

上海众森计算机科技有限公司



eZ Flow 1.0 安装配置手册

--

提交至:
所有者:
作者: Michael Lee
编辑者: Michael Lee
版本: 1.0
日期: 2008-10-01

文件修改履历

版本	修改日	修改人	注释
1.0	2008/10/01	Michael Lee	初稿

目录

1 简介.....	5
1.1 目标读者.....	5
1.2 约定.....	5
1.3 更多资源.....	5
1.4 联络 eZ.....	5
1.5 版权与商标.....	5
1.6 联络众森.....	6
2 安装 eZ Flow.....	6
2.1 先决条件.....	6
2.2 Linux/UNIX 安装.....	6
2.3 Windows 安装.....	7
3 运行安装向导.....	7
3.1 配置 cronjob.....	7
3.2 访问您的站点.....	8
4 配置 eZ Flow 中的 block 系统.....	8
4.1 定义页面版式.....	8
4.1.1 定义新版式.....	8
4.1.2 区域定义的版式模板.....	9
4.2 定义 block 类型.....	10
4.2.1 创建手动 block.....	10
4.2.2 手动 block 的模板.....	11
4.2.3 手动 block 的结果.....	12
4.2.4 定义自动 block.....	13
4.2.5 自动 block 的结果.....	14
4.2.6 定义特殊 block.....	15
4.2.7 特殊 block 的结果.....	16
5 iPod Touch 与 iPhone 模板示例.....	17
6 配置视频流.....	18
6.1 配置视频采集器.....	18
6.2 配置文件服务器.....	19
6.3 录制视频.....	19
7 Fetch 函数.....	22
7.1 Waiting.....	22
7.2 valid.....	23
7.3 Archived.....	23
7.4 valid_nodes.....	23
8 附录.....	23

8.1 词汇表.....	23
8.2 引用.....	24

1 简介

eZ Flow 是 eZ Publish 的一个扩展。eZ Flow 包含的扩展功能可用于处理内容随着时间而变化的发布“流向”，特别是内容在首页的循环与位置。典型的应用为新闻首页或者电视台的门户。eZ Flow 适用于每天有大量内容更新的场合。eZ Flow 被设计为允许编辑在这些页面中计划内容的“流向”。

1.1 目标读者

本文档解释如何配置 eZ Flow，如何创建自定义页面版式与 block 类型，因而适用于具备适当技术与 eZ Publish 知识的程序员与系统管理员。要了解如何使用 eZ Flow，参阅 eZ Flow 用户手册。

1.2 约定

- 代码示例，函数，变量名，命令行使用灰色背景使用灰色背景，`freemono` 字体
- 在示例 URL 中，用您的域名替换 `example.com`

1.3 更多资源

可以使用以下资源获得更多支持：

- eZ Publish 文档：<http://www.ez.no/doc>
- eZ Publish 论坛：<http://ez.no/community/forum>
- eZ Publish 合作伙伴：联络 sales@ez.no 帮助您寻找一个 eZ Publish 合作伙伴
- 其他 eZ 解决方案：<http://ez.no/products/solutions>
- 培训及认证：联络 sales@ez.no 或访问 <http://ez.no/services/training>

1.4 联络 eZ

对于非技术性的问题，请通过以下联络方式联络 eZ：

- <http://ez.no/company/contact>
- info@ez.no

我们很期待您对于本文档的建议与反馈。请联络 doc@ez.no

1.5 版权与商标

eZ Systems As 2007 版权所有。您有权在 GNU Free Document License 版本 1.2 以后所规定的条款范围内，复制，分发并／或修改本文档。本文档提及的其他的产物与公司名称有可能是其所有者的注册商标。我们不对这些名称加注商标符号。

1.6 联络众森

您也可以通过以下方式联络我们获得中文帮助:

- <http://www.zerustech.com>
- info@zerustech.com
- michael.lee@zerustech.com

2 安装 eZ Flow

安装 eZ Flow 之前, 您必须先要在您的 Web 服务器上安装必要的软件包并准备数据库。这一步与安装 eZ Publish 的步骤相同。

2.1 先决条件

首先, 确定您的 Web 服务器满足以下条件:

http://ez.no/doc/ez_publish/technical_manual/4_0/installation/normal_installation/requirements_for_doing_a_normal_installation

确保"Rewrite rules"在 Apache 中被正确配置。eZ Publish 需要通过 Rewrite rules 解析链接到其他语言站点的 URL。参阅: http://ez.no/ez_publish/technical_manual/4_0/installation/virtual_host_setup 了解更多关于 Rewrite rules 的信息。

为了录制实况视频, 您需要对默认 rewrite rules 做如下修改。

修改这条记录:

```
Rewriterule ^/extension/[^/]+/design/[^/]+/(stylesheets|images|javascripts?)/.* - [L]
```

为:

```
Rewriterule ^/extension/[^/]+/design/[^/]+/(flash|stylesheets|images|javascripts?)/.* - [L]
```

运行 eZ Flow 界面的需求 (例如, 支持的浏览器) 与后台界面的需求相同。

参阅 http://ez.no/doc/ez_publish/user_manual/4_0/the_administration_interface

Online Editor (用于前台与后台) 有更特殊的需求:

参阅: http://ez.no/doc/extensions/online_editor/4_x/requirements

2.2 Linux/UNIX 安装

确保您的系统满足先决条件后, 参照以下步骤安装软件:

http://ez.no/doc/ez_publish/technical_manual/4_0/installation/normal_installation/installing_ez_publish_on_a_linux_unix_based_system

在安装之前, 您需要为 eZ Publish 创建一个数据库。然后, 下载 eZ Publish 软件包。启动安装向导的时

候，参照下一章节。

2.3 Windows 安装

确保您的系统满足先决条件后，参照以下步骤安装软件：

http://ez.no/doc/ez_publish/technical_manual/4_0/installation/normal_installation/installing_ez_publish_on_windows

