

ATIVIDADE

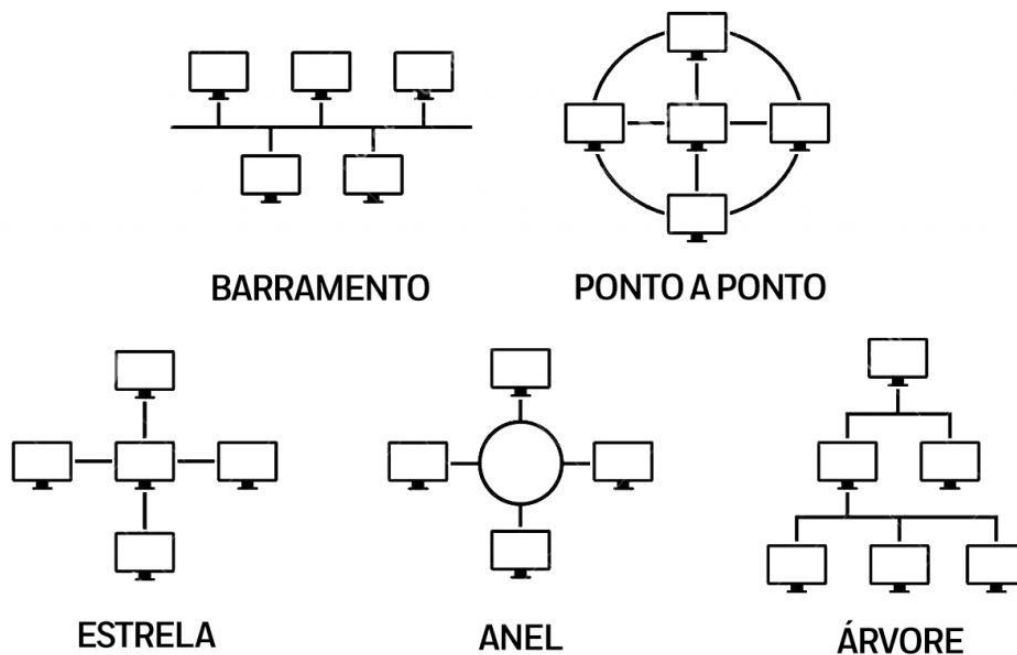
Redes de computadores

Turma: Desenvolvimento de sistemas 2

Nome: João Marco Duarte de Sousa / Ezequiel de Lima Brandão

1. Topologia de Rede:

10



1.1. O que é topologia de rede?

Ele é o que define o layout físico ou lógico de como os dispositivos e os dados se conectam e se comunicam em uma rede de computadores.

1.2. Barramento:

A topologia de rede barramento conecta todos os dispositivos a um único cabo central, onde os dados são enviados para todos os nós e cada um decide se deve atuar sobre eles.

1.3. Ponto a ponto:

A topologia de rede ponto a ponto, é a forma mais simples de conexão entre dois dispositivos, que se ligam diretamente sem um dispositivo central como um servidor ou switch.

1.4 Estrela:

A topologia de rede estrela conecta todos os dispositivos de uma rede a um hub central (como um switch), que gerencia a comunicação entre eles, formando uma estrutura semelhante a uma estrela.

