

## ATIVIDADE

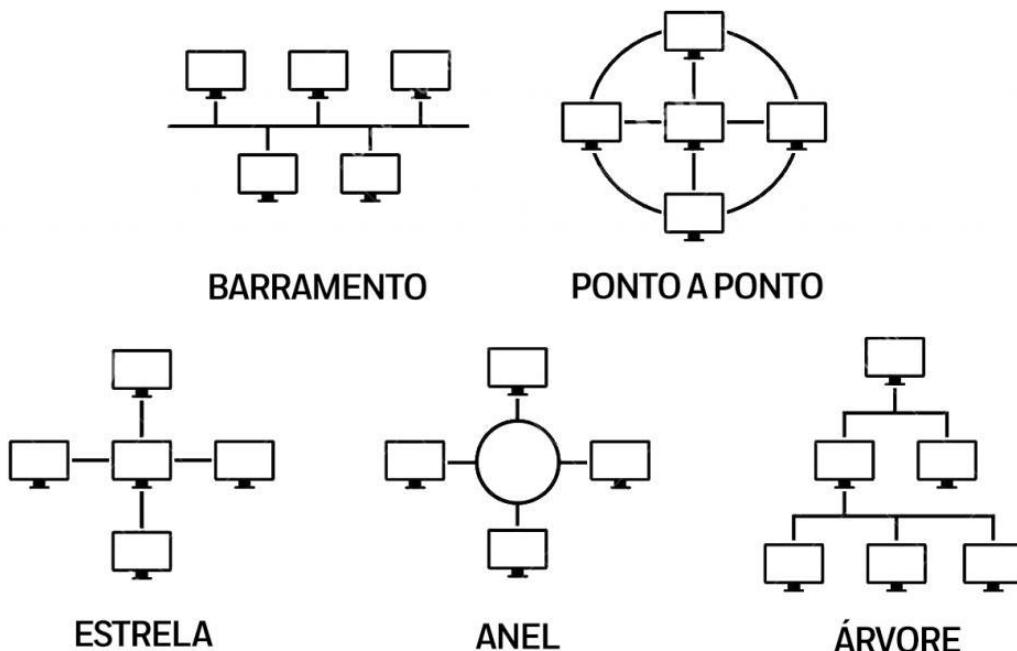
### Redes de computadores

**Turma:** Desenvolvimento de sistemas 2

**Nome:** João Marco Duarte de Sousa / Ezequiel de Lima Brandão

#### 1. Topologia de Rede:

1.



##### 1.1. O que é topologia de rede?

Ele é o que define o layout físico ou lógico de como os dispositivos e os dados se conectam e se comunicam em uma rede de computadores.

##### 1.2. Barramento:

A topologia de rede barramento conecta todos os dispositivos a um único cabo central, onde os dados são enviados para todos os nós e cada um decide se deve atuar sobre eles.

##### 1.3. Ponto a ponto:

A topologia de rede ponto a ponto, é a forma mais simples de conexão entre dois dispositivos, que se ligam diretamente sem um dispositivo central como um servidor ou switch.

##### 1.4 Estrela:

A topologia de rede estrela conecta todos os dispositivos de uma rede a um hub central (como um switch), que gerencia a comunicação entre eles, formando uma estrutura semelhante a uma estrela.

