

Nom & Prénom :	Edzislav Zastawniak - Basic Stochastic processes	اللقب و الاسم :
Niveau :	A course through exercises	المستوى :
Groupe :	1999	الفوج :
N d'inscription :		رقم التسجيل :
Examen de :		امتحان في مادة :

Cyrille Mar 1

## Convergence des martingales

Inégalité du nombre de montées (Upcrossing inequality)

Def (Stratégie des montées)

Soit  $(X_n)$  un processus adapté et soit 2 nœuds réels  $a < b$ .

On définit la stratégie du jeu  $(C_n)_{n \geq 1}$  par :

$$C_1 = 0$$

$$\text{et pour } n \geq 2 : C_{n+1} = \begin{cases} 1 & \text{si } C_n = 0 \text{ et } X_n < a \\ 1 & \text{si } C_n = 1 \text{ et } X_n \leq b \\ 0 & \text{si } X_n > b \end{cases}$$

$(C_n)$  est dite : "stratégie des montées"

Par  $k = 1, 2, \dots$  tel que  $C_k = 1$  et  $C_{k+1} = 0$  sera dit "une montée (du processus  $X$ ) de l'intervalle  $[a, b]$ "

(leurs instants d'occurrence)

Les montées forment une suite croissante (finie ou infinie) :

$$\mu_1 < \mu_2 < \dots$$

Le nombre de montées faites jusqu'à  $n$ , c-à-d. le plus grand  $k$  tel que  $\mu_k \leq n$  est noté par  $U_n[a, b]$  (on pose  $U_n[a, b] = 0$  si  $k \notin \mathbb{N}$ )

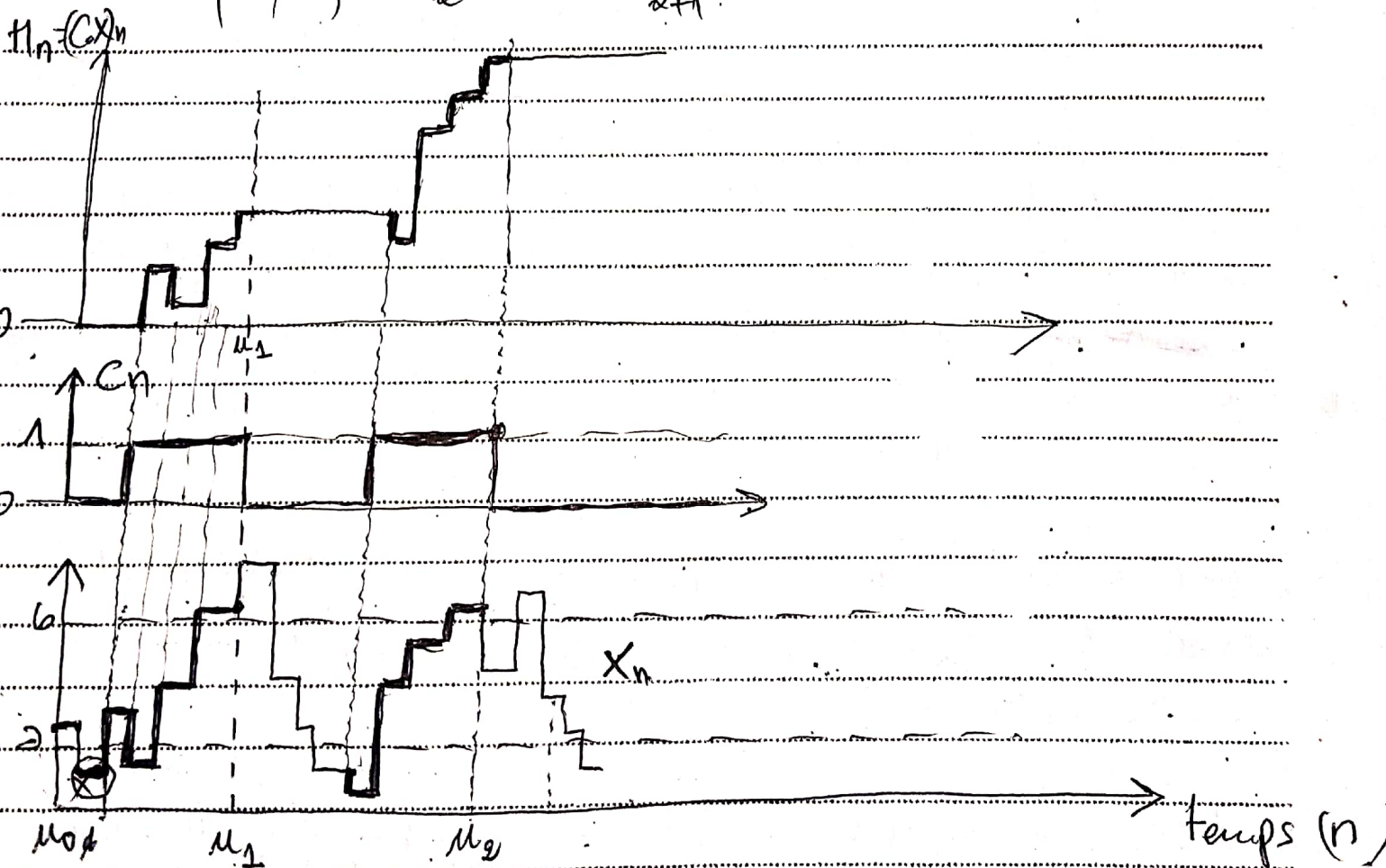
Intuition : On s'arrête de jouer que lorsque  $(X_n)$  devienne inférieure à  $(a)$  en misant 1 unité / tour et on continue jusqu'à ce que  $(X_n)$  devienne plus grande que  $(b)$ . à cet instant, on s'arrête de jouer jusqu'à ce que  $X_n$  devienne  $< a$  et ainsi de suite.

