

• Prostor obrazů a Nulový prostor
(rng) (null)

$$\text{rng } A = \{Ax \mid x \in \mathbb{R}^n\}$$

$$\text{null } A = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = 0\}$$

Pr $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$

GEM $\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

$$\text{rng}(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\text{null}(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

• Ortogonální doplněk $X^\perp = \text{null}(A^T)$

$$X^\perp = \{y \in \mathbb{R}^n \mid y \perp X\}, X \subseteq \mathbb{R}^n$$

$$\bullet (\text{rng } A)^\perp = \text{null}(A^T)$$

$$\bullet (\text{null } A)^\perp = \text{rng}(A^T)$$

Pr Najít X^\perp , $X = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}\right\}$

$$Xy = 0 \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$X^\perp = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}\right\}$$

• Pro každou matici A platí

$$\bullet \text{rng}(AA^T) = \text{rng}(A^T)$$

$$\bullet \text{null}(AA^T) = \text{null}(A)$$

• Vzdálenost bodu b od prostoru X

$$\|y'\| = \|b - y\| = \|(I - P)b\|$$

(délka ortogonální projekce bodu b na podprostor X^\perp)

• Vzdálenost bodu b od podprostoru X^\perp

$$\|y\| = \|Pb\|$$

(délka ortogonální projekce bodu b na podprostor X)

• Vzdálenost bodu z od afinního podprostoru $Wx = b$

$$d = \|U\tilde{U}z - U\tilde{U}P\| = \|U\tilde{U}z - U\tilde{U}b\| = \|U(\tilde{U}z - b)\| = \|\tilde{U}z - b\|$$

• Gram-Schmidt Process

$$\text{original basis } \vec{v}_1, \vec{v}_2 \dots \vec{v}_n \rightarrow \text{orthogonal basis } \vec{u}_1, \vec{u}_2 \dots \vec{u}_n \text{ (orthonormal)}$$

$$1) u_1 = v_1$$

$$2) u_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\|u_1\|^2} u_1$$

$$3) u_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, u_1 \rangle}{\|u_1\|^2} u_1 - \frac{\langle v_3, u_2 \rangle}{\|u_2\|^2} u_2$$

$$\bullet \forall k=1 \dots n: \text{span}(v_1, v_2, \dots, v_n) = \text{span}(u_1, u_2, \dots, u_n)$$

• Ortogonální projekce: $y \in X, (b-y) \perp X$

$$y = Ax = Pb, \text{ kde } P = AA^T = A(A^T A)^{-1} A^T$$

Ortogonalní projektor

Pr $u = (2, 1, -3) \quad v = (1, -1, 1) \quad s = (2, 0, 1)$

Najít ortog pr vektoru s na $\text{span}\{u, v\}$

$$1) A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

2) Najdeme partikulární řešení y_0

$$\text{Najdeme } b = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$(2-y_1, -y_2, 1-y_3) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = 0$$

$$2y_1 + y_2 - 3y_3 = 1$$

$$(2-y_1, -y_2, 1-y_3) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

$$y_1 - y_2 + y_3 = 3$$

$$3) \text{ Najdeme partikulární řešení } y_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

mn řešení je tedy $\text{null } A + y_0$

$$4) y = A^T(AA^T)^{-1}Ay_0 = A^T(AA^T)^{-1}b = A^Tb$$

$$y = [4.63 \quad -0.92 \quad 0.44]$$

• Ortogonální projektor

$$\bullet \text{Necht } X = \text{span}\{a\}, \text{ Pak } P = \frac{aa^T}{a^T a}$$

• Jeli P ortogonální projektor na podprostor X, pak ortogonální projektor na podprostor X^\perp je $I - P$

• Vlastní čísla a vektory

$$Av = \lambda v$$

$$\bullet \text{Nacházení: } \det(A - \lambda I) = 0$$

• Spektrální rozklad

$$A = V \Lambda V^{-1}$$

↑
diagonální matice
(vlastní čísla na diagonále)

