# Notificaciones vía Telegram













## Índice

Configuraciones de Telegram	3
Crear cuenta personal	3
¿Grupo o Conversación?	4
TokenKey	4
Chat ID	4
Envio de Mensajes	4
Integración con C#	5
Librería de Telegram	5
Agregar las siguientes líneas	5
Ejecutar el request	5
Parámetros por Main(String args[])	5
Obtener el .exe de la solución:	6
Integración con SSIS	7
Tabla de Configuración	7
Paquete de SSIS dtsx	7





## **Configuraciones de Telegram**

#### Crear cuenta personal

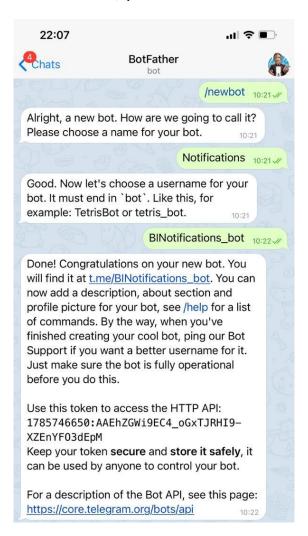
Registrarse en Telegram.

Luego se debe iniciar una conversación con BotFather.

Una vez que estamos en la conversación con BotFather, se debe solicitarle la creación de un nuevo Bot.

Utilizando el comando: /newbot.

Luego, se nos solicitara un nombre, y un username.







#### ¿Grupo o Conversación?

Dependerá de si solo nosotros queremos recibir las notificaciones del Bot, o si se desea que estas sean recibidas por varios usuarios de Telegram.

#### **TokenKey**

Token que se deberá enviar en todas las request a la API de Telegram, a modo de validación. Este token es único y no puede volver a generarse. Es enviado por **BotFather** al momento de crear el nuevo bot.

#### **Chat ID**

Es un código único que identifica a la conversación. Para obtenerlo primero debemos enviar un mensaje de prueba al grupo/conversación en donde se encuentra el bot. Luego se debe ejecutar el siguiente request (con el navegador).

https://api.telegram.org/bot<tokenkey>/getUpdates

En el caso anterior el token sería el siguiente:

https://api.telegram.org/bot1785746650:AAEhZGWi9EC4\_oGxTJRHI9-XZEnYFO3dEpM/getUpdates

El request que obtenenido nos proporcionara un pequeño log con los mensajes recibidos por el bot con la forma:

```
"message":{"message_id":210,"from":{"id":1503388476,"is_bot":false,"first_name":"Ezedj","language_code":"en"},"chat":
{"id":1503388476,"first_name":"Ezedj","type":"private"},"date":1617931601,"text":"/start","entities":
[{"offset":0,"length":6,"type":"bot_command"}]}},{"update_id":266877834,
"message":{"message_id":211,"from":{"id":1503388476,"is_bot":false,"first_name":"Ezedj","language_code":"en"},"chat":
{"id":1503388476,"first_name":"Ezedj","type":"private"},"date":1617931605,"text":"hola mundo!"}}]}
```

#### **Envio de Mensajes**

Se realizan mediante la API de Telegram, con el request:

https://api.telegram.org/bot<tokenkey>/sendMessage?chat id=<chatID>&text=<mensaje>

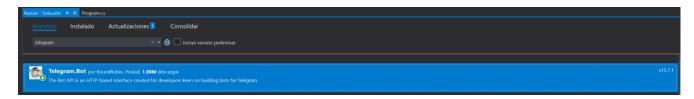




## Integración con C#

#### Librería de Telegram

- 1. Crear un nuevo 'Proyecto de Consola'
- 2. Agregar la Referencia a la librería de Telegram
  - 1. En el Explorador de Soluciones -> clic derecho en el proyecto -> 'Administrar paquetes NuGet para la solucion'
  - 2. Instalar 'Telegram.Bot' de RoundRobin



3. Haga clic en Instalar.

#### Agregar las siguientes líneas

```
ServicePointManager.Expect100Continue = true;
ServicePointManager.SecurityProtocol = SecurityProtocolType.Tls12;
```

Estas líneas son las encargadas de manejar las excepciones.

### Ejecutar el request

Utilizando las siguientes líneas de código

```
string request = $"https://api.telegram.org/bot<tokenKey>/sendMessage?chat_id=<chatID>&text=<mensaje>"
WebClient webCliente = new WebClient();
string response = webCliente.DownloadString(request);
```

### Parámetros por Main(String args[])

Con el fin de implementar este código como paquete de SSIS, se puede utilizar el pasaje de argumentos a través de la función main. Esto permite evitar el hardcodeo de argumentos (tokenKey, ChatID y/o mensaje).





De esta forma, se escribe un solo programa en C#, y se varían los parámetros del request dentro de la herramienta en la que se vaya a utilizar. A continuación se explicara la solución utilizando SQL Server Integration Services.

### Obtener el .exe de la solución:

El ejecutable de la solución se puede encontrar en la carpeta **/bin/debug** de la solución.





## **Integración con SSIS**

Se detallará la solución utilizada.

### Tabla de Configuración

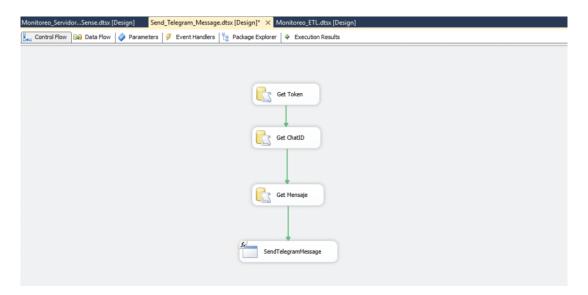
Se creo una tabla que aloje los parámetros variables, para cumplir todos los requisitos, evitando hardcodear parámetros en el código. De esta forma, se utiliza el mismo ejecutable de C# para el envío de todos los mensajes.



Luego, estos valores son recuperados desde el paquete de SSIS, según corresponda.

#### Paquete de SSIS dtsx

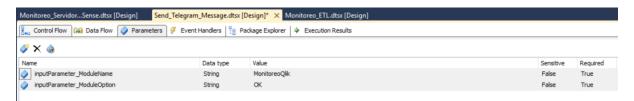
#### Proceso:







#### Parámetros:



#### Variables:



Con esta configuración, el paquete recibe dos parámetros: el modulo y el resultado que tiene que comunicar. Ejemplo, si se desea comunicar que ocurrió un error en el ETL:

inputParameter\_ModuleName="Jobs\_ETL"; inputParameter\_ModuleOption= "nOK"