

JSON, JS avanzado, JQuery y DOM

1. ¿Qué es JSON y cómo es su estructura?
2. ¿Qué es JQuery y para que se utiliza?
3. ¿Cómo se obtiene un único elemento del DOM? ¿Cómo se obtienen múltiples elementos del DOM? ¿Cómo se recorre el DOM? ¿Cómo se puede localizar un elemento en particular?
4. ¿En JS qué diferencias existen al asignar variables con let y var ?

BÁSICO

5. Crear un JSON que sea la tabla de posiciones del fútbol español que incluya los equipos, partidos jugados, ganados, empatados, perdidos, puntos y goles a favor. Pueden ser solo los primeros 5 equipos.

```
tabla = [  
  
  {  
  
    "equipo": "Barcelona FC",  
  
    "pj": 35,  
  
    "pg": 25,  
  
    "pe": 8,  
  
    "pp": 2,  
  
    "pts": 83,  
  
    "gf": 86,  
  
  },  
  
  {  
  
    "equipo": "Atlético de Madrid",  
  
    "pj": 35,  
  
    "pg": 22,  
  
    "pe": 8,  
  
    "pp": 5,
```

```
"pts": 74,  
"gf": 52,  
},  
{ ..... },  
{ ..... }  
]
```

- Analizar lo que muestra `console.log(tabla)`
 - Mostrar por consola las estadísticas del primer equipo
 - Mostrar por consola la cantidad de equipos de la tabla.
6. Crear tres botones que permitan contar elementos en una página. El primero debe permitir contar el total de párrafos de una página, el segundo la cantidad de items de una lista desordenada, y el tercero el total de títulos h1 y h2 que se pueden encontrar en la página. Luego muestre por consola el contenido del primer h1 y el anteuultimo item de la lista.
7. Hacer una página que contenga divs que a su vez tenga distintos tipos de elementos.
- Mostrar por consola el contenido del primer elemento hijo de un div específico.
 - Mostrar por consola que tipo de elemento es ese primer hijo (`nodeName`).
8. Hacer una galería de imágenes que incluya varias imágenes en miniatura. Cuando se posa el mouse sobre cada imagen en miniatura deberá marcarse con un recuadro y cuando sea cliqueada debe aumentar su tamaño para poder verla mejor. Esta funcionalidad debe ser aplicable a cualquier imagen dentro de la galería.
9. Implementar un botón que cada vez que sea cliqueado borre un párrafo de la página, empezando desde el último al primero.

INTERMEDIO

10. Reescribir los ejercicios 6, 8 y 9 con JQuery.
11. Hacer un menu principal que permita desplegar submenues con las siguientes características:
- Una vez que se cliquea un item, se despliegan varios subitems.
 - Al parar el mouse sobre cada subitem se debe resaltar.
 - El código debe poder reutilizarse para más de un item del menú principal, y para multiples subitems.

12. Para el ejercicio 5:

- Mostrar por consola la diferencia de puntos entre el primer y segundo equipo de la tabla.
- Mostrar por consola el total de goles que suman los equipos de la tabla.
- Permitir la carga de los datos a través de un formulario.

AVANZADO

13. Para el ejercicio 5:

- Mostrar por consola el equipo que hizo menos goles.
- Permitir la carga por formulario pero solo para un número máximo de equipos.
- Mostrar en una página el listado de los equipos que están en la tabla.

14. A partir de un menú implementado con la resolución del ejercicio 11, agregar un botón que muestre y genere un mapa del sitio.