



UTN.BA
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

**Centro de
e-Learning**

UNIDAD DIDÁCTICA I
DIPLOMATURA EN PYTHON

Centro de e-Learning SCEU UTN - BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148

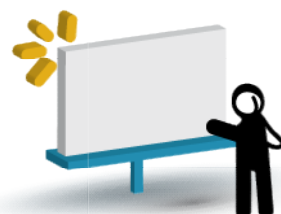
www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning

Modulo II - Nivel Intermedio

Unidad I – Módulos I.

Centro de e-Learning SCEU UTN - BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148
www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning



Presentación:

En términos concretos, los módulos normalmente corresponden a los archivos de programa de Python. Cada archivo es un módulo, y los módulos importan otros módulos para usar los nombres que definen. Los módulos también pueden corresponder a extensiones codificadas en lenguajes externos como C, Java o C #, e incluso a directorios en la importación de paquetes.

En esta unidad comenzaremos a analizar cómo trabajar con módulos y paquetes en Python, desde cómo funciona la importación a la utilización de rutas relativas o absolutas.



Objetivos:

Que los participantes:

Aprendan a incorporar módulos y paquetes a sus programas.

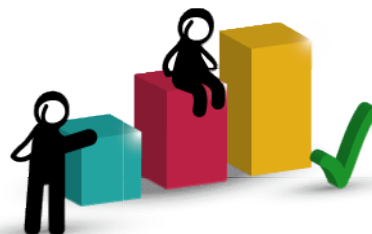
Comprendan la diferencia entre el uso de “import” y “from”.

Sepan en qué momento de la ejecución del programa son importados los datos de un módulo o paquete.



Bloques temáticos:

- 1.- Introducción a Módulos.
- 2.- Diseño de Módulos.
- 3.- Releer Módulos.
- 4.- Sympy



Consignas para el aprendizaje colaborativo

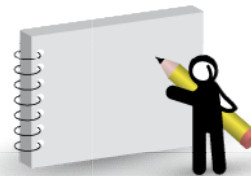
En esta Unidad los participantes se encontrarán con diferentes tipos de actividades que, en el marco de los fundamentos del MEC*, los referenciarán a tres comunidades de aprendizaje, que pondremos en funcionamiento en esta instancia de formación, a los efectos de aprovecharlas pedagógicamente:

- Los foros proactivos asociados a cada una de las unidades.
- La Web 2.0.
- Los contextos de desempeño de los participantes.

Es importante que todos los participantes realicen algunas de las actividades sugeridas y compartan en los foros los resultados obtenidos.

Además, también se propondrán reflexiones, notas especiales y vinculaciones a bibliografía y sitios web.

El carácter constructivista y colaborativo del MEC nos exige que todas las actividades realizadas por los participantes sean compartidas en los foros.



Tomen nota

Las actividades son opcionales y pueden realizarse en forma individual, pero siempre es deseable que se las realice en equipo, con la finalidad de estimular y favorecer el trabajo colaborativo y el aprendizaje entre pares. Tenga en cuenta que, si bien las actividades son opcionales, su realización es de vital importancia para el logro de los objetivos de aprendizaje de esta instancia de formación. Si su tiempo no le permite realizar todas las actividades, por lo menos realice alguna, es fundamental que lo haga. Si cada uno de los participantes realiza alguna, el foro, que es una instancia clave en este tipo de cursos, tendrá una actividad muy enriquecedora.

Asimismo, también tengan en cuenta cuando trabajen en la Web, que en ella hay de todo, cosas excelentes, muy buenas, buenas, regulares, malas y muy malas. Por eso, es necesario aplicar filtros críticos para que las investigaciones y búsquedas se encaminen a la excelencia. Si tienen dudas con alguno de los datos recolectados, no dejen de consultar al profesor-tutor. También aprovechen en el foro proactivo las opiniones de sus compañeros de curso y colegas.



1.- Introducción a Módulos.

El término módulo corresponde a un archivo de python, cada archivo es un módulo y los módulos pueden importar otros módulos para utilizar los nombres que estos definen.

Los módulos también pueden corresponder a extensiones de código de otros lenguajes como C, Java, o C# e incluso a directorios en la importación de paquetes.

