

이 력 서



이름	이지원	지원부문	S/W 개발자 (신입)
생년월일	1996년 10월 23일	병역	필_육군(정찰병: 2016.06.07.~2018.03.06)
이메일	god998877@naver.com	핸드폰	010-9382-5542
주소	(우44932) 울산광역시 울주군 범서읍 장검길 60 (문수산 동원로얄듀크 101동 206호) 천일아이엔씨 입사 확정 시 근처로 이사 예정		

학력사항

재학기간	학력사항	전공	졸업구분
2012.03.02 ~ 2015.02.12	범서고등학교	이과	졸업

교육이수

기간	교육명	교육기관명
2023.02.23. ~ 2023.09.08 (6개월)	(스마트웹&콘텐츠개발) 자바&코틀린 기반 풀스택 개발(A)	(재)부산인재개발원 부산IT교육센터
	주요내용 : HTML, CSS, Bootstrap, JAVA, Javascript, Jquery, JSP/Servlet, Oracle, MySQL, SpringFramework, React, Node.JS, JPA, JPQL 등	

자격증/어학점수

자격증(점수)	발행처	취득일
한국사능력검정 1급	국사편찬위원회	2022.06.24
G-TELP 레벨2	한국G-TELP위원회	2022.06.26
자동차운전면허증 (1종보통)	경북지방경찰청	2015.08.26
전산응용기계제도기능사	한국산업인력공단	2019.06.28

대외활동1 (프로젝트, 개인프로젝트, 수행과제)

기간	구분	기관명	프로젝트명
2023.07.31 ~ 2023.08.29	팀프로젝트	부산IT교육센터	웹개발자 스터디 사이트(Project Inside)
개발환경(&개발인원)	Tomcat, Java, Spring Boot, Javascript, React, Node.JS, JPA, JPQL, MySQL, JWT (개발인원: 3명)		
담당역할	리액트를 통한 컴포넌트 구성, JWT 토큰 발급을 통한 보안성 확보, api 및 크롤링을 통한 코드실행기 제작 및 검산식 수립, 문제 상태 및 난이도 별 필터 + 검색기능 구현, 문제 정답 시 점수 획득 및 레벨업 시스템 구현, 사용자 선호 언어 별 맞춤 프로젝트 랜덤 추천 시스템 구현, 풀이법 공유 페이지, 질문/답변 페이지 제작, 토이프로젝트 관리 페이지 제작		
2023.06.28. ~ 2023.07.13	팀프로젝트	부산IT교육센터	맛집 추천 웹사이트(밥맛나)
개발환경(&개발인원)	Tomcat, Java, Spring Boot, Mybatis, Thymeleaf, MySQL (개발인원: 4명)		
담당역할	스프링부트를 통한 서버 구현, 회원 정보 관리를 위한 마이페이지 제작, 예약 및 예약 확인을 위한 실시간 예약 페이지 구현, DB 정규화, PPT 제작 및 발표, 팀장으로서 의견 취합 및 조정		
2023.05.24 ~ 2023.05.31	개인프로젝트	부산IT교육센터	여행&카페 탐방 블로그
개발환경	Tomcat, Java, Javascript(jQuery), jsp, jstl		
담당역할	로그인, 게시글 및 방명록 crud 구현, 여행 & 맛집의 두가지 테마를 가진 블로그 구성		

사회활동/아르바이트

기간	기관명	담당업무(상세내용)	퇴사사유
2019.07.~ 2021.10	탐아이엔디	설계 및 제품 생산 (초소형 전기자동차 개발, 이동식 청소차 개발)	진로 변경
2022.03 ~ 2023.01	원킬 복싱	코치 (회원 지도)	이사

보유기술 및 능력

보유 능력	종류	상세내용
프 로 그 래 밍	React	컴포넌트, 혹은 기능을 이용한 스터디 사이트의 프론트 엔드 개발 - 컴포넌트에 조건문을 사용하여 필터 기능, 조건부 렌더링 적용 - axios와 async, await를 이용한 순차적 렌더링으로 필터, 검색기능 구현 - NodeJS, api, 크롤링을 통한 코드실행기 제작 및 검산식 수립 - 랜덤함수를 이용한 사용자 선호 언어 별 맞춤 프로젝트 랜덤 추천 시스템 구현
	Spring Framework	MVC 모델2 방식의 맛집 추천 사이트 구현 - ajax를 이용한 실시간 예약 페이지 - 회원 정보 확인 및 관리를 위한 마이페이지
	JSP	MVC 모델2 방식의 블로그 구현 - 서블릿을 이용한 웹 구현 - 세션을 이용한 아이디 저장기능 - LIKE를 이용한 게시물 · 작성자 검색 기능 - 게시물 CRUD
	Javascript (jQuery)	자바스크립트와 제이쿼리를 이용한 웹페이지의 동적 기능 추가 - find와 children을 사용하여 원하는 태그 지정 - val와 attr을 사용하여 해당 태그 정보 수정 - 반복문을 통한 코드 간소화 및 정보 출력 - 조건문을 통한 예외 처리 및 상황에 따른 기능 부여 - 세션 영역을 활용하여 사용자별 페이지 접근성 구분
	Java	자바를 이용한 개발환경 구축 - 웹/서버/DB 간의 통신 - 객체지향 특징을 이용한 팀원 간 분업 및 취합 - LIST, MAP 컬렉션을 이용한 게시판 글 목록 출력
	mySQL, Oracle	맛집 추천 사이트 DB 구현 - 기능 및 사용자별 테이블 정규화 - 외래키를 통한 연결성 부여 - 조인을 이용한 가상의 테이블 사용 - REPLACE를 이용한 팔로우 리스트 출력
	HTML / CSS / Bootstrap	HTML 태그, CSS 스타일, 부트스트랩을 이용한 프론트 엔드 개발
OA	Excel / PowerPoint	Excel - 프로젝트 컨셉 기획안 작성, - 요구사항 정의서 작성(구현할 기능과 개발 우선도를 표로 나타냄)