在安装之前，您需要为 eZ Publish 创建一个数据库。然后，下载 eZ Publish 软件包。启动安装向导的时候，参照下一章节。

3 运行安装向导

eZ Flow 需要通过 eZ Publish 安装向导安装。安装向导文档在：

http://ez.no/doc/ez_publish/technical_manual/4_0/installation/the_setup_wizard

访问 <http://example.com/index.php> 启动安装向导。

安装 Website Interface 时，注意以下几点：

- 欢迎页面：安装向导欢迎页面有一个性能优化(finetune)按钮。如果您不具备足够的技术背景，直接点击下一步。
- 站点软件包：这个页面列出了所有可以安装的站点软件包（参考 <http://packages.ez.no/ezpublish/>）。（如果您在这个页面看不到任何软件包，请确认您的机器是否能访问互联网。）选择 eZ Flow 这个软件包，点击下一步。
- 站点详细：User Path 与 Admin Path 与站点访问相关。一个站点访问包含一组配置文件用来配置网站的外观与行为。例如：可以配置使用哪一个设计视图以及何种语言。除后台站点访问外，一个 eZ Publish 安装可以包含多个站点访问，每个站点访问使用一种语言。
 - 修改网站的标题 (Title)。标题将显示在浏览器标题栏，搜索引擎的结果页面等位置。
 - 站点 URL (Site url)：如果您需要把站点迁移到其他的域名或路径，您需要修改站点 URL
 - User path 是您希望系统默认显示的前台站点访问名。如果您选择英文为默认语言，默认的用户 path 为"eng"（例如：对"<http://example.com/>"的请求会被重定向到"<http://example.com/eng/>"）。
 - 不需要指定 admin path，因为 eZ Publish 会使用一个默认的后台。（"http://example.com/ezwebin_site_admin/"）。
- 系统管理员：这是系统默认的管理员帐号。参考用户手册创建其他用户（包括负责日常维护的非管理员帐号）。每一个用户帐号必须有一个唯一的邮件地址。因而，不要用您日后希望用于普通用户的邮件注册系统管理员帐号。

3.1 配置 cronjob

很多 eZ Flow 的操作需要定期执行。例如，项目可以被放置于队列中然后在特定的时间自动发布。

要启用这些自动的基于时间的操作，PHP CLI 必须被启用。运行 cronjob 的脚本：

```
$ php runcronjobs.php ezflow
```

要了解更多关于配置 eZ Publish 与 cronjob 的信息，参阅：
http://ez.no/ezpublish/documentation/installation/the_cronjob_script

3.2 访问您的站点

输入您在安装过程中输入的 URL 访问您的站点。例如：如果您指定"http://example.com"作为网站的地址，在浏览器中输入这个 URL。

注意，第一次访问站点可能会比较慢，因为系统需要创建缓存。缓存一旦建立，再次访问站点速度会大幅提升。

在浏览器中输入"http://example.com/ezwebin_site_admin/"访问后台。

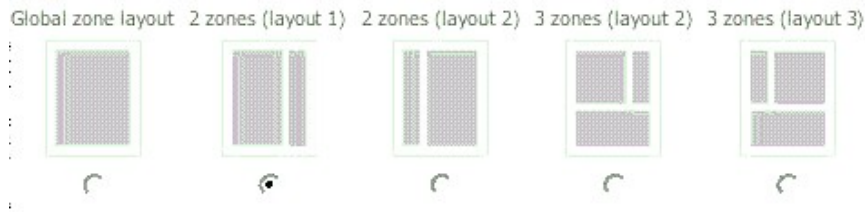
4 配置 eZ Flow 中的 block 系统

在 eZ Flow 中配置 block 系统时，您主要需要配置两件事。您可以配置任意数量的页面版式（page layout），您也可以定义任意数量的自定义 block 类型。

eZ Flow 在主页类中预定义了“版式”（layout）数据类型的字段。您也可以创建自定义的类并为其添加“版式”（layout）。任何有“版式”类型的类都可以使用 block 系统。

4.1 定义页面版式

eZ Flow 预定义了 5 个页面版式，如下图所示（编辑选择版式的页面）。因为版式是通过一个可配置的插件系统定义的，您可以创建自定义的版式。



4.1.1 定义新版式

一个“版式”包含若干个页面区域（"zone"）。Zone 的显示位置在模板中定义。您可以定义任意数量的版式。要定义新的版式，编辑 zone.ini（extension/ezflow/settings/zone.ini.append.php）。在 AllowedTypes 数组中添加版式名称。

定义版式类型之后，定义以下配置：

配置	描述	可用的值
ZoneTypeName	版式名称	字符串
Zones[]	一个数组定义可用的区域(zone)与它们的	字符串

配置	描述	可用的值
	标志符。	
ZoneName[index]	区域(zone)的显示名称。用 zone 的名称作为索引。	字符串
ZoneThumbnail	缩略图的文件名。缩略图显示区域的布局方式。缩略图默认保存位置: extension/ezflow/design/standard/images/ezpage/thumbnails。 如果您使用了自定义的设计, 把缩略图保存在: design/<your design>/images/ezpage/thumbnails。	文件名
Template	当前版式的模板名称。 版式模板默认保存位置: extension/ezflow/design/standard/template/zone。 如果您使用了自定义的设计, 模板的位置为: design/<your design>/templates/zone	文件名

下面是版式"2ZonesLayout1"的配置示例:

```
[General]
AllowedTypes[]=2ZonesLayout1
[2ZonesLayout1]
ZoneTypeName=2 zones (layout 1)
Zones[]=left
Zones[]=right
ZoneName[left]=Left zone
ZoneName[right]=Right zone
ZoneThumbnail=2zones_layout1.gif
Template=2zoneslayout1.tpl
```