### **1.5 Anel:**

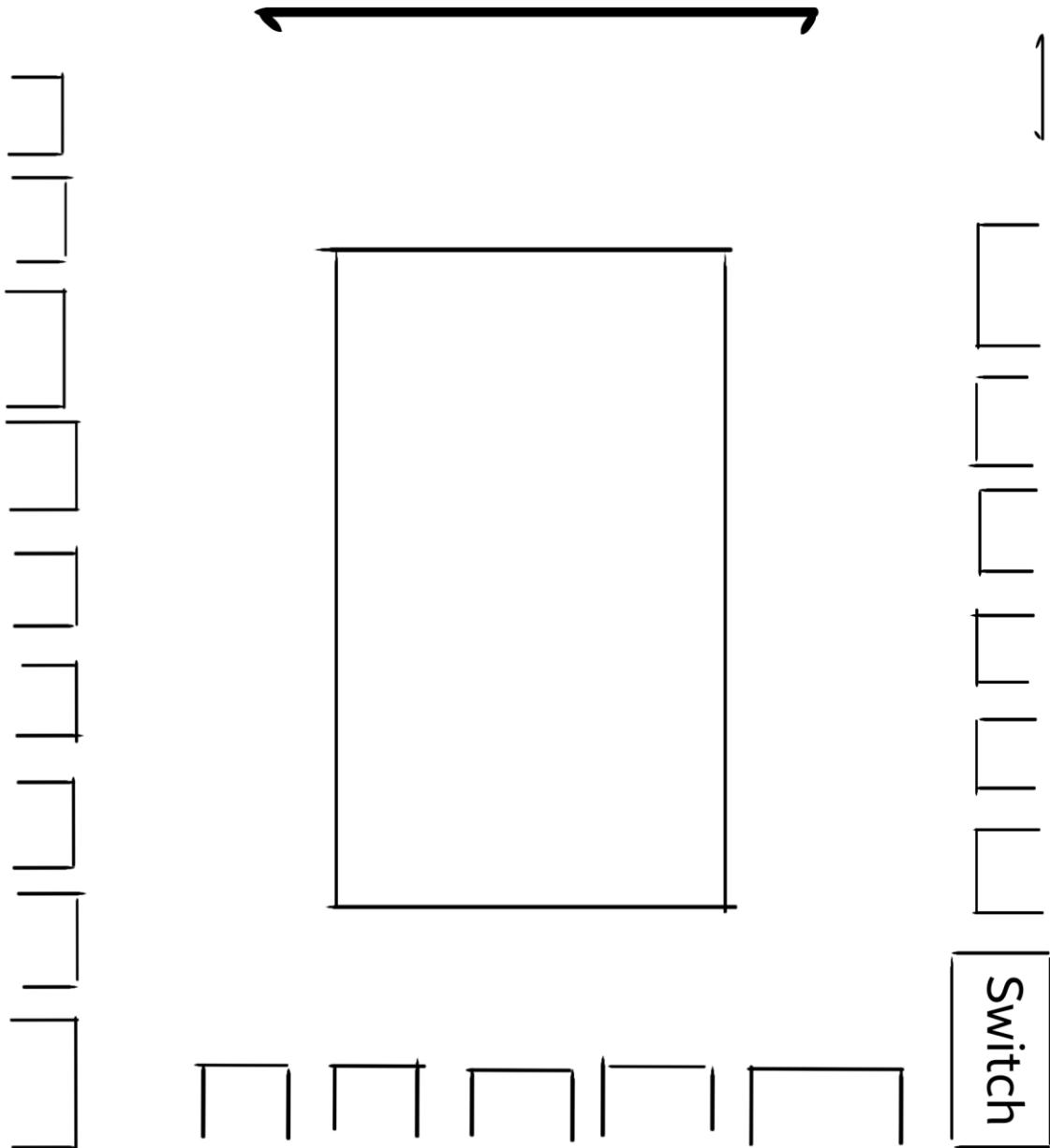
A topologia de anel é um tipo de configuração de rede onde os dispositivos são conectados em um circuito fechado, formando um ciclo contínuo para a transmissão de dados.

### **1.6. Árvore:**

A topologia de árvore (ou hierárquica) é uma estrutura de rede que combina características das topologias em estrela e barramento, organizando os dispositivos de forma hierárquica.

## **2. Identificação da topologia da sala de aula:**

**ESTRELA**



**3. Identificar a topologia de sua casa:**

João Marco: Estrela

Ezequiel: Estrela

**4. Buscar o IP de um site:** Steam: 178.156.147.229

**5. Verificar seu próprio IP:** Endereço IPv4: 20.20.3.255