

이지원

경력

남, 1996 (29세)



이메일 god*****@naver.com | 휴대폰 010-****-5542

주소 (47209) 부산 부산진구 양정동

경력

(주)블루넥스(blunex... 재직중

총 2년

학력

학점은행제

대학교(4년) 재학중

희망연봉

3,400~3,600만원

직전 연봉: 3,000 만원

포트폴리오

<https://ezjing.github....>

간략 소개

[간략소개]

안녕하십니까. 개발자 이지원입니다.

개발자는 단순히 기능을 구현하는 사람이 아니라, 주어진 문제를 분석하고 최적의 해결책을 도출하는 직업이라고 생각합니다.

다양한 요구사항과 예기치 못한 오류가 발생하는 개발 환경에서 문제의 원인을 정확히 파악하고, 구조적인 개선을 통해 재발을 방지하는 것이 개발자의 핵심 역량이라 생각합니다.

저 역시 문제 해결 능력을 갖춘 개발자가 되기 위해 기능 구현에 그치지 않고, 로직 개선과 구조 설계, 유지보수를 고려한 개발을 지향하며 프로젝트에 임하고 있습니다.

핵심 역량

- AI 기반 개발 도구를 활용하고 최신 기술 트렌드를 분석하여 실무 프로젝트에 적용
- React, JavaScript를 중심으로 한 웹/앱 개발 및 API-DB 연동
- React 컴포넌트 구조 기반 SPA 설계, 재사용성과 유지보수를 고려한 모듈화

나의 스킬



경력 총 2년

2023.11 ~ 재직중

(주)블루넥스(blunex Co.,Ltd) 신사업팀 · 사원 1년차 · 프론트엔드

1. 프론트엔드 웹, 앱 개발

2. 개발 프로그램 유지보수

2019.07 ~ 2021.11

2년 5개월

 (주) 탑아이엔디 제품개발 · 연구원/팀원 · 연구원

1. 초소형전기차 3D 모델링 및 시제품 개발

- BOM 작성
- BRKT, FRAME 모델링(카티아)
- 현가 조립 및 현장/일정 관리

2. 이동식청소차 3D 모델링 및 시제품 개발

- 부품 조사, 발주, BOM 작성
- 부품 역설계 및 청소차(FRAME, SKIN) 모델링(카티아)
- 전기계통 부품조립 및 현장/일정 관리

경력기술서

1) 프로젝트명: 태영산업 ERP 개발

- 수행 기간 : 2023.11~2024.04 (약 6개월)
- 주요 역할 : 프론트 개발
- 사용 기술 : Jquery, C#, Linq, Oracle, Telerik Report
- 기여 내역 : 인사관리, 품질관리 모듈의 개발. 화면 구현. 레포트 작성

2) 프로젝트명: 세이프온 안전관리 솔루션 개발

- 수행 기간 : 2024.04~2026.01 (약 21개월)
- 주요 역할 : 프론트 개발
- 사용 기술 : React, Capacitor, Java, Swift, C#, Websocket, MariaDB, Firebase, Telerik Report
- 기여 내역 : 웹, 앱(PWA) 화면 개발. 각 화면 로직 및 api 개발. Capacitor 앱 개발. 네이티브 앱 커스텀 플러그인 개발. 푸시알림 이벤트 개발. 레포트 작성. 웹소켓 서버 개발.

학력 대학교(4년) 재학중

2024.01 ~

학점은행제대학교(4년제) 컴퓨터공학

재학중

2012.03 ~ 2015.02

범서고등학교 이과계열

졸업

경험/활동/교육

2023.02 ~ 2023.09

(재)부산인재개발원 부산IT교육센터

교육이수내역

(스마트웹&콘텐츠개발)자바&코틀린 기반 폴스택 개발(A) 과정 수료

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

☞ <https://ezjing.github.io/>

자기소개서

이지원_자기소개서

[자기소개]

