

Resumen de álgebra lineal

Castillo, M. Ezequiel

12 de marzo de 2013

1. Matrices

1.1. Sistemas de ecuaciones lineales y matrices

1.1.1. Ecuaciones lineales

Todo sistema de ecuaciones lineales no tiene soluciones, tiene exactamente una solución o tiene una infinidad de soluciones.

Las **operaciones elementales** en las filas son las siguientes:

1. Multiplicar una fila por una constante diferente de cero.
2. Intercambiar dos filas.
3. Sumar un múltiplo de una fila a otra fila.

1.1.2. Sistemas lineales homogéneos

Un sistema de ecuaciones lineales es **homogéneo** si todos los términos constantes son cero; es decir el sistema es de la forma:

$$\begin{array}{ccccccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \cdots & + & a_{1n}x_n & = & 0 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \cdots & + & a_{2n}x_n & = & 0 \\ \vdots & & \vdots & & & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \cdots & + & a_{mn}x_n & = & 0 \end{array}$$

Todo sistema de ecuaciones lineales homogéneo es consistente, ya que siempre existe la **solución trivial** (es decir, $x_1 = 1, x_2 = 1, \dots, x_n = 1 = 0$). Debido a que un sistema lineal homogéneo siempre tiene la solución trivial, entonces para sus soluciones sólo hay dos posibilidades.

- El sistema tiene sólo la solución trivial.
- El sistema tiene infinidad de soluciones además de la solución trivial.

Teorema 1.1. *Un sistema de ecuaciones lineales homogéneo con más incógnitas que ecuaciones tiene infinidad de soluciones*

1.1.3. Matrices y operaciones con matrices

Una **matriz** es un arreglo rectangular de números. Los números en el arreglo se denominan **elementos** de la matriz.

Una matriz general $m \times n$ puede expresarse como:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = [a_{ij}]_{m \times n} = [a_{ij}]$$

A continuación definiremos en que consiste una matriz que se encuentra en su **forma escalonada reducida**:

1. Si una fila no consta completamente de ceros, entonces el primer número diferente de cero en la fila es un 1. (Que se denomina **1 principal**).
2. Si hay filas que constan completamente de ceros, se agrupan en la parte inferior de la matriz.
3. En dos filas consecutivas cualesquiera que no consten completamente de ceros, el 1 principal de la fila inferior aparece más a la derecha que el 1 principal de la fila superior.
4. Cada columna que contenga un 1 principal tiene cero en todas las demás posiciones.

1.1.4. Operaciones con matrices

Dos matrices son **iguales** si tienen el mismo tamaño y sus elementos correspondientes son iguales.

Si A y B son matrices del mismo tamaño, entonces la **suma** $A + B$ es la matriz obtenida al sumar los elementos de B con los elementos correspondientes de A . No es posible sumar o restar matrices de tamaños diferentes.

En notación matricial:

$$\begin{aligned} (A + B)_{ij} &= (A)_{ij} + (B)_{ij} = a_{ij} + b_{ij} \\ (A - B)_{ij} &= (A)_{ij} - (B)_{ij} = a_{ij} - b_{ij} \end{aligned}$$

Si A es cualquier matriz y c es cualquier escalar, entonces el **producto** cA es la matriz obtenida al multiplicar cada elemento de A por c .

En notación matricial:

$$(cA)_{ij} = c(A)_{ij} = ca_{ij}$$

Si A es una matriz $m \times r$ y B es una matriz $r \times n$, entonces el **producto** AB es la matriz $m \times n$ cuyos elementos se determinan como sigue. Para encontrar el elemento en la fila i y en la columna j de AB , considerar sólo la fila i de la Matriz A y la columna j de la matriz B . Multiplicar entre si los elementos correspondientes del renglón y de la columna mencionados y luego sumar los productos resultantes.

En notación matricial:

$$[(AB)_{ij}]_{m \times n} = \sum_{k=1}^r A_{ik} B_{kj}$$

La matriz resultante será de $m \times n$.

1.1.5. Multiplicación de matrices por columnas y por renglones

$$\begin{aligned} j^{th} \text{ matriz columna de } AB &= A [j^{th} \text{ matriz columna de } B] \\ i^{th} \text{ matriz fila de } AB &= [i^{th} \text{ matriz fila de } A] B \end{aligned}$$

Si $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m$ denotan las matrices fila de A y $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_n$ denotan las matrices columna de B , entonces por lo establecido recién se concluye que:

$$AB = A [\mathbf{b}_1 \quad \mathbf{b}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{b}_n] = [\mathbf{a}_1 B \quad \mathbf{a}_2 B \quad \cdots \quad \mathbf{a}_m B]$$

$$AB = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 \\ \mathbf{a}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{a}_m \end{bmatrix} B = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 B \\ \mathbf{a}_2 B \\ \vdots \\ \mathbf{a}_m B \end{bmatrix}$$

1.1.6. Productos de matrices como combinaciones lineales

Sean:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

Mediante esta elección es posible expresar al sistema de ecuaciones:

$$\begin{array}{cccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \cdots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \cdots & + & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ \vdots & & \vdots & & & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \cdots & + & a_{mn}x_n & = & b_m \end{array}$$

como:

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

La matriz A se denomina **matriz de coeficientes** del sistema.

1.1.7. Transpuesta de una matriz

Si A es cualquier matriz $m \times n$, entonces la **transpuesta de A** , denotada por A^T , se define como la matriz $n \times m$ que se obtiene al intercambiar las filas y las columnas de A , es decir, la primera columna de A^T es la primer fila de A , la segunda columna de A^T es la segunda fila de A , y así sucesivamente.

En notación matricial:

$$(A^T)_{ij} = (A)_{ji}$$

1.1.8. Traza de una matriz

Si A es una matriz cuadrada, entonces la **traza de A** , denotada por $\text{tr}(A)$, se define como la suma de la diagonal principal de A . La traza de A no está definida si A no es una matriz cuadrada.

En notación matricial:

$$\text{tr}(A)_{n \times n} = \sum_{i=1}^n a_{ii}$$

1.2. Reglas de la aritmética de matrices

1.2.1. Propiedades de las operaciones con matrices

Muchas de las reglas básicas de la aritmética de los números reales también se cumplen para matrices, aunque unas cuantas no. Por ejemplo, para números reales a y b siempre se cumple que $ab = ba$ (*ley conmutativa de la multiplicación*). Para matrices, sin embargo, AB y BA no necesariamente son iguales.

Teorema 1.2. *Suponiendo que los tamaños de las matrices son tales que las operaciones indicadas se pueden efectuar, entonces son válidas las siguientes reglas de aritmética matricial.*

(a) $A + B = B + A$	Ley conmutativa de la adición
(b) $A + (B + C) = (A + B) + C$	Ley asociativa de la adición
(c) $A(BC) = (AB)C$	Ley asociativa de la multiplicación
(d) $A(B + C) = AB + AC$	Ley distributiva por la izquierda
(e) $(B + C)A = BA + CA$	Ley distributiva por la derecha
(f) $A(B - C) = AB - AC$	
(g) $(B - C)A = BA - CA$	
(h) $a(B + C) = aB + aC$	
(i) $a(B - C) = aB - aC$	
(j) $(a + b)C = aC + bC$	
(k) $(a - b)C = aC - bC$	
(l) $a(bC) = (ab)C$	
(m) $a(BC) = (aB)C = B(aC)$	

Demostración: Probaremos el inciso (d). Para ello es necesario probar que $A(B + C)$ y $AB + AC$ son del mismo tamaño y que los elementos correspondientes son iguales. Para formar $A(B + C)$, B y C deben ser del mismo tamaño, por ejemplo, $n \times m$. Entonces A debe tener el mismo número de columnas para que la multiplicación pueda llevarse a cabo, digamos por ejemplo, $r \times n$ de modo que $A(B + C)$ tendrá dimensiones $r \times m$. Veamos ahora la otra igualdad. Con estas definiciones para A , B y C se cumple que tanto AB como AC tienen dimensiones de $r \times m$. Por lo tanto $A(B + C)$ y $AB + AC$ son del mismo tamaño. Queda entonces probar que los elementos correspondientes de $A(B + C)$ y $AB + AC$ son iguales, es decir que:

$$[A(B + C)]_{ij} = [AB + AC]_{ij}$$

para todos los valores de i y j . Por las definiciones de adición y de multiplicación de matrices se tiene:

$$\begin{aligned}[A(B + C)]_{ij} &= a_{i1}(b_{1j} + c_{1j}) + a_{i2}(b_{2j} + c_{2j}) + \cdots + a_{im}(b_{mj} + c_{mj}) \\ &= a_{i1}b_{1j} + a_{i1}c_{1j} + a_{i2}b_{2j} + a_{i2}c_{2j} + \cdots + a_{im}b_{mj} + a_{im}c_{mj}\end{aligned}$$

Pero:

$$\begin{aligned}a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{im}b_{mj} &= [AB]_{ij} \\ a_{i1}c_{1j} + a_{i2}c_{2j} + \cdots + a_{im}c_{mj} &= [AC]_{ij}\end{aligned}$$

Por lo tanto:

$$\begin{aligned}[A(B + C)]_{ij} &= [AB]_{ij} + [AC]_{ij} \\ &= [AB + AC]_{ij}\end{aligned}$$

Con esto queda demostrado que los elementos correspondientes de $A(B + C)$ y $AB + AC$ son iguales.

