



MANUAL DE USUARIO

Esta guía explica el uso de TK-STRIKE. Desde el Hardware hasta el Software, incluye una guía de soluciones para usuarios profesionales.

Daedo International
BOTANICA 116
daedopss.com
tkstrike@daedo.com
01/12/2015

Los Fundamentos del PSS

Introducción

Daedo TK- Strike es un equipamiento electrónico reconocido por la Federación Mundial de Taekwondo. Para el entrenamiento y competición, la combinación entre tecnología y deporte contribuye a la evolución y el desarrollo de Taekwondo como deporte global.

Daedo TK- Strike es un protector y sistema de puntaje diseñado para adaptarse a las reglas de la WTF y normas de competencia y las técnicas de Taekwondo, lo que permite el mejor rendimiento en el Taekwondo en el entrenamiento y la competición. Evalúa técnica, Velocidad y potencia, y muestra una clara y precisa Puntuación, fomentando en conjunto un Taekwondo más dinámico y real.

- Para conocer más en : <http://www.daedopss.com/>

Equipamiento

El Sistema Electronico de Puntuación a sido aprobado por la Federaci3n Mundial de Taekwondo WTF, y consiste de los siguientes elementos.



- **1. Protector de Cuerpo electr3nico** – Tiene la funci3n de proteger al atleta y puntuar los contactos durante el combate. Se ve y se siente como un protector de pecho original, tambien conocido como “Hogu” puede incluir o no el transmisor, dependiendo del tipo de compra. Ref.: EPRO2980
- **2. Transmisor cabeza y cuerpo** – Envia se1ales de las patadas recibidas desde el protector de cuerpo o casco hacia el receptor colocado en el PC. Cada transmisor cuenta con su propio numero de ID. Como minimo dos transmisores se deben de conectar al sistema para poder ser utilizado. Si durante el combate alguno de los transmisores se desconecta del protector de cuerpo o casco el sistema emitira un mensaje de desconexi3n y entrara en pausa. Ref.: EPRO29801 / EPRO29802
- **3. Receptor** – Recive la se1al emitida por los transmisores es conectado via USB, y el protocolo de conexi3n es ZigBee 2,4Hz Ref.: EPRO29806
- **4. Cargador** – Es utilizado para cargar los transmisores y el Mando de puntaje para los jueces, estan especialmente dise1ados para el sistema TK-Strike, y no se debe de usar otro cargador que no sea original. Los receptores no requieren carga. Ref.: EPRO2905
- **5. Software** – El software incluye la interface del marcador para el combate y la interface de control del operador, debe de sincronizarse todos los elementos en el PC con el Software para su funcionamiento. Ref.: EPRO2907

• **6. Protector electronico para pies** – Tambien conocido como Protector de Pies Electronico, dependiendo la versión puede llegar a tener hasta 11 diferentes sensores localizados en zonas validas para dar patadas en la cabeza, patadas tecnicas y poder marcar asi los puntos. Puede ser lavado y re utilizado y tiene una durabilidad de 2 años, dependiendo de las condiciones de uso.

Ref.: EPRO 2903

• **7. Mando a Distancia de Jueces** – Tiene un total de 6 botones divididos en (3 azules, 3 Rojos) Que pueden ser presionados por los jueces durante el combate para dar puntos adicionales no dados por el Sistema Electronico de Protección tales como patada en la cabeza con giro en el casco electronico, patada con giro al cuerpo, golpes con el puño. Ref.: EPRO29808

• **Casco Electronico** – Aprobado por la Federación Mundial de Taekwondo. Detecta los golpes en las zonas validas y otorga los correspondientes puntos.

Ref.: EPRO2913

• **Bolsa para el protector de cuerpo** – En tallas pequeña y larga.

