

## PROYECTO DE PYTHON

06/02/21

### PARTICIPANTES:

- \_ Leonardo Tulian
- \_ Ariel Sanchez
- \_ Luciana Yelichich
- \_ Cintia Sosa

---

### #importamos las librerías y declaramos las variables

```
import random as random
from PIL import Image
actividades = ['caminar', 'cantar', 'bailar', 'correr', 'pintar']
```

---

### # Creamos las Funciones que vamos a usar en el programa

```
def generarNumero():
    respuesta = random.randint(0,2)
    return respuesta

def queTeGustariaHacer(i):
    num = i
    print('¿que te gustaria hacer?')
    print('-- A mi me gusta ' + actividades[num])
    respuesta = input('¿Te gustaria ir a ' + actividades[num] + ' este finde semana?')
    return respuesta

def empiezaLaAmistad():
    respuesta = input('¿Quisiera compartir una merienda conmigo?')
    if(respuesta == 'si'):
        respuesta = input('¿Quisiera compartir una bebida caliente?')
        if(respuesta == 'si'):
            print('¿Te parece bien un tè o un cafe?')
            print('Amistad ganada!!')
        else:
            for i in range(1, 5):
                respuesta == queTeGustariaHacer(i)
            if(respuesta == 'si'):
                i = 6
                print('Amistad ganada!!')
                print(dibujoDeLaAmistad())
            if (i == 4):
                print('Al cabo que ni queria ser tu amigo ')
```

---

### # Ejecución del programa

```
print('Llamando...')
if(generarNumero() == 1):
    empiezaLaAmistad()
else:
    respuesta = input('te voy a llamar de nuevo dentro de 30 minutos ')
    print('.....')
    print('30 minutos más tarde')
    empiezaLaAmistad()
```