# 上海众森计算机科技有限公司





## eZ Publish Website Interface 1.3 安装手册

- -

| 提交至:             |  |
|------------------|--|
| 所有者:             |  |
| 作者: Michael Lee  |  |
| 编辑者: Michael Lee |  |
| 版本: 1.0          |  |
| 日期: 2008-10-01   |  |

# 文件修改履历

| 版本  | 修改日        | 修改人         | 注释 |
|-----|------------|-------------|----|
| 1.0 | 2008/10/01 | Michael Lee | 初稿 |
|     |            |             |    |



## 目录

| 1 简介                   | 5  |
|------------------------|----|
| 1.1 关于 eZ Publish      | 5  |
| 1.2 目标读者               | 5  |
| 1.3 约定                 | 5  |
| 1.4 更多资源               | 5  |
| 1.5 联络 eZ              | 6  |
| 1.6 版权与商标              | 6  |
| 1.7 联络众森               | 6  |
| 2 安装 Website Interface | 6  |
| 2.1 先决条件               | 6  |
| 2.2 Linux/UNIX 安装步骤    |    |
| 2.3 Windows 安装步骤       | 7  |
| 3 运行安装向导               |    |
| 3.1 访问您的站点             |    |
| 4 升级 Website Interface |    |
| 4.1 升级到版本 1.3          |    |
| 4.1.1 执行升级脚本           |    |
| 5 配置 eZ Publish        |    |
| 5.1 配置 RSS             | 10 |
| 5.2 修改站点配置             | 11 |
| 5.2.1 标题               |    |
| 5.2.2 <u>Meta</u> 数据   |    |
| 5.2.3 图片               |    |
| 5.2.4 站点式样             |    |
| 5.2.5 电子邮件             |    |
| 5.2.6 站点 URL           |    |
| 5.2.7 站点地图 URL         |    |
| 5.2.8 标签云 URL          | 12 |
| 5.2.9 登录(标记)           | 13 |
| 5.2.10 登出(标记)          | 13 |
| 5.2.11 我的个人信息(标记)      | 13 |
| 5.2.12 注册新用户(标记)       |    |
| 5.2.13 RSS             | 13 |
| 5.2.14 购物车(标记)         | 13 |
| 5.2.15 站点设置(标记)        |    |
| 5.2.16 语言设置            | 13 |



#### - eZ Publish Website Interface 1.3 安装手册 v1.0

| 5.2.17 页脚文本           | 14 |
|-----------------------|----|
| 5.2.18 隐藏"Powered by" |    |
| 5.2.19 页脚 JavaScript  | 15 |
| 6 附录                  | 15 |
| 6.1 词汇表               |    |
| 6.2 引用                | 15 |



## 1 简介

eZ Publish Website Interface 是一个 eZ Publish 的扩展,它让用户可以更方便地创建和管理网站内容。 Website Interface 与网站前台集成在一起,让内容管理更加直观并且简单易学。大部分的网站管理工作都可以通过 Website Interface 完成。

Website Interface 是一个独立的 eZ Publish 站点软件包("site package"),并需要用 eZ Publish 安装向导安装。简单的站点定制可以通过在后台导入站点式样来实现。

### 1.1 关于eZ Publish

eZ Publish 是一个全面的企业级内容管理系统,它包含了成熟的功能可以用来构建多用户,多数据类型(文本,图片,多媒体),含有内容版本管理以及多语言的站点。作为一个企业级内容管理系统与开发框架,eZ Publish 是高度可定制的,可以适应大型企业复杂的业务需求。

eZ Publish Premium 是 eZ 公司推出的一项服务产品。它在免费的 eZ Publish 的软件基础上增加了高性价比的技术支持与系统维护服务。在购买了 eZ Publish Premium 服务之后,您可以:从直接从 eZ Publish 开发团队获得技术支持;通过使用技术支持单(support ticket)要求解决技术问题;让 eZ Publish 技术团队帮助您监控您网站的性能;并可以自动升级您的系统。简而言之,eZ Publish Premium 将开源软件的自由,免费与商业软件的质量,安全保障很好地结合在一起。

### 1.2 目标读者

Website Interface 系列文档有三份用户手册:

- 用户手册
- 安装手册
- 定制手册

本文档(安装手册)介绍了如何安装,配置 Website Interface。它面向的是具备在 Web 服务器上安装软件所需机能的系统管理员和技术用户。

### 1.3 约定

- 代码示例、函数、变量名、命令行使用灰色背景使用灰色背景、freemono字体
- 在示例 URL 中,用您的域名替换 example.com

### 1.4 更多资源

可以使用以下资源获得更多支持:

