Додаток А Технічне завдання

КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ім. І. Сікорського

Кафедра

інформатики та програмної інженерії

Затвердив

Керівник \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_201\_ р.

Виконавець:

Студент:\_Лошак Віктор Іванович*\_*

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_201\_ р.

ТЕХНІЧНЕ ЗАВДАННЯ

на виконання курсової роботи

на тему: «Створення ігрового застосунку «Змійка»»

з дисципліни:

«Основи програмування»

Київ 2022

* 1. *Мета*: Метою курсової роботи є розробка ігрового застосунку «Змійка»
  2. *Дата початку роботи*: «\_02\_»\_травня\_2022 р.
  3. *Дата закінчення роботи*: «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 202\_ р.
  4. *Вимоги до програмного забезпечення*.

1. Функціональні вимоги:

* Можливість відображати на екрані елементи гри «Змійка» після запуску ігрового процесу
* Можливість запуску ігрового процесу
* Можливість переключатися між вкладками головного меню(статистика, режим складності)
* Можливість вибору режиму складності в головному меню
* Можливість збереження і оновлення статистики після закінчення ігрової сесії
* Можливість змінювати напрямок руху змійки за допомогою натискання відповідних клавіш на клавіатурі(w, a, s, d)
* Можливість «з’їдати» фрукти на ігровому полі
* Можливість збільшувати довжину змійки після «з’їдання» фруктів
* Можливість призупинення гри зі збереженням поточного стану ігрового поля

1. Нефункціональні вимоги:

* Можливість запуску додатку на платформі зі встановленою версією Windows (XP/Vista SP2/ 7 SPI/ 8 / 8.1 /10/ 11) версією .Net Framework не нижче 3.5
* Все програмне забезпечення та супроводжуюча технічна документація повинні задовольняти наступним ДЕСТам:

ГОСТ 29.401 - 78 - Текст програми. Вимоги до змісту та оформлення.

ГОСТ 19.106 - 78 - Вимоги до програмної документації.

ГОСТ 7.1 - 84 та ДСТУ 3008 - 2015 - Розробка технічної документації.

* 1. *Стадії та етапи розробки*:

1. Об'єктно-орієнтований аналіз предметної області задачі (до\_\_.\_\_.202\_ р.)
2. Об'єктно-орієнтоване проектування архітектури програмної системи (до \_\_.\_\_.202\_р.)
3. Розробка програмного забезпечення (до \_\_.\_\_.202\_р.)
4. Тестування розробленої програми (до \_\_.\_\_.202\_р.)
5. Розробка пояснювальної записки (до \_\_.\_\_.202\_ р.).
6. Захист курсової роботи (до \_\_.\_\_.202\_ р.).
   1. *Порядок контролю та приймання*. Поточні результати роботи над КР регулярно демонструються викладачу. Своєчасність виконання основних етапів графіку підготовки роботи впливає на оцінку за КР відповідно до критеріїв оцінювання.