

Proyecto Final

Grupo: 04 Computación Gráfica

Fecha de entrega: 26 de enero 2021

Requerimientos

Hacer un recorrido virtual en OpenGL 3 que contenga los siguientes elementos:

- ➔ Subir a Classroom antes del día 10 de diciembre un documento pdf que contenga imágenes de referencia de 2 cuartos y una fachada real o ficticia exceptuando cualquier espacio de ciudad universitaria.
- ➔ Dicho documento además de ir acompañado de fotos de referencia se debe listar los 5 elementos a recrear en cada cuarto y el estilo artístico de cada uno de los elementos debe ser acorde con un espacio real o ficticio según sus fotos de referencia.

Pueden utilizar sus proyectos de laboratorio siempre y cuando me presenten sus imágenes de referencia.

- ➔ Integrar cámara sintética
- ➔ Debe contener 4 animaciones.
- ➔ Debe realizarse documentación del proyecto (diagrama de Gantt, manual de usuario donde se planten objetivos e interacción del proyecto, manual técnico)
- ➔ Debe hacerse un análisis de costos del proyecto (Este análisis debe contener cuanto les cuesta a ustedes y en cuanto lo venderían).
- ➔ La entrega de documentación se debe hacer en formato digital
- ➔ Debe entregarse un archivo ejecutable (ojo el ejecutable, no es el de la carpeta debug).
- ➔ Debe estar el proyecto en Github

Las personas que no cumplan con la documentación del proyecto y no entreguen en tiempo y forma su proyecto serán acreedores automáticamente una calificación reprobatoria.

El proyecto es de carácter individual, si se trabajó en equipo una fachada y un cuarto o más elementos el alumno está obligado a crear y a amueblar un cuarto nuevo y a recrear nuevos elementos ya que si no lo hace se tomará el proyecto como copia y se reprobará la materia automáticamente.