- eZ Publish 文档: http://www.ez.no/doc
- eZ Publish 论坛: http://ez.no/community/forum
- eZ Publish 合作伙伴: 联络 sales@ez.no 帮助您寻找一个 eZ Publish 合作伙伴



- 其他 eZ 解决方案: http://ez.no/products/solutions.
- 培训及认证: 联络 sales@ez.no 或访问 http://ez.no/services/training

### 1.5 联络eZ

对于非技术性的问题、请通过以下联络方式联络 eZ:

- http://ez.no//company/contact
- info@ez.no

我们很期待您对于本文档的建议与反馈。请联络 doc@ez.no

### 1.6 版权与商标

eZ Systems As 2007版权所有。您有权在 GNU Free Document License 版本 1.2 以后所规定的条款范围内,复制,分发并/或修改本文档。本文档提及的其他的产品与公司名称有可能是其所有者的注册商标。我们不对这些名称加注商标符号。

### 1.7 联络众森

您也可以通过以下方式联络我们获得中文帮助:

- http://www.zerustech.com
- info@zerustech.com
- michael.lee@zerustech.com

## 2 安装 Website Interface

在安装 Website Interface 之前,您必须先在 Web 服务器上安钻必要的软件并配置数据库。这与普通 eZ Publish 的安装步骤是相同的。

### 2.1 先决条件

首先, 确保 Web 服务器满足以下需求:

确保 Apache 服务器已正确配置"Rewrite rules"。eZ Publish 需要"Rewrite rules"来解析不同语言站点的URL。要了解"Rewrite rules",请参考:

http://ez.no/doc/ez\_publish/technical\_manual/4\_0/installation/virtual\_host\_setup

Website Interface 的先决条件(例如: 支持的浏览器版本)与 eZ Publish 后台相同:

http://ez.no/doc/ez\_publish/user\_manual/4\_0/the\_administration\_interface

Online Editor(前台与后台)有更特殊的先决条件:



http://ez.no/doc/extensions/online\_editor/4\_x/requirements

### 2.2 Linux/UNIX 安装步骤

如先决条件已满足,根据以下步骤安装:

http://ez.no/doc/ez\_publish/technical\_manual/4\_0/installation/normal\_installation/installing\_ez\_publish\_on\_a\_lin ux unix based system

首先,您需要为 eZ Publish 创建数据库。之后,您需要下载,解压缩安装包。当安装向导启动时,参考本文档的下一章节。

### 2.3 Windows 安装步骤

如先决条件已满足,根据以下步骤安装:

http://ez.no/doc/ez\_publish/technical\_manual/4\_0/installation/normal\_installation/installing\_ez\_publish\_on\_a\_win dows

首先,您需要为 eZ Publish 创建数据库。之后,您需要下载,解压缩安装包。当安装向导启动时,参考本文档的下一章节。

## 3 运行安装向导

Website Interface 需要通过 eZ Publish 安装向导安装。安装向导文档在: http://ez.no/doc/ez\_publish/technical\_manual/4\_0/installation/the\_setup\_wizard

访问 http://example.com/index.php 启动安装向导。

安装 Website Interface 时, 注意以下几点:

- 欢迎页面:安装向导欢迎页面有一个性能优化(finetune)按钮。如果您不具备足够的技术背景,直接点击下一步。
- 站点软件包:这个页面列出了所有可以安装的站点软件包(参考 http://packages.ez.no/ezpublish/)。(如果您在这个页面看不到任何软件包,请确认您的机器是否能访问互联网。)选择 Website Interface 这个软件包,点击下一步。
- 站点详细: User Path 与 Admin Path 与站点访问相关。一个站点访问包含一组配置文件用来配置网站的外观与行为。例如: 可以配置使用哪一个设计视图以及何种语言。除后台站点访问外,一个 eZ Publish 安装可以包含多个站点访问,每个站点访问使用一种语言。
  - o 修改网站的标题(Title)。标题将显示在浏览器标题栏,搜索引擎的结果页面等位置。
  - o 站点 URL (Site url): 如果您需要把站点迁移到其他的域名或路径,您需要修改站点 URL
  - O User path 是您希望系统默认显示的前台站点访问名。如果您选择英文为默认语言,默认的 user path 为"eng" (例如:对"http://example.com/"的请求会被重定向到"http://example.com/eng")。
  - o 不需要指定 admin path,因为 eZ Publish 会使用一个默认的后台。 ("http://example.com/ezwebin site admin/")。
- 系统管理员:这是系统默认的管理员帐号。参考用户手册创建其他用户(包括负责日常维护的非管理员帐号)。每一个用户帐号必须有一个唯一的邮件地址。因而,不要用您日后希望用于普通用户的邮件注



