

Alumno: Taboada Ezequiel

División: 2ª

Resumen del comportamiento del programa:

El programa simula el alquiler de autos, se puede agregar, quitar o modificar tanto de la clase vehículo como de la clase cliente.

Se aplicó un control genérico de listas y archivos, en archivos se usó una interfaz y un tipo genérico lo que permite serializar y deserializar cualquier tipo de extensión.

Al comienzo del programa se cargan las listas de vehículos y clientes, al finalizar el programa se guardan ambas listas.

Hay una tercer clase "alquiler" que la tenía pensada para guardar el registro de cada cliente y el alquiler de los distintos vehículos, lo que iba a servir de estadísticas de los distintos tipos de vehículos alquilados, cual alquilo más veces, etc.. pero por falta de tiempo no logre desarrollarla.