• Symetrická matice

$$A = V \Lambda V^T$$

• Nahi A sym, reálná

$$\lambda_i \neq \lambda_j, \text{ pak } v_i \perp v_j$$

• PCA, úloha na nejmenší stopu

$$\hookrightarrow \min \{x^T A x \mid x \in \mathbb{R}^n, x^T x = 1\} = \lambda_1$$

$$x = v_1$$

$$\hookrightarrow \min \{ \text{tr}(X^T A X) \mid X \in \mathbb{R}^{n \times k}, X^T X = I \}$$

$$= \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_k$$

$$X = [v_1 \dots v_k]$$

• SVD - Singularní rozklad

$$\hookrightarrow A = U S V^T = \sum u_i v_i^T + \dots + \sum p_i q_i^T$$

$$p = m, n, m, n \quad S = \text{diag}(s_1, \dots, s_p)$$

$$U = [u_1 \dots u_m] \quad V = [v_1 \dots v_n]$$

• Postup nalezení

$$\text{Máme rovnice } 1) C^T C = V S^T S V^T$$

$$2) C V = U S$$

1) Najdeme $C^T C$

2) Najdeme vlastní čísla $C^T C$

3) Najdeme vlastní vektory

$$4) V = [v_1 \dots v_n] \quad S = \begin{pmatrix} \sqrt{\lambda_1} & & \\ & \ddots & \\ & & \sqrt{\lambda_n} \end{pmatrix}$$

5) Najdeme $C \cdot V$

6) Pomocí $C V = U S$ najdeme U

• Definovanost kvadratické formy $f(x) = x^T A x$

$$\bullet \text{pozitivně def: } \forall x: x^T A x \geq 0$$

sym

$$\text{všechny det (všichni minory)} > 0$$

$$\bullet \text{pozitivně semidef: } \forall x \neq 0 \quad x^T A x > 0$$

všechny hlavní minory jsou nezáporné

$$\bullet \text{Hlavní minory: } I = \{1, 2, 3\}, \quad \bar{I} = \{1, 2\}$$

$$I = \{1, 3, 4\}, \quad \bar{I} = \{2, 3\}$$

$$f(x) = 0$$

$$\bullet A \text{ pos. semidef} \rightarrow \text{min v bodě}$$

$$\bullet A \text{ pos def} \rightarrow \text{ostře min v bodě}$$

$$\bullet A \text{ indef} \rightarrow \text{nemá min ani max (sedlový bod)}$$

• Symetrická matice

$$\hookrightarrow \text{pos. semidef iff má nezáporné vl. č.}$$

$$\hookrightarrow \text{pos. def iff má kladná vlastní čísla}$$

$$\hookrightarrow \text{indef iff má aspoň 1 záporné a 1 kladné vl. č.}$$

Choleského rozklad

$$\hookrightarrow \text{pos. semidef} \Rightarrow \text{ex. } [O, I] \quad R \in \mathbb{R}^{m \times m} \text{ takové, že}$$

$$A = R^T R$$

• PCA, úloha na průsečíku bodů podprostorem

$$1. \text{ Spočítáme spektrální rozklad } V \Lambda V^T = A A^T$$

(vlastní čísla vzestupně seřazena)

$$2. V = [X \ Y] \in \mathbb{R}^{m \times m}$$

$$X \in \mathbb{R}^{m \times (m-k)}$$

↑

ortogonální ortonorm báze

ortogonální doplněk

hled. prostoru

$$Y \in \mathbb{R}^{m \times k}$$

↑

sloupce jsou ortogonální báze hledaného podpr.

$$3. \text{ Optimální řešení: } B = y y^T A = (I - X X^T) A$$

• Afinní podprostor dimenze $k \leq m$ minimalizující součet čtverců vzdáleností k bodům $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}^m$ prochází jejím těžištěm $\bar{a} = \frac{1}{n}(a_1 + \dots + a_n)$.

Pr SVD $C = \begin{bmatrix} 5 & 5 \\ -1 & 7 \end{bmatrix}$

$$1) C^T C = \begin{bmatrix} 26 & 18 \\ 18 & 74 \end{bmatrix}$$

$$2) \lambda_1 = 20 \quad \lambda_2 = 80$$

$$3) C^T C - 20I = \begin{bmatrix} 6 & 18 \\ 18 & 54 \end{bmatrix} \quad u_1 = \begin{pmatrix} -3/\sqrt{10} \\ 1/\sqrt{10} \end{pmatrix}$$

$$C^T C - 80I = \begin{bmatrix} -54 & 18 \\ 18 & -6 \end{bmatrix} \quad u_2 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{10} \\ 3/\sqrt{10} \end{pmatrix}$$

$$4) V = \begin{bmatrix} -3/\sqrt{10} & 1/\sqrt{10} \\ 1/\sqrt{10} & 3/\sqrt{10} \end{bmatrix}$$

