

---

# TASARIMKALIPLARI

## 1. Tasarım Desenleri Nedir?

Tasarım desenleri, yazılım tasarımında sürekli karşılaşılan genel sorunlara esnek, yeniden kullanılabilir, başarılı çözümler getiren bir takım hazır kalıplardır. Hazır olarak kodun içine konulup çalışabilen, bitmiş tasarımlar değildir. Çeşitli durumlarda sorunların nasıl giderileceğini açıklayan, bunlara yol gösteren açıklamalardır. Nesneye dayalı programlamada, tasarım desenleri sınıf ve nesneler arasındaki ilişkilerin en iyi şekilde nasıl olmaları gerektiğini açıklayan yöntemlerdir. Algoritmalar, tasarım deseni değildir. Çünkü bunlar hesaplama sorunlarına çözüm getirirler, oysa ki tasarım desenleri yazılım tasarımı sorunlarıyla ilgilenir.

### 1.1. Tasarım Desenleri Ne Yarar Sağlar?

Diğer açık sistemler gibi Linux'un da en büyük özelliklerinden biri ağ protokolleri ve uygulamalarının sistemin en doğal parçalarından biri olmasıdır. Dolayısıyla ağ yapısını bilmeyen bir yöneticinin, açık sistemler üzerindeki bilgisini daha da geliştirebilmesi mümkün değildir. Bu bölümde anlatılacaklar Linux üzerinde ağ yönetimi ve TCP/IP'ye bir giriş yapılmasını sağlayacaktır.

---

## 1. Linux'un Kullanım Amaçları

- Kişisel Kullanım
- İnternet Sunucusu
- Yaygın Sunucular
  - WWW sunucu
  - DNS sunucu
  - NFS sunucu
  - NIS sunucu
  - X Window sunucu
  - BOOTP sunucu

- SMTP sunucu
- FTP sunucu
- LIST sunucu
- NEWS sunucu
- Yaygın Olmayan Sunucular
  - NOVELL sunucu
  - SAMBA sunucu
  - APPLE TALK sunucu
- Ağ Elemanı

## 2. Yazılım Özellikleri

- a. Temel Komutlar
- b. Uygulama Programları
- c. X Window Arabirimi

---

### 1.2. Admonition



Linux işletim sistemi ücretsiz olarak dağıtılıyor ve gelişiminin hala devam ediyor olması birçok kişinin Linux'un profesyonel alanlarda kullanılamayacağını düşünmesine yol açmaktadır. Oysa Linux işletim sistemini kullanan bilgisayarlar özel kullanım başta olmak üzere birçok alanda yaygın olarak kullanılmaktadırlar.



Linux, serbestçe dağıtılabilen, çokgörevli, çok kullanıcıli UNIX işletim sistemi türevidir.



Linux açık kaynak kodlu bir platformdur.

### 1.3. Link

- **External**

<http://asciidocfx.org>

AsciidocFX<sup>1</sup>

Asciidocfx @ [GitHub](https://github.com/asciidocfx)<sup>2</sup>

- **Özel Karakter**

Özel karakterli URL<sup>3</sup>

---

### 1.4. Resim



Figure 1. Deniz Günbatımı

---

<sup>1</sup> <http://asciidocfx.org>

<sup>2</sup> <https://github.com/asciidocfx>

<sup>3</sup> <https://translate.google.com.tr/?hl=tr&tab=wT&authuser=0>

---



İnsan için değil, doğa harikası bir günbatımı!

---

## 1.5. Video

---

## 1.6. C++ Kaynak Kod

main.cpp.

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
main()
{
    int a,b,c=0;
    b=1;
    cin>>a;
    if(a==0){printf("sayi asal degil");}
    else if(a==1){cout <<"sayi asal degil";}
    else if(a==2){cout <<"sayi asaldir";}
    else {
        while(b+2 < a){
            b++;
            if(a%b==0) c++;
        }
        if(c==0){cout <<"sayi asaldir";}
        else {cout <<"sayi asal degildir";}
    }
    getch();
    return 0;
}
```

```
}
```

---

## 1.7. Linux Bash Script Kod

```
#!/bin/bash
echo -n "1 ile 3 arasında bir sayı giriniz > "
read character
if [ "$character" = "1" ]; then
    echo "Bir Girdiniz."
else
    if [ "$character" = "2" ]; then
        echo "İki girdiniz.."
    else
        if [ "$character" = "3" ]; then
            echo "Üç girdiniz..."
        else
            echo "Yanlış değer girdiniz."
        fi
    fi
fi
```

---

## 1.8. 2017 Yılında Tercih Edilen Programlama Dilleri

Programlama Dili	Trend Oranı
Python	100.0
C	98.6

---

Linux ağ yönetimini daha iyi kavramak için [???](#) bakınız.

