

1 **TASK 1.3** Pro jaké všechny hodnoty α algoritmus **diverguje**?

$$\alpha_{\text{diverge}} \in (-\infty; 0) \cup (0.2; +\infty) \checkmark$$

1 **TASK 1.4** Jaká je optimální rychlost učení α^* , při které je dosaženo **nejrychlejší konvergence** pro libovolnou inicializaci \mathbf{w}^0

$$\alpha^* = 0.1 \checkmark$$

$$\begin{aligned} 1 - 10\alpha &= 0 \\ 10\alpha &= 1 \quad ; \quad \alpha^* = 0.1 \end{aligned}$$

2 **TASK 1.5** V kolika krocích dosáhne gradientní sestup při použití α^* přesné optimální hodnoty (pokud nedosáhne nikdy uveďte ∞) a jaký je jeho convergence rate:

$$N = 1 \checkmark$$

$$\text{rate}(\alpha^*) = \max\{|1 - 10\alpha|\} = 0 \checkmark$$

1 **TASK 1.6** Jaká je optimální rychlost učení α^* , pro funkci $f(w_1, w_2) = 5w_1^2 + 2w_2^2 + 1$

$$\alpha^* = 1/7 \checkmark$$

$$\frac{\partial f}{\partial w_1} = 10w_1 \quad \frac{\partial f}{\partial w_2} = 4w_2$$

$$|1 - 10\alpha| = |1 - 4\alpha|$$

$$10\alpha - 1 = 1 - 4\alpha$$

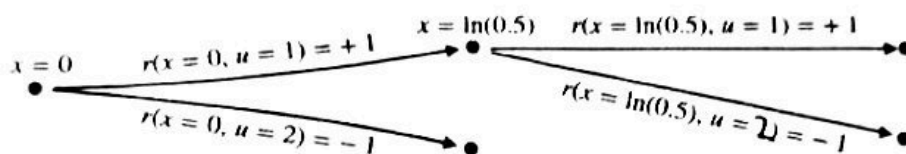
$$14\alpha = 2$$

$$\alpha = 2/14 = 1/7$$

2. Uvažujte stochastickou diskrétní policy, která vybírá akci $u \in \{1, 2\}$ ve stavu $x \in \mathbb{R}$ takto:

$$\pi_\theta(u|x) = \begin{cases} \sigma(\theta x) & \text{if } u = 1 \\ 1 - \sigma(\theta x) & \text{if } u = 2 \end{cases}$$

kde $\theta = -1$ je skalární parameter. Prostor stavů, akcí a deterministických přechodů je dán obrázkem níže. Tato policy mapuje stav x na pravděpodobnostní rozdělení dvou možných akcí $u = 1$ nebo $u = 2$.



Spočítejte následující pro $\gamma = 1$.

Tip: spočítejte si nejdříve hodnoty π_θ v jednotlivých uzlech s využitím $\sigma(-\ln(0.5)) = 1/3$:

0,5 **TASK 2.1** $Q^{\pi_\theta}(x=0, u=1) = 1 + \sigma(\theta x) \cdot 1 + (1 - \sigma(\theta x)) \cdot (-1) = 1 \times$ $\sigma = \frac{1}{1 + e^{-x}}$
 $Q^{\pi_\theta}(x=0, u=2) = -1 \checkmark$

0,5 **TASK 2.2** $V^{\pi_\theta}(x=0) = \sigma(\theta x) \cdot 1 + (1 - \sigma(\theta x)) \cdot (-1) = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} = 0 \times$
 $V^{\pi_\theta}(x=\ln(0.5)) = \sigma(\theta x) \cdot 1 + (1 - \sigma(\theta x)) \cdot (-1) = \frac{2}{3} - \frac{1}{3} = \frac{1}{3} \checkmark$

