### Lois continues

### 1) Loi uniforme

On dit que X suit la loi uniforme sur [a, b], notée  $\mathcal{U}_{[a,b]}$ , si

$$\begin{cases} X(\Omega) = [a, b] \\ f(x) = \frac{1}{b-a} 1_{[a,b]}(x) \end{cases}$$

On a

$$E\left(X\right) = \frac{a+b}{2}$$
  $V\left(X\right) = \frac{\left(b-a\right)^2}{12}$ 

## 2) Loi exponentielle

On dit que X suit la loi exponentielle de paramètre  $\lambda$ , notée  $\mathcal{E}(\lambda)$  si

$$\left\{ \begin{array}{l} X\left(\Omega\right)=\mathbb{R}^{+}\\ f\left(x\right)=\lambda e^{-\lambda x}1_{\mathbb{R}^{+}}\left(x\right) \end{array} \right.$$

et on a

$$E(X) = \frac{1}{\lambda}$$
  $V(X) = \frac{1}{\lambda^2}$ 

La loi exponentielle intervient dans les processus continus sans mémoire comme la désintégration d'un noyau atomique, l'émission d'un électron... Elle généralise au cas continu la loi géométrique.

# 3) Loi normale (de Laplace-Gauss)

On dit que X suit la loi normale de paramètres  $(\mu, \sigma^2)$ , notée  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$  si

$$\begin{cases} X(\Omega) = \mathbb{R} \\ f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right) \end{cases}$$

Par intégration par parties, on obtient

$$E(X) = \mu$$
  $V(X) = \sigma^2$ 

On a le résultat suivant

#### Proposition 3-1

Si X suit une loi normale  $\mathcal{N}(0,1)$ , alors pour  $\sigma \neq 0$ , la variable aléatoire  $Y = \sigma X + \mu$  suit une loi normale  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ . Plus généralement, toute transformation affine d'une loi normale est encore une loi normale.

Cette propriété justifie l'intérêt particulier donné à la la loi normale centrée réduite  $\mathcal{N}\left(0,1\right)$ . Son espérance est nulle (elle est centrée) et sa variance est 1(elle est réduite), sa densité est donnée par

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{x^2}{2}\right)$$

Elle admet des moments de tout ordre, par parité, ils sont nuls pour les ordres impairs et

$$E(X^{2k}) = m_{2k} = \frac{(2k)!}{2^k k!}$$

Remarque : Afin de calculer les probabilité d'un événement pour une variable aléatoire suivant une loi normale, on utilisera des tables (voir ouvrages de probastats).

Voici quelques propriétés de la loi normale  $\mathcal{N}\left(0,1\right)$ 

#### Propriétés 3-2

Soit  $X \hookrightarrow \mathcal{N}\left(0,1\right),$  on note la fonction de répartition de X,  $F_{X}$  par  $\Phi$  , alors

1)  $\forall x \in \mathbb{R}$ ,

$$\Phi\left(x\right) = 1 - \Phi\left(-x\right)$$

**2)**  $\forall x \geq 0$ ,

$$P(|X| \le x) = 2\Phi(x) - 1$$

## 4) Loi Gamma

On dit que X suit la loi Gamma de paramètres  $(\alpha, \beta)$ ,  $\alpha > 0$ ,  $\beta > 0$ , et on note  $X \hookrightarrow \gamma(\alpha, \beta)$  si

$$\begin{cases} X(\Omega) = \mathbb{R}^+ \\ f_{\alpha,\beta}(x) = \frac{\beta^{\alpha}}{\Gamma(\alpha)} x^{\alpha-1} e^{-\beta x} \end{cases}$$