Para importar los módulos se utiliza:

- **import**: Para importar todo el módulo. Import asigna un objeto módulo a un nombre, ya que el módulo en sí también es considerado un objeto.
- **from**: Se utiliza para importar un nombre específico, **from** asigna uno o más nombres a objetos con el mismo nombre en otro módulo

En los módulos definimos nombres conocidos como atributos que pueden ser referenciados externamente y de los cuales podemos utilizar sus herramientas.

Estructura de un programa.

En un nivel básico python consiste de una serie de declaraciones dentro de un archivo principal que puede utilizar o no otros módulos complementarios. El archivo principal posee el control del flujo del programa, este es el archivo que se ejecuta al lanzar el programa.

Módulos por defecto (Standard Library)

Cada distribución de Python viene con un número de módulos por defecto, en las distribuciones actuales de python ya han superado los 200.

Importar un atributo.

Tomemos dos archivos main.py y modulo1.py, en donde main.py es el archivo de nivel más alto y el otro conforma un módulo.

Si ejecutamos main.py

a/main.py	a/modulo1.py
<code>import modulo1</code>	<code>def imprimir(mensaje):</code> <code> print(mensaje)</code>
<code>modulo1.imprimir('Mensaje a imprimir')</code>	

Nos retorna:

Mensaje a imprimir



Nota: El módulo a importar se importa sin agregar la extensión del archivo.

¿Cómo funciona la importación?

Durante la ejecución del programa se producen tres pasos la primera vez que un programa importa un archivo.

- 1.- Encuentra el archivo.
- 2.- Lo compila a código de bit (si es necesario).
- 3.- Ejecutar el código del módulo para construir los objetos que define.

Las posteriores importaciones acceden simplemente a la memoria. Python almacena los módulos en una tabla llamada **sys.modules** y chequea ahí al inicio de una operación de importación. Si el módulo no se encuentra, se ejecutan los tres pasos previos. Para ver el contenido podemos simplemente modificar el código anterior:

a/main.py

```
import modulo1
import sys

modulo1.imprimir('Mensaje a imprimir')
print(sys.modules)
```

Lo cual nos retorna:

```
Mensaje a imprimir
{'sys': <module 'sys' (built-in)>, 'builtins': <module 'builtins' (built-in)>, '_frozen_importlib':
<module '_frozen_importlib' (frozen)>, .....
, 'modulo1': <module 'modulo1' from 'C:\\Users\\juanb\\Desktop\\a\\modulo1.py'>}
```

Nota: Se ha limitado el mensaje retornado para facilitar la comprensión.

¿Dónde se guarda el código de bit?.

Hasta la versión 3.1 se guardaba en archivos con extensión .pyc dentro del directorio en el cual se encontraba el módulo. Luego de la versión 3.2 se crea un directorio `__pycache__` dentro del directorio en donde se encuentra el módulo y dentro se ubican

los archivos .pyc. El nombre del archivo incluye el nombre de la versión de python que le da origen, así el archivo **models.py** puede convertirse en **models.cpython-37.pyc**

¿En que path se buscan los módulos?

Los módulos se buscan en los siguientes lugares según el orden que se presenta:

- 1.- El directorio del programa.
- 2.- Los directorios del PYTHONPATH si existen. Recordar que en este caso podemos ver todas las rutas importando el módulo "sys" y ejecutando la línea: **print(sys.path)**
- 3.- Direcciones de librerías Standard en la máquina.
- 4.- El directorio site-packages de extensiones de terceros.

Import vs. From módulo import *

Al usar "from módulo import *" en lugar de un nombre específico, obtenemos copias de todos los nombres asignados en el nivel más alto del módulo referenciado. Técnicamente tanto import como from invocan la misma operación de importación, la operación from * agrega un paso extra en el cual se copia todos los nombres en el módulo importado. En esencia combina un namespace dentro del otro de forma de que la segunda opción requiere menos tipeo de código.

La importación se da una sola vez.

Tanto "import" como "from" se cargan y ejecutan solo la primera vez, dado que la importación es algo costoso desde el punto de vista computacional. Las importaciones posteriores solamente hacen referencia a los objetos ya importados de cada módulo.

Tomemos un ejemplo, si ejecutamos main.py

b/main.py	b/modulo2.py
<pre>import modulo2 #Importamos y ejecutamos el código del archivo print(modulo2.color) # La asignación crea un atributo modulo2.color = "verde" # Modificamos el atributo en el módulo importado import modulo2 # Solo obtenemos el módulo ya cargado print(modulo2.color) # El código no se recarga el atributo no ha retornado a su valor original.</pre>	<pre>print('hola') color = 1</pre>



Nos retorna:

```
hola
1
verde
verde
```

Cambiando objetos mutables en los módulos.