La demostración del inciso c es más complicada.

1.2.2. Matrices cero

Una matriz que tiene sus elementos iguales a cero se denomina **matriz cero**.

Como ya se sabe que algunas de las reglas de la aritmética para los números reales no se cumplen en la aritmética matricial, es temerario asumir que todas las propiedades del número real cero se cumplen para las matrices cero. En la aritmética de números reales se cumple que:

- Si $ab = ac$ y $a \neq 0$, entonces $b = c$ (*ley de cancelación*).
- Si $ad = 0$ entonces por lo menos uno de los factores del miembro izquierdo es cero.

En general los resultados correspondientes **no** son ciertos en aritmética matricial.

A pesar de lo dicho anteriormente, existen varias propiedades conocidas de número real cero que *se cumplen* en las matrices cero:

Teorema 1.3. *Suponiendo que los tamaños de las matrices son tales que las operaciones indicadas se pueden efectuar, entonces son válidas las siguientes reglas de aritmética matricial.*

- (a) $A + 0 = 0 + A = A$
- (b) $A - A = 0$

$$(c) \quad 0 - A = -A$$

$$(d) \quad A0 = 0; \quad 0A = 0$$

1.2.3. Matrices identidad

Una matriz *cuadrada* que tiene unos en la diagonal principal y ceros fuera de ésta se denomina **matriz identidad**.

En aritmética matricial la matriz identidad juega un papel bastante semejante al que desempeña el número 1 en las relaciones numéricas $a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$:

$$AI = A \quad \text{y} \quad IA = A$$

Como se muestra en el teorema siguiente, las matrices identidad surgen naturalmente en el estudio de formas escalonadas reducidas de matrices *cuadradas*.

Teorema 1.4. *Si R es la forma escalonada reducida de una matriz A de $n \times n$, entonces R tiene un renglón de ceros, o bien, R es la matriz identidad I_n .*

1.2.4. Inversa de una matriz

Si A es una matriz cuadrada y si se puede encontrar una matriz B del mismo tamaño tal que $AB = BA = I$, entonces se dice que A es **invertible** y B se denomina **inversa** de A .

1.2.5. Propiedades de las inversas

Teorema 1.5. *Si B y C son, ambas, inversas de la matriz A , entonces $B = C$.*

Demostración: Ya que B es inversa de A se tiene que:

$$\begin{aligned} BA &= I && (\text{multiplicando por derecha por } C \text{ ambos miembros}) \\ (BA)C &= IC && (\text{ley asociativa de la multiplicación}) \\ B(CA) &= C \\ BI &= C && (\text{suposición inicial}) \\ B &= C \end{aligned}$$

Otra propiedad de las inversas:

$$AA^{-1} = I \quad \text{y} \quad A^{-1}A = I$$

Teorema 1.6. Si A y B son matrices invertibles del mismo tamaño, entonces:

(a) AB es invertible

(b) $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$

Demostración: Si se puede demostrar que:

$$(AB)(B^{-1}A^{-1}) = (B^{-1}A^{-1})(AB) = I$$

entonces se habrá demostrado simultáneamente que la matriz AB es invertible y que $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$. Siguiendo el siguiente razonamiento:

$$(AB)(B^{-1}A^{-1}) = (B^{-1}A^{-1})(AB)$$

$$A(BB^{-1})A^{-1} = B^{-1}(A^{-1}A)B$$

$$AIA^{-1} = B^{-1}IB$$

$$AA^{-1} = B^{-1}B$$

$$I = I$$

Aunque la siguiente declaración no se demostrará, este último concepto se puede extender para incluir tres o más factores.

Un producto de cualquier número de matrices invertibles es invertible, y la inversa del producto es el producto de las inversas en orden invertido.

1.2.6. Potencias de una matriz

Si A es una matriz cuadrada, entonces las potencias enteras no negativas se definen como:

$$A^0 = I \quad \text{y} \quad A^n = \prod_i^n A \quad \text{con } n > 0$$

A su vez, si A es invertible, entonces las potencias negativas de A se definen como:

$$A^{-n} = (A^{-1})^n = \prod_i^n A^{-1} \quad \text{con } n > 0$$

Teorema 1.7. Si A es una matriz cuadrada y r y s son enteros, entonces:

$$A^r A^s = A^{r+s} \quad y \quad (A^r)^s = A^{rs}$$

Teorema 1.8. Si A es una matriz invertible, entonces:

- (a) A^{-1} es invertible y $(A^{-1})^{-1} = A$.
- (b) A^n es invertible y $(A^n)^{-1} = (A^{-1})^n$ para $n = 0, 1, 2, \dots$
- (c) Para cualquier escalar k diferente de cero, la matriz kA es invertible y $(kA)^{-1} = \frac{1}{k}A^{-1}$.

Demostración:

- (a) Como $AA^{-1} = A^{-1}A = I$, la matriz A^{-1} es invertible y $(A^{-1})^{-1} = A$.
- (b) De la extensión del teorema 1.6 (no demostrado aquí) podemos decir que debido a que A es invertible entonces A^n es invertible y su inversa es el producto de las inversas en orden invertido. Esto es:

$$\begin{aligned} (A^n)^{-1} &= (A^{-1})^n \\ &= A^{-n} \end{aligned}$$

- (c) Si k es cualquier escalar diferente de cero, entonces por los resultados (l) y (m) del teorema 1.2 es posible escribir:

$$\begin{aligned} (kA) \left(\frac{1}{k} A^{-1} \right) &= \frac{1}{k} (kA) A^{-1} \\ &= \left(\frac{1}{k} k \right) AA^{-1} \\ &= 1I \\ &= I \end{aligned}$$

1.2.7. Propiedades de la transpuesta

Teorema 1.9. Si los tamaños de las matrices son tales que se pueden efectuar las operaciones planteadas, entonces:

- (a) $((A)^T)^T = A$
- (b) $(A + B)^T = A^T + B^T$ y $(A - B)^T = A^T - B^T$

$$(c) (kA)^T = kA^T, \text{ donde } k \text{ es cualquier escalar}$$

$$(d) (AB)^T = B^T A^T$$

Demostración: Al considerar que al transponer una matriz se intercambian sus filas por sus columnas, los incisos (a), (b) y (c) deben ser evidentes. Para demostrar el inciso (d) supongamos:

$$A = [a_{ij}]_{m \times r} \quad \text{y} \quad B = [b_{ij}]_{r \times n}$$

A continuación demostraremos que $(AB)^T$ y $B^T A^T$ son del mismo tamaño. El producto AB tendrá un tamaño de $m \times n$. Ahora bien, la transpuesta del producto $(AB)^T$ tendrá dimensiones $n \times m$. Por otro lado:

$$A^T = [a'_{ij}]_{r \times m} \quad \text{y} \quad B^T = [b'_{ij}]_{n \times r}$$

De modo que el producto $B^T A^T$ tendrá un tamaño $n \times m$. Por lo que $(AB)^T$ y $B^T A^T$ tienen ambos el mismo tamaño. Nos queda demostrar que los elementos correspondientes de $(AB)^T$ y $B^T A^T$ son los mismos, es decir:

$$((AB)^T)_{ij} = (B^T A^T)_{ij}$$

Para encontrar $((AB)^T)_{ij}$ primero encontramos el producto AB :

$$\begin{aligned} (AB)_{ij} &= a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ir}b_{rj} \\ &= \sum_{k=1}^r a_{ik}b_{kj} \end{aligned}$$

La transpuesta de este último resultado es:

$$\begin{aligned} ((AB)^T)_{ij} &= (AB)_{ji} \\ &= \sum_{k=1}^r a_{jk}b_{ki} \end{aligned}$$

Notar el intercambio de subíndices con respecto al último resultado. Analicemos ahora el otro miembro de la igualdad $(B^T A^T)_{ij}$.

$$\begin{aligned} (B^T A^T)_{ij} &= \sum_{k=1}^r b'_{ik}a'_{kj} \\ &= \sum_{k=1}^r b_{ki}a_{jk} \\ &= \sum_{k=1}^r a_{jk}b_{ki} \end{aligned}$$

Con esto queda demostrado que $(AB)^T$ y $B^T A^T$ son iguales.