		<p>PowerPoint</p> <ul style="list-style-type: none">- 구성 페이지 간의 관계도 작성- 스토리보드 작성(페이지의 대략적인 구성 표현)- 프로젝트 발표 자료 작성 + 취합 및 발표
--	--	--

자 기 소 개 서

성장 과정	<p>‘탐구하는 해결사’</p> <p>어릴 적부터 설명서를 따라 조립하여 나오는 결과물과 공정 과정을 좋아하였으며, 자동차나 비행기 같은 움직이는 기계장치에 대해 강한 흥미를 느꼈습니다. 무거운 자동차가 어떻게 움직일 수 있는지 구동계에 대한 호기심을 갖게 되었고, 간단한 모델들을 제작해보며 구조를 탐구하게 되었습니다. 학창 시절 과학상자 대회에 출전한 적이 있었습니다. 평소 관심 분야던 자동차, 구동계에 대한 지식을 바탕으로 볼도저와 헬리콥터를 합친 장치로 입상하게 되었습니다. 위 사건은 탐구심을 바탕으로 한 문제 해결 능력을 키워게 된 계기가 되었습니다. 지금까지도 저는 문제를 해결하기 위해 가장 먼저 문제에 관심을 갖는 것부터 시작합니다. 관심을 갖게되면 방법을 찾게되고, 방법을 적용시키기위해 생각 하게 됩니다. 그러다보면 자연스럽게 문제 해결의 실마리가 보이게 됩니다. 최근 팀프로젝트 중 하나의 문제를 여러방면으로 접근하여 고민하고 다수의 해결방법을 찾아낸 적이 있었습니다. 그 중에서 가장 간단하고 효율 적인 코드로 페이지를 구성하게 됐을 때 성취감은 잊을 수 없는 기억입니다. 저는 당시 느꼈던 성취감에 목이 말라있으며, 현재 탐구심은 코딩에 있습니다.</p>
성격	<p>‘다정한 파트너’</p> <p>소통과 화합을 중요하게 여기는 성격입니다. 주변 사람이 스스로 해결하기 힘들어 한다면 조심스럽게 다가가 문제를 들어줍니다. 같이 문제의 해결방법을 탐색해보거나, 제가 경험해 보았던 일이면 경험에 비추어 방안을 제시하여 주었습니다. 남의 일이 아닌 제 일이라고 생각하며 고민하기 때문에 보다 신중히 해결 방안들을 모색할 수 있었습니다. 덕분에 진로 문제를 해결한 친구에게 고마움의 인사를 받은적도 있고, 교우 관계에 고민이 있던 친구가 자신감을 가질 수 있게 도와준 적도 있습니다.</p>
프로 젝트 활약	<p>‘빈틈없는 설계자’</p> <p>학원 팀 프로젝트 당시 팀원의 추천을 받아 팀장이 되었습니다. 팀원 모두가 원하는 목표에 도달하기 위해 편안한 분위기를 만들어 참여를 유도하는 방식으로 팀을 이끌어가기로 생각했습니다. 우선 화두를 던져 어색한 팀원들이 의견을 제안하기 편안한 상태로 분위기를 만듭니다. 제 의견을 말하면서 자연스럽게 상대방의 의견을 묻는 식으로 회의를 진행하였고, 팀원들도 적극적으로 의견을 표하기 시작하며 자연스럽게 활발한 회의가 되도록 진행하였습니다. 회의 이후 사회생활 경험을 살려 팀원별 업무량 파악, 페이지 기능별 업무 세분화를 통하여 개별업무 분담을 하였으며, 현실성 있는 개발 일정을 계획하였습니다.</p> <p>이후 일정에 맞춰 개별 분담된 업무를 진행하였고 중간에 발생하는 문제는 간소화된 회의를 통하여 요점만 간단히 하여 해결하였습니다. 개발 일정을 참고하여 중간중간 개발 진행도를 확인했으며 일정에 맞춰 프로젝트가 완료될 수 있었습니다. 저는 팀장의 역할을 다하고자 틈틈이 프로젝트 기획안과 DB 정규화 등의 작업을 필요한 시기에 맞춰 미리 작성, 배포 하였으며, PPT는 팀원들이 최소한의 양만 작성 하여 업무에 집중할 수 있도록 양식을 작성하여 배포하였습니다. 발표는 PPT 스토리, 강조할 내용을 미리 정해두었으며 프로젝트 시현 당시 회원 등급별, 페이지별로 체계적으로 순서를 정하여 진행한 덕분에 청중의 집중을 이끌어 낼 수 있었고 성공적으로 프로젝트를 종료할 수 있었습니다.</p>
사회 생활 (활동 사항)	<p>‘엔지니어로 첫걸음을 내딛다’</p> <p>자동차 관련 회사에서 2년 4개월 동안 근무를 하였습니다. 근무 기간동안 초소형전기자동차와 이동식 청소차를 만드는 프로젝트를 주로 진행하였습니다. 부품 발주부터 시운전까지 전 과정에 참여하였습니다. 설계 프로그램을 갖 다루기 시작한 제가, 제품 재질을 파악하여 그에 맞는 성형법을 선정하고 성형법에 적합한 모양으로 부품 하나하나를 만들어 내야 했습니다.</p> <p>시제품을 조립할 때 작업 환경이 매우 어지러운 환경이었습니다. 직접 부장님께 건의하여 타이어, 자동차</p>