La loi Gamma généralise la loi exponentielle, on a

$$E(X) = \frac{\alpha}{\beta}$$
  $V(X) = \frac{\alpha}{\beta^2}$ 

Remarque: On rappelle que la fonction Gamma est définie par

$$\Gamma(z) = \int_{0}^{+\infty} t^{z-1} e^{-t} dt$$

C'est un prolongement de la factorielle. On a entre autres les relations

$$\Gamma(n+1) = n!$$
  $\Gamma\left(\frac{1}{2}\right) = \sqrt{\pi}$ 

#### 5) Loi Bêta

On dit que X suit la loi Bêta de paramètres (a,b), a>0,b>0, et on note  $X\hookrightarrow\beta\left(a,b\right)$  si

$$\begin{cases} X(\Omega) = ]0, 1[\\ f_{a,b}(x) = \frac{\Gamma(a+b)}{\Gamma(a)\Gamma(b)} x^{a-1} (1-x)^{b-1} \end{cases}$$

et on a

$$E(X) = \frac{a}{a+b} \qquad V(X) = \frac{a(a+1)}{(a+b)(a+b+1)}$$

Remarque: On rappelle que la fonction Bêta est définie par

$$B(a,b) = \frac{\Gamma(a)\Gamma(b)}{\Gamma(a+b)} \int_{0}^{1} x^{a-1} (1-x)^{b-1} dx$$

### 6) Loi du $\chi^2$

On dit que X suit la loi du  $\chi^2$  ("khi deux") à k degrés de liberté si

$$\begin{cases} X\left(\Omega\right) = \mathbb{R}^{+} \\ f_{k}\left(x\right) = \frac{1}{2^{\frac{k}{2}}\Gamma\left(\frac{k}{2}\right)} x^{\frac{k}{2}-1} e^{-\frac{x}{2}} \end{cases}$$

La loi du  $\chi^2$  est une loi classique en statistique. Elle est liée au 'test du  $\chi^2$ ' qui permet, par exemple, de savoir si un échantillon donné est en adéquation avec une loi de probabilité définie à priori, de plus

$$E(X) = k$$
  $V(X) = 2k$ 

Exercice:

1) Montrer que la loi du  $\chi^2$  à 1 degré de liberté est la loi du carré d'une loi normale centrée réduite.

Plus généralement, la somme de k lois normales centrées réduites indépendantes suit une loi du  $\chi^2$  à k degrés de liberté.

# 7) Loi de Cauchy

On dit que X suit la loi de Cauchy (ou loi de Cauchy de paramètres 0 et 1), et on note  $X \hookrightarrow \mathcal{C}au(0,1)$ si

$$\begin{cases} X(\Omega) = \mathbb{R} \\ f(x) = \frac{1}{\pi(1+x^2)} \end{cases}$$

Cette loi est symétrique, ce qui signifie que X et -X ont même loi, ceci résultant ici de la parité de f. La fonction de répartition F est donnée par :

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} \frac{1}{\pi (1+t^2)} dt = \frac{1}{\pi} \left( \frac{\pi}{2} + \arctan x \right)$$

où arctan x est l'unique réel  $y \in \left] -\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right[$  tel que  $\tan y = x.$ 

Remarque:

1) Cette loi n'admet pas d'espérance, en effet

$$E(X) = \int_{\mathbb{R}} \frac{x}{\pi (1 + x^2)} dx$$

et cette intégrale n'existe pas

2) si  $Y = \beta X + \alpha$ , avec  $X \hookrightarrow \mathcal{C}au\left(0,1\right), \alpha \in \mathbb{R}, \beta \in \mathbb{R}_{*}^{+}$ , on dit encore que Y suit une loi de Cauchy, de paramètres  $(\alpha,\beta)$ , on note  $Y \hookrightarrow \mathcal{C}au\left(\alpha,\beta\right)$ , la densité devient alors

$$f_{\alpha,\beta}(x) = \frac{\beta}{\pi \left(\beta^2 + (x - \alpha)^2\right)}$$

# 8) Loi Log-normale

On dit que X suit la loi Log-normale de paramètres  $(m,\sigma^2)$ ,  $m\in\mathbb{R},\sigma>0$ , si  $Y=\ln X\hookrightarrow\mathcal{N}$   $(m,\sigma^2)$  et

$$\begin{cases} X(\Omega) = ]0, +\infty[\\ f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \frac{1}{x} \exp\left(-\frac{1}{2} \left(\frac{\ln x - m}{\sigma}\right)^2\right) \end{cases}$$

on a

$$E(X) = \exp\left(m + \frac{\sigma^2}{2}\right)$$
  $V(X) = \exp\left(2m + \sigma^2\right)\left(\exp\left(\sigma^2\right) - 1\right)$