개발자는 단순히 기능을 구현하는 사람이 아니라, 사용자의 요구와 주어진 문제를 분석해 최적의 해결책을 도출하는 역할이라고 생각합니다. 저는 초소형 전기자 동차와 이동식 청소차 개발 프로젝트에 참여하며 이러한 관점을 실무 경험으로 확립했습니다. 프로젝트 과정에서 작업 환경 개선을 주도하고, 제품 벤치마킹과 전기 배선 관련 전문 지식 학습을 병행하며 실제 제품 완성도를 높였습니다. 그 결과 개발한 제품을 부산시에 출품하는 성과를 거둘 수 있었습니다. 이 경험을 통해 복합적인 문제를 다양한 시각으로 분석하고, 제약 조건 속에서 현실적인 해결책을 만들어가는 과정에 큰 흥미를 느끼게 되었으며 공학자의 길에 대한 확신을 갖게 되었습니다. 이후 문제를 구조적으로 정리하고 이를 코드로 해결하는 프론트엔드 직무가 저의 적성에 부합한다고 판단해, 관련 기술 학습과 프로젝트를 지속하며 실무 역량을 갖추기 위해 노력하고 있습니다.

[지원동기]

저는 프론트엔드 개발 분야에서 실제 산업 현장의 요구사항을 반영한 서비스 개발 경험을 통해 문제 해결 역량을 길러왔습니다. React와 Capacitor를 활용해 고객의 요구와 사내 제약 조건에 맞는 웹·앱 서비스를 구현했으며, Redux를 적용해 불필요한 로딩을 최소화하는 등 구조 개선과 성능 향상에 집중해 왔습니다. 이 과정에서 단순 기능 구현을 넘어, 복잡한 요구사항을 구조적으로 분석하고 코드 개선을 통해 서비스 품질을 높이는 경험을 쌓을 수 있었습니다. 또한 예기치 못한 이슈 발생 시에도 책임감을 가지고 원인을 파악하고, 팀원들과의 협업을 통해 신속하게 대응하며 안정적인 결과를 만들어냈습니다. 이러한 실무 경험을 통해 문제 해결 중심의 프론트엔드 직무가 저의 강점과 잘 부합한다고 판단했으며, 축적한 기술력과 태도를 바탕으로 서비스 완성도와 안정성 향상에 기여하고자 지원하게 되었습니다.

[직무 관련 프로젝트 / 연구 경험]

프론트엔드 개발자로서 실제 서비스 환경에서 웹·앱 서비스를 개발·유지보수하며 문제 해결력과 협업 역량을 강화해 왔습니다. 프론트엔드 웹·앱 개발을 담당해 왔으며 React.js, Capacitor, Firebase를 활용해 다양한 요구사항을 구현했습니다. 특히 PWA 앱을 Capacitor 기반 앱으로 전환하고, 네이티브 기능 활용을 위한 플러그인을 AOS와 iOS 환경에 맞춰 개발하며 실무 경험을 쌓았습니다. 이 과정에서 발생한 버전 및 정책 이슈에도 책임감 있게 대응하며 안정적인 서비스 운영에 기여했습니다. 또한 Firebase 푸시 알림을 활용해 사용자 편의성을 높이고, React 컴포넌트 구조를 체계적으로 설계해 유지보수성을 개선했습니다. 앞으로는 useMemo와 useCallback 혹의 명확한 사용 시점을 이해하고, 메모리 관리 기반의 성능 최적화 역량을 더욱 강화해 나가고자 합니다.

[입사 후 포부]

입사 후에는 프론트엔드 직무에서 사용자가 겪는 문제를 정확히 이해하고, 이를 해결하는 서비스를 구현하는 개발자로 성장하고자 합니다. 단순한 화면 구현에 그치지 않고, 서비스 흐름과 사용자 경험을 고려한 개발을 통해 비즈니스 가치 창출에 기여하는 것이 목표입니다. 더 나아가 특정 언어나 직무 영역에 국한되지 않고, 서비스의 구조와 흐름을 전반적으로 이해하며 문제 발생 시 주도적으로 해결 방향을 제시할 수 있는 개발자가 되는 것을 목표로 하고 있습니다. 이를 위해 현재 학점은행제를 통해 3학년 과정을 이수 중이며, 학사 취득 요건 달성 후 정보처리기사 자격 취득을 목표로 하고 있습니다. 또한 분기당 하나의 완성도 있는 사이드 프로젝트를 개발하고 있으며 실무 역량을 지속적으로 강화하고 있습니다. 저는 언제나 책임감과 배움의 자세를 중요하게 여깁니다. 입사 후에도 자기개발과 회사 기여를 위한 고민을 멈추지 않으며, 강한 책임감을 바탕으로 무엇이든 믿고 맡길 수 있는 구성원이 되겠습니다.