Estructura del proyecto:

```
Proyecto/
|---- cypress/
    |----journeys/
        |----features/
            |----api/
                 |---- ListaDetalles.feature
                 |---- ListaPeliculas.feature
                 |---- CarritoDeCompras.feature
                 |----ValidarPrecio.feature
        |----step_definitios/
            |----api/
                 |----ListaDetalles.js
                 |----ListaPeliculas.js
            |----e2e/
                 |----CarritoDeCompras.js
                 |----ValidarPrecio.js
    |----pages/
       |----e2e/
            |----CarritoDeComprasPage.js
            |----ValidaPrecioPage.js
    |----reports/
         |----cucumber-messages/
             |----messages.ndjson
         |----html/
              |----cucumber-report.html
    |----support/
         |----DataGenerator.js
|----package.json
|----cypress.env.json
|----cypress.config.js
|----.cypress-cucumber-preprocessorrc
|----cucumber-html-report.js
|----cucumber-report.html
|----generate-cucumber-report.js
```

El proyecto esta organizado y dividido en carpetas. La carpeta journey hace referencia a las rutas esenciales que toma el usuario en su aplicación y es en donde se encuentran los archivos de los casos de prueba. A su vez dentro de journeys esta dividida en en dos carpetas, feature y step_definitions. La carpeta features tiene los casos de prueba escritos en lenguaje Gherkin y la carpeta step_definitios tiene la implementación de esos casos de prueba escritos en lenguaje Cypress.

La carpeta pages tiene los archivos del patrón POM que nos permite tener mas reutilización y escalabilidad en el proyecto.

La carpeta reports guarda el reporte generado de los casos de prueba. El reporte es la evidencia de la ejecución de la prueba y es una documentación clave del proyecto.

La carpeta support guarda el archivo para la generación de datos automáticos.

El archivo package.json se escriben los script para las ejecuciones de los casos de prueba.

El archivo generate-cucumber-report.js permite que los reportes sean más robustos.

El archivo cypress.env.json se escriben la variables de entorno para la ejecución de los casos de prueba.

Escenarios automatizados:

Los escenarios se encuentran en la carpeta api y e2e de la carpeta feature. Los casos de prueba de la carpeta api son casos de prueba sobre una api para verificar el funcionamiento de la misma, se hicieron sobre una api con fines educativos que tiene datos de películas. La api tiene varias listas ya sea por películas populares o mejor puntuadas, se verifico que todas las listas disponibles estén operativas y que las listas estén completas. Los casos de prueba de e2e se eligieron para una página de ecommerce y abarca la funcionalidad que no puede fallar en una página de ecommerce como es la funcionalidad de agregar un producto al carrito y que los precios no varíen por que daría una mala experiencia de usuario. En un caso de prueba se verifico que el carrito de compras funcione correctamente para agregar y borrar un producto. En el otro caso de prueba se verifico que los precios no varíen entre pantallas y que el valor total a pagar sea el correcto.