## Nombre de tu asignación

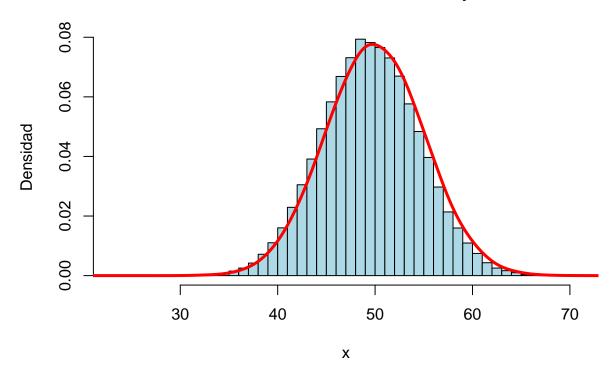
Tu nombre

### Título General

El título general es el nombre del tema principal de tu asignación. En esta parte, debes agregar toda la información, que soporte todo tu trabajo. Puedes agregar enlaces e inclusive código que puedes ejecutar o no. Por ejemplo, si queremos no evaluar el siguiente código, debemos modificar la entrada de código, usando eval =FALSE

De lo contrario, si ponemos eval =TRUE, tendriamos el resultado pedido:

### Distribucion binomial, n=100, p=.5



### Subtítulos o subtemas

Puedes continuar desarrollando tus subtemas de la misma forma. Las ecuaciones de latex, también se pueden colocar, de la siguiente manera, como en la desigualdad de McDiarmind:

Sea  $X_1, X_2, \dots X_n$  variables aleatorias independientes. Suponganse que

$$\sup_{x_1,\dots,x_n,x_i'} \left| g(x_1,\dots,x_{i-1},x_i,x_{i+1},\dots,x_n) - g(x_1,\dots,x_{i-1},x_i',x_{i+1},\dots,x_n) \right| \le c_i$$

para i = 1, ..., n. Entonces

$$\mathbb{P}\Big(g(X_1,\ldots,X_n) - \mathbb{E}(g(X_1,\ldots,X_n)) \ge \epsilon\Big) \le \exp\Big\{-\frac{2\epsilon^2}{\sum_{i=1}^n c_i^2}\Big\}.$$

Aquí se puede agregar código, también

```
> n <- 200
> x <- rnorm(n)
> y <- 1 - 2 * x + rnorm(n)
> r1 <- lm(y~x)
> r2 <- summary(r1)
> r2
```

# Call: lm(formula = y ~ x)

### Residuals:

Min 1Q Median 3Q Max -2.6027 -0.8011 -0.1491 0.6761 3.3190

#### Coefficients:

Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) 0.93951 0.07680 12.23 <2e-16 \*\*\*

x -1.92950 0.07664 -25.18 <2e-16 \*\*\*
--Signif. codes: 0 '\*\*\*' 0.001 '\*\*' 0.01 '\*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Residual standard error: 1.086 on 198 degrees of freedom Multiple R-squared: 0.762, Adjusted R-squared: 0.7608 F-statistic: 633.8 on 1 and 198 DF, p-value: < 2.2e-16

### Referencias

- Presentation Zen-How to Design & Deliver Presentations Like a Pro.
- Points of view: Storytelling.