4.1.2 区域定义的版式模板

版式模板必须显示版式中区域("zone")的内容。您可以把 zone 放置于模板中的任何位置。模板中有一个变量\$zones。这个变量是一个数组, 这个数组包含多个\$zone 对象。

每一个\$zone 变量包含\$zone.name 与\$zone.blocks。

下面是一个版式模板的示例:

```
{foreach $zones as $zone}
<h1>Zone: {$zone.name}</h1>
{foreach $zone.blocks as $block}
{block_view_gui block=$block}
{/foreach}
```

```
{/foreach}
```

4.2 定义 block 类型

一个 block 是区域(zone)中的一个子区域。Block 中包含特殊类型的内容。Block 中的内容可以由编辑手动指定（手动 block），从特定位置自动取得（自动 block）或者为特殊内容（例如，标签云或广告）（特殊 block）。

Block 的配置文件是 block.ini。默认的 block.ini 位于 extension/ezflow/settings。创建自定义 block 时，您应该覆盖 block.ini 配置。参阅：

http://ez.no/doc/ez_publish/technical_manual/3_10/templates/the_template_override_system 了解更多关于 override。

4.2.1 创建手动 block

要创建手动 block，在 block.ini 中输入关于新 block 的配置。手动 block 的定义包含以下配置。

配置	描述	可用的值
Name	block 名称	字符串
NumberOfValidItems	block 可以显示的项目数	整数
NumberOfArchivedItems	归档项目的显示数量	整数
ManualAddingOfItems	允许手动添加项目	enabled / disabled
ViewList[]	定义模板系统可以使用的 block 视图	block 视图
ViewName[view_id]	eZ Flow 界面中显示的视图名称	ViewList[]视图名称映射到显示名称

以下为一个 3 篇新闻的 block 配置示例：

```
[Manual3Items]
```

```
Name=3 Column News
```

```
NumberOfValidItems=3
```

```
NumberOfArchivedItems=5
```

```
ManualAddingOfItems=enabled
```

```
ViewList[]=3_items1
```

```
ViewName[3_items1]=3 articles in one column
```

Block 定义好以后，编辑可以在 eZ Flow 界面中 Block 类型下拉框中选择。

Block name:

Block type:

3 Column News

Add block

4.2.2 手动 block 的模板

要创建一个新 block，您还需要为其创建一个 **override** 模板。（如果没有 **override** 存在，默认的模板 `templates/block/view/view.tpl` 将被使用）。手动 block 的模板保存在 `design/<custom_design>/override/templates/block`。

每一个 block 的 **override** 规则可以使用两个 **override** 条件：`Match[type]=`和 `Match[view]=`。

`Match[type]=`使用 `block.ini` 中定义的唯一的一个 block 标识符作为参数。

`Match[view]=`使用 `block.ini` 中定义的唯一的一个视图标识符作为参数。

例如：

```
[block_3_items1]
Source=block/view/view.tpl
MatchFile=block/3_items1.tpl
Subdir=templates
Match[type]=Manual3Items
Match[view]=3_items1
```

在每个 block 模板中，可以使用一个系统变量：`$block`

`$block` 变量有以下属性：

属性	类型	示例值
id	字符串（32 个字符）	680b73edef7c07d8f3d9de429b4d9b4d
name	字符串	3 Column News
zone_id	字符串（32 个字符）	680b73edef7c07d8f3d9de429b4d9b4d
type	字符串	Manual3items
view	字符串	3_items1
overflow_id	字符串（32 个字符）	另外一个 block 的 id
fetch_params	字符串	用于自动 block 的 <code>fetch</code> 参数
waiting	数组	队列中等待发布的项目
valid	数组	当前显示的项目

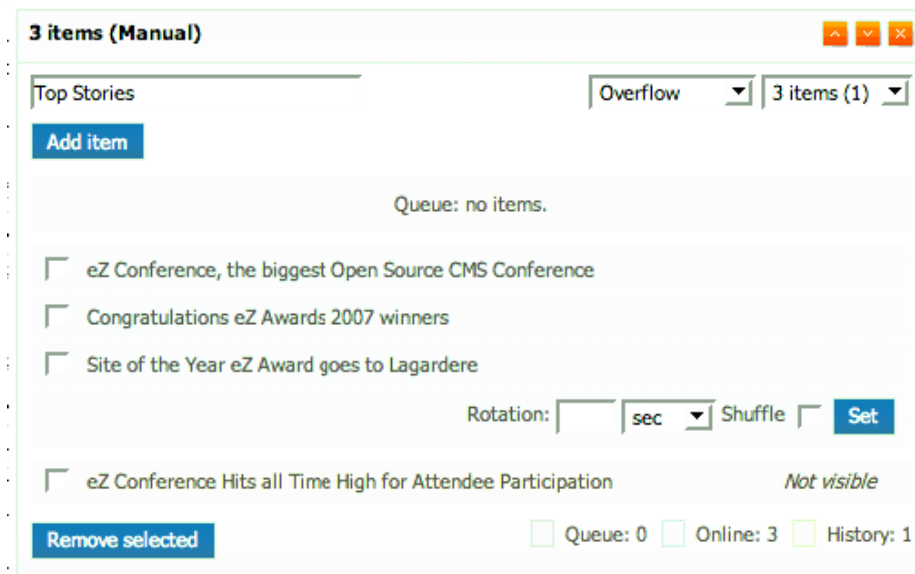
属性	类型	示例值
valid_nodes	数组	当前显示的项目 (eZContentObjectTreeNode)类型
archived	数组	已经归档的项目
view_template	字符串	View
edit_template	字符串	Edit

以下示例代码用 **div** 显示 3 个项目：

```
<div class="attribute-header">
<h2>{$block.name}</h2>
</div>
{foreach $block.valid_nodes as $valid_node}
{node_view_gui view=line content_node=$valid_node}
{/foreach}
```

4.2.3 手动 block 的结果

定义 block 之后，编辑可以向 block 添加项目（参阅：eZ Flow 用户手册）。例如，一个有 3 个项目的 block 在 eZ Flow 编辑界面中如下图所示：



前台的模板如下图：

TOP STORIES

▶ Site of the Year eZ Award goes to Lagardere



Lagardere is the the world's biggest publisher well known for titles such as Elle, Car&Driver and Paris Match. This France based publisher was the winner for the Site of the Year eZ Award at the 2007 event, for their contribution to the Premiere site.

