Dans un programme principal nommé l'estComposition, crées trois objets Carele C1 en utilisant le constructeur 2 et C3 en utilisant le constructeur 3, puis t différentes méthodes.

Exercice 3:

- 1. Écrire une classe Complexe permettant de représenter des nombres complexes. Lin nomcomplexe X comporte une partie réelle et une partie imaginaire
- X = ParticReelle = ParticImaginaire * i
- 2. Définir pour la classe Complexe les methodes suivantes
- Un constructeur qui permet d'initialisation des attributs
- Un constructeur sans paramètres.
- PlusComplexe : Elle permet de retourner le résultat de l'addition du nombre complexe se cours et un nombre complexe passé en argument.
- MoinsComplexe:: Elle permet de retourner le résultat de la soustraction du nombre complexe en cours et un nombre complexe passé en argument.
- Afficher : affiche le nombre complexe comme suit : a+b*i.
- Redéfinir la méthode equals pour vérifier l'égalité de deux nombres complexes,
- 3. Ecrire un de tester la classe Complexe.

E ... 4:

- Créer une classe Etudiant ayant comme attributs le nom, le prénom et le matricule qui String, ainsi que ses moyennes dans les différents modules qui sont au nombre de 3 : r mod3 et qui sont de type double.
- Doter-la d'un constructeur pour initialiser tous ses attributs, d'une méthode vo permettant d'afficher les valeurs de ses attributs et une méthode double cale permettant de ealeuler et retourner sa moyenne (nous supposons que tous les me coefficient de 1)
- Créer une classe Test n'ayant aucun attribut et comportant uniquement la méthode i de la méthode main, créer une instance de type Etudiant que vous appellerez etudia ses informations et sa moyenne.

Créer une classe Scolarite qui gère un ensemble d'étudiants n'excédant par le non classe Scolarite comporte une méthode nbEtudiants qui renvoie le nombre d'étudiante une méthode afficher qui affiche la liste des étudiants. Si l'on désire afficher étudiants ayant une moyenne générale dépassant un certain seuil, il suffit de méthode.

220





