

TP FINAL PARTE 2

INTEGRANTES: Mateo Delgadino y Ezequiel Lisi (Comisión 1)

NOMBRE DEL CUENTO: El peatón.

NOMBRE DEL JUEGO: La persecución

SOBRE EL JUEGO

DESCRIPCIÓN: El juego está ambientado en el contexto en el que el señor Leonard Mead decide ir a caminar por la calle. El juego consiste en cruzar al otro lado de la pantalla y evitar el contacto con los autos de policía e ir evitando obstáculos.

INTERACCIÓN: El usuario podrá interactuar con el teclado: Para controlar al personaje y direccionarlo usará las teclas W (arriba), A (izquierda), S (abajo) y D (derecha). ENTER para iniciar el juego post instrucciones y ESPACIO para reiniciar.

TIPO DE VISTA: Cenital ("Desde arriba").

CLASES A UTILIZAR:

- **Mapa.**
 - Métodos: dibujar()
- **Personaje.**
 - Métodos: mover() y dibujar()
- **AutoDePolicia.**
 - Métodos: Mover(), dibujar() y colision(personaje).
- **Obstaculos.**
 - Métodos: dibujar(), colisión(personaje).