▶ Congratulations eZ Awards 2007 winners



The eZ Awards are awarded during the annual eZ Conference. Winners of the eZ Awards have contributed to the eZ Ecosystem in an exceptional way. Giving to the eZ Ecosystem consists not only of code, bug fixes and expertise in technical matters but also includes being actively engaged in daily business, promoting eZ products and services, giving feedback and buying into the eZ values.

▶ eZ Conference, the biggest Open Source CMS Conference



The annual eZ Conference is the largest Open Source Content Management event in Europe that welcomes over 500 participants from around the globe. The 2007 event marked the first year that eZ introduced a sponsorship program for its Partners and Customers to gain marketing and business value from the conference.

这个 block 是手动 block，意味着所有的项目由编辑手动选择。没有任何项目是自动取得的。

4.2.4 定义自动 block

手动 block 的内容由编辑手动选择，自动 block 的内容则是根据预先定义的规则自动取得。

自动 block 比手动 block 有更多的配置选项：

配置	描述	可用值
Name	block 名称	文本字符串
NumberOfValidItems	可以显示的项目数	整数
NumberOfArchivedItems	可以显示的归档项目数	整数
ManualAddingOfItems	禁用手动添加项目	enabled/disabled
FetchClass	负责动态 fetch 内容的 PHP 类名。注意，不是内容类。	字符串
FetchFixedParameters[]	发送给 FetchClass 的常量参数	Key,value 形式的参数，例： FetchFixedParameters[class]=article
FetchParameters[]	Fetch 参数	FetchClass 的参数列表
FetchParametersSelectionType[]	对特殊 fetch 参数的定义。这些参数由编辑在后台添加。可以为单选或者多选。	Single / multiple
FetchParametersIsRequired[]	定义必须的 fetch 参数。如果没有指定，所有的参数都是可选的。	True / false

配置	描述	可用值
ViewList[]	定义可用的 block 视图	Block view
ViewName[view_id]	在 eZ Flow 界面中显示的视图的名称列表	ViewList[] 将视图名称映射到显示名称

以下是一个动态 **block** 的配置示例:

```
[Dynamic3Items]
Name=3 items (dynamic)
NumberOfValidItems=3
NumberOfArchivedItems=5
ManualAddingOfItems=disabled
FetchClass=eZMLatestObjects
FetchFixedParameters[]
FetchFixedParameters[Class]=article
FetchParameters[]
FetchParameters[Source]=nodeID
# Single / Multiple
FetchParametersSelectionType[Source]=single
FetchParametersIsRequired[]
# True / False
FetchParametersIsRequired[Source]=true
TemplateList[]=3d_items.tpl
TemplateList[]=3d_list.tpl
```

以下代码示例使用 **div** 显示动态 **block**:

```
{foreach $block.valid_nodes as $valid_node}
{node_view_gui view=line content_node=$valid_node}
{/foreach}
```

4.2.5 自动 **block** 的结果

下图演示了动态 **block** 在 eZ Flow 接口中如何显示。

Block: 3 items (dynamic)

3 Automatic

Overflow

3d_items.tpl

Choose source

178

Queue: no items.

Mere nyheter fra Skien

Mer Nytt fra Skien

eZ Conference Update From IFRA

Rotation:

sec

Shuffle

Set

Bollywood star gets bail in poaching case

Not visible

Hillary jokes Bill looked into No. 2 job

Not visible

Tommy Lee Jones scales new heights in Valley

Not visible

OpenOffice.org Conference 2007

Not visible

Charlie Rose this is not

Not visible

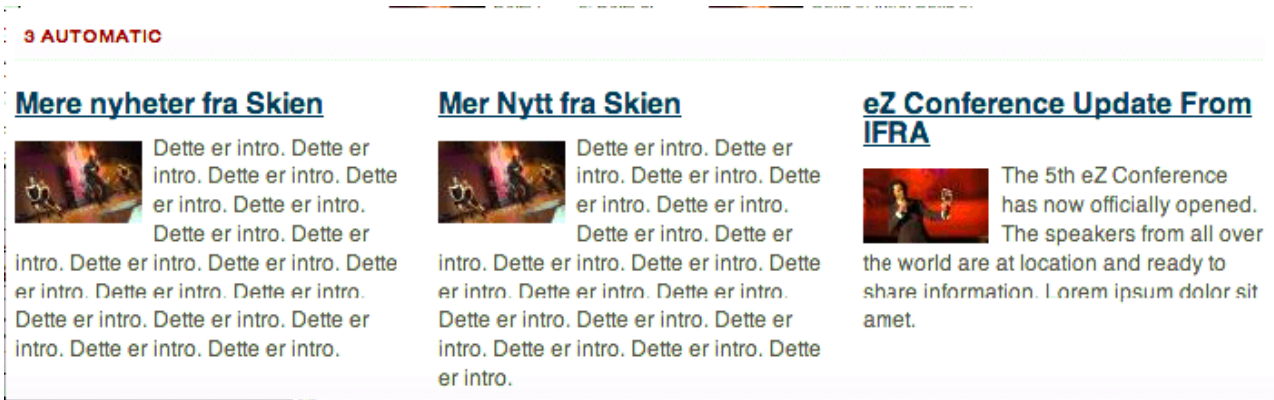
Remove selected

Queue: 0

Online: 3

History: 5

前台的页面如下图所示。从网站访问者的角度，自动 **block** 与手动 **block** 没有区别。但是当新的内容在自动 **block** 的数据源内发布后，新发布的内容会自动在前台显示，而无须编辑参与。