Aunque no se demostrará el siguiente hecho, el inciso (d) del último teorema se puede extender para incluir tres o más factores:

La transpuesta de un producto de cualquier número de matrices es igual al producto de sus transpuestas en orden invertido.

1.2.8. Invertibilidad de una transpuesta

Teorema 1.10. *Si A es una matriz invertible, entonces A^T también es invertible y:*

$$(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T \quad (1)$$

Demostración: Se puede probar la invertibilidad de A^T y obtener (1) al demostrar que:

$$A^T (A^{-1})^T = (A^{-1})^T A^T = I$$

Por el inciso (d) del teorema 1.9:

$$\begin{aligned} \left(A^T (A^{-1})^T \right)^T &= \left((A^{-1})^T A^T \right)^T \\ \left((A^{-1})^T \right)^T (A^T)^T &= (A^T)^T \left((A^{-1})^T \right)^T \\ A^{-1} A &= A A^{-1} \\ I &= I \end{aligned}$$

1.3. Matrices elementales y un método para determinar A^{-1}

1.3.1. Matrices elementales

Una matriz $n \times n$ se denomina **matriz elemental** si se puede obtener a partir de la matriz identidad I_n al efectuar una sola operación elemental en las filas.

Teorema 1.11. *Si la matriz elemental E resulta de la ejecución de ciertas operaciones en los renglones de I_m y si A es una matriz $m \times n$, entonces el producto EA es la matriz que se obtiene cuando la misma operación en las filas se efectúa en A .*

Teorema 1.12. *Toda matriz elemental es invertible, y la inversa es también una matriz elemental*

Demostración: Si E es una matriz elemental, entonces E se obtiene al efectuar algunas operaciones en las filas de I . Sea E_0 la matriz que se obtiene cuando la inversa de esta operación se efectúa en I . Entonces usando el hecho de que las operaciones inversas en las filas cancelan mutuamente su efecto, se concluye que:

$$E_0 E = I \quad \text{y} \quad E E_0 = I$$

El siguiente teorema establece algunas relaciones fundamentales entre invertibilidad, sistemas lineales homogéneos, formas escalonadas reducidas y matrices elementales.

Teorema 1.13. *Si A es una matriz $n \times n$, entonces las siguientes proposiciones son equivalentes, es decir, todas son verdaderas o todas son falsas.*

- (a) A es invertible.
- (b) $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ sólo tiene la solución trivial.
- (c) La forma escalonada reducida de A es I_n .
- (d) A se puede expresar como un producto de matrices elementales.

Demostración: Se demostrará la equivalencia estableciendo la cadena de implicaciones $a \Rightarrow b \Rightarrow c \Rightarrow d \Rightarrow a$.

$a \Rightarrow b$: Si A es invertible y sea \mathbf{x}_0 cualquier solución de $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$; así, $A\mathbf{x}_0 = \mathbf{0}$. Al multiplicar ambos miembros de la ecuación por la matriz A^{-1} se obtiene:

$$\begin{aligned} A^{-1}(A\mathbf{x}_0) &= A^{-1}\mathbf{0} \\ (A^{-1}A)\mathbf{x}_0 &= \mathbf{0} \\ I\mathbf{x}_0 &= \mathbf{0} \\ \mathbf{x}_0 &= \mathbf{0} \end{aligned}$$

Por lo tanto $A\mathbf{x}_0 = \mathbf{0}$ sólo tiene la solución trivial.

$b \Rightarrow c$: Sea $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$. La matriz:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

puede llevarse por medio de operaciones elementales en las filas a:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

Por lo tanto la forma escalonada reducida de A es la matriz I_n .

$c \Rightarrow d$: Suponer que la forma escalonada reducida de A es I_n implica que A se puede reducir a I_n mediante una sucesión finita de operaciones elementales en las filas. Esto es lo mismo que escribir:

$$E_k \cdots E_2 E_1 A = I_n \quad (2)$$

Por el teorema 1.12, las matrices $E_k \cdots E_2 E_1 A = I_n$ son invertibles. Al multiplicar por izquierda a ambos miembros de la ecuación (2) se obtiene:

$$A = E_1^{-1} E_2^{-1} \cdots E_k^{-1} I_n = E_1^{-1} E_2^{-1} \cdots E_k^{-1}$$

Por lo que queda demostrado que A puede expresarse como un producto de matrices elementales.

$d \Rightarrow a$: Si A es un producto de matrices elementales entonces por los teoremas 1.6 y 1.12 la matriz es un producto de matrices invertibles, y por lo tanto es invertible.

1.3.2. Equivalencia por renglones

Las matrices que se pueden obtener a partir de otra matriz mediante la ejecución de una sucesión finita de operaciones elementales en las filas se denominan **equivalentes por renglones**. Con esta terminología por los incisos (a) y (c) del teorema 1.13 se concluye que una matriz $A_{n \times n}$ es invertible si y sólo si es equivalentes por renglones a la matriz identidad I_n .

1.3.3. Un método para invertir matrices

Para determinar la inversa de una matriz invertible A , es necesario encontrar una sucesión de operaciones elementales en las filas que reduzca a A a la matriz identidad y luego efectuar esta misma sucesión de operaciones en I_n para obtener A_{-1} .

1.4. Otros resultados sobre sistemas de ecuaciones e invertibilidad

Teorema 1.14. Si A es una matriz invertible $n \times n$, entonces para toda matriz \mathbf{b} $n \times 1$, el sistema de ecuaciones $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ tiene exactamente una solución; a saber, $\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{b}$.

Demostración:

$$\begin{aligned} A\mathbf{x} &= \mathbf{b} \\ A^{-1}(A\mathbf{x}) &= A^{-1}\mathbf{b} \\ (A^{-1}A)\mathbf{x} &= A^{-1}\mathbf{b} \\ \mathbf{x} &= A^{-1}\mathbf{b} \end{aligned}$$

Para demostrar que esta es la única solución se supondrá que \mathbf{x}_0 es una solución arbitraria y luego se demostrará que \mathbf{x}_0 debe ser $A^{-1}\mathbf{b}$.

Si \mathbf{x}_0 es cualquier solución, entonces $A\mathbf{x}_0 = \mathbf{b}$. Al multiplicar ambos miembros por A^{-1} se obtiene $\mathbf{x}_0 = A^{-1}\mathbf{b}$.

1.5. Matrices diagonales, triangulares y simétricas

1.5.1. Matrices diagonales

Una matriz cuadrada en la que todos los elementos fuera de la diagonal son cero se denomina **matriz diagonal** y puede representarse como:

$$D = \begin{bmatrix} d_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & d_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & d_n \end{bmatrix}$$

Una matriz diagonal es invertible sólo si todos los elementos de su diagonal son distintos de cero, en este caso la inversa es:

$$D^{-1} = \begin{bmatrix} 1/d_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1/d_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1/d_n \end{bmatrix}$$

Por otro lado, las potencias de las matrices diagonales son fáciles de calcular. Sea k un

número entero positivo, entonces:

$$D^k = \begin{bmatrix} d_1^k & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & d_2^k & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & d_n^k \end{bmatrix}$$

Finalmente para multiplicar una matriz A por izquierda por una matriz diagonal D , es posible multiplicar filas sucesivas de A por los elementos diagonales sucesivos de D ; y para multiplicar A por la derecha por D es posible multiplicar columnas sucesivas de A por los elementos diagonales sucesivos de D .

1.5.2. Matrices triangulares

Una matriz *cuadrada* en la que todos los elementos arriba de la diagonal principal son cero se denomina ***triangular inferior***, y una matriz *cuadrada* en la que todos los elementos debajo de la diagonal principal son cero se denomina ***triangular superior***.

1.5.3. Matrices simétricas

Una matriz cuadrada es **simétrica** si:

$$A = A^T$$

Teorema 1.15. Si A y B son matrices simétricas del mismo tamaño y si k es cualquier escalar, entonces:

- (a) A^T es simétrica.
- (b) $A + B$ y $A - B$ son simétricas
- (c) kA es simétrica.

