|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| C | | C++ | | JAVA |
| #include <stdio.h>  int main() {  printf("Hello, World!");  return 0;  } | | **#include <iostream>**  **int main() {**  **std::cout << "Hello, World!";**  **return 0;**  **}** | | **class HelloWorld {**  **public static void main(String args[]) {**  **System.out.println("Hello, World!");**  **}**  **}** |
|  | **Similitudes** | | **Diferencias** | |
| Léxico | Hay palabras que se reconocen tanto en C, como en C++ y JAVA:  #include <> [C,C++]  Int/void main() [C,C++,JAVA]  Return 0; [C,C++] | | Hay Palabras que no se reconocen si las usamos en otros lenguajes:  Public Static [solo JAVA]  Std::cout <<; [Solo C++] | |
| Sintáctico | Los 3 tienen estructuras similares, (en este ejemplo) las funciones de C y C++ incluyen una biblioteca, y al igual que java, convocan la función main, convocan una función que imprimen por pantalla y terminan. | | No hay muchas diferencias notables a nivel de estructura entre estos 3 códigos, salvo que JAVA no posee una función de retorno explicita (aunque podría tenerla) | |
| Semántico | Los 3 lenguajes tienen similitud en cuanto a cantidad de variables que deben entrar en cada función | | - | |
| pragmático | Los 3 códigos imprimen por consola “Hello, World!” | | El código en JAVA no tiene un retorno, lo cual si era un efecto esperado no satisface con lo que se pensp | |