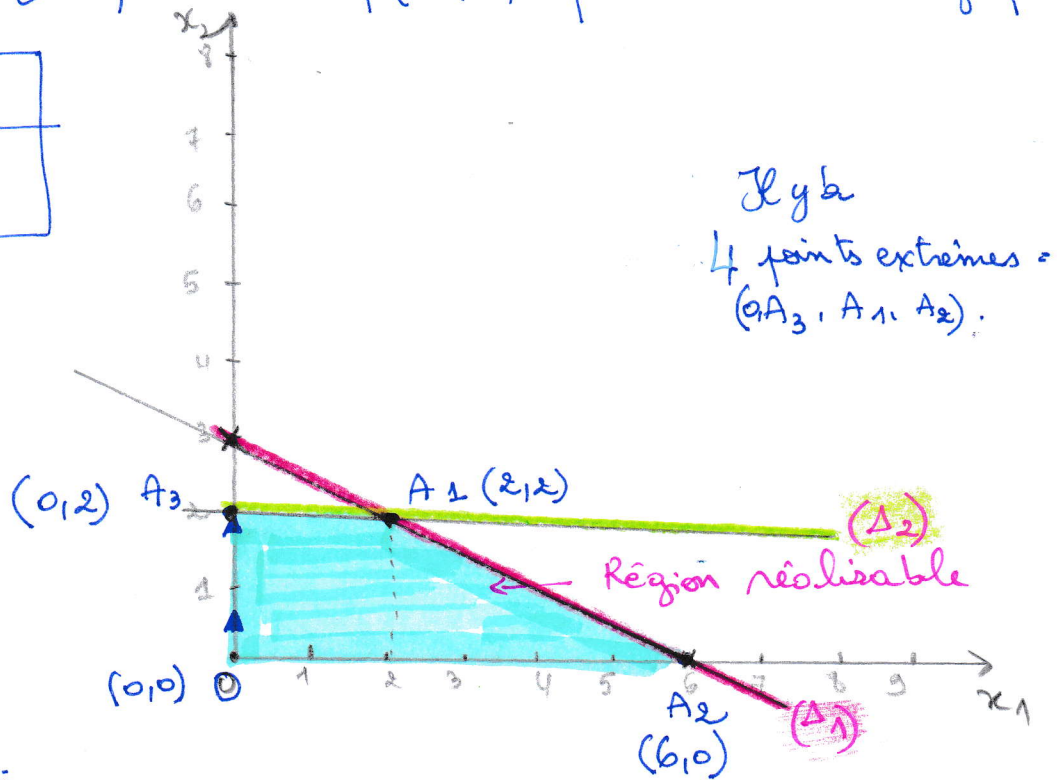


Exo 2: Ero 1: conconvex type1

$$P(\alpha, \theta) = \begin{cases} \max \alpha x_1 + x_2 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \dots (\Delta_1) \\ x_2 \leq 2 + \theta \dots (\Delta_2) \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

$$c^t = (\alpha, 1)$$

① Résolution du problème  $P(\alpha, 0)$  par la méthode graphique.

$$(\Delta_1) \begin{array}{|c|c|c|} \hline x_1 & 0 & 6 \\ \hline x_2 & 3 & 0 \\ \hline \end{array}$$


On calcule:

$$c^t A_1 = (\alpha, 1) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} = 2\alpha + 2$$

$$c^t A_2 = (\alpha, 1) \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix} = 6\alpha$$

$$c^t A_3 = (\alpha, 1) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = 2$$

$$1) \text{ si } \begin{cases} c^t A_1 \geq c^t A_2 \\ c^t A_1 \geq c^t A_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2\alpha + 2 \geq 6\alpha \Rightarrow 2 \geq 4\alpha \Rightarrow \alpha \leq \frac{1}{2} \\ 2\alpha + 2 \geq 2 \Rightarrow 2\alpha \geq 0 \Rightarrow \alpha \geq 0 \end{cases}$$