$$S = \begin{bmatrix} \sqrt{20} & 0 \\ 0 & \sqrt{80} \end{bmatrix}$$

$$5) C V = \begin{bmatrix} \sqrt{10} & 2\sqrt{10} \\ \sqrt{10} & 2\sqrt{10} \end{bmatrix}$$

$$U = \begin{bmatrix} -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

• Maticový kalkulus

1) $f(x) = Ax$

$f'(x) = A$

2) $(g(x)h(x))' = g'(x)h'(x) + h'(x)g'(x)$

3) $(x^T x)' = 2x^T$

$x^T(A+A^T) = 2x^T A$

4) $(x^T A x)' = A x + A^T x$

• Seskupný metody - metody tvaru $x_{k+1} = x_k + \Delta k V_k$

• Gradientní metoda: $x_{k+1} = x_k - \alpha \nabla f(x_k)$

Výhody: spolehlivost (směr je vždy seskupný)

Nevhody: pomalá konvergence

Pr

$f(x,y) = (x^2 + y^2)/2 \quad (x_0, y_0) = (1, 0)$

$(x_1, y_1) = (1, 0) - \alpha (2x_0, 0)$

• Newtonova metoda (Newton-Raphson)

→ Řešení soust $g(x) = 0$: $x_{k+1} = x_k - \frac{g(x_k)}{g'(x_k)}$

Výhody: rychlá konvergence

Nevhody: nutno začít s poměrně přesnou aproximací x_0

Pr $(x-1)^2 + y^2 = 1$; $x^4 + y^4 = 1$, pak

$g(x,y) = \begin{bmatrix} (x-1)^2 + y^2 - 1 \\ x^4 + y^4 - 1 \end{bmatrix} \quad g'(x,y) = \begin{bmatrix} 2(x-1) & 2y \\ 4x^3 & 4y^3 \end{bmatrix}$

$\begin{bmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_k \\ y_k \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2(x_k-1) & 2y_k \\ 4x_k^3 & 4y_k^3 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} (x_k-1)^2 + y_k^2 - 1 \\ x_k^4 + y_k^4 - 1 \end{bmatrix}$

$\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.75 \\ 1 \end{bmatrix}$

$(x_0, y_0) = (1, 1)$

→ Minimalizace funkce:

$x_{k+1} = x_k - \frac{f'(x_k)}{f''(x_k)}$

Newtonův směr

• Gauss-Newtonova metoda

$x_{k+1} = x_k - g'(x_k)^+ g(x_k)$

$g'(x_k)^+ = (g'(x_k)^T g'(x_k))^{-1} g'(x_k)^T$

Můžeme vnímat jako aproximaci Newtonovy metody

Výhody: oprávněná Newtonova metoda

vyhnuli jsme se počítání 2. derivací

Nevhody: pomalejší konvergence

Pr Gauss-Newtonova metoda

$(x-1)^2 + y^2 = 1$

$x^4 + y^4 = 1$

$x^2 + (y-1)^2 = \frac{1}{2}$

$f(x,y) = g(x,y)g'(x,y) =$

$= ((x-1)^2 + (y-1)^2 + (x^4 + y^4 - 1) + (x^2 + (y-1)^2 - \frac{1}{2})^2$

$g(x,y) = \begin{bmatrix} (x-1)^2 + y^2 - 1 \\ x^4 + y^4 - 1 \\ x^2 + (y-1)^2 - \frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad g'(x,y) = \begin{bmatrix} 2(x-1) & 2y \\ 4x^3 & 4y^3 \\ 2x & 2(y-1) \end{bmatrix}$

$(x_0, y_0) = (1, 1)$

$\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 4 & 4 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.75 \\ 1 \end{bmatrix}$

• Lineární programování (LP)

max $C^T x$

min $C^T x$

za podmínek

$A^T x = b_1$

$A^T x \geq b_2$

$A^T x \leq b_3$

• Transformace na LP

1) max $C^T x$ → min $-C^T x$

$A^T x \leq b$

$A^T x = b$

$-A^T x \geq -b$

$A^T x \geq b$

$-A^T x \leq -b$

2) min max $\{3x + 4y + 1, 2x - 3y\}$

z.p. $x + 2y \leq 14$

$3x - y \geq 0$

$x - y \leq 2$

min 2

z.p. $3x + 4y - 2 \leq -1$

$2x + 3y - 2 \leq 0$

$x + 2y \leq 14$

$3x - y \geq 0$

• Levenberg-Marquardtova metoda (vyteplení) Gauss-Newton

$x_{k+1} = x_k - (g'(x_k)^T g'(x_k) + \mu_k I)^{-1} g'(x_k)^T g(x_k)$

$g'(x_k)^T g(x_k)$

kde $\mu > 0$

→ Malé $\mu \rightarrow$ Gauss-Newton

→ Velké $\mu \rightarrow$ Gradientní metoda (s délkou μ_k)