Los nombres copiados con from se convierten en referencias a objetos dados, pero la modificación de un objeto mutable en un nombre copiado puede modificar su valor en el módulo del cual se ha copiado.

Veamos un ejemplo:

c/main.py	c/modulo3.py
<pre>from modulo3 import x, y x = 42 # cambia solo esta x no la del módulo importado esta x es diferente a la del módulo. y[0] = 84 print(x) print(y[0]) print(y) from modulo3 import x, y #Al hacer referencia a la x del módulo y ver su valor veo que es igual a la que tenía en el módulo. Pero el valor de la "y" del módulo ha cambiado. print(x) print(y[0]) print(y)</pre>	<pre>x = 1 y = [1, 2]</pre>

La salida nos retorna:

```
42
84
[84, 2]
1
84
[84, 2]
```



Es decir que tanto el objeto en el módulo como el atributo que es copia del objeto están apuntando al mismo objeto.

Notar que el valor de la x en el archivo original no ha cambiado ya que no hay un link con el valor de la x del módulo. Para cambiar un valor en otro archivo se debe utilizar import.

d/main.py	d/modulo4.py
<pre>import modulo4 modulo4.x = 42 # cambia el valor de la x del módulo. print(modulo4.x) import modulo4 print(modulo4.x) from modulo4 import x print(x)</pre>	<pre>x = 1</pre>

Retorna:

```
42
42
42
```

Notar la diferencia de que el cambio de y[0] a diferencia de el cambio en modulo4.x solo cambia el objeto no el nombre, y el nombre en ambos módulos referencia al mismo objeto.

Equivalencia entre import y from.

from module import nombre1, nombre2 #solo copia dos nombres del módulo module	
Es equivalente a:	
import module	#busca el módulo
nombre1 = module.nombre1	#Copia los nombres por asignación
nombre2 = module.nombre2	
del module	# Eliminamos el nombre de módulo

Como toda asignación, from crea nuevas variables que inicialmente refieren a objetos con el mismo nombre en el módulo del cual provienen. Solo el nombre es copiado, no el objeto referenciado, ni tampoco el nombre del módulo. Al usar:

from module import *

Es lo mismo, pero todos los nombres del módulo son copiados.

Centro de e-Learning SCEU UTN - BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148
www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning



Los módulos en python son código de byte en python, no código de máquina.

From debe usarse con mucho cuidado.

From tiene la potencialidad de corromper los espacios de nombre (namespaces) generando que sin que nos demos cuenta estamos pisando los nombres del módulo por lo que para importar un módulo en lugar de usar:

```
from module import *
```

Es mejor usar:

```
import module
```

El uso de import se prefiere en lugar de from cuándo debemos utilizar los mismos nombres en dos módulos diferentes y debemos tener ambas versiones de los módulos en nuestro script. El uso de import evita colisiones al asignar un namespaces.

Nota: Toda sentencia import le asigna a un objeto del módulo un nombre, generando un atributo de módulo.

Diccionarios Namespaces: __dict__

Internamente los namespaces son guardados dentro de diccionarios, por lo que podemos acceder a los namespaces de módulo mediante el uso de __dict__.

e/main.py	e/modulo5.py
<pre>import modulo5 print(list(modulo5.__dict__.keys())) print(modulo5.__dict__['__file__']) print(modulo5.__dict__['__name__'])</pre>	<pre>print('Hola') nombre = 'Juan' def funcion1():pass class Clase1(): pass print('Chau')</pre>

Retorna:

```
Hola
Chau
['__name__', '__doc__', '__package__', '__loader__', '__spec__', '__file__', '__cached__',
 '__builtins__', 'nombre', 'funcion1', 'Clase1']
Diplomatura\Modulo-2\Unidad-1-Modulo-1-Diplomatura-python - copia\e\modulo5.py
modulo5
```



Como vemos en los nombres python agrega algunos nombres al namespace de módulo, por ejemplo, `__file__` nos da el nombre del archivo del cual el módulo es cargado y `__name__` retorna el nombre del módulo

Import vs alcance.

