Trabajo práctico 0

Tutorial de creación del proyecto

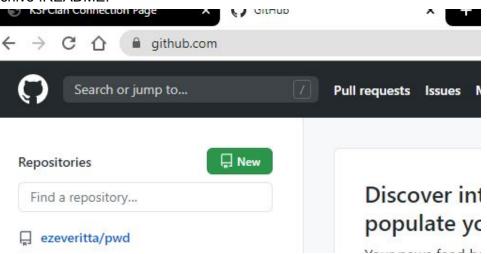
Alumno: Ezequiel Vera Legajo: FAI-2172 Fecha: 09/09/2020

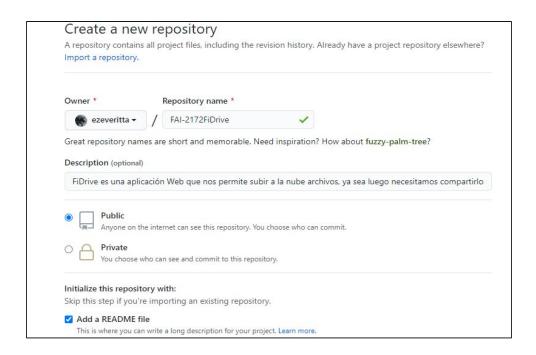
Repositorio: https://github.com/ezeveritta/FAI-2172FiDrive

Instrucciones

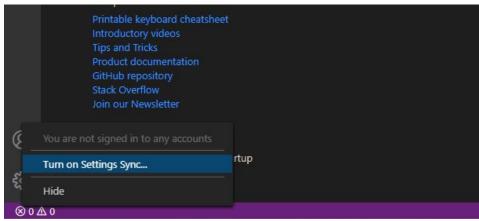
Los pasos que hice durante la creación del proyecto y su configuración en GitHub fue la siguiente:

- 1. Crear una cuenta en GitHub.
- 2. Crear el repositorio con el nombre FAI-2172FiDrive, con visibilidad pública y un archivo .README.



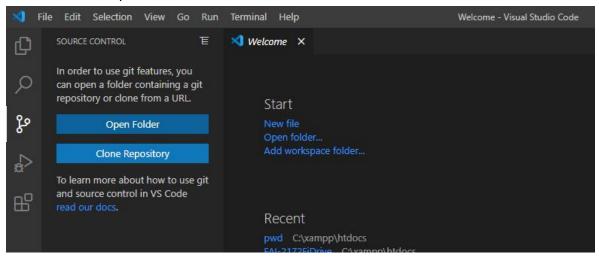


- 3. Con el repositorio ya creado, es momento de preparar nuestro ordenador para hacer una copia local.
 - a. Es necesario descargar e instalar Git.
 - i. Descarga git <u>aquí</u>.
 - ii. Instala siguiendo los pasos del instalador.
 - iii. Inicia la línea de comandos (cmd o Powell Shell) y ejecuta las siguientes líneas modificando con sus datos.
 - git config --global user.name "NOMBRE DE USUARIO"
 - 2. git config --global user.email "MI@CORREO.COM"
 - iv. Con esta configuración asociamos el nombre y el email con cada modificación (commit) que hagamos en el futuro.
 - Iniciamos Visual Studio Code y nos dirigimos a "Cuentas" en la barra de navegación lateral. Cliqueamos en Encender Sincronización.

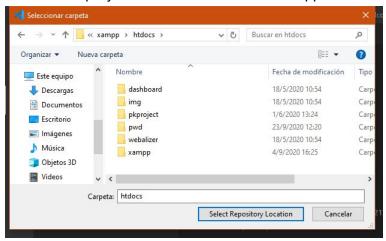


c. Seleccionamos GitHub y se nos abrirá una página de Github.com pidiendonos la autorización para sincronizar.

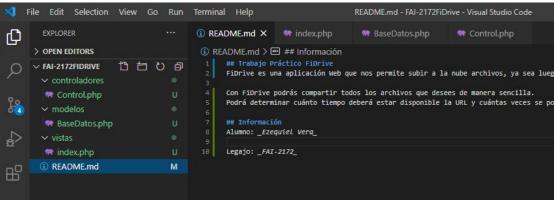
d. Aceptamos y volvemos a Visual Studio Code, procedemos a Clonar Repositorio en la ventana de Control de versiones.



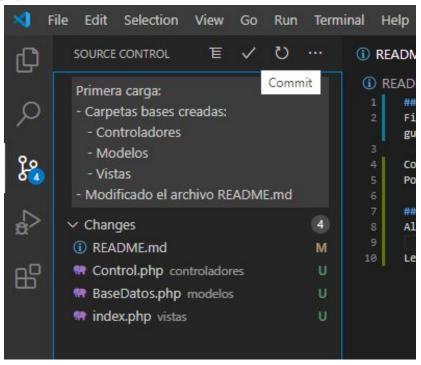
- e. Seleccionamos Clonar desde Github y nos aparecerá una lista de todos los repositorios de nuestra cuenta. seleccionamos nuestro repositorio deseado.
- f. Guardamos el proyecto dentro del localhost xampp.



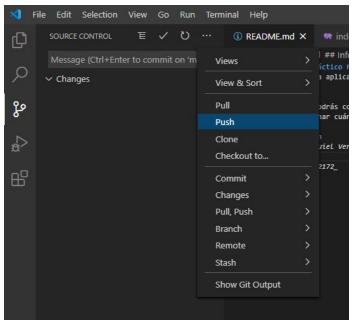
- g. Ya tenemos sincronizado nuestro repositorio en nuestro ordenador y podemos proceder a desarrollar la aplicación.
- 4. Para este proyecto creamos las 3 carpetas principales MVC y añadimos un archivo en cada una para poder hacer el primer push. Además, modificamos el .README si queremos darle más información. (opcional).



5. Nos dirigimos al control de versiones y encontraremos con los archivos y carpetas que están en nuestro local pero no en Github (o fueron modificados). Le damos un mensaje y presionamos sobre la palomita "Commit".



 Finalmente, sobre el menú de la ventana control de versiones seleccionamos la opción Push.



Se visualiza correctamente el resultado en GitHub. Cada modificación en nuestro ordenador se deberá pushear de esta forma.