Výhody: výhody Gauss-Newtonovy a Gradientní metody

3) min $|x|$

$A^T x \leq b$

min max $\{x, -x\}$

$A^T x \leq b$

min

$A^T x - z \leq b$

4) Slackové proměnné

min $-x - y$

z.p. $x + 2y + u = 14$

$3x - y - v = 0$

$x - y + w = 2$

$u, v, w \geq 0$

min $-x + x - y + y$

z.p. $x - x + 2y - 2y + u = 14$

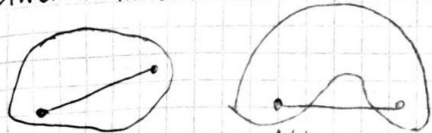
$3x - 3x - y + y - v = 0$

$x - x - y + y + w = 2$

$x, x, y, y, u, v, w \geq 0$

- Normy $\|x\|_p = (|x_1|^p + |x_2|^p + \dots + |x_n|^p)^{1/p}$
 - $\hookrightarrow \|x\|_1 = |x_1| + |x_2| + \dots + |x_n|$
 - $\hookrightarrow \|x\|_2 = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2}$
 - $\hookrightarrow \|x\|_\infty = \lim_{p \rightarrow \infty} \|x\|_p = \max\{|x_1|, \dots, |x_n|\}$

• Konvexní množina



Konvexní

Nekonvexní

$$(1-d)x + dx \in X, \quad x \in X, y \in X, \quad 0 \leq d \leq 1$$

Tvrzení Průnik konvexních mn. je konvexní množina

• Různé kombinace $\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_k x_k$

- 1) Lineární: $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{R}$
- 2) Afinní: $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{R}, \lambda_1 + \dots + \lambda_k = 1$
- 3) Nezáporná: $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{R}, \lambda_1, \dots, \lambda_k \geq 0$
- 4) Konvexní: $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{R}, \lambda_1 + \dots + \lambda_k = 1, \lambda_1, \dots, \lambda_k \geq 0$

• Konvexní množstev - průnik konvexní množiny uzavřených polopřímek

Polopřímka: $\{x \in \mathbb{R}^n \mid ax \geq b\}$

• Průnik množstev

- $\hookrightarrow \emptyset, \mathbb{R}^n$
- $\hookrightarrow [-\infty, a], [a, \infty], [a, b]$
- \hookrightarrow každý afinní podprostor (bod, přímka, rovina)
- \hookrightarrow polopřímka $\{x \in \mathbb{R}^n \mid ax \geq b\}$
- \hookrightarrow poloprostor
- \hookrightarrow mn. \mathbb{R}^n_+
- \hookrightarrow pólus $\{x \in \mathbb{R}^n \mid b_1 \leq ax \leq b_2\}$
- \hookrightarrow hyperkrychle, hyperkubus
- \hookrightarrow simplex, standardní simplex
- \hookrightarrow křížový polytop

• Dualní program Pr

$$\begin{aligned} \min \quad & 2x_1 - 3x_3 + x_4 \\ \text{s.t.} \quad & 2x_1 - x_2 + x_3 + 2x_4 = 6 \\ & -x_1 + 2x_2 - 3x_3 \leq 5 \\ & x_1 - x_2 - x_3 - 3x_4 \geq 0 \\ & x_1 \geq 0 \\ & x_2 \in \mathbb{R} \\ & x_3 \geq 0 \\ & x_4 \leq 0 \end{aligned}$$

$$\max \quad 6y_1 + 5y_2$$

$$\begin{aligned} y_1 & \in \mathbb{R} \\ y_2 & \leq 0 \\ y_3 & \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2y_1 - y_2 + y_3 & \leq 2 \\ -y_1 + 2y_2 - y_3 & = 0 \\ y_1 - 3y_2 - y_3 & \leq -5 \\ 2y_1 - 3y_3 & \geq 1 \end{aligned}$$

Slabá dualita Necht x je přípustné primární řešení a y přípustné dualní řešení. Pak $c^T x \geq b^T y$

\hookrightarrow Necht x je přípustné primární řešení a y je přípustné dualní řešení. Necht $c^T x = b^T y$. Potom x je optimální pro primární, y pro dualní úlohu