册系统管理员帐号。

### 3.1 访问您的站点

输入您在安装过程中输入的 URL 访问您的站点。例如:如果您指定"http://example.com"作为网站的地址,在浏览器中输入这个 URL。

注意,第一次访问站点可能会比较慢,因为系统需要创建缓存。缓存一旦建立,再次访问站点速度会大幅提升。

在浏览器中输入"http://example.com/ezwebin site admin/"访问后台。

## 4 升级 Website Interface

Website Interface 是一个可以独立于 eZ Publish 安装升级的扩展。升级 Website Interface 之前,您必须先将 eZ Publish 升级到兼容的版本:

| eZ Publish 版本 | Website Interface版本    |
|---------------|------------------------|
| 3.8.6         | 1.0 (包含在 eZ publish 中) |
| 3.9.0         | 1.1                    |
| 3.9.1         | 1.1-1 (补丁版本)           |
| 3.9.2         | 1.2                    |
| 3.10          | 1.2                    |
| 4.0           | 1.3                    |

查看 extension/ezwebin/ezinfo.php 确定 Website Interface 的版本。

关于如何升级 eZ Publish,参阅 http://ez.no/doc/ez publish/upgrading

根据升级文档,您首先应该备份您的数据库与以下目录:

- design/ezwebin site
- extension/ezwebin
- var/storage/packages/ez\_systems

### 4.1 升级到版本 1.3

以下步骤说明了如何从任何版本的 Website Interface 升级到版本 1.3。您必须将 eZ Publish 升级到版本 4.0。

可以选择以下三种升级步骤中的一种:

- 用升级脚本下载软件包
- (Unix / Linux )手动下载软件包,使用升级脚本解压缩并安装这些软件包
- 手动下载软件包,解压缩,使用升级脚本安装这些软件包



开始任何一个升级步骤之前,清空/tmp/ezwebin 与 var/storage/packages 目录并清除所有缓存。在 Linux / Unix 上可以通过以下命令行清除缓存:

bin/shell/clearcache.sh - clear-all - purge

有时因为文件系统权限的问题,缓存脚本无法删除缓存。检查"var"目录并确保所有缓存已被清空。在 windows 上用户必须手动清除缓存。删除以下目录:

- var/cache/\*
- var/ezwebin site/cache/\*

#### 从手动下载的软件包开始升级:

- 1. 从 http://packages.ez.no/ezpublish4.0/ (相关软件的名字均有"ezwebin\_"前缀)下载软件包。升级脚本默认会到 /tmp/ezwebin 目录检测软件包。然而,您可以用 package-dir 参数指定其他的软件包位置。在 Linux/Unix 上,您可以直接用升级脚本升级,或者您也可以先手动解压缩软件包然后根据下面的步骤升级。
- 2. 解压缩软件包到 var/storage/packages/ez-systems:
  - 1. tar zxvf <package name>
  - 2. 软件包被解压缩为以下目录
    - 1. ezwebin\_banners/
    - 2. ezwebin\_classes/
    - 3. ezwebin democontent/
    - 4. ezwebin\_design/
    - 5. ezwebin extension/
    - 6. ezwebin site/
  - 3. 如果您把这些软件包解压缩到其他位置,使用升级脚本的repository参数。

### 4.1.1 执行升级脚本

把 Website Interface 的升级脚本至 bin/php/ezwebinupgrade.php。如果您从 eZ publish 4.0.0 升级 Website Interface 到版本 1.3,您必须先升级 php/bin/ezwebincommon.php (可以从 http://pubsvn.ez.no/nextgen/stable/4.0/bin/php/ezwebincommon.php 下载,这一升级版本包含在 eZ Publish4.0.1 以上的版本中)。

执行升级脚本:

\$ php bin/php/ezwebinupgrade.php -s <your\_siteaccess>

"-s <your\_siteaccess>"是可选的。如果省略这个参数,默认站点访问(site.ini.[SiteSettings].DefaultAccess) 会被使用。

#### 升级脚本支持以下选项:

- repository: 升级软件包的位置。默认为 var/storage/packages/ez-systems
- package: 需要安装的软件包列表 (例如: ezwebin-classes)。默认包含: ezwebin \*



- package-dir: 未解压缩软件包(.ezpkg)位置。默认为/tmp/ezwebin
- url: 远端软件仓库的位置。例如: http://packages.ez.no/ezpublish/4.0/4.0.1。如果省略,升级脚本将会从默认地址自动下载软件包。packge-dir 会用来保存下载的软件包文件

