâts importants. Je peux tout à fait utiliser la commande /ban dans l'urgence (pour empêcher le joueur de revenir) et ajuster la sanction par la suite avec la commande /tempban.
- Un joueur qui utilise plusieurs comptes pour revenir sur le serveur, même lorsqu'il est banni, doit faire l'objet d'un bannissement-IP pour que cela cesse. Je peux obtenir l'adresse IP d'un joueur auprès des administrateurs.

## IV. Les enquêtes

- Certaines infractions nécessitent d'enquêter pour connaître l'auteur et le sanctionner comme il se doit.
- J'utilise les fonctionnalités mises à ma disposition proposées par le serveur sur lequel je modère.
- Lorsque j'en ai besoin, je peux obtenir certaines informations auprès des administrateurs, comme des *logs* ou l'*adresse IP* d'un joueur.
- Les *logs* contiennent un certain nombre d'informations dont l'historique du chat, les connections et déconnections, les commandes effectuées par les joueurs, etc.