

TP FINAL PARTE 2

INTEGRANTES: Mateo Delgadino y Ezequiel Lisi (Comisión 1)

NOMBRE DEL CUENTO: El peatón.

NOMBRE DEL JUEGO: La persecución

SOBRE EL JUEGO

DESCRIPCIÓN: El juego está ambientado en el contexto en el que el señor Leonard Mead decide ir a caminar por la calle. El juego consiste en cruzar al otro lado de la pantalla y evitar el contacto con los autos de policía e ir evitando obstáculos.

INTERACCIÓN: El usuario podrá interactuar con el teclado: Para controlar al personaje y direccionarlo usará las teclas W (arriba), A (izquierda), S (abajo) y D (derecha). ENTER para iniciar el juego post instrucciones y ESPACIO para reiniciar.

TIPO DE VISTA: Lateral.

CLASES A UTILIZAR:

- Mapa. Métodos: dibujar()
- Personaje. Métodos: mover() y dibujar()
- AutoDePolicia. Métodos: Mover(), dibujar() y colision(personaje).
- Obstaculos. Métodos: dibujar(), colisión(personaje).