要了解软件仓库,参阅

http://ez.no/doc/ez\_publish/technical\_manual/4\_0/features/packages#system\_repository

升级脚本会提示您输入数据。例如:提示您输入使用 Website Interface 的站点访问。如果软件包和现有软件版本有任何冲突,脚本也会提示您。

### 5 配置 eZ Publish

有两类配置:

- 通过 Website Interface 修改简单的,站点的配置(例如:站点 logo,标准按钮标记等)
- 通过后台修改全部特性(例如:用户管理,banner管理等)

Website Interface 可以修改的配置与后台(设计标签)的配置相同。基本上,本文档不会描述后台的使用方法。要了解后台用户,参阅 http://ez.no/doc/ez\_publish/user\_manual/4\_0/the\_administration\_interface要通过 Website Interface 查看/修改站点配置,以管理员身份登录前台。

### 5.1 配置 RSS

如果您希望配置 RSS,您必须在后台创建 RSS 导出。首先,以管理员身份登录后台。然后,点击页面顶端的"设置"菜单。点击左侧的 RSS 菜单。此时所有 RSS 导出会在列表中显示。

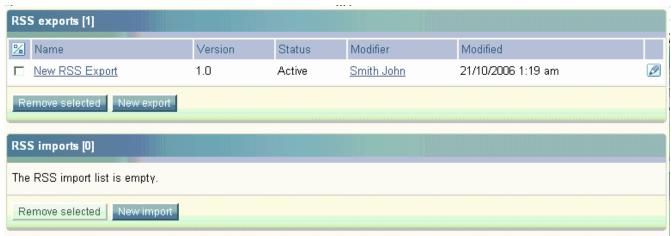


Illustration 1: RSS 列表

点击"新建导出"按钮创建 RSS。

一个RSS导出包含以下属性:



名称: RSS 名称 简介: RSS 简介

站点 URL: 站点根路(例如: "http://example.com")。

图片: RSS 的缩略图, 建议使用 64x64 尺寸。

RSS 版本: 1.0 或 2.0。eZ Publish 支持两种版本。除非您有特别需求,否则请选择 2.0 版本。要了解 RSS,参阅 http://en.wikipedia.org/wiki/RSS 版本

对象数:指定该 RSS 导出应包含的对象个数。出于性能考虑,这个数字不应该太大(例如: 10 – 20)。

活动:激活/停止该 RSS。如果 RSS 已经停止但是仍被站点引用,用户的 RSS 客户端将显示内核错误。 之使用主节点:如果启用该选项,只有"主"节点会被收录到 RSS 中。例如,一篇文章可能有三个位置。如果启用该选项,RSS 只会收录"主"节点。

URL 地址: RSS 订阅地址

数据源 1:每一个 RSS 导出可以包含多个数据源。默认使用的数据源是数据源 1(Source 1)。可以点击"添加数据源"按钮添加数据源。

#### 数据源包括以下属性:

- 源路径: 提供 RSS 数据的内容结构树位置
- 子节点: 指定是否收录源路径下的子节点
- 类: 指定何种内容类的对象会被收录
- 标题: 指定内容对象的哪一个属性会被用作 RSS 内容的标题
- 简介: 指定内容对象的哪一个属性会被用作 RSS 内容的简介

### 5.2 修改站点配置

作为管理员登录前台后,您可以在页面右上角看到站点配置菜单。



可以通过站点配置菜单修改以下配置:

### 5.2.1 标题

站点的标题。HTML<title>标签的内容。



### 5.2.2 Meta 数据

Meta 数据可以被其他系统(例如:搜索引擎)用来建立站点索引。您可以修改 Meta 数据以更准确地描述您的站点。要了解 Meta 数据,参阅:http://en.wikipedia.org/wiki/Meta data

启用"清空数组"以清除之前的 Meta 数据

### 5.2.3 图片

站点 logo, 默认显示在页面左上角。使用"浏览"与"删除图片"按钮来修改 logo。

● Alt 文字: 输入 logo 的描述文字。Alt 文字是网站符合 W3C 可访问性规范中的一个必要条件

#### 5.2.4 站点式样

这部分配置用于定义一般站点配置。您可以为每个站点指定不同的配置,但是除非您了解所有可能的 影响,我们建议您使用全局配置(全局配置意味着所有的站点将共享这些配置)。