El alcance para “`modulo6.f()`” y “`modulo6.g()`” es siempre el módulo dentro del cual se encuentra independientemente desde donde este el llamado.

f/main.py	f/modulo6.py
<pre>X = 11 Y = 11 import modulo6 modulo6.f() print(X, modulo6.X) modulo6.g(1) print(Y, modulo6.Y)</pre>	<pre>X = 88 Y = 88 def f(): global X X = 99 def g(Z): global Y Y = 99 + Z</pre>

Retorna:

```
11 99
11 100
```

Uso de reload.

Para forzar a que un módulo sea recargado debemos usar `reload`.

```
from imp import reload          # Obtenemos reload en python (in 3.X)

reload(módulo)
```



Paquetes de módulos.

Cuando importamos un paquete en lugar de un módulo utilizamos notación de punto:

```
import dir1.dir2.mod  
from dir1.dir2.mod import x
```

Esto está representando la siguiente estructura:

```
dir0\  
  dir1\  
    __init__.py  
    dir2\  
      __init__.py  
      mod.py
```

En donde dir0 es algún directorio de los que encontramos en el path de python.

ARCHIVO DE PAQUETE __init__.py

Cada directorio importado debe poseer un archivo __init__.py o la importación fallará.

Inicialización de paquete: La primera vez que un programa de python se importa desde un paquete, se ejecuta todo el código que se encuentra dentro del archivo __init__.py

Declaración de uso del módulo: Evita problemas no intencionales entre paquetes

Inicialización del namespaces del módulo: Asocia los nombres de objetos que se encuentran dentro de los archivos con los directorios, construye sus namespaces

Comportamiento de la sentencia from *: Al usar la lista __all__ dentro de __init__.py podemos determinar que se va a exportar cuando desde un script importamos el directorio con from *.



Veamos un ejemplo:

dir0	dir1	dir2
main.py	__init__.py	__init__.py
import dir1.dir2.mod	print('dir1 init') x = 1	print('dir2 init') y = 2
dir1	dir2	mod.py
		print('en modulo') z = 3

Retorna:

```
dir1 init
dir2 init
en modulo
```

Cada nombre de directorio en la ruta es una variable asignada al objeto de módulo cuyo namespace es inicializado por todas las asignaciones en el directorio `__init__.py`.
`dir1.x` hace referencia a la variable `x` asignada en el archivo `dir1/__init__.py`

Importación relativa utilizando punto.

Al utilizar punto, estamos indicando que la importación es relativa sólo al paquete contenedor. Esta importación buscará módulos dentro del directorio de paquete solamente y no buscará el mismo nombre de módulo localizado en la ruta de búsqueda de python (`sys.path`)

Ejemplos:

from . import spam	# relativo a este paquete
---------------------------	----------------------------------

Le estamos indicando a python que importe un módulo llamado "spam" localizado en el mismo directorio del archivo en donde aparece la instrucción.

from .spam import nombre

Significa que del módulo llamado "spam" localizado en el mismo directorio de paquete que aparece la declaración, importe la variable "nombre"

Centro de e-Learning SCEU UTN - BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148
www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning



IMPORT SIN PUNTO

En python 3.x al no utilizar punto le estamos diciendo que busque un paquete en alguna de las rutas de (sys.path) en lugar del módulo con el mismo nombre en el paquete.

```
import string
```

Mientras que en python 2.x buscará un módulo con el mismo nombre dentro del paquete.



2. Diseño de módulos.

Ocultación no existe en python

En python la ocultación de datos en módulos es una convención no una restricción. Se puede restringir la importación de variables o funciones por su nombre cuando utilizamos:

```
from módulo import *
```

Para evitar pisar el nombre de una variable que cause un daño que no queremos que se dé.

Esta restricción no se encuentra para `import` ya que con `import` incluimos el namespace.

__all__

Este método se utiliza para declarar aquellas variables o métodos que queremos que se vean desde el archivo que importamos el módulo, todo lo que no está declarado en __all__ no se importa cuando se importa con el uso de:

```
from privadoall import *
```

Y solo pueden ser importados si se especifica solo el nombre de lo que queremos importar.

```
from privadoall import variablePrivada1
```

Nota: las variables y métodos que no queremos importar, en realidad no son privados (como se consideraría en lenguajes como JAVA, PHP, entre otros) ya que basta indicar su nombre explícitamente para poder acceder a ellos.

