Unidad N°4 POO - Programación Orientada a Objetos II

.

Sitio: Campus Virtual - Centro de e-Learning UTN FRBA (https://campus.utnba.centrodeelearning.com)

Curso: Python 3 - Nivel Intermedio

Libro: Unidad N°4 POO - Programación Orientada a Objetos II

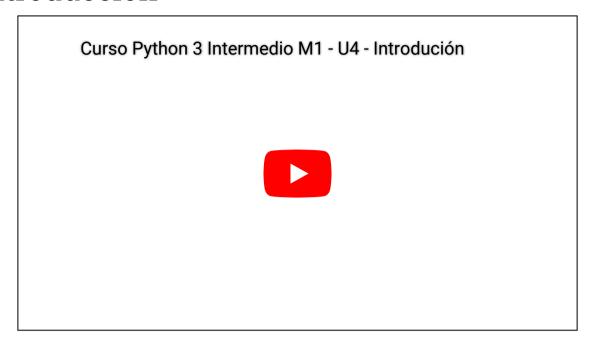
Imprimido por: Ezequiel Suarez

Día: Wednesday, 2 de November de 2022, 18:22

Tabla de contenidos

- 1. Introducción
- 2. Variables y métodos de instancia, de clase, estáticos
- 3. Personalizar widgets con clases. Personalizar temas
- 4. Introducción a pyqt
- 5. Lo que hemos visto y lo que viene

1. Introducción



2. Variables y métodos de instancia, de clase, estáticos

atributos, __name__, clases, constructor, métodos de instancia



herencia, polimorfismo, modulos, shelve



3. Personalizar widgets con clases. Personalizar temas



4. Introducción a pyqt



5. Lo que hemos visto y lo que viene

