

Warning

This page is located in archive. Go to the latest version of this [course pages](#). Go the latest version of [this page](#).

Věžňovo dilema

Téma je vysvětleno v 1. přednášce v prvním výukovém týdnu. Věžňovo dilema a jeho varianty se vyskytují v mnohé literatuře a každý si může najít alternativy, které mu nejvíce vyhovují. Dobrý startovní bod ke studiu problému je určitě relevantní stránka [\[http://en.wikipedia.org/wiki/Prisoner's_dilemma\]](http://en.wikipedia.org/wiki/Prisoner's_dilemma) na Wikipedii. Dobrý úvod do teorie her a vysvětlení základního názvosloví nabízí český text [\[Pelis2008\]](#) nebo [\[Binmore-2014\]](#).

Doporučujeme projít interaktivní úvod [\[https://ncase.me/trust/\]](https://ncase.me/trust/) do her typu Věžňovo dilema.

Formulace úlohy

Naprogramujte hráče (agenta), který bude hrát opakovanou nekooperativní dvouhráčovou hru. Na vstupu je známa **matice zisků** (payoff matrix), počet opakování může, ale nemusí být předem znám. Cílem je **maximalizovat svůj zisk**, tedy získat co nejvíce bodů z payoff matice (součet přes všechny iterace všech partií).

Podrobnější [\[/b211/courses/b4b33rph/cviceni/vezново_dilema/specifikace\]](/b211/courses/b4b33rph/cviceni/vezново_dilema/specifikace) specifikace hráče a turnajů, které se budou hrát.

Odevzdávání

Úloha má dvě odevzdání, termíny jsou vidět v [BRUTE \[https://cw.felk.cvut.cz/brute/\]](https://cw.felk.cvut.cz/brute/):

1. Jednoduchý hráč, který splňuje formální požadavky, tj. je schopen hrát (úloha 03_PD_hrac).
2. Chytrý hráč, který bude hrát proti všem ostatním. Jeho hlavním úkolem je obehřát ostatní, získat největší zisk (úloha 04_PD_tur).

[courses/b4b33rph/cviceni/vezново_dilema/start.txt](#) · Last modified: 2021/11/01 08:57 by kostkja2

Copyright © 2024 CTU in Prague | Operated by [IT Center](#) of [Faculty of Electrical Engineering](#) |
Bug reports and suggestions [Helpdesk CTU](#)