Universidade São Judas Tadeu

App Bate Bola

São Paulo

Universidade São Judas Tadeu

Victor Pinas Arnault Gabriel Almeida Gusthavo Nunes Gustavo Resende

App Bate Bola

São Paulo

sumário:

- 1. Introdução
- 2. Visão geral do software3. Requisitos:

introdução:

O presente trabalho destina-se a avaliação nas unidades curriculares de modelagem de software e soluções computacionais da Universidade São Judas Tadeu. Com o intuito de promover uma solução de retorno às atividades habituais após a pandemia, pensamos em um aplicativo que pudesse incentivar a prática de esportes. Visto como era difícil conseguir indicações de quadras abertas ou realização de jogos, pensamos em um aplicativo que pudesse indicar tais locais e compartilhar informações entre seus usuários.

visão geral do software:

O aplicativo funciona de modo que quadras e jogos pudessem ser indicados no mapa próximo de onde as pessoas vivem. O aplicativo tem duas versões, uma básica e a outra premium. A versão básica é gratuita, permite a indicação de quadras e jogos. Já a versão premium permite locação de quadras e descontos por indicação de amigos.

Requisitos funcionais, não funcionais e regras de negócio:

Requisitos funcionais:

O sistema de indicação de quadras poliesportivas deverá indicar no mapa onde estão as quadras disponíveis e se trata de local público ou não. Além de permitir avaliações do local.

As informações do local devem mostrar horários de funcionamento e valores (se for cobrado).

O sistema faz anúncios de quadras. Na versão 'premium' permite locação.

Requisitos não funcionais:

O app utiliza apenas mapas open source e tecnologias de georreferenciamento livres e abertas.

O programa será todo escrito na linguagem de programação Java.

Regras de negócio:

O app tem uma versão básica gratuita e uma versão 'premium' paga. A versão básica faz a indicação das quadras próximas, enquanto a versão premium permite fazer locação das quadras e ganhar descontos com indicação de amigos.