4.2.6 定义特殊 block

除手动 **block** 与自动 **block** 外，eZ Flow 还支持一种特殊类型的 **block**。特殊 **block** 没有预先定义的内容列表。特殊 **block** 可以用来发布内容实体，例如：标签云或广告。

特殊 block 有以下配置选项:

配置	描述	可用值
Name	block 名称	文本字符串
ManualAddingOfItems	对于特殊 block，禁用手动选择项目	enabled/disabled
CustomAttributes[]	列出 block 使用的属性。会显示为文本框允许编辑输入参数。	数组
UseBrowseMode[]	如果设置为 true，eZ Flow 界面会显示浏览按钮	True / false
ViewList[]	定义可用的视图	Block view
ViewName[view_id]	eZ Flow 界面中显示的视图名称	ViewList[]映射视图名称到显示名称

以下为标签云 block 的配置示例：

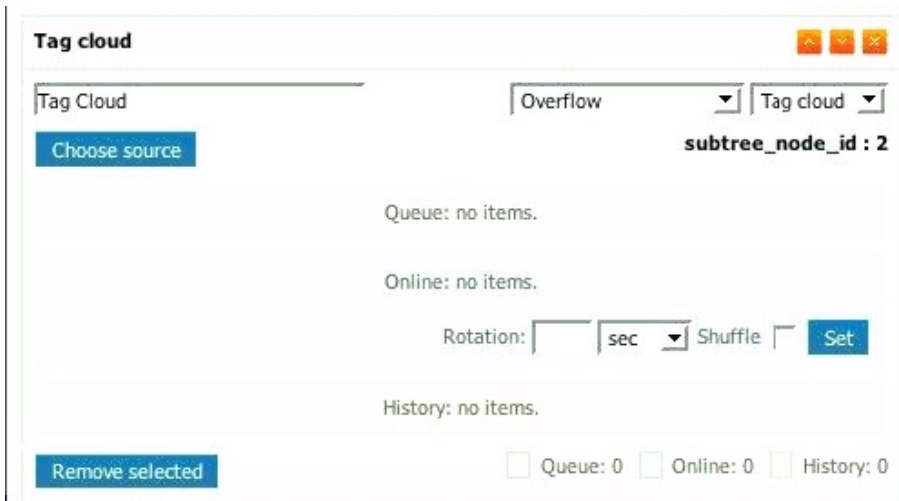
```
[TagCloud]
Name=Tag cloud
ManualAddingOfItems=disabled
CustomAttributes[]=subtree_node_id
UseBrowseMode[subtree_node_id]=true
TemplateList[]=tag_cloud.tpl
```

标签云模板代码如下：

```
<div class="attribute-header">
<h2>{$block.name}</h2>
</div>
<div class=" attribute-tags" >
{eztagcloud( hash( 'parent_node_id',
$block.custom_attributes.subtree_node_id ))}
</div>
```

4.2.7 特殊 block 的结果

标签云 block 在 eZ Flow 界面中的显示如下图所示：



标签云 block 在前台的显示如下图所示:



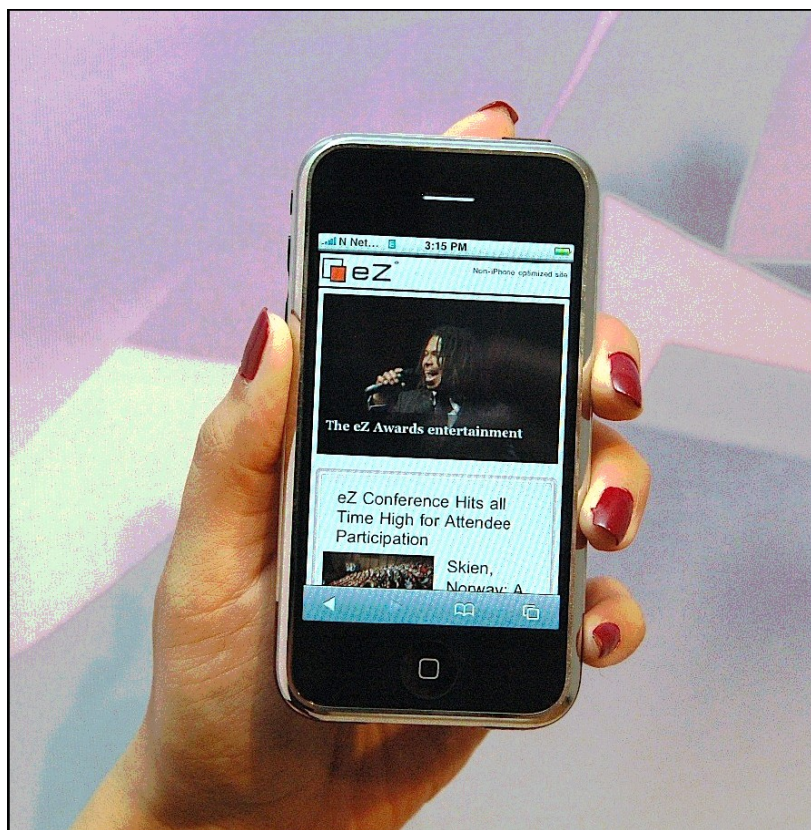
5 iPod Touch 与 iPhone 模板示例

eZ Flow 包含一套为移动设备优化过的模板。这些模板是示例代码演示如何在不同类型的设备上显示内容。

在不同设备上显示内容可以通过 eZ Publish 的站点访问（siteaccess）系统来事项。每一种设备对应一个单独的站点访问。每个站点访问包含自定义模板：

- Pagelayout
- Article full view
- Gallery full view

参阅：http://ez.no/doc/ez_publish/technical_manual/4_0/templates 了解更多关于 eZ Publish 模板的信息。