Fabricado con materiales ultraresistente, hara la transportación mas confortable y sencilla. Ref.: EPRO2911

Protector Electronico 101

Los protectores de peto electronicos estan ganando terreno como un medio “estable” y “justo” para el marcaje de los combates. Anteriormente los atletas tenian quejas sobre el protector electronico, reclamando por la inestabilidad e injusticia en la puntuación.

Ahora TK-Strike es un sistema reconocido estable y confiable que le dara a los atletas un combate mas justo.

El peto electronico puede ser utilizado en dos escenarios posibles.

Entrenamiento – Puede ser utilizado durante el entrenamiento de Taekwondo por los atletas de elite. La durabilidad del sistema electronico de protección TK-Strike permite a los atletas entrenar sin la necesidad de estar conectados al sistema para asi poder acostumbrarse al peso y la sensación del protector de peto electronico.

Campeonato – Para el estilo de competencias de Taekwondo Olimpico y de los campeonatos de la “Federación Mundial de Taekwondo”.

Aunque parecen fiable, hay muchos factores que pueden afectar la sensibilidad del protector electrónico. Con el fin de tener un juego justo, usted debe tener en cuenta algunos consejos útiles

Talla – ambos competidores deben usar la misma talla de protectores de cuerpo. Las tallas grandes llevan mas superficie para patear y viceversa.

Categoria – la categoría de peso de los competidores deben ser los mismos. De lo contrario, el combate puede ser considerado injusto.

Ajuste – cómo los protectores de peto electrónico y protector de pie electrónicos se ajustan en un competidor puede variar el resultado de un combate. Cuanto más alto y más fuerte el peto electrónico, sera más difícil para el oponente patear. El protector de pie no debe ser demasiado grande o demasiado pequeño. Si es demasiado grande, se puede caer, y si es demasiado pequeño, se puede arrancar de los puntos de tensión.

Mantenimiento

Es muy importante que tenga mucho cuidado de su equipo. Sudor y otros factores pueden deteriorar el protector electrónico y afectar al rendimiento. Siga los pasos para mantener sus protectores de cuerpo siempre en estado óptimo.

Mantener en lugar seco y bien ventilado

Sudor seco de los protectores electrónicos después de usarlos

No lave los protectores de cuerpo electrónicos en la lavadora

No abra los protectores electrónicos por ningún motivo.

Siempre lave los protectores de pie electrónicos en agua fría en la lavadora después de su uso.

Mantenga sus equipos electrónicos siempre cargados y en un espacio seco y bien ventilado.

¿Cómo configurar la nueva generación de Protector Electrónico y sus elementos?

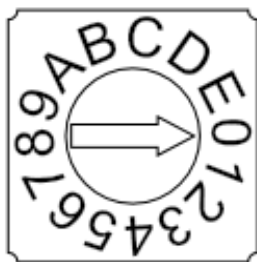
El nuevo hardware requiere una preparación y planificación en función de las exigencias de la competencia. Es muy recomendable para comenzar iniciar apartir de los números a las letras de 0 a 8 y A a E. Esto le dará un total de 15 canales o pistas de combate.

Es aconsejable iniciar con el receptor seguido de los transmisores de cuerpo y cabeza y finalizar con los mandos para los jueces.

Determinando el numero de pista o area de combate

Todos los elementos del sistema deben estar activados en el mismo canal, del 0 al 16, de acuerdo con el número de pista deseado, ajustar el conmutador giratorio situado en diferentes partes del sistema (transmisor, receptor y joysticks)

- 1- El Nuevo conmutador rotatorio está diseñado para bloquear la comunicación de la pista para un grupo de elementos concreto, por lo que el receptor, transmisores y mandos deben de estar en el mismo canal para que funcione correctamente.

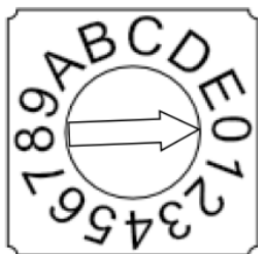


Interruptor Giratorio

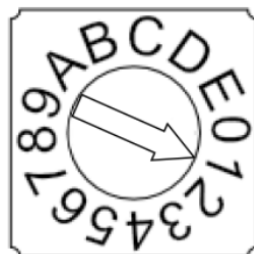
Es necesario utilizar la **herramienta giratoria** para mover el interruptor giratorio para el área seleccionada.