Komplementarita Necht x je přípustné řešení i) i) přípustné řešení dualní. Pak $c^T x = b^T y$ i) i) zároveň platí

$$\sum_{i \in J} a_{ij} x_j = b_i \quad \text{nebo} \quad y_i = 0 \quad \forall i \in J$$

$$x_j = 0 \quad \text{nebo} \quad \sum_{i \in I} a_{ij} y_i = c_j \quad \forall j \in I$$

Silná dualita Primární úloha má optimální řešení i) i) má dualní úloha optimální řešení. Měli primární úloha optimální řešení x a dualní úloha optimální řešení y , pak $c^T x = b^T y$

• Konvexní množstev

\hookrightarrow bod x je extrémní bod mn. \iff Ex. množ. mn. $J \subseteq \{1, \dots, m\}$ tak že $A_J x = b_J$ a sloupce matice A_J jsou LN

• Stěny množstev

\hookrightarrow Opěrná rovina $H = \{x \in \mathbb{R}^n \mid a^T x = b\}$

$\hookrightarrow X \cap H$ - stěna množstev

$\dim = 0$ - vrchol
 $\dim = 1$ - hrana
 $\dim = \dim X - 1$ - faseta

\hookrightarrow Každý extrémní bod $X \cap H$ je extrémní bod X

\hookrightarrow Množstev má spou jedn extrémní bod \iff Množstev neobsahuje přímku

\hookrightarrow Mějme konvexní množstev, který neobsahuje přímku. Jestliže lineární funkce má na tomto množstevu minimum, pak tato funkce nabývá na množstevu minima spou v jednom z jeho extrémních bodů

• Konvexní/konkavní funkce

$\hookrightarrow f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ je konvexní na mn. X , jestliže $x \in X, y \in X, 0 \leq d \leq 1 \implies f((1-d)x + dy) \leq (1-d)f(x) + df(y)$

$\hookrightarrow -f$ je konvexní $\implies f$ je konkavní

\hookrightarrow Epigraf funkce $\rightarrow \{(x, y) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R} \mid y \geq f(x)\}$

\hookrightarrow Subkontura $f \rightarrow \{x \in \mathbb{R}^n \mid f(x) \leq y\}$

$\hookrightarrow f$ je konvexní i) i) epigraf je konvexní

\hookrightarrow Každá subkontura konvexní f -ce je konvexní množina

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Ax \geq b \\ & x \geq 0 \end{aligned} \quad \begin{aligned} \max \quad & b^T y \\ \text{s.t.} \quad & y \geq 0 \\ & A^T y \leq c \end{aligned}$$

• Dualita, Pokračování

prim./dual	má optimum	neomezová	neříšitelná
má optimum	+	-	-
neomezová	-	+	+
neříšitelná	-	+	+

• Konvexní konkavní funkce 2.

Podmínka prvního řádu $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ je diferencovatelná. Pak f je konvexní i) i) $x, y \in \mathbb{R}^n \implies f(y) \geq f(x) + f'(x)(y-x)$

\hookrightarrow Necht $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ je konvexní. Necht $x \in \mathbb{R}^n$ a $f'(x) = 0$. Pak x je globální minimum f .

Podmínka druhého řádu Necht $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ je dvakrát diferencovatelná. f -ce f je konvexní na celém \mathbb{R}^n i) i) v každém bodě $x \in \mathbb{R}^n$ je Hessova matice $f''(x)$ pos.-semidef.

• Operace zachovávající konvexitu

\hookrightarrow Jsou-li $g_1, \dots, g_k: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ konvexní funkce a $\lambda_1, \dots, \lambda_k \geq 0$ pak $f = \lambda_1 g_1 + \dots + \lambda_k g_k$ je konvexní

$\hookrightarrow f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ je konvexní, $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ je konvexní a nalezající $g \circ f = g(f(x))$ je konvexní

$\hookrightarrow g: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ je konvexní. Necht $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, b \in \mathbb{R}^m$. Pak $h(x) = g(Ax + b)$ je konvexní

\hookrightarrow Necht I je lib. mn. a $g_i: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} \quad i \in I$ jsou konv. Pak $f(x) = \max_{i \in I} g_i(x)$

je konv., kde předpokládáme, že $\exists x \in I$ maximum

• Dualita LP (obecně)