苹果 iPhone 包含一个完整的 Web 浏览器，这以为着 iPhone 可以用来显示大部分网站内容（不包括 Flash）。针对移动设备调整内容并不复杂，您只需要调整一些模板以适应移动设备的显示区域。（对于 iPhone 而言，320 像素宽）。

参阅 <http://developer.apple.com/iphone/devcenter/designingcontent.html> 了解更多关于如何针对 iPhone 调整 CSS 与模板的知识。

6 配置视频流

eZ Flow 的视频流功能允许您记录实况视频数据并在网站回放视频。它支持 Red5 视频流服务器。参阅 <http://osflash.org/red5> 了解如何安装 Red5 服务器。

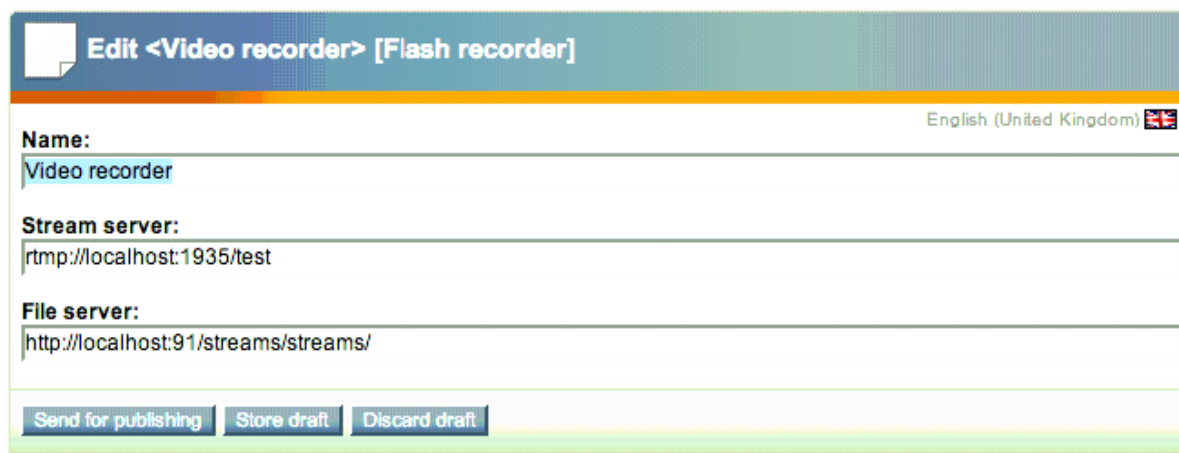
继续下面章节之前，请查看本文档 2.1 章节中的服务器需求。

6.1 配置视频采集器

您可以在 eZ Flow 中创建多个视频采集器实体。每一个实体需要链接到视频流服务器（Red5）与一个文件服务器（Apache）。下面的截图演示了如何创建一个新的视频采集器对象。

- Name: 视频采集器名称
- Steaming Server: Red5 服务器的 rtmp URL

- File server: 您配置的用户显示之前录制的视频文件的 Web 服务器。



6.2 配置文件服务器

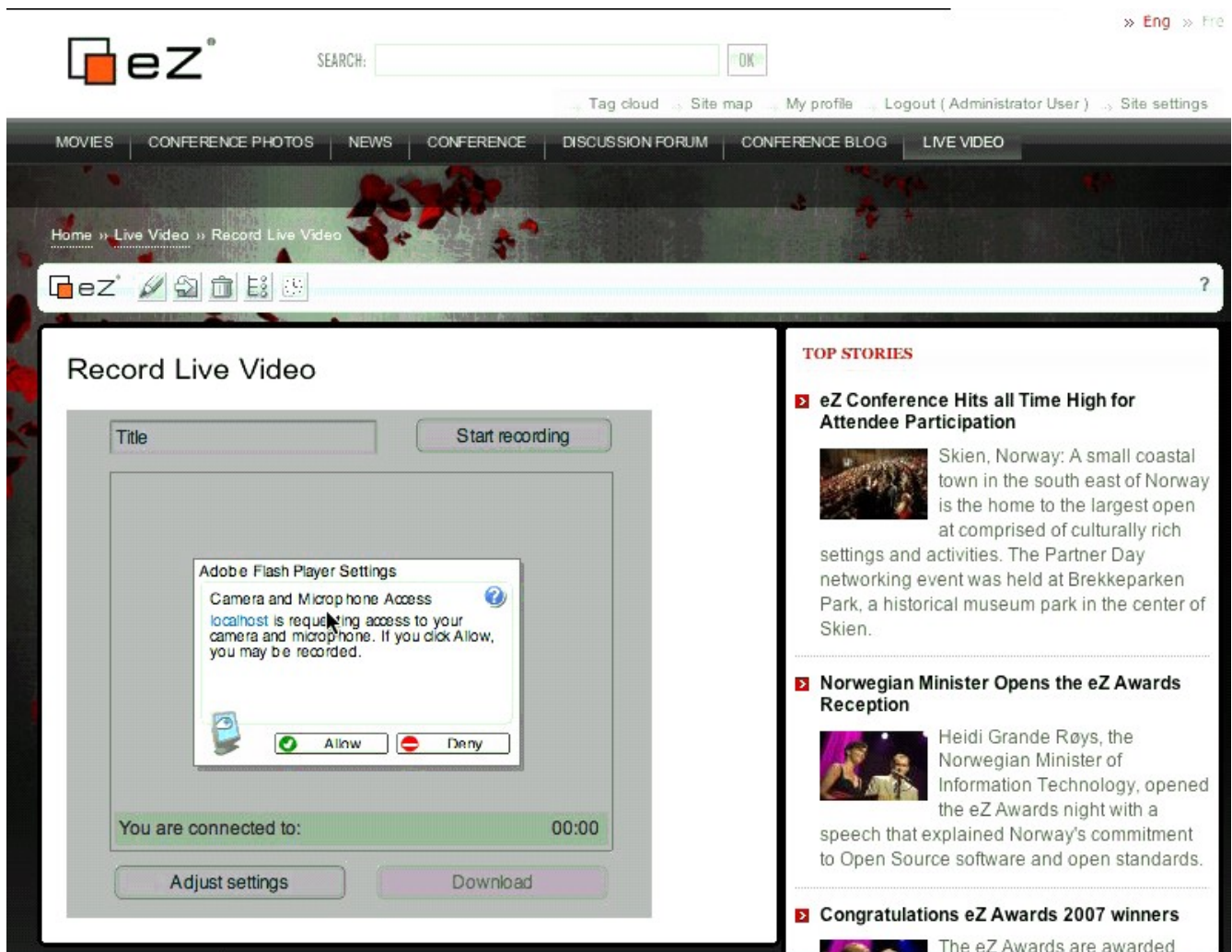
Red5 必须安装在一台有 Apache 的 Web 服务器。Apache 可以用来显示已经录制的视频文件。下面是一个 Apache 的配置文件示例：

```
# Red5 Streams sharing
<VirtualHost *:100>
<Directory /Applications/Red5/webapps/test/streams>
Options FollowSymLinks
AllowOverride None
</Directory>
DocumentRoot /Applications/Red5/webapps/test/streams
ServerName localhost
</VirtualHost>
```