• Donc si  $0 \leq \alpha \leq \frac{1}{2}$ , alors la solution optimale est  $A_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

$$2) \text{ si } \begin{cases} c^t A_2 \geq c^t A_1 \\ c^t A_2 \geq c^t A_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 6\alpha \geq 2\alpha + 2 \Rightarrow \alpha \geq \frac{1}{2} \\ 6\alpha \geq 2 \Rightarrow \alpha \geq \frac{1}{3} \end{cases}$$

• Donc si  $\alpha \geq \frac{1}{2}$ , alors la solution est  $A_2 = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$3) \text{ si } \begin{cases} c'A_3 \geq c'A_1 \\ c'A_3 \geq c'A_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2 \geq 2\alpha + 2 \\ 2 \geq 6\alpha \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha \leq 0 \\ \alpha \leq 1/3 \end{cases}$$

• donc si  $\alpha \leq 0$ , alors la solution est  $A_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

II) Résolve par la méthode du simplexe le problème  $p(-1, 0)$

$$p(-1, 0) = \begin{cases} -x_1 + x_2 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_2 \leq 2 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

La forme standard:

$$\text{max } z = x_1 + x_2$$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + e_1 + 0e_2 = 6 \\ 0x_1 + x_2 + 0e_1 + e_2 = 2 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, e_1, e_2 \geq 0 \end{cases}$$

$$n = 4$$

$$m = 2$$

$$\text{donc } n - m = 2$$

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} e_1 = 6 \\ e_2 = 2 \end{cases}$$

V.H.B. V.B.

$$A_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad A_B^{-1} \text{ exist}$$

$$\det A_B \neq 0.$$

V.H.B V.B	$x_1$	$x_2$	$e_1$	$e_2$	$b$	$\theta$
$e_1$	1	2	1	0	6	$6/2=3$ $L_1$
$e_2$	0	1	0	1	2	$2/1=2$ $L_2$
$z$	-1	1	0	0	0	$L_3$

pivot (arrow from  $e_1$  to  $x_2$ )

L.v.e (arrow from  $x_2$  to  $e_2$ )

$$\begin{aligned} L'_1 &= L_1 - 2 \cdot L_2 \\ L'_2 &= \frac{L_2}{\text{pivot}} = (0, 1, 0, 1, 2) \\ L'_3 &= L_3 - L_2 \end{aligned}$$

$$L'_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$L'_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$V.B$ $V.B$	$x_1$	$x_2$	$e_1$	$e_2$	$b$
$e_1$	1	0	1	-2	2
$x_2$	0	1	0	1	2
$Z$	-1	0	0	-1	-2

$z \leq 0$  donc c'est la solution optimale.

$$x_1 = 0, x_2 = 2, e_1 = 2, e_2 = 0.$$

$$|z| = |-2| = 2.$$

$$x^* = (0, 2, 2, 0)$$

### Interprétation économique:

pour avoir le bénéfice de  $|z| = 2$ , il faut produire 0 de  $x_1$  et 2 de  $x_2$ .

il reste 2 heures de production et les heures de finitions sont épuisées.

### Dual:

$$\begin{cases} 6y_1 + 2y_2 \\ y_1 + 0y_2 \geq -1 \\ 2y_1 + y_2 \geq 1 \\ y_1, y_2 \geq 0. \end{cases}$$

Déduisons la valeur de dual d'après le dernier tableau.

$$y_1 = 0, y_2 = -1, z = |-2| = 2.$$

$$y^* = (0, -1)$$

La dualité est forte car  $C'x^* = b'y^*$

④ pour quelle valeur de  $\theta$ , la solution optimale de  $P(-1, 0)$  reste optimale pour  $P(-1, \theta)$

Car  $x_2 \geq 0 \Rightarrow 0 \leq 2 + \theta \Rightarrow -2 \leq \theta$

par que  $\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$  est solution

$$\begin{cases} \text{① solution réalisable} \\ \text{② optimale} \end{cases}$$

$x = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$  solution réalisable

$\Rightarrow 2 \leq 2 + \theta \Rightarrow \theta \geq 0$  par que  $\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$  solution optimale.

Ex 03:  $z = \max 3800x_{up} + 280x_{3p}$

$x_{up} + x_{3p} \leq 100$   
 $2x_{up} + x_{3p} \leq 80$   
 $x_{up} \leq 40, x_{3p} \geq 0, x_{up} \geq 0$