OBSERVACIÓN: En general no es cierto que el producto de matrices simétricas es simétrico. Para ver esto, por el inciso (d) del teorema 1.9, se tiene:

$$(AB)^T = B^T A^T = BA$$

Como AB y BA suelen ser diferentes, se concluye que en términos generales AB no es simétrico. Sin embargo, en el caso que $AB = BA$, entonces se dice que A y B **conmutan**. En resumen:

El producto de dos matrices simétricas es simétrico si y sólo si las matrices conmutan.

Teorema 1.16. *Si A es una matriz simétrica invertible, entonces A^{-1} es simétrica.*

Demostración: Supongamos que A es simétrica e invertible. Por el teorema 1.10 y el hecho de que $A = A^T$, se tiene:

$$(A^{-1})^T = (A^T)^{-1} = A^{-1}$$

lo que demuestra que A^{-1} es simétrica.

1.5.4. Matrices de la forma AA^T y $A^T A$

Los productos de matrices de la forma AA^T y $A^T A$ son siempre simétricos porque:

$$(AA^T)^T = (A^T)^T A^T = AA^T \quad \text{y} \quad (A^T A)^T = A^T (A^T)^T = A^T A$$

Teorema 1.17. *Si A es una matriz invertible, entonces AA^T y $A^T A$ también son invertibles.*

Demostración: Como A es invertible, entonces por el teorema 1.10 también lo es A^T . Así, AA^T y $A^T A$ son invertibles, ya que son el producto de matrices invertibles.

2. Determinantes

2.1. La función determinante

2.1.1. Permutaciones

Una **permutación** del conjunto de enteros $\{1, 2, \dots, n\}$ es un arreglo de éstos en algún orden sin omisiones ni repeticiones.

Una inversión consiste en un cambio en el orden entre dos elementos siempre y cuando un entero mayor precede a uno menor.

Para calcular el número de inversiones en una permutación (j_1, j_2, \dots, j_n) se prosigue de la siguiente forma:

1. Encontrar el número de enteros que son menores que j_1 y que están después de j_1 en la permutación.
2. Encontrar el número de enteros que son menores que j_2 y que están después de j_2 en la permutación.
3. Continuar este proceso desde j_3 hasta j_{n-1} .
4. La suma de estos números es el número total de inversiones que hay en la permutación.

Por ejemplo, en la permutación $(6, 1, 3, 4, 5, 2)$ el número de inversiones es $5+0+1+1+1 = 8$. Este número indica que se deben haber realizado 8 inversiones a partir del conjunto de enteros $(1, 2, 3, 4, 5, 6)$ para llegar a la permutación $(6, 1, 3, 4, 5, 2)$.

Se dice que una permutación es **par** si el número total de inversiones es un entero par, y es **impar** si el número total de inversiones es un número entero impar.

Por **producto elemental** de una matriz $A_{n \times n}$ se entiende cualquier producto de n elementos de A , de los cuales ningún par de elementos proviene de la misma fila o de la misma columna. De esta manera una matriz $A_{n \times n}$ tiene $n!$ productos elementales. Estos productos son de la forma $a_{1j_1} a_{2j_2} \dots a_{nj_n}$, donde (j_1, j_2, \dots, j_n) es una permutación de conjunto $\{1, 2, 3, \dots, n\}$. El signo de cada producto elemental será positivo si la permutación (j_1, j_2, \dots, j_n) es par y negativo si la permutación (j_1, j_2, \dots, j_n) es impar.

Sea A una matriz cuadrada. La **función determinante** se denota por **det**, y $\det(A)$ se define como la suma de los productos elementales con signo de A . El número $\det(A)$ se denomina **determinante de A** .

2.2. Evaluación de determinantes por reducción de filas

2.2.1. Un teorema básico

Teorema 2.1. *Sea A una matriz cuadrada.*

- (a) *Si A tiene una fila de ceros o una columna de ceros, entonces $\det(A) = 0$.*
- (b) *$\det(A) = \det(A^T)$.*

Demostración: (a). Como todo producto elemental con signo de A tiene un factor de cada fila y un factor de cada columna, entonces todo producto elemental con signo tiene necesariamente un factor de una fila cero o de una columna cero. (b). Se omite la demostración de este inciso, pero se recuerda que un producto elemental tiene un factor de cada fila y un factor de cada columna, de modo que es evidente que A y A^T tienen exactamente el mismo conjunto de productos elementales.

2.2.2. Determinantes de matrices triangulares

Teorema 2.2. *Si A es una matriz triangular $n \times n$ (triangular superior, inferior o diagonal), entonces $\det(A)$ es el producto de los elementos de la diagonal principal; es decir:*

$$\det(A) = \prod_{i=1}^n a_{ii}$$

2.2.3. Elementales en las filas sobre un determinante

Teorema 2.3. *Sea A una matriz $n \times n$*

- (a) *Si B es la matriz que se obtiene cuando una sola fila o una sola columna de A se multiplica por un escalar k , entonces:*

$$\det(B) = k \det(A)$$

- (b) *Si B es la matriz que se obtiene cuando se intercambian dos filas o dos columnas, entonces:*

$$\det(B) = -\det(A)$$

(c) Si B es la matriz que se obtiene cuando un múltiplo de una fila de A se suma a otra fila o cuando un múltiplo de una columna se suma a otra columna, entonces:

$$\det(B) = \det(A)$$

2.2.4. Determinantes de matrices elementales

Teorema 2.4. Sea E una matriz elemental $n \times n$.

- (a) Si E se obtiene al multiplicar una fila por k un renglón de I_n , entonces $\det(E) = k$.
- (b) Si E se obtiene al intercambiar dos filas de I_n , entonces $\det(E) = -1$.
- (c) Si E se obtiene al sumar un múltiplo de una fila de I_n a otra fila, entonces $\det(E) = 1$.

2.2.5. Determinantes con filas o columnas proporcionales

Teorema 2.5. Si A es una matriz cuadrada con dos filas o dos columnas proporcionales, entonces $\det(A) = 0$.

2.2.6. Propiedades básicas de los determinantes

$$\det(kA) = k^n \det(A)$$

Desafortunadamente, en general no existe una relación simple entre $\det(A)$, $\det(B)$ y $\det(A + B)$ y:

$$\det(A) + \det(B) \neq \det(A + B)$$

Teorema 2.6. Sean A , B y C matrices $n \times n$ que sólo difieren en una fila, por ejemplo, la r -ésima, y suponer que la r -ésima fila de C se puede obtener sumando los elementos

correspondientes de las r -ésimas filas de A y B . Entonces:

$$\det(C) = \det(A) + \det(B)$$

El mismo resultado es cierto para columnas.

2.2.7. Determinante de un producto de matrices

La siguiente afirmación es cierta:

$$\det(AB) = \det(A) \det(B) \quad (3)$$

Como la demostración de este teorema es bastante minuciosa, primero es necesario desarrollar algunos resultados preliminares. Se comenzará con el caso en el que A es una matriz elemental. Debido a que este caso especial sirve como prueba de un teorema mayor (la demostración de (3)), entonces lo denominamos lema:

Lema 2.1. Si B es una matriz $n \times n$ y E es una matriz elemental $n \times n$, entonces:

$$\det(EB) = \det(E) \det(B)$$

Demostración: Se consideran tres casos, cada uno dependiendo de la operación en el renglón con que se obtiene E .

Caso 1. Si E se obtiene al multiplicar por k una fila de I_n , entonces, por el teorema 1.11, EB se obtiene a partir de B al multiplicar por k una fila; así, por el teorema 2.3a se tiene que:

$$\det(EB) = k \det(B)$$

Pero por el teorema 2.4a se tiene que $\det(E) = k$, de modo que:

$$\det(EB) = \det(E) \det(B)$$

Caso 2 y 3. Las demostraciones de estos casos siguen el mismo patrón que para el caso anterior.

OBSERVACIÓN: Por aplicaciones repetidas del lema 2.1 se concluye que si B es una matriz $n \times n$ y $E_1, E_2 \dots E_r$ son matrices elementales $n \times n$ entonces:

$$\det(E_1 E_2 \cdots E_r B) = \det(E_1) \det(E_2) \cdots \det(E_r) \det(B) \quad (4)$$

2.2.8. Prueba de la invertibilidad mediante un determinante

Teorema 2.7. *Una matriz cuadrada A es invertible si y sólo si $\det(A) \neq 0$*

Demostración: Sea R la forma escalonada reducida de A .