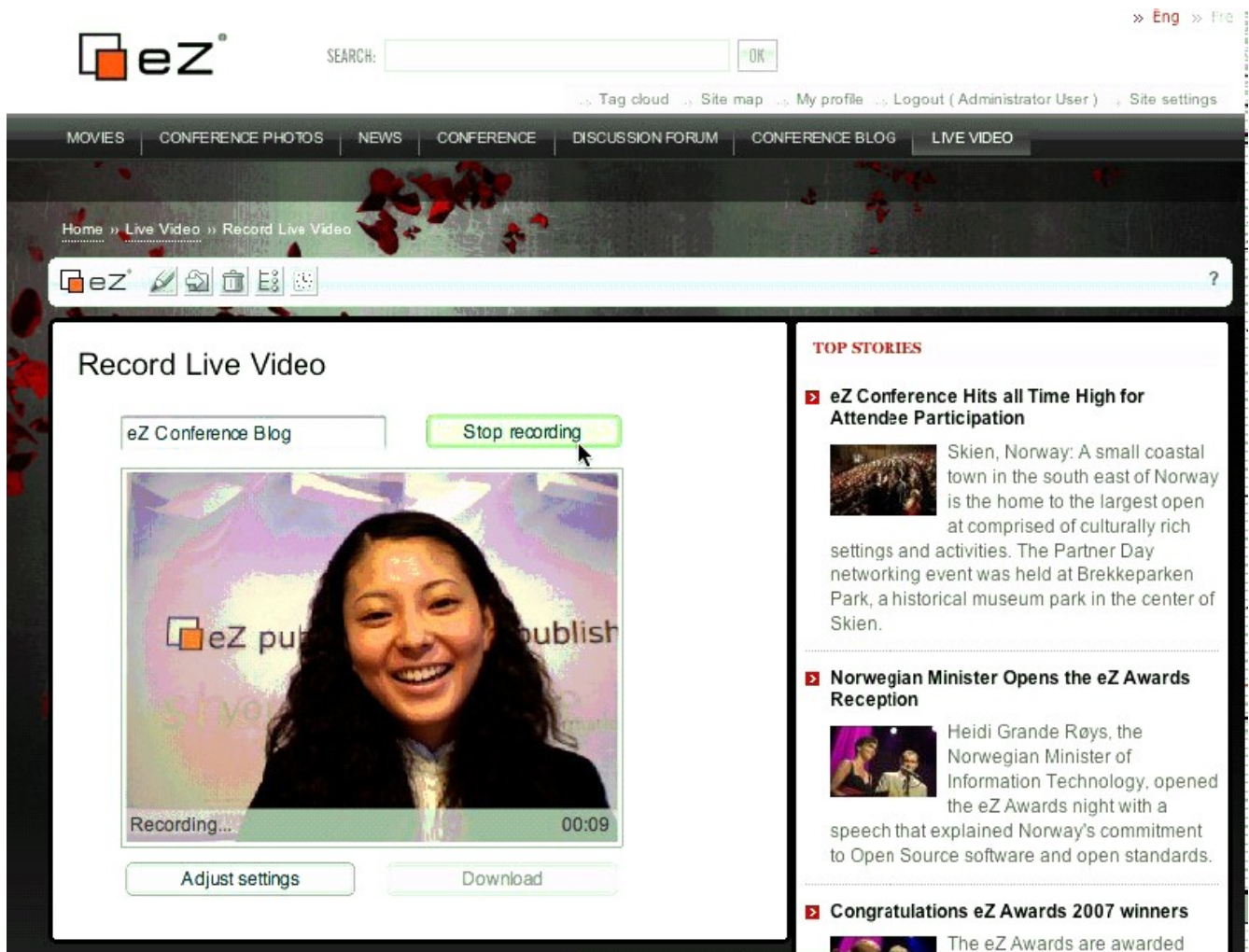
/Applications/Red5/webapps/test/streams 为 Red5 中保存上传与缓冲视频文件的位置。这取决于 Red5 的具体配置—参阅 Red5 文档了解更多信息。文件 `flash_video_list.php` 也需要被放置到这个目录中。这个示例将 `flash_video_list.php` 与视频流文件服务部署在端口 100。参阅 Apache virtualhost 配置了解如何在您的网站上配置这个示例。