- 站点访问:选择当前配置要应用哪个站点配置
- 站点式样:选择要使用的站点式样。站点式样通过后台导入到系统中,参阅定制手册了解如何制作站点 式样

#### 5.2.5 电子邮件

系统管理员的电子邮件。这个电子邮件会作为系统自动邮件(例如: 提醒邮件)的发件人地址。

### 5.2.6 站点 URL

站点 URL

### 5.2.7 站点地图 URL

输入以下数据来创建一个动态的站点地图:

- URL: sitemap 模块的 URL(默认为"/conent/view/sitemap/")追加根节点 ID(默认为"2")。
- 文本:通常为"站点地图"

### 5.2.8 标签云 URL

输入以下数据创建动态的标签云:

- URL: tagcloud 模块的 URL(默认为: "/content/view/tagcloud/")追加根节点 ID(默认为"2")
- 文本:通常为"标签云"



### 5.2.9 登录(标记)

登录链接的标记,默认显示在页面右上角。如果省略,该链接不会显示。多语言站点,对于每一种语言,为站点配置创建对应语言的翻译。

### 5.2.10 登出(标记)

登出链接的标记,默认显示在页面右上角。如果省略,该链接不会显示。多语言站点,对于每一种语言,为站点配置创建对应语言的翻译。

### 5.2.11 我的个人信息(标记)

我的个人信息链接的标记,默认显示在页面右上角。如果省略,该链接不会显示。多语言站点,对于每一种语言,为站点配置创建对应语言的翻译。

### 5.2.12 注册新用户(标记)

注册新用户链接的标记,默认显示在页面右上角。如果省略,该链接不会显示。多语言站点,对于每一种语言,为站点配置创建对应语言的翻译。

#### 5.2.13 RSS

RSS链接。

### 5.2.14 购物车(标记)

购物车链接的标记,默认显示在页面右上角。如果省略或购物车为空,该链接不会显示。多语言站点,对于每一种语言,为站点配置创建对应语言的翻译。

### 5.2.15 站点设置(标记)

到该站点链接的标记,默认显示在页面右上角。如果省略,该链接不会显示。多语言站点,对于每一种语言,为站点配置创建对应语言的翻译。

### 5.2.16 语言设置

在这里可以配置每个语言的站点配置链接。

- Site URL: 站点 URL
- Site access: 站点访问用站点语言代码命名
- Language name: 站点链接标记

参考以下图片:





安装之后,如果要添加语言,您必须手动创建站点访问。

- 1. 确定语言代码,例如: chi
- 2. 复制 settings/siteaccess/eng 至 settings/siteaccess/chi
- 3. 打开 settings/siteaccess/chi/site.ini.append.php 并做如下修改:
- 4. 在[RegionalSettings],将以下配置修改为 chi-CN
  - 1. Locale
  - 2. ContentObjectLocale
- 5. 在[RegionalSettings],修改 SiteLanguageList 并保证 chi-CN 为第一个语言,然后是第二种语言(例如: eng-US),以此类推
- 6. 修改 settings/override/site.ini.append.php
  - 1. 在[SiteSettings],增加新的站点: SiteList[]=chi
  - 2. 在[SiteAccessSettings]添加新站点: AvailableSiteAccessList[]=chi
  - 3. 在[SiteAccessSettings]添加新站点: RelatedSiteAccessList[]=chi
- 7. 在 website Interface 的站点配置页面添加一条新的语言记录并指定 Site URL, site access 和 language name
- 8. 清除所有缓存。在后台点击"设置"中的"清除所有缓存"按钮
- 9. 刷新前台页面

### 5.2.17 页脚文本

页脚显示的文字。显示在"Powered by"文字之上。这里主要是用户显示版权信息。默认文本为: "Copyright © 2006 eZ Systems AS. All rights reserved.", "©"在 HTML 中表示为版权符号。

### 5.2.18 隐藏"Powered by"

勾选此复选框将隐藏页脚的"Powered by"文字。



### 5.2.19 页脚 JavaScript

可以在此输入 JavaScript 代码,这里的代码会被嵌入页面的结尾处。

## 6 附录

### 6.1 词汇表

| 词汇 | 解释 |
|----|----|
|    |    |
|    |    |

附录 1: 词汇表

### 6.2 引用

| 引用            | 注释  |
|---------------|---|
| 上海众森计算机科技有限公司 | 上海众森计算机科技有限公司 (ZerusTech Ltd) 专注于视觉传达,内容管理系统与网站开发。我们是 eZ Publish 在亚洲的首个官方合作伙伴,也是其在亚洲的首个银牌官方合作伙伴 |
|               | http://www.zerustech.com  |
|               | michael.lee@zerustech.com   |
|               |   |

附录 2: 引用