Como paso preliminar se demostrará que tanto $\det(A)$ como $\det(R)$ son cero o diferentes de cero. Sean $E_1, E_2 \dots E_r$ las matrices elementales que corresponden a las operaciones elementales en los renglones con que se obtiene R a partir de A . Así:

$$R = E_r \cdots E_2 E_1 A$$

y según (4):

$$\det(R) = \det(E_r) \cdots \det(E_2) \det(E_1) \det(A) \quad (5)$$

Pero por el teorema 2.4, los determinantes de las matrices elementales son diferentes de cero. (Tomar en cuenta que multiplicar por cero una fila *no* es una operación elemental en los renglones permitida.) Así por (5) se concluye que $\det(R)$ y $\det(A)$ son cero o diferentes de cero. Ahora se procederá a la parte importante de la demostración.

Si A es invertible, entonces por el teorema 1.13 se tiene que $R = I$, de modo que $\det(R) = 1 \neq 0$ y, en consecuencia, $\det(A) \neq 0$. Recíprocamente, si $\det(A) \neq 0$ entonces $\det(R) \neq 0$, de modo que R no puede contener un renglón de ceros. Por el teorema 1.4 se concluye que $R = I$, de modo que por el teorema 1.13 se tiene que A es invertible.

Por los teoremas 2.7 y 2.5 se concluye que una matriz cuadrada con dos filas o columnas proporcionales no es invertible.

Teorema 2.8. *Si A y B son matrices cuadradas del mismo tamaño, entonces:*

$$\det(AB) = \det(A) \det(B)$$

Demostración: La demostración se dividirá en dos casos que dependen de si A es invertible o no lo es.

Caso 1. Si la matriz A no es invertible, entonces por el teorema 1.6 tampoco lo es el producto AB . Así, por el teorema 2.7 se tiene que $\det(AB) = 0$ y $\det(A) = 0$, por tanto, se concluye que:

$$\det(AB) = \det(A) \det(B)$$

Caso 2. Ahora se supone que A es invertible. Por el teorema 1.13, la matriz A se puede expresar como producto de matrices elementales, por ejemplo:

$$A = E_1 E_2 \cdots E_r \quad (6)$$

de modo que:

$$AB = E_1 E_2 \cdots E_r B$$

Si se aplica (4) a esta ecuación se obtiene:

$$\begin{aligned} \det(AB) &= \det(E_1) \det(E_2) \cdots \det(E_r) \det(B) \\ &= \det(E_1 E_2 \cdots E_r) \det(B) \end{aligned}$$

que según (6), se puede escribir como:

$$\det(AB) = \det(A) \det(B)$$

El siguiente teorema proporciona una relación útil entre el determinante de una matriz y el determinante de su inversa.

Teorema 2.9. *Si A es invertible, entonces:*

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$$

Demostración:

$$\begin{aligned} A^{-1}A &= I \\ \det(A^{-1}A) &= \det(I) \\ \det(A^{-1}) \det(A) &= 1 \end{aligned}$$

como $\det(A) \neq 0$, la demostración puede completarse dividiendo ambos miembros por $\det(A)$.

2.2.9. Sistemas lineales de la forma $A\mathbf{b} = \lambda\mathbf{b}$

Muchas aplicaciones del álgebra lineal están relacionadas con sistemas de n ecuaciones lineales en n incógnitas que se expresan como:

$$A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x} \tag{7}$$

$$(\lambda I - A)\mathbf{x} = \mathbf{0} \tag{8}$$

El problema de interés esencial en sistemas lineales de la forma (8) es determinar los valores de λ para los cuales el sistema tiene una solución no trivial; ese valor de λ se denomina **eigenvalor** o **autovalor** de A . Si λ es un autovalor de A , entonces las soluciones

no triviales de (8) se denominan **eingenectores** o **autovectores** de A correspondientes a λ .

De acuerdo con el teorema 2.7 se concluye que el sistema $(\lambda I - A)\mathbf{x} = \mathbf{0}$ tiene una solución no trivial si y sólo si:

$$\det(\lambda I - A) = 0 \quad (9)$$

Ésta se denomina **ecuación característica** de A ; los autovalores de A se pueden encontrar resolviendo esta ecuación para λ . Notar que la matriz $(\lambda I - A)$ no es invertible.

2.3. Desarrollo por cofactores

2.3.1. Menores y cofactores

Si A es una matriz cuadrada, entonces el **menor del elemento** a_{ij} se denota por M_{ij} y se define como el determinante de la submatriz que queda después de quitar la i -ésima fila y la j -ésima columna de A . El número $(-1)^{i+j}M_{ij}$ se denota por C_{ij} y se denomina **cofactor del elemento** a_{ij} .

Teorema 2.10. *El determinante de una matriz $A_{n \times n}$ se puede calcular multiplicando los elementos de cualquier fila (o de cualquier columna) por sus cofactores y sumando los productos resultantes; es decir, para cada $1 \leq i \leq n$ y $1 \leq j \leq n$, se tiene que:*

$$\det(A) = \sum_{i=1}^n a_{ij}C_{ij} \quad \text{desarrollo por cofactores a lo largo de la } j\text{-ésima columna}$$

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n a_{ij}C_{ij} \quad \text{desarrollo por cofactores a lo largo de la } i\text{-ésima fila}$$

2.3.2. Adjunta de una matriz

Aunque no se demuestra la siguiente afirmación es verdadera:

Resulta que si los elementos de cualquier fila se multiplican por cofactores correspondientes de una fila *diferente*, la suma de tales productos siempre es cero. Este resultado también se aplica para columnas.

Si A es cualquier matriz $n \times n$ y C_{ij} es el cofactor de a_{ij} , entonces la matriz:

$$\begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} & \cdots & C_{1n} \\ C_{21} & C_{22} & \cdots & C_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ C_{n1} & C_{n2} & \cdots & C_{nn} \end{bmatrix}$$

se denomina **matriz de cofactores de A** . La transpuesta de esta matriz se denomina **adjunta de A** y se denota por $\text{adj}(A)$.

2.3.3. Fórmula para la inversa de una matriz

Teorema 2.11. *Si A es una matriz invertible, entonces*

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \text{adj}(A)$$

Demostración: Primero se demostrará que:

$$A \text{adj}(A) = \det(A)I$$

El elemento en la i -ésima fila y la j -ésima columna de $A \text{adj}(A)$ es:

$$(A \text{adj}(A))_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} C_{jk} \quad (10)$$

Si $i = j$, entonces (10) es el desarrollo por cofactores de $\det(A)$ a lo largo de la i -ésima fila de A (teorema 2.10), y si $i \neq j$ entonces las letras a y los cofactores provienen de filas diferentes de A , de modo que el valor de (10) es cero. En consecuencia:

$$A \text{adj}(A) = \begin{bmatrix} \det(A) & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \det(A) & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \det(A) \end{bmatrix} = \det(A)I$$

Dado que A es invertible, $\det(A) \neq 0$. Por tanto la ecuación (??) puede volver a escribirse como:

$$\begin{aligned} \frac{1}{\det(A)} [A \text{adj}(A)] &= I \\ A \left[\frac{1}{\det(A)} \text{adj}(A) \right] &= I \end{aligned}$$

Multiplicando por la izquierda ambos miembros por A^{-1} , se obtiene:

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \operatorname{adj}(A)$$

2.4. Resumen

En el siguiente teorema se resumen muchos teoremas previos.

Teorema 2.12. *Si A es una matriz $n \times n$, entonces las siguientes proposiciones son equivalentes:*

- (a) *A es invertible.*
- (b) *$A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ sólo tiene la solución trivial.*
- (c) *La forma escalonada reducida de A es I_n .*
- (d) *A se puede expresar como un producto de matrices elementales.*
- (e) *$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ es consistente para toda matriz \mathbf{b} $n \times 1$.*
- (f) *$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ tiene exactamente una solución para toda matriz \mathbf{b} $n \times 1$.*
- (g) *$\det(A) = 0$.*

3. Espacios vectoriales euclidianos

3.1. Espacio euclidiano n dimensional

3.1.1. Vectores en el espacio n dimensional

Si n es un entero positivo, entonces una ***n -ada ordenada*** es una sucesión de n números reales (a_1, a_2, \dots, a_n) . El conjunto de todas las n -adas ordenadas se denomina espacio n dimensional y se denota por R^n

Dos vectores $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ y $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ en R^n se denominan ***iguales*** si:

$$u_1 = v_1, u_2 = v_2, \dots, u_n = v_n$$

La ***suma*** $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ se define por:

$$\mathbf{u} + \mathbf{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n)$$

Si k es cualquier escalar, entonces el ***múltiplo escalar*** $k\mathbf{u}$ se define por:

$$k\mathbf{u} = (ku_1, ku_2, \dots, ku_n)$$

Las operaciones de adición y multiplicación escalar en esta definición se denominan ***operaciones normales*** sobre R^n .