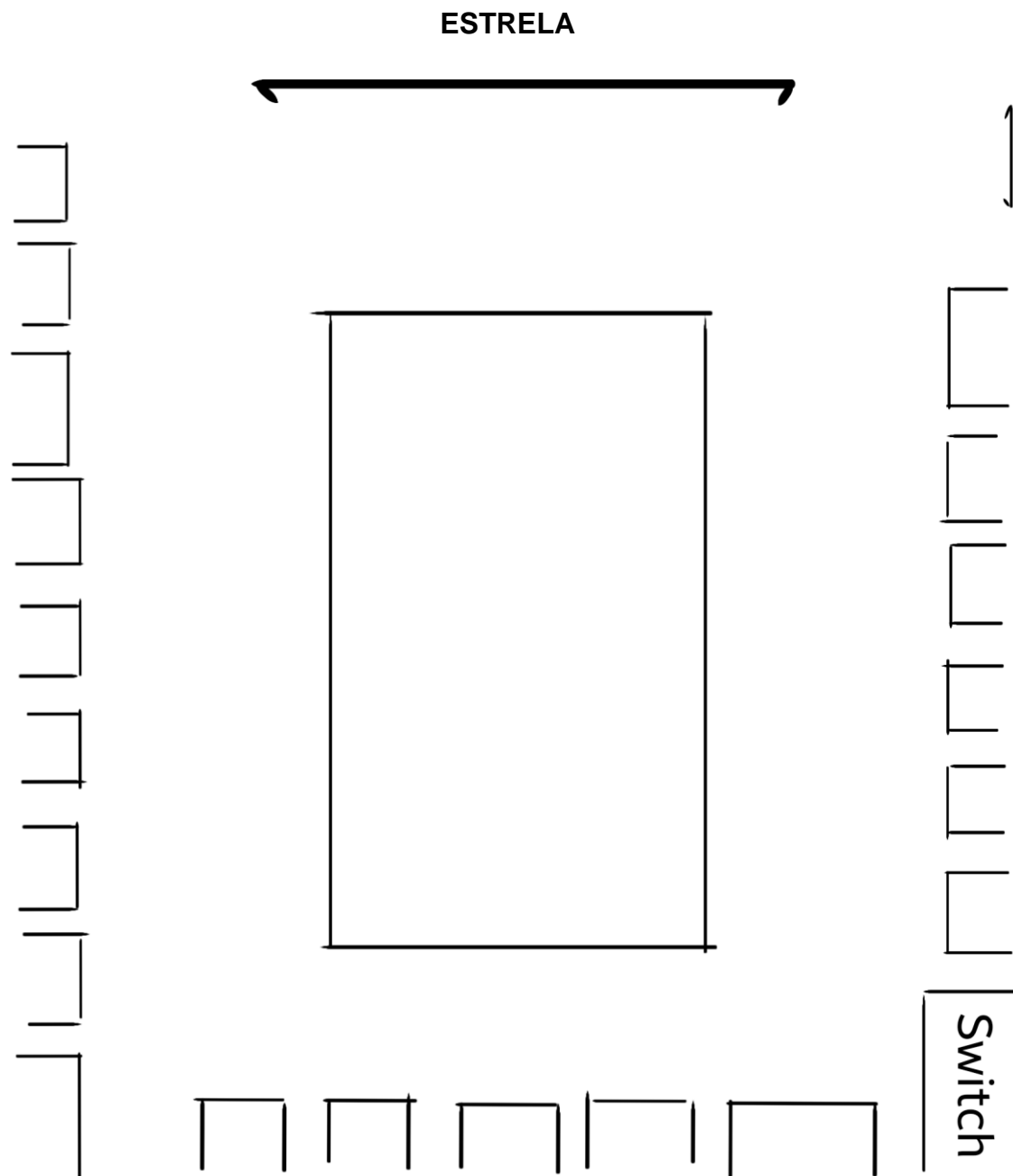
1.5 Anel:

A topologia de anel é um tipo de configuração de rede onde os dispositivos são conectados em um circuito fechado, formando um ciclo contínuo para a transmissão de dados.

1.6. Árvore:

A topologia de árvore (ou hierárquica) é uma estrutura de rede que combina características das topologias em estrela e barramento, organizando os dispositivos de forma hierárquica.

2. Identificação da topologia da sala de aula:



3. Identificar a topologia de sua casa:

João Marco: Estrela

Ezequiel: Estrela

4. Buscar o IP de um site: Steam: 178.156.147.229

5. Verificar seu próprio IP: Endereço IPv4: 20.20.3.255