



AD SOYAD:

ÖĞRENCİ NO:

İMZA

Soru 1 (25p)

- Container kullanımı (genişlik, yükseklik, renk) – 5 puan
- Alt alta widget kullanımı ve ortalama ayarı – 4 puan
- Yazı widget'ları ve stil verme – 4 puan
- Widgetları yan yana yerleştirme – 4 puan
- Simgelerin doğru ve tutarlı kullanımı – 4 puan
 - (Kullanılan ikonlar: nightlight, star)
- Renk uyumu ve görsel bütünlük – 4 puan

Mobil Programlama
Final Sınavı

Soru 2 (25p)

- Sayacı güncellemek için durum yönetimi kullanılması – 10 puan
- Artırma ve azaltma işlevi olan butonların doğru yerleştirilmesi – 4 puan
- Görsel anlam taşıyan simgelerin uygun şekilde kullanılması – 3 puan
- Sayısal değerin ekranda gösterilmesi – 3 puan
- Butonlar arasında boşluk bırakılarak düzenli görünüm sağlanması – 3 puan
- Elemanların yatay hizalanarak ortalanması – 2 puan

+ 1 -

Soru 3 (25p)

- Başlık, alt başlık ve simgeyle liste elemanı oluşturulması – 10 puan
- Verilerin liste yapısında tutulması – 4 puan
- Liste uzunluğu kadar öge üretiminin sağlanması – 4 puan
- Her öge için tekrarlı yapı ile içerik oluşturulması – 3 puan
- Yazı alanlarının listedeki verilerle eşleştirilmesi – 2 puan
- Simgenin sağ tarafa yerleştirilmesi – 2 puan

Suleyman
Ezdemir



Ahmet
Yilmaz



Ayşe
Olmez

**Soru 4** (25p)

- Uygun widget ile öğrenci numarası yazdırma – 15 puan
- Uygun widget ile ad soyad yazdırma – 10 puan

2400112233 - Süleyman EZDEMİR