El ***vector cero*** en R^n se denota $\mathbf{0}$ y se define como el vector:

$$\mathbf{0} = (0, 0, \dots, 0)$$

Si $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ es cualquier vector en R^n , entonces el ***negativo*** (o ***inverso aditivo***) de \mathbf{u} se denota por $-\mathbf{u}$ y se define por:

$$-\mathbf{u} = (-u_1, -u_2, \dots, -u_n)$$

La ***diferencia*** de vectores en R^n se define por:

$$\mathbf{v} - \mathbf{u} = \mathbf{v} + (-\mathbf{u}) = (v_1 - u_1, v_2 - u_2, \dots, v_n - u_n)$$

3.1.2. Propiedades de las operaciones vectoriales en el espacio n dimensional

Teorema 3.1. Si $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ y $\mathbf{w} = (w_1, w_2, \dots, w_n)$ son vectores en R^n y k y l son escalares entonces:

- (a) $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$
- (b) $\mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{v} + \mathbf{u}) + \mathbf{w}$
- (c) $\mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{u} = \mathbf{u}$
- (d) $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}$
- (e) $k(l\mathbf{u}) = (kl)\mathbf{u}$
- (f) $k(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = k\mathbf{u} + k\mathbf{v}$
- (g) $(k + l)\mathbf{u} = k\mathbf{u} + l\mathbf{u}$
- (h) $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

Si $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ y $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ son vectores cualesquiera en R^n , entonces el **producto interior euclidiano** $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ se define por:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \sum_{i=1}^n u_i v_i$$

Como muchos de los conceptos conocidos de los espacios bidimensional y tridimensional existen en el espacio n dimensional, es común referirse a R^n , con las operaciones de adición, multiplicación escalar y producto interior euclidiano que se han definido aquí, como **espacio euclidiano n dimensional**.

El siguiente teorema enumera las cuatro propiedades aritméticas más importantes del producto interior euclidiano:

Teorema 3.2. Si \mathbf{u} , \mathbf{v} y \mathbf{w} son vectores en R^n y k es cualquier escalar, entonces:

- (a) $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$
- (b) $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{w} + \mathbf{v} \cdot \mathbf{w}$
- (c) $(k\mathbf{u}) \cdot \mathbf{v} = k(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})$
- (d) $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} \geq 0$. Además, $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = 0$ si y sólo si $\mathbf{u} = \mathbf{0}$

3.1.3. Norma y distancia en el espacio euclidiano n dimensional

La **norma euclidiana** (o **longitud euclidiana**) de un vector $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ en R^n se define como:

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}} = \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}$$

De manera semejante, la **distancia euclidiana** entre los puntos $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ y $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ en R^n se define por:

$$d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n (u_i - v_i)^2}$$

Teorema 3.3 (Desigualdad de Cauchy-Schwarz en R^n). Si $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ y $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ son vectores en R^n entonces:

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$$

Teorema 3.4. Si \mathbf{u} y \mathbf{v} son vectores en R^n y k cualquier escalar, entonces:

- (a) $\|\mathbf{u}\| \geq 0$
- (b) $\|\mathbf{u}\| = 0$ si y sólo si $\mathbf{u} = \mathbf{0}$
- (c) $\|k\mathbf{u}\| = |k| \|\mathbf{u}\|$
- (d) $\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$ (Desigualdad del triángulo)

Demostración: Se demostrará el inciso (d):

$$\begin{aligned} \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 &= (\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot (\mathbf{u} + \mathbf{v}) = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}) + 2(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) + (\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}) \\ &= \|\mathbf{u}\|^2 + 2(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) + \|\mathbf{v}\|^2 \\ &\leq \|\mathbf{u}\|^2 + 2|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| + \|\mathbf{v}\|^2 && \text{Propiedad del valor absoluto} \\ &\leq \|\mathbf{u}\|^2 + 2\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| + \|\mathbf{v}\|^2 && \text{Propiedad de Cauchy-Schwarz} \\ &= (\|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|)^2 \end{aligned}$$

Extrayendo la raíz cuadrada a ambos miembros se concluye que:

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$$

Teorema 3.5. Si \mathbf{u} y \mathbf{v} son vectores en R^n con producto interior euclidiano, entonces:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \frac{1}{4} \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 - \frac{1}{4} \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2 \quad (11)$$

Demostración:

$$\begin{aligned} \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 &= (\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot (\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \|\mathbf{u}\|^2 + 2(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) + \|\mathbf{v}\|^2 \\ \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2 &= (\mathbf{u} - \mathbf{v}) \cdot (\mathbf{u} - \mathbf{v}) = \|\mathbf{u}\|^2 - 2(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) + \|\mathbf{v}\|^2 \end{aligned}$$

por álgebra simple se puede llegar a (11).

3.1.4. Ortogonalidad

Dos vectores \mathbf{u} y \mathbf{v} en R^n se denominan ortogonales si $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$

Teorema 3.6 (Teorema de Pitágoras para R^n). Si \mathbf{u} y \mathbf{v} son vectores ortogonales en R^n con producto interior euclidiano, entonces:

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2$$

3.1.5. Notación matricial

Un vector $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ en R^n se puede escribir en notación matricial como matriz fila o matriz columna:

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} \quad \text{o} \quad \mathbf{u} = [u_1 \quad u_2 \quad \cdots \quad u_n]$$

3.1.6. Fórmula matricial para el producto punto

Si los vectores se escriben como matrices columnas:

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad \mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix}$$

y en las matrices 1×1 se omiten los corchetes, entonces se deduce que:

$$\mathbf{v}^T \mathbf{u} = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & \cdots & v_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} = [u_1 v_1 + u_2 v_2 + \cdots + u_n v_n] = [\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}] = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$$

Así que para vectores expresados como matrices columna se tiene la siguiente fórmula para el producto interior euclidiano:

$$\mathbf{v}^T \mathbf{u} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$$

3.1.7. Un producto punto considerado como multiplicación matricial

El ij -ésimo elemento de la matriz resultante del producto de dos matrices $A_{m \times r} B_{r \times n}$ es:

$$[AB]_{ij} = \sum_{k=1}^r a_{ik} b_{kj}$$

que es el producto punto del i -ésimo vector fila de A

$$\begin{bmatrix} a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{ir} \end{bmatrix}$$

y el j -ésimo vector columna de B

$$\begin{bmatrix} b_{1j} \\ b_{2j} \\ \vdots \\ b_{rj} \end{bmatrix}$$

Por lo tanto, si los vectores fila de A son $\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \dots, \mathbf{r}_n$ y los vectores columna de B son $\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \dots, \mathbf{c}_n$, entonces el producto matricial AB se puede expresar como:

$$AB = \begin{bmatrix} \mathbf{r}_1 \cdot \mathbf{c}_1 & \mathbf{r}_1 \cdot \mathbf{c}_2 & \cdots & \mathbf{r}_1 \cdot \mathbf{c}_n \\ \mathbf{r}_2 \cdot \mathbf{c}_1 & \mathbf{r}_2 \cdot \mathbf{c}_2 & \cdots & \mathbf{r}_2 \cdot \mathbf{c}_n \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \mathbf{r}_m \cdot \mathbf{c}_1 & \mathbf{r}_m \cdot \mathbf{c}_2 & \cdots & \mathbf{r}_m \cdot \mathbf{c}_n \end{bmatrix}$$

3.2. Transformaciones lineales de R^n a R^m

3.2.1. Funciones de R^n a R^m

Si el dominio de una función f es R^n y la imagen es R^m (m y n quizá iguales), entonces f se denomina **transformación** de R^n a R^m , y se dice que f **mapea** (aplica o transforma) R^n en R^m . Este hecho se denota escribiendo $f : R^n \rightarrow R^m$. Para el caso especial en el que $n = m$, la transformación $f : R^n \rightarrow R^n$ se denomina **operador** sobre R^n .