1 **TASK 2.3** $A^{\pi_\theta}(x=0, u=1) = Q^{\pi_\theta}(x=0, u=1) - V^{\pi_\theta}(x=0) = 1 - 0 = 1 \checkmark$
 $A^{\pi_\theta}(x=0, u=2) = Q^{\pi_\theta}(x=0, u=2) - V^{\pi_\theta}(x=0) = -1 - 0 = -1 \checkmark$ } propagace chyby

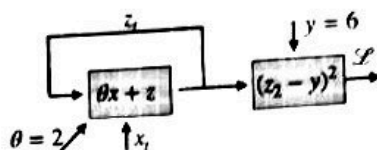
- 1 **TASK 2.4** Policy provede ve stavu $x=0$ akci $u=1$ (která byla vygenerována z jejího pravděpodobnostního rozdělení), a robot tím přejde do stavu $x=\ln(0.5)$. Spočítejte policy gradient a význam vypočteného čísla slovně interpretujte (1 krátká věta). \times

$$\left. \frac{\partial \log \pi_\theta(u|x)}{\partial \theta} \right|_{x=0, u=1} \cdot A^{\pi_\theta}(x=0, u=1) = 0 \cdot A^{\pi_\theta}(x=0, u=1) \approx 0 \checkmark$$

$$\pi_\theta(u=1|x=0) = \frac{1}{1 + e^{-\theta \cdot 0}} = \frac{1}{1 + 1} = \frac{1}{2}$$

$$\frac{\partial \log(\frac{1}{2})}{\partial \theta} = 0$$

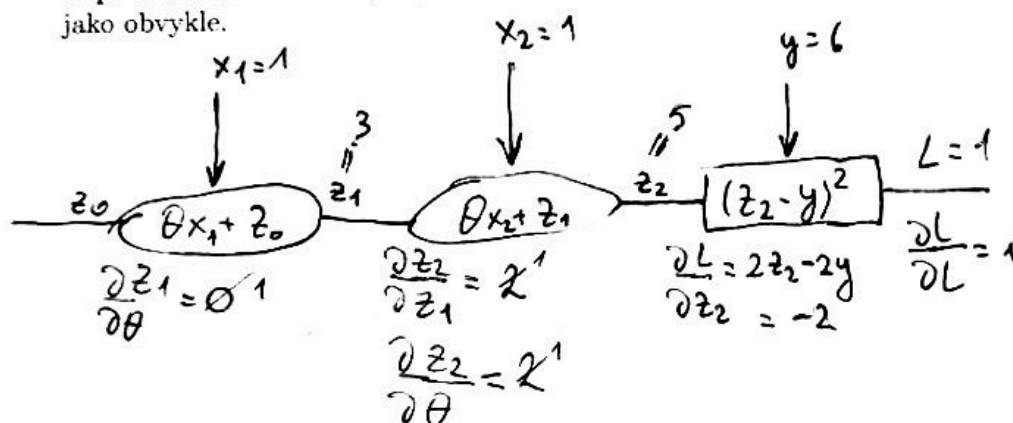
3. Uvažujeme rekurentní neuronovou síť znázorněnou na obrázku níže.



Síť je inicializována parametrem $\theta = 2$ a počátečním skrytým stavem $z_0 = 1$. Dostanete následující vstupní sekvenci: $x_1 = 1, x_2 = 1$. Ztráta se počítá pouze pro poslední skrytý stav z_2 jako L2 vzdálenost od ground truth hodnoty $y = 6$.

TASK 3.1 Spočítejte gradient $\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta}$ ztráty \mathcal{L} vzhledem k θ .

Tip: Rozviňte síť v čase, abyste získali dopřednou síť a provedte backpropagation jako obvykle.