Veamos un ejemplo para aclarar los conceptos.

```
privado__all__ / privadoall.py
```



```
__all__ = ['variableACompartir1', 'funcionACompartir1']
```

```
variablePrivada1 = "Hola variable privada 1"  
variableACompartir1 = "Hola variable pública 1"
```

```
def funcionACompartir1():  
    return 'Hola función pública 1'
```

```
print("i-----")  
print(variablePrivada1)  
print(variableACompartir1)  
print(funcionACompartir1())  
print("f-----")
```

Retorna:

```
i-----  
Hola variable privada 1  
Hola variable pública 1  
Hola función pública 1  
f-----
```

privadoall/ recuperarall.py

```
from privadoall import *  
#from privadoall import variablePrivada1  
print(variableACompartir1)  
print(funcionACompartir1())  
  
# variablePrivada1 no es exportado por el módulo ya que no está definido dentro de  
__all__  
# no es accesible mediante : from privadoall import *  
# pero si es accesible mediante :  
print(variablePrivada1)
```

Retorna:

```
i-----  
Hola variable privada 1  
Hola variable pública 1  
Hola función pública 1  
f-----
```

Centro de e-Learning SCEU UTN - BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148
www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning



```
Hola variable pública 1
Hola función pública 1

Traceback (most recent call last):

File "C:/Users/juanb/Documents/000-TRABAJOS-2018/000-MEDRANO-2019/004-Python-
Diplomatura/Modulo-2/Unidad-1-Modulo-1-Diplomatura-python -
copia/privado__all__/recuperarall.py", line 10, in <module>

print(variablePrivada1)

NameError: name 'variablePrivada1' is not defined
```

Al estar comentada la línea

```
#from privadoall import variablePrivada1
```

Python nos va a decir que no existe la variablePrivada1 retornándonos un error. Sin embargo si descomentamos la línea, estamos explícitamente llamando a la variable, con lo cual en este caso si podríamos trabajar con dicho valor.

Al utilizar import en la importación y llamar a la variable de forma explícita nos retorna el valor.

```
privadoall/ recuperarallimport.py
import privadoall

print(privadoall.variablePrivada1)
```

Retorna:

```
i-----
Hola variable privada 1
Hola variable pública 1
Hola función pública 1
f-----
Hola variable privada 1
```



Uso de `__main__`

Una de las ventajas que incorpora Python con el uso de `__main__` es poder llamar un módulo directamente, con un código de prueba que es leído y ejecutado únicamente cuando este se invoca. Esto permite testear nuestro script y dejar en el mismo el código de prueba.

ATENCIÓN: NO PUEDE SER USADO CON IMPORTACIONES RELATIVAS, DA ERROR.

3. Releer módulos.

El nombre del módulo en `import` o `from` es un nombre de variable, en algunos casos un programa puede necesitar importar un módulo por su nombre como string en tiempo de ejecución, desafortunadamente Python no puede utilizar una declaración como “import” aplicada a un nombre de módulo como string. Por tal motivo la siguiente línea de código nos dará un error:

```
import 'string'
```

Un error se dará también si intentamos asignar el nombre a una variable y pasarle el nombre:

```
x = 'string'  
import x
```

En este caso python intentará cargar el módulo `x.py` y no `string.py`. Para realizar la carga de un módulo a partir de su nombre como string podemos realizar lo siguiente:

recargar_Modulos/main1.py

```
modname = 'modulo'  
exec('import ' + modname)  
modulo.imprimir('texto desde a -')
```

recargar_Modulos/modulo.py

```
def imprimir(texto):  
    print(texto, 'texto desde módulo ')
```

Retorna:

```
texto desde a - texto desde módulo
```

Centro de e-Learning SCEU UTN - BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148

www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning



La función `exec` compila un código de string y le pasa esto al intérprete de Python para que sea ejecutado. En Python la compilación del código de byte se encuentra disponible en tiempo de ejecución, por lo que se puede escribir un programa que construya y ejecute otro programa como este.