Para ilustrar una forma importante en que pueden surgir las transformaciones, suponer que f_1, f_2, \dots, f_m son funciones con valores reales de n variables reales, por ejemplo:

$$\begin{aligned} w_1 &= f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ w_2 &= f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ &\vdots \\ w_m &= f_m(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{aligned} \tag{12}$$

Estas m ecuaciones asignan un punto único (w_1, w_2, \dots, w_m) en R^m a cada punto (x_1, x_2, \dots, x_n) en R^n y por tanto, definen una transformación de R^n a R^m . Si esta transformación se denota por T , entonces $T : R^n \rightarrow R^m$ y

$$T(x_1, x_2, \dots, x_n) = (w_1, w_2, \dots, w_m)$$

3.2.2. Transformaciones lineales de R^n a R^m

En el caso especial en que las ecuaciones (12) son lineales, la transformación $T : R^n \rightarrow R^m$ definida por esas ecuaciones se denomina **transformación lineal** (u **operador lineal** si $n = m$). Así, una transformación lineal $T : R^n \rightarrow R^m$ está definida por ecuaciones de la forma:

$$\begin{aligned} w_1 &= a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ w_2 &= a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ &\vdots \\ w_m &= a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{aligned}$$

o bien, en notación matricial:

$$\begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

o más brevemente,

$$\mathbf{w} = A\mathbf{x}$$

La matriz $A = [a_{ij}]$ se denomina **matriz estándar** de la transformación lineal T y T se denomina **multiplicación por A** .

3.2.3. Algunos comentarios sobre la notación

Si $T : R^n \rightarrow R^m$ es una multiplicación por A , y si es importante recalcar que A es la matriz estándar para T , entonces la transformación lineal $T : R^n \rightarrow R^m$ se denota por $T_A : R^n \rightarrow R^m$. Así:

$$T_A(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$$

En esta ecuación se sobrentiende que el vector \mathbf{x} en R^n se expresa como una matriz columna.

Otra notación utilizada para la matriz estándar es:

$$[T_A] = A$$

3.2.4. Composiciones de transformaciones lineales

Si $T_A : R^n \rightarrow R^k$ y $T_B : R^k \rightarrow R^m$ son transformaciones lineales, entonces para todo \mathbf{x} en R^n primero se puede calcular $T_A(\mathbf{x})$, que es un vector en R^k , y luego calcular $T_B(T_A(\mathbf{x}))$, que es un vector en R^m . Así, la aplicación de T_A seguida de T_B produce una transformación de R^n a R^m . Esta transformación se denomina **composición de T_B con T_A** y se denota por $T_B \circ T_A$ (y se lee como “ T_A seguida de T_B ”). Así:

$$(T_B \circ T_A)(\mathbf{x}) = T_B(T_A(\mathbf{x}))$$

La composición $T_B \circ T_A$ es lineal, ya que:

$$(T_B \circ T_A)(\mathbf{x}) = T_B(T_A(\mathbf{x})) = B(A\mathbf{x}) = (BA)\mathbf{x} \quad (13)$$

De modo que $T_B \circ T_A$ es la multiplicación por BA , que es una transformación lineal. La fórmula (13) también establece que la matriz estándar para $T_B \circ T_A$ es BA . Este hecho se expresa con la fórmula:

$$T_B \circ T_A = T_{BA} \quad (14)$$

OBSERVACIÓN: La fórmula (14) encierra la siguiente idea importante:

La multiplicación de matrices es equivalente a componer las transformaciones lineales correspondientes en orden de derecha a izquierda de los factores.

La fórmula (14) se puede escribir de otra manera:

$$[T_2 \circ T_1] = [T_2][T_1]$$

3.3. Propiedades de las transformaciones lineales de R^n a R^m

3.3.1. Transformaciones lineales uno a uno

Las transformaciones lineales que mapean vectores distintos en vectores distintos revisten especial importancia.

Se dice que una transformación $T : R^n \rightarrow R^m$ es **biyectiva** (o **uno a uno**) si T mapea vectores distintos de R^n en vectores distintos de R^m .

Sea A una matriz $n \times n$, y sea $T_A : R^n \rightarrow R^n$ la multiplicación por A . A continuación se analizarán las relaciones entre invertibilidad de A y las propiedades de T_A .

El siguiente teorema se aplica para los operadores lineales sobre R^n .

Teorema 3.7. Si A es una matriz $n \times n$ y $T_A : R^n \rightarrow R^n$ es la multiplicación por A , entonces las siguientes proposiciones son equivalentes:

- (a) A es invertible.
- (b) El recorrido de T_A es R^n
- (c) T_A es uno a uno.

Estas afirmaciones se obtienen a partir del teorema 2.12 al traducir en proposiciones correspondientes respecto al operador lineal T_A :

- Para todo vector \mathbf{w} en R^n , existe algún vector \mathbf{x} en R^n tal que $T_A(\mathbf{x}) = \mathbf{w}$. Expresado de otra forma, el recorrido de T_A es todo R^n .
- Para todo vector \mathbf{w} en el recorrido de T_A , existe exactamente un vector \mathbf{x} en R^n tal que $T_A(\mathbf{x}) = \mathbf{w}$. Planteado de otra forma, T_A es uno a uno.

3.3.2. Inversa de un operador lineal uno a uno

Si $T_A : R^n \rightarrow R^n$ es un operador lineal uno a uno, entonces por el teorema 3.7, la matriz A es invertible. Así $T_{A^{-1}} : R^n \rightarrow R^n$ por sí mismo es un operador lineal y se denomina **inverso de T_A** . Los operadores lineales T_A y $T_{A^{-1}}$ se cancelan entre sí:

$$\begin{aligned} T_A(T_{A^{-1}}(\mathbf{x})) &= AA^{-1}\mathbf{x} = I\mathbf{x} = \mathbf{x} \\ T_{A^{-1}}(T_A(\mathbf{x})) &= A^{-1}A\mathbf{x} = I\mathbf{x} = \mathbf{x} \end{aligned}$$

3.3.3. Propiedades de la linealidad

Teorema 3.8. *Una transformación $T: R^n \rightarrow R^m$ es lineal si y sólo si las siguientes relaciones se cumplen para todos los vectores \mathbf{u} y \mathbf{v} en R^n y cualquier escalar c .*

$$(a) \quad T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v})$$

$$(b) \quad T(c\mathbf{u}) = cT(\mathbf{u})$$

Demostración: Se puede demostrar de dos formas:

Primero se supone que T es una transformación lineal, y se hace que A sea la matriz estándar para T . Por las propiedades aritméticas básicas de las matrices se concluye que:

$$\begin{aligned} T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) &= A(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \\ &= A\mathbf{u} + A\mathbf{v} \\ &= T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v}) \end{aligned}$$

Por otro lado, se supone que la transformación T satisface las propiedades (a) y (b). Se puede demostrar que T es lineal si se encuentra una matriz A con la propiedad:

$$T(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$$

para todos los vectores \mathbf{x} en R^n . Con lo anterior se demuestra que T es la multiplicación por A y, en consecuencia, que es lineal. Pero antes de poder obtener esa matriz es necesario observar que la propiedad (a) se puede extender a tres o más términos; por ejemplo si \mathbf{u} , \mathbf{v} y \mathbf{w} son vectores cualesquiera en R^n , entonces agrupando primero \mathbf{v} y \mathbf{w} y aplicando la propiedad (a) se obtiene:

$$\begin{aligned} T(\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}) &= T(\mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})) \\ &= T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v} + \mathbf{w}) \\ &= T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v}) + T(\mathbf{w}) \end{aligned}$$

Más generalmente, para vectores cualesquiera $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_k$ en R^n , se tiene:

$$T(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 + \dots + \mathbf{v}_k) = T(\mathbf{v}_1) + T(\mathbf{v}_2) + \dots + T(\mathbf{v}_k)$$

Luego, para encontrar la matriz A , sean $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$ los vectores:

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{e}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad \dots \quad \mathbf{e}_n = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} \quad (15)$$

y sea A la matriz cuyos vectores columna consecutivos son $T(\mathbf{e}_1), T(\mathbf{e}_2), \dots, T(\mathbf{e}_n)$, es decir:

$$A = [T(\mathbf{e}_1) \quad T(\mathbf{e}_2) \quad \dots \quad T(\mathbf{e}_n)] \quad (16)$$

Si:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

es cualquier vector en R^n , entonces el producto $A\mathbf{x}$ es una combinación lineal de los vectores columna de A con coeficientes de \mathbf{x} , de modo que:

$$\begin{aligned} A\mathbf{x} &= x_1T(\mathbf{e}_1) + x_2T(\mathbf{e}_2) + \cdots + x_nT(\mathbf{e}_n) \\ &= T(x_1\mathbf{e}_1) + T(x_2\mathbf{e}_2) + \cdots + T(x_n\mathbf{e}_n) \\ &= T(x_1\mathbf{e}_1 + x_2\mathbf{e}_2 + \cdots + x_n\mathbf{e}_n) \\ &= T(\mathbf{x}) \end{aligned}$$

con lo que se completa la demostración.

