

# THE LAST OF US

## Documentação do Projeto

**Projeto individual do 1º Semestre do Curso de ADS**  
**Desenvolvimento de um website com formulário de cadastro**



**Enzo Martins - 1ADS - A**

*Este projeto foi desenvolvido por  
Enzo Martins para a 3º Sprint  
Do curso de Análise e Desenvolvimento  
De Sistema da SPTECH*

# CONTEXTO

The Last of Us é uma popular série de jogos de ação e aventura desenvolvida pela Naughty Dog e publicada pela Sony Computer Entertainment. A trama se passa em um mundo pós-apocalíptico e é conhecida por sua narrativa emocionalmente envolvente, desenvolvimento realista de personagens e jogabilidade intensa. A série é centrada principalmente na jornada de dois personagens principais, Joel e Ellie, enquanto eles enfrentam os perigos e desafios desse mundo hostil.

A história do jogo se passa em um mundo onde uma infecção fúngica devastou a humanidade, transformando os infectados em criaturas hostis. Nesse cenário sombrio e impiedoso, os sobreviventes devem buscar recursos, navegar por ambientes perigosos e tomar difíceis decisões morais para sobreviver. O jogo explora temas como amor, perda, sobrevivência e as complexidades morais de viver em um mundo onde a confiança é escassa.

A série "The Last of Us" inclui dois jogos principais:

**The Last of Us (2013):** Este é o primeiro jogo da série e segue a jornada de Joel, um homem endurecido pela vida, e Ellie, uma jovem com um papel crucial na sobrevivência da humanidade, em um mundo pós-apocalíptico nos Estados Unidos. Eles enfrentam perigos como infectados e outros sobreviventes hostis enquanto desenvolvem um relacionamento emocional profundo.

**The Last of Us Part II (2020):** A sequência ocorre vários anos após os eventos do primeiro jogo e os jogadores assumem o controle de Ellie, agora uma adolescente, e ocasionalmente de Abby. A história explora as complexas consequências das ações dos personagens em um mundo implacável, abordando temas de vingança, moralidade e sobrevivência.

Ambos os jogos são conhecidos por suas histórias envolventes e desenvolvimento de personagens, tornando a série altamente elogiada na indústria de jogos.

THE LAST OF US

# OBJETIVO

Este projeto visa criar um site/blog para apresentar um pouco sobre The Last of Us de forma atrativa a novos espectadores. Terá conteúdo informativo sobre o game , uma seção interativa com quizzes para engajamento, e uma ferramenta de analytics para que os usuários possam acompanhar seu próprio desenvolvimento. O objetivo é aumentar o conhecimento e o interesse do público pelo jogo/série, promovendo interações e discussões.



**THE LAST OF US**

# JUSTIFICATIVA

The Last of Us é mais do que um simples jogo, é uma experiência que transformou minha perspectiva de mundo. Ele me apresentou a um universo imersivo que foi além da diversão, me emocionando profundamente. É uma experiência única que todos deveriam vivenciar.

Como minha série de jogos favorita, "The Last of Us" se destaca por sua narrativa introspectiva, que permite aos jogadores se colocarem na pele dos personagens e vivenciar uma experiência única, seja ela positiva ou desafiadora. Sou uma pessoa observadora e reflexiva, e o jogo me impressionou com seus detalhes únicos e momentos emocionantes, criando um forte apego à história e aos personagens. A personagem Ellie, do segundo jogo da franquia, trouxe alegria e satisfação à minha vida, proporcionando uma verdadeira fuga do cotidiano.

O jogo aborda valores como lealdade, determinação e esperança, que carrego comigo sempre, tornando minha conexão com o jogo autêntica. Embora The Last of Us não tenha uma conexão direta com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU, ele toca em temas relevantes, como sobrevivência, ética, relações humanas e preocupações de saúde em um mundo pós-apocalíptico. Esses temas podem estar indiretamente relacionados a alguns dos ODS, como acesso à água limpa, igualdade de gênero, paz e saúde, embora essa conexão possa variar dependendo da interpretação individual.

Contudo The Last of Us transcende a categoria de mero jogo, proporcionando uma experiência que molda perspectivas, envolve emocionalmente e faz refletir sobre valores. No entanto, a verdadeira força desse jogo reside na capacidade de tocar o coração e a mente dos jogadores, proporcionando uma experiência única que transcende as fronteiras dos games.

THE LAST OF US

# ESCOPO

- Organização do Projeto no Trello;
- Criação de Repositório no GitHub;
- Documentação do Projeto (Contexto, Objetivo, Justificativa, Escopo, Premissas e Restrições);
- Prototipação do Site desenvolvida pelo Figma e Canva com Paleta de cores como:



#000 - Preto



#fff - Branco



#545454- Cinza Escuro

- Criação de um Site informativo referente ao tema The Last of Us utilizando as tecnologias HTML, Java Script e CSS;
- Site de Rolagem com 6 seções (Home, Série, Jogo, Quiz, Personagens, Sobre);
- Páginas de Cadastro e Login Validações utilizando o Java Script;
- Pagina de interação com o usuário (Quiz) com 10 perguntas sobre cenário, personagens, história, a série live-action entre outros ;
- Analytics/Dashboard desenvolvidos em ChartJS, para consulta de dados do usuário e relatórios;
- Ajuste da API Web-data-viz para que todos os recursos possam linkar o site com o banco de dados;
- Criação do Script do Banco de Dados no MySQL WorkBench;
- Criação da Modelagem de Dados no MySQL WorkBench – Relacionamentos 1-1 e 1-N;
- Criação de PowerPoint para Apresentação.

THE LAST OF US

# PREMISSAS

- Possuir um Computador (Desktop ou Notebook) para acessar o site;
- Possuir recursos rede (Wifi/Ethernet);
- Navegadores Compatíveis com o site:



- O site só funcionará em PC's que possuem sistemas operacionais como por exemplo:



- Suporte Técnico para que os usuários comuniquem possíveis erros e melhorias.

THE LAST OF US

# RESTRIÇÕES

- Site feito somente com as tecnologias HTML, CSS e JavaScript;
- Sem o uso de frameworks e bibliotecas que tenham sido proibidos pelos professores, como por exemplo, o Bootstrap e o React;
- Aplicar conceitos vistos na faculdade como por exemplo:
- **Algoritmos:** Variáveis, funções, operações matemáticas, condições, laço de repetição e vetores;
- **Arq.Computacional:** Métricas aplicadas aos dados(analytics);
- **Banco de Dados:** Modelagem Lógica, relacionamentos 1-1 & 1-N,comandos SQL;
- **Tecnologia da Informação:** Documentação do projeto, organização do projeto no trello;
- **Pesquisa e Inovação:** Contexto, inovações e uso do GIT;
- **Socioemocional:** Aplicar os conceitos vistos nas aulas.