La función `exec()` debe compilar el `import` cada vez que se ejecuta y la compilación puede resultar lenta, por lo que pre compilar a código de byte mediante el compilador de built-in puede ayudar al ejecutar un código a partir de un string muchas veces, sin embargo resulta más rápido utilizar la función del built-in: `__import__` obteniendo un resultado similar.

recargar_Modulos/main2.py

```
nombreModulo = 'modulo'
modulo = __import__(nombreModulo)
modulo.imprimir('texto desde a -')
```

recargar_Modulos/modulo.py

```
def imprimir(texto):
    print(texto, 'texto desde módulo')
```

Retorna:

texto desde a - texto desde módulo

De acuerdo a la documentación oficial es preferible el uso de `importlib.import_module()`

recargar_Modulos/main3.py

```
import importlib
nombreModulo = 'modulo'
modulo =
importlib.import_module(nombreModulo)
modulo.imprimir('texto desde a -')
```

recargar_Modulos/modulo.py

```
def imprimir(texto):
    print(texto, 'texto desde módulo')
```

Retorna:

exto desde a - texto desde módulo

Cuando realiza una recarga de módulos, esta se realiza solo sobre el módulo invocado, no sobre los módulos de los cuales depende el módulo invocado.

Es decir que si realizo una recarga del módulo A, el cual está a su vez importando a los módulos B y C, la recarga se realiza solamente sobre A.

Una solución podría ser realizar una recarga recursiva que busque todos los módulos utilizados.



4. Sympy – Matemática simbólica

Para trabajar con matemática simbólica, podemos utilizar la librería Sympy la cual es de fácil implementación de uso libre y muy ligera. Se importa mediante:

```
pip install sympy
```

Para ver un ejemplo de cómo implementarla, supongamos que queremos calcular la raíz de 8, esto lo podríamos realizar sin Sympy utilizando la librería de python math de la siguiente forma:

```
import math  
print(math.sqrt(8))
```

Lo cual nos retorna:

2.82842712475

Si ahora probamos con Sympy:

```
import sympy  
print(sympy.sqrt(8))
```

Nos retorna:

2*sqrt(2)

De hecho podemos intentar multiplicar el valor anterior por 3:

```
import sympy  
a = sympy.sqrt(8)  
print(a * 3)
```



Lo cual retorna:

6*sqrt(2)

Nota: Trabajar con número irracionales es muy interesante, pero podemos realizar mucho más que esto con Sympy, por ejemplo podemos realizar un cálculo matemático con expresiones simbólicas que posean variables.

Definición de variables

Dado que en Python una variable no tiene sentido hasta que la definimos, y que Sympy es una librería de Python que no adiciona nada al lenguaje en sí, para trabajar con una variable debemos primero definirla utilizando la palabra “symbols” de la siguiente forma:

```
from sympy import *  
x = symbols('x')  
print(x+1)
```

Si queremos declarar más de una variable a la vez podemos hacerlo así:

```
x, y, z = symbols('x y z')
```

Evaluación de una expresión - subs()

Algo muy importante a tener en cuenta, es como evaluar una expresión en sympy, supongamos que tenemos una expresión, y la queremos evaluar, en este caso no podemos simplemente declarar la variable con un valor, sino que debemos utilizar la rutina **subs()** pasándole los valores en donde vamos a evaluar la expresión mediante un diccionario de la siguiente manera:

```
1 from sympy import symbols  
2 x, y = symbols('x y')  
3 expresión = x + 2 * y  
4 print(expresión)  
5 print(expresión.subs({x:2, y:2}))
```


Si ejecutamos el código anterior nos retornará por tanto el valor de 6.

Igualdad – Eq()

En python un signo de igual lo utilizamos para asignar un valor y un doble signo de igual para comparar, esto podría llevar a pensar que podríamos realizar la siguiente igualdad:

```
X + 1 == 4
```

Sin embargo al tratar de ejecutar esta línea nos retorna “False” pues para Sympy la estructura de los dos lados de la igualdad es diferente. Para crear una ecuación simbólica debemos utilizar el objeto “Eq” de la siguiente forma:

```
Eq(x + 1, 4)
```

Que al ejecutar es entendido como:

$x+1 = 4$

Testear una igualdad

En el caso de querer testear una igualdad también podemos contar con un par de rutinas:

PRIMERO

Podemos utilizar `simplify()` para evaluar si la resta de ambas ecuaciones da cero de la siguiente forma:

```
1 from sympy import symbols
2 a = (x+1)**2
3 b = x**2 + 2*x + 1
4 print(simplify(a-b))
5
```

Lo cual nos retorna cero (0)



Simplify nos permite también simplificar la ecuación, por ejemplo si tenemos

```
a = (x + 1)**2  
c = x**2 - 2*x + 1  
simplify(a - c)
```