La expresión (16) es importante por derecho propio, ya que constituye una fórmula explícita con la cual la matriz estándar para un operador lineal $T : R^n \rightarrow R^m$ se puede expresar en términos de las imágenes de los vectores $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$ bajo T . Por razones que serán analizadas después, los vectores $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$ en (15) se denominan vectores **estándar básicos** para R^n .

Debido a su importancia la expresión (16) se planteará como un teorema para fines de referencia futura.

Teorema 3.9. Si $T : R^n \rightarrow R^m$ es una transformación lineal y $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$ son los vectores estándar básicos para R^n , entonces la matriz estándar para T es :

$$[T] = [T(\mathbf{e}_1) \quad T(\mathbf{e}_2) \quad \cdots \quad T(\mathbf{e}_n)]$$

3.3.4. Interpretación geométrica de los autovectores

Teorema 3.10. Si $T : R^n \rightarrow R^n$ es un operador lineal, entonces el escalar se denomina **autovalor** de T si en R^n existe un \mathbf{x} diferente de cero tal que:

$$T(\mathbf{x}) = \lambda\mathbf{x}$$

Los vectores \mathbf{x} diferentes de cero que satisfacen la ecuación se denominan **autovectores** de T correspondientes a λ .

4. Espacios vectoriales generales

4.1. Espacios vectoriales reales

En esta sección se generalizará aún más el concepto de vector. Se enunciará un conjunto de teoremas que, si una clase de objetos hace que se cumplan, permitirá denominar “vectores” a esos objetos. Los axiomas se elegirán abstrayendo las propiedades más importantes de los vectores en R^n , como consecuencia, los vectores en R^n harán que se cumplan de manera automática estos axiomas.

4.1.1. Axiomas de espacios vectoriales

Sea V un conjunto cualesquiera no vacío de objetos sobre el que están definidas dos operaciones: la adición y la multiplicación por escalares (números). Por **adición** se entiende una regla que asocia cada par de objetos de \mathbf{u} y \mathbf{v} en V un objeto $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ denominado suma de \mathbf{u} y \mathbf{v} ; por **multiplicación escalar** se entiende una regla que asocia cada escalar k y cada objeto \mathbf{u} en V un objeto $k\mathbf{u}$, denominado **múltiplo escalar** de \mathbf{u} por k . Si los objetos \mathbf{u} , \mathbf{v} , \mathbf{w} en V y los escalares k y l satisfacen los siguientes axiomas, entonces V se denomina **espacio vectorial**, y sus objetos se denominan **vectores**.

- (1) Si \mathbf{u} y \mathbf{v} son objetos en V , entonces $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ está en V .
- (2) $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$
- (3) $\mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w}$
- (4) Existe un objeto $\mathbf{0}$ en V , denominado **vector cero** de V , tal que $\mathbf{0} + \mathbf{u} = \mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{u}$ para todo \mathbf{u} en V .
- (5) Para todo \mathbf{u} en V existe un objeto $-\mathbf{u}$ en V , denominado **negativo** de \mathbf{u} , tal que $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = (-\mathbf{u}) + \mathbf{u} = \mathbf{0}$.
- (6) Si k es cualquier escalar y \mathbf{u} es cualquier objeto en V , entonces $k\mathbf{u}$ está en V .
- (7) $k(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = k\mathbf{u} + k\mathbf{v}$
- (8) $(k + l)\mathbf{u} = k\mathbf{u} + l\mathbf{u}$
- (9) $k(l\mathbf{u}) = (kl)\mathbf{u}$
- (10) $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

OBSERVACIÓN: Dependiendo de la aplicación los escalares pueden ser números reales o complejos. Los espacios vectoriales en que los escalares son números complejos se denominan **espacios vectoriales complejos**, y aquéllos donde los escalares deben ser reales se denominan **espacios vectoriales reales**.

El lector debe tener en mente que la definición de espacio vectorial no especifica la naturaleza de los vectores ni las operaciones. Cualquier tipo de objeto puede ser un vector y es posible que las operaciones de adición y multiplicación *no guarden ninguna relación o semejanza con las operaciones vectoriales estándar sobre R^n* . El único requisito es que se cumplan los 10 axiomas en la definición de espacio vectorial. Algunos autores usan las notaciones \oplus y \odot en la suma vectorial y la multiplicación escalar para distinguir estas operaciones de la adición y la multiplicación de números reales.

4.1.2. Ejemplos de espacios vectoriales

Los siguientes ejemplos ilustran la variedad de espacios vectoriales posibles. En cada ejemplo se ejemplifica un conjunto no vacío V y dos operaciones: la adición y la multiplicación escalar; luego se comprobará que se cumplen los 10 axiomas de espacio vectorial, con lo cual V se puede denominar, con las operaciones especificadas, espacio vectorial.

EJEMPLO 1: El conjunto $V = R^n$ con las operaciones estándar de adición y multiplicación escalar, definido en la sección 3.1.1 es un espacio vectorial. Los axiomas 1 y 6 se deducen de las definiciones de las operaciones estándar sobre R^n , los demás axiomas se deducen del teorema 3.1.

EJEMPLO 2: Demostrar que el conjunto V de todas las matrices 2×2 con elementos reales es un espacio vectorial si la adición vectorial se define como la suma de matrices y la multiplicación escalar vectorial se define como la multiplicación matricial.

Solución. En este ejemplo resulta conveniente verificar los axiomas en el siguiente orden: 1, 6, 2, 3, 7, 9, 4, 5 y 10. Sea:

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad \mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_{11} & v_{12} \\ v_{21} & v_{22} \end{bmatrix}$$

Para probar el axioma 1, es necesario mostrar que $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ es un objeto en V , es decir debe demostrarse que $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ es una matriz 2×2 . Pero este hecho se deduce por la definición de adición de matrices, ya que:

$$\mathbf{u} + \mathbf{v} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} v_{11} & v_{12} \\ v_{21} & v_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} + v_{11} & u_{12} + v_{12} \\ u_{21} + v_{21} & u_{22} + v_{22} \end{bmatrix}$$

De manera semejante, el axioma 6 se cumple porque para cualquier número real k se tiene:

$$k\mathbf{u} = k \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ku_{11} & ku_{12} \\ ku_{21} & ku_{22} \end{bmatrix}$$

de modo que $k\mathbf{u}$ es una matriz 2×2 y en consecuencia, es un objeto en V .

El axioma 2 se deduce del teorema 1.2 (a), ya que:

$$\mathbf{u} + \mathbf{v} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} v_{11} & v_{12} \\ v_{21} & v_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_{11} & v_{12} \\ v_{21} & v_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$$

De manera semejante, el axioma 3 se deduce del inciso (b) de ese teorema, y los axiomas 7, 8 y 9 se deducen de los incisos (h), (j) y (l), respectivamente, de ese teorema.

Para probar el axioma 4 es necesario encontrar un objeto $\mathbf{0}$ en V tal que $\mathbf{0} + \mathbf{u} = \mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{u}$ para todo \mathbf{u} en V . Esto puede lograrse al definir a $\mathbf{0}$ como:

$$\mathbf{0} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Con esta definición:

$$\mathbf{0} + \mathbf{u} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} = \mathbf{u}$$

Para probar el axioma 5 se debe demostrar que cada objeto \mathbf{u} en V tiene un negativo $-\mathbf{u}$ tal que $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}$ y $(-\mathbf{u}) + \mathbf{u} = \mathbf{0}$. Esto se puede hacer definiendo el negativo de \mathbf{u} como:

$$-\mathbf{u} = \begin{bmatrix} -u_{11} & -u_{12} \\ -u_{21} & -u_{22} \end{bmatrix}$$

Con esta definición:

$$\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -u_{11} & -u_{12} \\ -u_{21} & -u_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \mathbf{0}$$

y de manera semejante $(-\mathbf{u}) + \mathbf{u} = \mathbf{0}$. Por último el axioma 10 es un simple cálculo.

$$1\mathbf{u} = 1 \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} \\ u_{21} & u_{22} \end{bmatrix} = \mathbf{u}$$

EJEMPLO 3: El ejemplo 2 es un caso especial de una clase más general de espacios vectoriales. Los razonamientos de ese ejemplo se pueden adaptar para demostrar que el conjunto V de todas las matrices $m \times n$ con elementos reales, junto con las operaciones de matrices y multiplicación escalar, es un espacio vectorial. La matriz cero $m \times n$ es el vector $\mathbf{0}$, y si \mathbf{u} es la matriz $U_{m \times n}$, entonces la matriz $-U$ es el negativo $-\mathbf{u}$ del vector \mathbf{u} . Este espacio vectorial se denotará bajo el símbolo $M_{m \times n}$.