6.3 录制视频

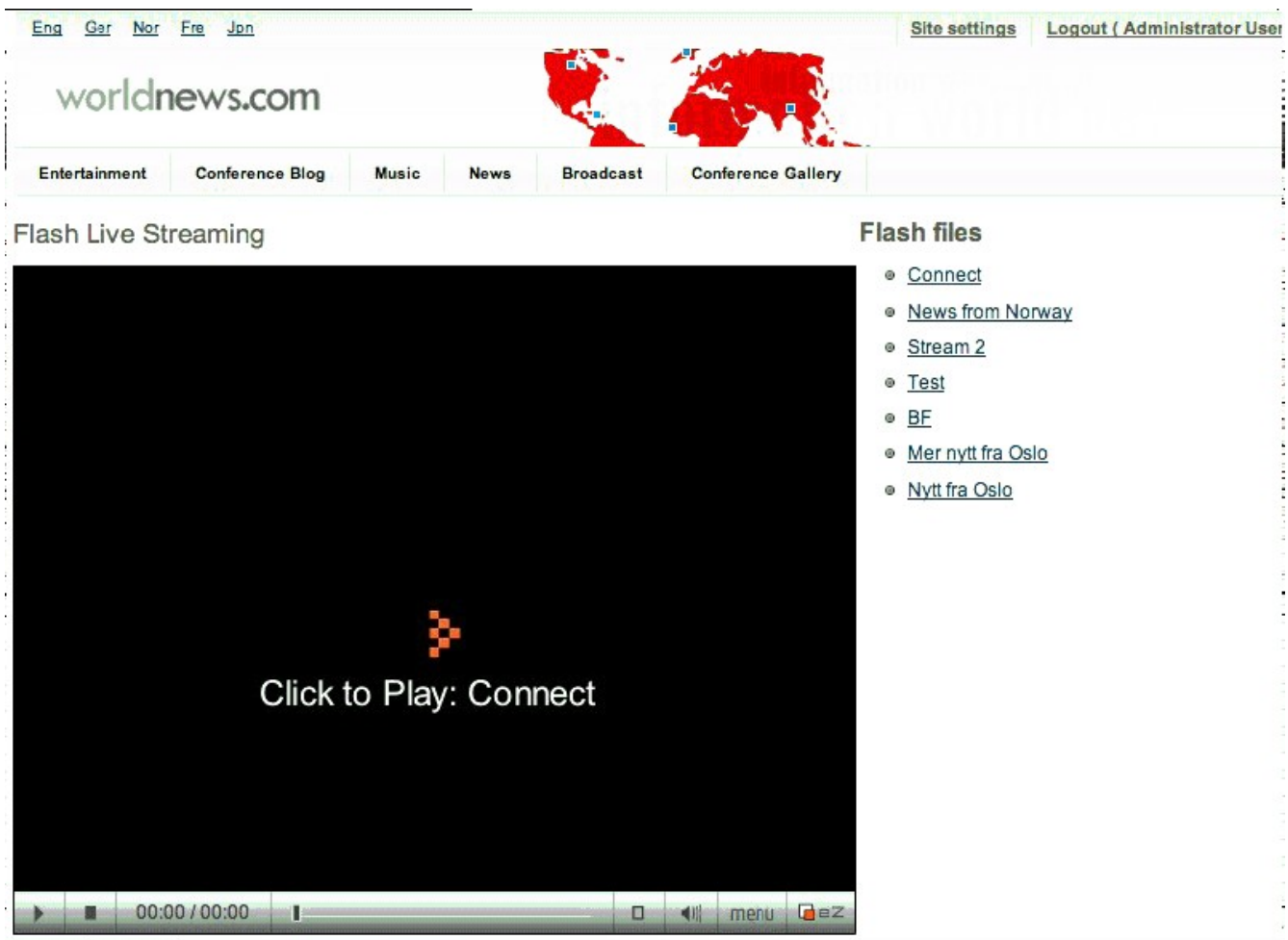
创建视频采集器之后，您可以开始记录视频信号。下面的截图演示了如何在视频采集器对话框中允许 Flash 访问你的摄像头。



Flash 连接到您的摄像头之后，你可以开始访问视频采集器（如下图）。您可以在录制视频之前输入视频标题。视频录制开始之后，网站访问者可以在网站上查看实况视频流。您停止录制之后，视频文件将会被转化为一个 Flash 文件并可以被其他用户下载。这个视频文件也可以用视频编辑器修改。



以下的截图为视频流界面以及最近添加的视频列表。如果网站中有正在播放的实况视频，它会被自动在列表中显示。



7 Fetch 函数

ezflow 模块有 4 个 fetch 函数，这些 fetch 函数可以在模板中调用：

- waiting
- valid
- archived
- valid_nodes

7.1 Waiting

这个函数有一个参数：block_id。这个函数返回 block_id 对应的 block 中所有等待在队列中的项目。返回结果是包含下面对象的一个数组：

- block_id

- object_id
- node_id
- priority
- ts_publication
- ts_visible
- ts_hidden
- rotation_until
- moved_to

示例:

```
fetch( 'ezflow', 'waiting', hash( 'block_id', $block.id ) )
```

7.2 valid

与 waiting 函数相同，但是返回当前正在显示的项目。

7.3 Archived

与 waiting 函数相同，但是返回已经归档的项目。

7.4 valid_nodes

与 valid 相同，但是返回结果数组中的元素为 eZContentObjectTreeNode 对象。

8 附录

8.1 词汇表

词汇	解释

附录 1: 词汇表

8.2 引用

引用	注释
上海众森计算机科技有限公司	上海众森计算机科技有限公司 (ZerusTech Ltd) 专注于视觉传达，内容管理系统与网站开发。我们是 eZ Publish 在亚洲的首个官方合作伙伴，也是其在亚洲的首个银牌官方合作伙伴 http://www.zerustech.com michael.lee@zerustech.com

附录 2: 引用