## Atelier 3 : Création de l'activité Google Maps

Projet : Gestion de syndicat de copropriété

Objectif: Intégrer Google maps dans un projet Android

## **Etape 1 : Configuration de l'API Google Maps**

- **1.1** Créer un compte sur Google Cloud Console
- 1.2 Créez un nouveau projet
- **1.3** Activez l'API Google Maps Android dans le tableau de bord du projet.
- 1.4 Générez une clé d'API pour votre projet.
- **1.5** Stocker la clé dans le fichier local.properties, MAPS API KEY=YOUR API KEY

## **Etape 2 : Dépendances de Google Maps**

**2.1** Ouvrez votre fichier build.gradle (Module: app) et ajoutez la dépendance pour Google Maps

implementation 'com.google.android.gms:play-services-maps:18.1.0'

**2.2** Dans votre fichier AndroidManifest.xml, ajouter les lignes suivantes :

```
<meta-data
android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
android:value="${MAPS_API_KEY}" />
```

Et les permissions nécessaires :

```
<uses-permission android :name= « android.permisssion.ACCESS_FINE_LOCATION/> » <uses-permission android :name= « android.permisssion.INTERNET/> » <uses-permission android :name= « android.permisssion.ACCESS_NETWORK_STATE/> » <uses-permission android :name= « android.permisssion.ACCESS_COARSE_LOCATION/> »
```

**Etape 3 :** Créer un nouveau Layout pour votre carte (à vous de choisir le type de

```
<com.google.android.gms.maps.MapView
android:id="@+id/mapView"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"/>
```

layout approprié)

Etape 5 : Initialisation de Google Maps dans l'Activité

```
public class MapsActivity extends AppCompatActivity implements
OnMapReadyCallback {
  private GoogleMap map;
  MapView mapview;
  private LocationManager locationManager;
  private static final int REQUEST_LOCATION_PERMISSION = 1; @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_maps);
    mMapView = findViewById(R.id.mapView);
    mMapView.onCreate(savedInstanceState);
    mMapView.getMapAsync(this);
// Initialize LocationManager
locationManager = (LocationManager)
getSystemService(Context.LOCATION_SERVICE);
  }
//initialize the map and request location updates.
  @Override
  public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {
    mMap = googleMap;
    // Configurer la carte comme vous le souhaitez
   // Add a marker in your place and move the camera
    LatLng place = new LatLng(33.594584, -6.712530);//just example
    mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(place).title("Marker in Rabat"));
    mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLngZoom(place,12));
//to get current Location
      if (ActivityCompat.checkSelfPermission(this,
Manifest.permission.ACCESS FINE LOCATION) !=
PackageManager.PERMISSION_GRANTED
       && ActivityCompat.checkSelfPermission(this.
Manifest.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION) !=
PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
    // Request runtime permissions if not granted
    ActivityCompat.requestPermissions(this, new
String[]{Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION},
REQUEST_LOCATION_PERMISSION);
    return;
  }
// is a callback method triggered whenever the location changes. Here, you add a
marker for the current location and move the camera to focus on it.
  @Override
  public void onLocationChanged(@NonNull Location location) {
     map.clear();
```