	<p>부품, 공구 및 기타 부자재들을 정리할 레이아웃을 구성하였고 그에 필요한 다이를 설계 및 제작하여 환경정리를 하였습니다. 위의 과정을 통해 지정된 장소에서 안전하게 작업을 할 수 있게되었고, 공구 및 부자재를 규격별로 정리, 공구와 주요부품의 입/출고 관리대장을 작성하도록 하였기 때문에 낭비되는 시간을 최대한 줄일 수 있었고 필요한 자재가 떨어지는 일이 없도록 관리하였습니다.</p> <p>이러한 경험을 통해 막중한 책임감과 처음 보는 어려운 문제에 굴하지 않는 자세를 가지게 되었고, 서면을 통한 보고가 얼마나 중요한 것인지와 맡은 업무에 대한 이해를 바탕으로 한 상호간의 협력이 얼마나 중요한지도 알게되었습니다.</p>
--	--

<div>지원 동기 및 입사 후 포부</div>	<div> <div>'삶의 목표를 위한 길'</div> <p>처음으로 천일아이엔씨에 대해 알게 된 것은 채용 공고를 통해서였습니다. 천일아이엔씨가 해운 항공 운송 및 각종 유통 관리 분야에서 우리나라 운송의 한 축을 담당한다는 것을 알고, 관심을 갖게 되었습니다. 이전 직장에서 스마트팩토리 환경에서 근무하면서, 생산환경을 최적화하고 고객 맞춤 생산 과정을 경험했습니다. 이러한 경험을 통해 업무 프로세스화와 자동화의 중요성을 깨달았고, 천일아이엔씨에서 솔루션을 직접 개발해 보며 더 넓은 시야를 가진 사람으로 한단계 더 발전하고자 합니다.</p> <p>제 삶의 목표는 소나무처럼 곧고 언제나 의지되는 사람이 되는 것입니다. 그러한 사람이 되기위해 여지껏 솔직하고, 책임을 다 하기 위해 노력하고 있습니다. 천일아이엔씨의 직원을 위한 교육비 및 도서 지원 제도, 자녀 학자금 지원 제도 등을 보며 사람을 중요시 여기고 발전을 위해 지원을 아끼지 않는 곳이라고 생각하게 되었습니다. 저도 따뜻한 회사에서 일하고 싶었기 때문에 취직하게 된다면 꼭 천일아이엔씨에서 일하고 싶다고 생각하게 되었습니다. 천일아이엔씨에서 주변인을 위한 존중과 배려를 배우며 제 삶의 목표에 한발짝 가까워지기위해 노력할 것입니다. 오랜시간 깊게 뿌리를 내려 저의 기반을 단단히 다지고, 단단한 기둥으로 성장하여 기업의 버팀목이 되겠습니다.</p> <p>저는 공부할 때 늘 반에서 마지막으로 문을 잠그고 나가는 사람입니다. 입사 후에도 게을러짐 없이 자기개발과 회사에 기여하기 위한 고민을 쉬지 않겠습니다. 앞으로 2년 안에 학점은행제를 통해 학사 학위를 취득할 목표가 있으며, 정보처리산업기사 취득을 위해 수료 후 공부할 예정입니다. 강한 책임감을 바탕으로 믿고 맡길수 있는 사람이 되겠으며, 서로 존중하고 원만한 공동체가 될 수 있도록 기여할 수 있도록 하겠습니다.</p> </div>
----------------------------	--