Retorna $4x$

Nota: Recordar que para elevar un número a una potencia, se utilizan dos signos de “*”, por lo que x^{**2} es la representación de x^2

SEGUNDO

O podemos utilizar el método equals, el cual evalúa la igualdad de forma numérica utilizando para ello valores aleatorios y retorna “True” o “False” de la siguiente forma:

```
1 from sympy import symbols  
2 a = (x+1)**2  
3 b = x**2 + 2*x + 1  
4 print(a.equals(b))  
5
```

Uso de derivadas (OPCIONAL)

Para trabajar con derivadas utilizamos diff() así:

```
diff(cos(x), x)
```

Esto nos retorna como es de esperar $-\sin(x)$. El método diff() puede considerar derivadas múltiples, para ello es necesario pasar la variable tantas veces como se desee derivar. Por ejemplo si queremos derivar dos veces con respecto a x la expresión anterior lo haríamos así:

```
diff(cos(x), x, x)
```



Lo cual nos retorna $-\cos(x)$

O análogamente indicar la variable y a continuación la cantidad de veces que queremos derivar con relación a esa variable, así:

```
diff(cos(x), x, 2)
```

Una forma alternativa de llamar al método `diff()` si tenemos guardada la expresión en un objeto, sería así:

```
a= cos(x)  
a.diff(x, 2)
```

Si queremos derivar con relación a varias variable, debemos de expresar el orden de derivación:

```
a = exp(x**2 + y**2 + 7)  
a.diff(x,2,y,y)
```

Lo cual retorna: $4(4x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 + 1)e^{(x^2+y^2+7)}$



Uso de Integrales - (OPCIONAL)

Para integrar en lugar de derivar utilizamos `integrate()` en lugar de `diff()`

```
a= cos(x)
a.integrate(x)
```

Y para evaluar en los límites de integración le pasamos los argumentos:

```
a= cos(x)
a.integrate((x,90,0))
```

Lo cual nos retorna $-\sin(90)$

Si queremos representar un signo de infinito, debemos utilizar dos letras “o” minúsculas así:

```
a= exp(-x)
a.integrate((x,0,oo))
```

Lo cual retorna: 1

TRABAJO FINAL PARA LA APROBACIÓN DEL CURSO

Para la aprobación final del curso el alumno debe realizar una aplicación que podrá ir completando a medida que se van presentando los temas en el nivel intermedio en las distintas unidades. No es requisito realizarla en tkinter, puede ser realizada sin el uso de una GUI.

La aplicación deberá contener tanto lo aprendido en el nivel inicial como lo presentado en el nivel intermedio. A continuación se indican los puntos que debe poseer indicando para los alumnos que se incorporan en el nivel intermedio los puntos presentados en el nivel inicial.

1) Según los temas dados en el nivel inicial.

- Crear un abmc (Crud) de datos, que permita cargar como mínimo dos campos (título y descripción)
- Guardar los registros en una base de datos del tipo SQLite3.
- Validar el código del campo título para admitir sólo alfanuméricos. Se puede usar la siguiente regex o utilizar una propia: `patron="^[A-Za-z](?:[_][A-Za-z]+)*$"`.
- El código debe cumplir con PEP8

2) Temas adicionados durante la cursada del nivel intermedio.

La funcionalidad de interacción con la base de datos y validación de campos debe ubicarse en módulos aparte.

La app debe realizarse según el paradigma de POO (Dado a partir de la unidad 3)

Se puede implementar el patrón MVC (Introducido en la unidad 5) (OPCIONAL)

Se debe agregar el trabajo con excepciones (Introducido en la unidad 7)

Se debe documentar mediante pydoc la app (Introducido en la unidad 8)



Bibliografía utilizada y sugerida

Libros

Programming Python 5th Edition – Mark Lutz – O'Reilly 2013

Programming Python 4th Edition – Mark Lutz – O'Reilly 2011

Manual online

<https://docs.python.org/3.7/tutorial/>

<https://docs.python.org/3.7/library/index.html>

<https://docs.python.org/3/distutils/introduction.html>



Lo que vimos

En esta unidad hemos comenzado a trabajar con módulos y paquetes.



Lo que viene:

En la siguiente unidad avanzaremos en la construcción de la distribución analizando el archivo setup.py.