

Javascript Parte II

BÁSICO

1. Reescriba el ejercicio 3 del Práctico 02 JS pero utilizando funciones anónimas para poder pasar parámetros. ¿Cuál de las dos maneras le parece mejor?

TP 2 Ejer 3: *Crear 3 botones de distinto color. Agregar la funcionalidad para que se muestre en un párrafo un mensaje que avise cual de los botones fue el último clickeado.*

2. Cree un contador que cuente de manera independiente los clicks que se van haciendo sobre tres botones.
3. Crear un botón de toggle que aplique una clase a **todos** los títulos, y volviendo a apretar vuelva a la apariencia original.

INTERMEDIO

4. Crear una lista de tareas leídas desde un input. Solo se debe permitir un máximo de 10 tareas.
5. Crear un tipo de botón **Ver más** que despliegue más contenido de texto. El botón debe ser tipo toggle que muestre y esconda la información expandida. El botón se debe poder reutilizar en dos partes del sitio, expandiendo la información específica de las secciones donde se utiliza. Es importante reutilizar las funciones creadas.

AVANZADO

6. Modifique la lista de tareas para que además de tener un límite, no se pueda agregar tareas repetidas.
7. Cree una galería de imágenes. La misma debe tener botones de anterior y siguiente y mostrar las imágenes de forma cíclica. Cada 5 segundos se debe cambiar automáticamente la imagen. Implementarla desde cero, sin códigos hechos.
8. Cree un calculador de notas finales de un alumno. El sistema debe permitir ingresar las notas desde un input de texto (una por una, sin límites) y mediante otro botón se debe informar el promedio del alumno.
9. Hacer una clase que al agregarla a un div, haga que cambie de color cada 0.5 segundos. De mínimo debe haber 5 colores.
10. Hacer un formulario que permita agregar comentarios debajo de una noticia (sin guardarlos o enviarlos al servidor). Aplicarle a los comentarios un estilo particular de

manera que los diferencie del contenido de la noticia. Los comentarios se tienen que poder borrar individualmente mediante algún botón en cada uno. (Ejercicio tipo TPE)

Ejercicios Adicionales

11. Modifique la lista de tareas para que cada tarea debe poder "completarse" desde un botón.
12. Crear un botón que cambie el estilo de todos los párrafos que se encuentren después de un título h1.
13. Inserte en una página dos Mapas de Google (GoogleMaps con localización a elección)

Como guía y ayuda puede seguir

- Inserción de mapas
<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/adding-a-google-map>
- Obtención de Key API
<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/get-api-key>
- Definición de estilos especiales para los mapas
<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/styling>

Cuando inserte los mapas siga las buenas prácticas y separe de forma adecuada lo que considere necesario en archivos .js y .css respectivamente.

Analice el modo en que se manejan los parámetros de los mapas y los estilos especiales de los mismos.