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{j \in J} c_j x_j \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{j \in J} a_{ij} x_j = b_i \\ & \sum_{j \in J} a_{ij} x_j \geq b_i \\ & \sum_{j \in J} a_{ij} x_j \leq b_i \\ & x_j \in \mathbb{R} \\ & x_j \geq 0 \\ & x_j \leq 0 \end{aligned} \quad \begin{aligned} \max \quad & \sum_{i \in I} b_i y_i \\ \text{s.t.} \quad & y_i \in \mathbb{R} \\ & y_i \geq 0 \\ & y_i \leq 0 \\ & \sum_{i \in I} a_{ij} y_i = c_j \\ & \sum_{i \in I} a_{ij} y_i \leq c_j \\ & \sum_{i \in I} a_{ij} y_i \geq c_j \end{aligned}$$

• Dualita LP, pokračování

Pi max $z = 3x_1 + 4x_2$

2.p. $\frac{1}{2}x_1 + 2x_2 \leq 30$ ①

$3x_1 + x_2 \leq 25$ ②

$x_1, x_2 \geq 0$

$\hookrightarrow 6 \left[\frac{1}{2}x_1 + 2x_2 \leq 30 \right] \rightarrow 3x_1 + 4x_2 \leq 3x_1 + 12x_2 \leq 180 \quad z \leq 180$

$\hookrightarrow 4 \left[3x_1 + x_2 \leq 25 \right] \rightarrow 3x_1 + 4x_2 \leq 12x_1 + 4x_2 \leq 100 \quad z \leq 100$

$\hookrightarrow 2 \left[\frac{1}{2}x_1 + 2x_2 \leq 30 \right] + 1 \left[3x_1 + x_2 \leq 25 \right] \rightarrow 3x_1 + 4x_2 \leq 4x_1 + 5x_2 \leq 85 \quad z \leq 85$

$\hookrightarrow y_1 \left[\frac{1}{2}x_1 + 2x_2 \leq 30 \right] + y_2 \left[3x_1 + x_2 \leq 25 \right] \rightarrow \left(\frac{1}{2}y_1 + 3y_2 \right)x_1 + (2y_1 + y_2)x_2 \leq 30y_1 + 25y_2$

min $w = 30y_1 + 25y_2$

2.p. $\frac{1}{2}y_1 + 3y_2 \geq 3$

$2y_1 + y_2 \geq 4$

$y_1, y_2 \geq 0$

• regulární matice – čtvercová matice, která má inverzi

• singularní matice – čtvercová matice, která nemá inverzi

• homogenní soustava: $Ax = b$, kde $b = 0$

• Afinní kombinace – lineární kombinace, ve které součet koeficientů = 1

• Euklidovská metrika – vzdálenost dvou bodů $\|x - y\| = d(x, y)$

• Ortogonalita – úhel mezi v a $u = 90^\circ$ $v \cdot u = 0$

• Ortogonalita – ortogonalita, ale všichni vektorů mají normu 1

• Matice s ortogonálními sloupci $A^T = A^{-1}$

• QR-rozklad – $VA \in \mathbb{R}^{m \times n}$: $A = QR$, kde $Q \in \mathbb{R}^{m \times m}$ je ortogonální, $R \in \mathbb{R}^{m \times n}$ je horní $\begin{bmatrix} \Delta \\ 0 \end{bmatrix}$

• Symetrická matice – $A = A^T$ např. $A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 5 & 1 & 1 \\ 9 & 1 & 1 \end{bmatrix}$

• Antisymetrická matice – $A^T = -A$ např. $A = \begin{bmatrix} 0 & 6 \\ -6 & 0 \end{bmatrix}$

• Kvadratická forma na \mathbb{R}^n je homogenní polynom $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ druhého stupně. $f(x) = x^T A x$

• Jakobiho matice (totální derivace) – $A = \frac{df(x)}{dx} = f'(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_n} \\ \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial f_m(x)}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_m(x)}{\partial x_n} \end{bmatrix}$

• Řez zobrazení v bodě x – $\varphi(x) = f(x + dV)$

• Směrová derivace zobrazení f v bodě x – $f'_v(x) = \varphi'_x(1) = \lim_{t \rightarrow 0^+} \frac{\varphi(x) - \varphi(0)}{t} = \lim_{t \rightarrow 0^+} \frac{f(x + dV) - f(x)}{t}$

• Hessova matice – $f''(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_1 \partial x_1} & \dots & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_n \partial x_1} & \dots & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_n \partial x_n} \end{bmatrix}$

• Regulární body zobrazení $g(x) \rightarrow g'(x)$ má LN řádky

• Konvergence/divergence – сходимое/отходящее