## Unidad N°3 POO - Programación Orientada a Objetos I

.

Sitio: Campus Virtual - Centro de e-Learning UTN FRBA (https://campus.utnba.centrodeelearning.com)

Curso: Python 3 - Nivel Intermedio

Libro: Unidad N°3 POO - Programación Orientada a Objetos I

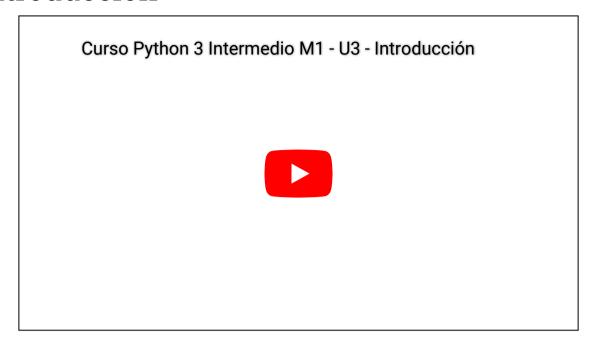
Imprimido por: Ezequiel Suarez

Día: Thursday, 27 de October de 2022, 21:51

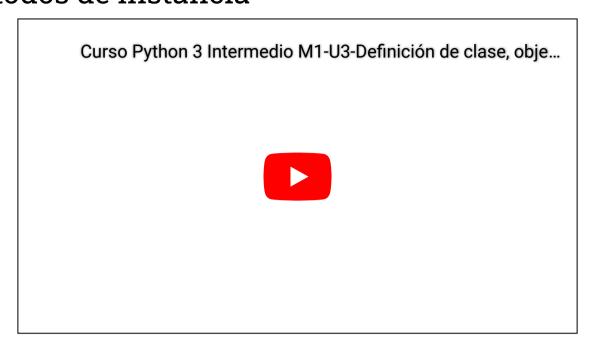
#### Tabla de contenidos

- 1. Introducción
- 2. Definición de clase, objetos, métodos, self, métodos de instancia
- 3. Constructor \_\_init\_\_
- 4. Herencia múltiple
- 5. Uso de super
- 6. Lo que hemos visto y lo que viene

#### 1. Introducción



# 2. Definición de clase, objetos, métodos, self, métodos de instancia

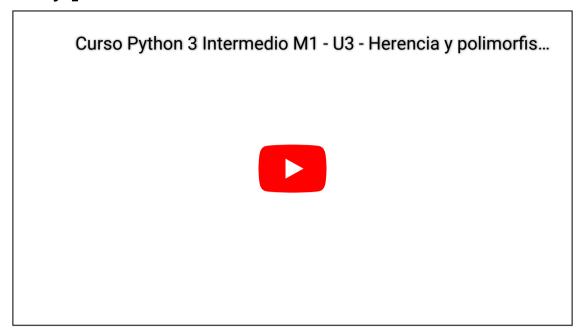


#### 3. Constructor \_\_init\_\_

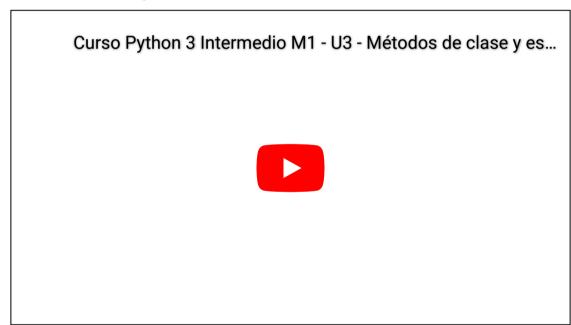
Curso Python 3 Intermedio M1 - U3 - Constructor init

## 4. Herencia múltiple

#### Herencia y polimorfismo



#### Métodos de clase y estáticos



## 5. Uso de super



#### 6. Lo que hemos visto y lo que viene