Kontrola

$$\mathcal{L} = (\theta x_1 + z_0 + \theta x_2 - y)^2 = 1 = \theta^2 x_1^2 + 2\theta x_1 z_0 + 2\theta^2 x_1 x_2 + z_0^2 + 2\theta x_2 z_0 + \theta^2 x_2^2 - 2y(\theta x_1 + z_0 + \theta x_2)$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta} = 2\theta x_1^2 + 2x_1 z_0 + 2\theta x_1 x_2 + 2x_2 z_0 + 2\theta x_2^2 - 2yx_1 - 2yx_2 = -4$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta} = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial z_2} \cdot \frac{\partial z_2}{\partial \theta} + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial z_2} \cdot \frac{\partial z_2}{\partial z_1} \cdot \frac{\partial z_1}{\partial \theta} = (-2 \cdot 1) + (-2 \cdot 2 \cdot 0) = -4$$

TASK 3.2 Proč je výsledný gradient kladný/nulový/záporný/nedefinovaný (jedna krátká věta)?

Protože máme θ zvětšit

$$\theta_{i+1} = \theta_i - \alpha \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta}$$

$$\theta_1 = 2 + 4\alpha$$

1. Je dána funkce

$$f(w) = 5w^2 + 1.$$

Váhy této funkce $w \in \mathbb{R}$ budeme učit gradientním sestupem:

$$w^k = w^{k-1} - \alpha \left. \frac{\partial f(w)}{\partial w} \right|_{w=w^{k-1}},$$

z iniciálního bodu w^0 , kde α značí rychlost učení (learning rate).

1 TASK 1.1 Pro jaké všechny hodnoty α algoritmus **konverguje** (alespoň pomalu)?

$$\alpha_{\text{converge}} \in (0, 0.2) \checkmark$$

$$\frac{\partial f}{\partial w} = 10w$$

$$0 < 10\alpha < 2$$

$$0 < \alpha < 0.2$$

1 TASK 1.2 Pro jaké všechny hodnoty α algoritmus **osciluje**?

$$\alpha_{\text{oscillate}} \in \{0, 0.2\} \checkmark$$

- 25 4. Označte která z následujících tvrzení jsou správná (zaškrtnutím čtverce):
- NE ☐ Zavedení skip-connection přes nějakou vrstvu zvětšuje její receptive field.
 - NE ☐ Velikost receptive field závisí na velikosti gradientu.
 - ANO ☒ Velikost receptive field závisí na velikosti konvolučního jádra.
 - NE ☐ Velikost receptive field závisí na batch_size (tj. velikosti batch který vstupuje do batch-norm vrstvy).
 - NE ☐ Čím menší je receptive field tím lépe naučená síť generalizuje.
 - ANO ☒ Batch-norm omezuje explodování nebo mizení gradientu.
 - ☒ Batch-norm zvyšuje pravděpodobnost saturace výstupních hodnot po sigmoid vrstvě.
 - Asi NE ☐ Skip-connection zefektivňuje u segmentační sítě typu U-net rekonstrukci tvarů jednotlivých objektů.
 - Asi NE ☐ Sémantická segmentace se sítí typu U-net umožňuje efektivní rekonstrukci konvexních objektů (tj. objektů ve tvaru písmene "U").
 - Nahrazení **jedné** konvoluční vrstvy s jádrem 7x7, **třemi** konvolučními vrstvami s jádrem 3x3:
 - NE ☐ sníží receptive field ve výstupní příznakové masce.
 - ANO ☒ zachová receptive field ve výstupní příznakové masce.
 - NE ☐ zvýší receptive field ve výstupní příznakové masce.
 - ANO ☒ sníží počet učitelných parametrů.
 - NE ☐ zachová počet učitelných parametrů.
 - NE ☐ zvýší počet učitelných parametrů.
 - Máme batch-norm vrstvu s batch_size=20, channels=100, width=45, height=55.
 - ☐ Velikost výstupu je 20
 - ☐ Velikost výstupu je $20 \times 1 \times 45 \times 55$
 - ☒ Velikost výstupu je $20 \times 100 \times 45 \times 55$
 - ☐ Velikost výstupu je 20×100
 - ☒ Velikost parametru $\gamma = 20$
 - ☐ Velikost parametru $\gamma = 100$
 - ☐ Velikost parametru $\gamma = 45 \times 55$
 - ☐ Velikost parametru $\gamma = 20 \times 100 \times 45 \times 55$