

Gruppe 1, Aufgabe 1

Klasse: stellt ein Objekt dar. Ist eine Abstrahierung. Wie ein „Rezept“

Instanz: ist die Erzeugung eines Objekts nach dem „Rezept“. Hat Attributen,.

Formale Parameter: Die werden in dem Methodenrumpf definiert, und es wird Speicherplatz für diesen Parameter reserviert.

Aktueller Parameter: Sind alle Parameter, die für die Ausführung der Methode verwendet werden.

Methode: ist eine Anwendung oder ein Algorithmus, die das Objekt modifiziert.

METHODENNAME	NAME DER PARAMETER	TYP DER PARAMETER	BESCHREIBUNG
sichtbar_machen			Macht den Kreis sichtbar auf der Leinwand
unsichtbar_machen			Macht den Kreis unsichtbar
nach_unten_bewegen			Bewegt den Kreis nach festgelegtem Wert nach unten auf der y-Achse
horizontal_bewegen	anzahl_punkte	Integer	Bewegt den Kreis auf der x-Achse um anzahl_punkte
vertikal_bewegen	anzahl_punkte	Integer	Bewegt den Kreis auf der y-Achse um anzahl_punkte
langsam_vertikal_bewegen	entfernung	Integer	Man kann sehen, wie der Kreis sich langsam um entfernung auf der y-Achse bewegt.
langsam_horizontal_bewegen	entfernung	Integer	Man kann sehen, wie der Kreis sich langsam um entfernung auf der x-Achse bewegt.
bewegen	x_delta y_delta wiederholungen wiederholen_nach [ms] starten_nach [ms]	Integer	Bewegt den Kreis, nach Position in der x-y Achse. Die Bewegung kann nach einer bestimmten Zahl wiederholt werden. Der Startzeitpunkt wird festgelegt in Millisekunden.
farbe_aendern	neue_farbe	String	Ändert die Farbe des Kreises
groesse_aendern	neuer_radius	Integer	Ändert die Größe des Kreises nach einem neuen Radius