## Remarques

① Durant chaque déroulement consécutif des jeux avec  $C_n = 1$  le processus traverse (franchit) l'intervalle  $[a, b]$  en commençant au dessous de  $a$  et finissant au dessus de  $b$ . Ceci veut dire qu'il y a une montée.

② Chaque montée fait augmenter le gain total par au moins de  $(b-a)$ .

③ Il est commode d'intégrer chaque montée par la dernière étape,  $q: C_k = 1$  et  $C_{k+1} = 0$ .



Exercice : Vérifier que  $(C_n)$  est process prévisible :



Nom & Prénom :	اللقب و الاسم :
Niveau :	المستوى :
Groupe :	الفوج :
N d'inscription :	رقم التسجيل :
Examen de :	إمتحان في مادة :

Cybernetique  
3

Lemme

Le ~~théorème~~ ci-dessus sert à démontrer le Th<sup>m</sup> Fondamental de la cage de parly de Doub.

Lemme (Inégalité des montées)

Soient  $(X_n)$  surmartingale et  $a < b$ , alors :

$$(b-a) \mathbb{E}[U_n[a,b]] \leq \mathbb{E}((X_n - a)^-)$$

$x^- = \max(0, -x)$  partie négative de  $x$ .

intuition : On ~~ne~~ <sup>ne</sup> peut ~~pas~~ <sup>pas</sup> perdre si on joue ~~un~~ <sup>mise</sup> des ~~un~~ <sup>un</sup> jeu ~~de~~ <sup>de</sup> favorable.   
 ~~gagner~~

Preuve :

$$\text{Soit } M_n = (C \cdot X)_n = \sum_{m=1}^n C_m (X_m - X_{m-1})$$

le gain total à l'instant  $n \geq 1$ , si on suit la stratégie des montées de  $[a, b]$ . (Voir la figure ci-dessus).

On a :  $(C \cdot X)_0 = 0$  et  $[(C \cdot X)_n]_n$  surmart.

Fixons  $n$ , et posons :  $k = U_n[a, b]$ , alors :

$$0 < \mu_1 < \mu_2 < \dots < \mu_k \leq n$$

Il est clair (voir remarque (2)) que chaque montée fait augmenter le gain total par au moins  $(b-a)$ ,

$$M_{\mu_i} - M_{\mu_{i-1}} \geq b-a \text{ pour } i \in \overline{1, k}$$

(on peut poser  $\mu_0 = 0$  par la simplicité),

De plus :

$$0 = M_n - M_{n-1} \geq -(X_n - a)^-$$

Il s'en suit que :

$$M_n \geq M_{n-1} - (X_n - a)^-$$

$$\text{or : } M_{n-1} \geq \bigvee_{k=0}^{n-1} (b-a)$$

$$\text{Dues } M_n \geq \bigvee_{k=0}^{n-1} (b-a) - (X_n - a)^-$$

Introduisons l'esp. de la 2. côtés :

$$E(M_n) \geq (b-a)E\left(\bigvee_{k=0}^{n-1} 1\right) - E((X_n - a)^-)$$

mais comme  $(M_n)$  est un smart, alors :

$$0 = E(M_0) \leq E(M_n) \text{ c'est-à-dire}$$

Par 3 résultat pareil pour les smart.

$$(b-a)E\left(\bigvee_{k=0}^{n-1} 1\right) \leq E((X_n - a)^+)$$

Théorème de Convergence des mart. de Doob :

Th<sup>m</sup> Soit  $(X_n)_n$  une  $(\mathcal{F}_n)$ -smart bornée ds  $L^1$

$$\text{ie } \sup_n E|X_n| < \infty$$

Alors il existe une v.a. intégrable  $X$  telle que :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} X_n = X \quad (\text{noté par } X_\infty) \text{ p.s.}$$