

Erklärung der Methodenaufrufe:

1. `System.out.println(u1.getRole());`
 - Ruft `getRole()` auf dem User-Objekt auf
 - Gibt "General user" zurück
 2. `System.out.println(l1.getRole());`
 - Ruft `getRole()` auf dem Librarian-Objekt auf
 - Da die Methode in Librarian überschrieben wurde, wird die Librarian-Version verwendet
 - Gibt "UnknownLibrarian" zurück (name + "Librarian")
 3. `System.out.println(u2.getRole());`
 - `u2` ist eine User-Referenz, die auf ein Librarian-Objekt zeigt
 - Aufgrund von dynamischer Bindung wird die überschriebene Methode in Librarian aufgerufen
 - Gibt "UnknownLibrarian" zurück
 4. `l1.getName();`
 - Ruft `getName()` auf dem Librarian-Objekt auf
 - Da die Methode von User geerbt und nicht überschrieben wurde, wird die User-Version verwendet
 - Gibt "Unknown" zurück
 5. `u1.getName();`
 - Ruft `getName()` auf dem User-Objekt auf
 - Gibt "Unknown" zurück
 6. `l1.work();`
 - Ruft `work()` auf dem Librarian-Objekt auf
 - Führt die Methode aus (tut "some work")
 7. `u2.work();`
 - Dies würde einen Kompilierungsfehler verursachen
 - Obwohl `u2` zur Laufzeit auf ein Librarian-Objekt zeigt, ist der statische Typ User
 - Die User-Klasse hat keine `work()`-Methode, daher ist der Aufruf nicht zulässig
- // Fehler: Falsche Erklärung des Kompilierungsfehlers
- Der Fehler tritt auf, weil die `work()`-Methode nicht public ist

Warum einige Aufrufe nicht kompiliert werden können:

Der Aufruf `u2.work()` kann nicht kompiliert werden, weil: - Der statische Typ von `u2` ist User - Die User-Klasse hat keine `work()`-Methode - Der Compiler prüft nur den statischen Typ, nicht den dynamischen Typ zur Laufzeit - Obwohl `u2` zur Laufzeit auf ein Librarian-Objekt zeigt, das eine `work()`-Methode hat, erlaubt der Compiler den Aufruf nicht, da er nur den statischen Typ berücksichtigt

// Fehler: Falsche Behauptung über Typumwandlung - Man könnte das Problem lösen, indem man schreibt: `((User)u2).work()`