Ejemplo: Ajustar las pistas 1 al 3

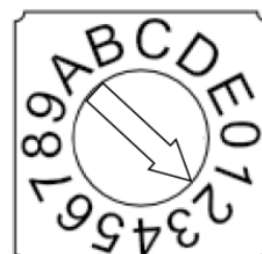
Para mas pistas seguir en orden ascendente.



Pista1 = Channel 0



Pista2 = Channel 1



Pista3 = Channel 2

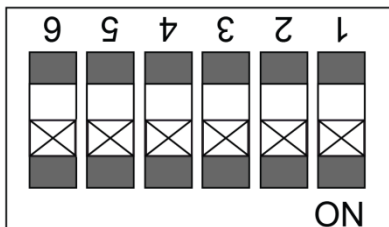
Configuración de los transmisores (Cuerpo & Cabeza)

El nuevo Transmisor de Daedo incluye tambien el interruptor giratorio para determinar el numero de pista.

El nuevo Transmisor Daedo tambien incluye el nuevo interruptor rotatorio y un interruptor lineal de 6 posiciones, que ha sido desarrollado para determinar distintos elementos (Color del transmisor o Numero de Grupo)

Recomendamos seguir paso a paso las indicaciones de configuración para evitar confusión y perdida de tiempo, es aconsejable iniciar por el transmisor de cuerpo seguido por el de cabeza y al final los mandos de los jueces.

Interruptor lineal



El interruptor lineal tiene 6 pins con 2 posiciones (ON / OFF) los únicos interruptores disponibles para el nuevo transmisor de Daedo son el pin 2 y el pin 4 con estos pins se puede configurar el color y el grupo de los transmisores.

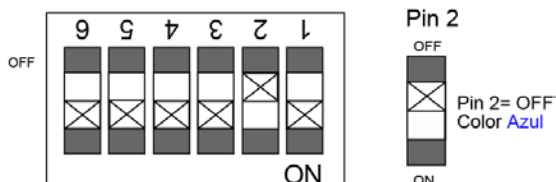
Por configuración de fabrica los pins estan en la posición de ON – NO SE DEBEN DE MOVER DE POSICION los pins (1 , 3, 5 and 6)

Cambiar los PINS 1,3,5,6 hara que el sistema funcionara incorrectamente.

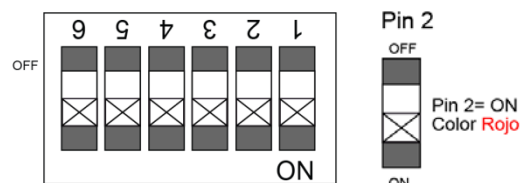
PIN 2

El pin 2 define el color al que pertenecera el transmisor (Azul o Rojo) a continuación se definen las dos posibles configuraciones para el Atleta Azul y el Atleta Rojo.

Determinando el transmisor para el Atleta azul de cuerpo y cabeza.



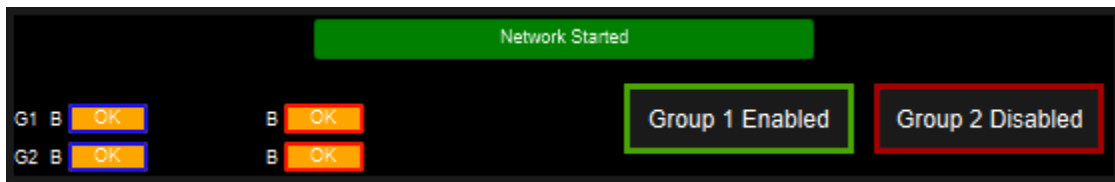
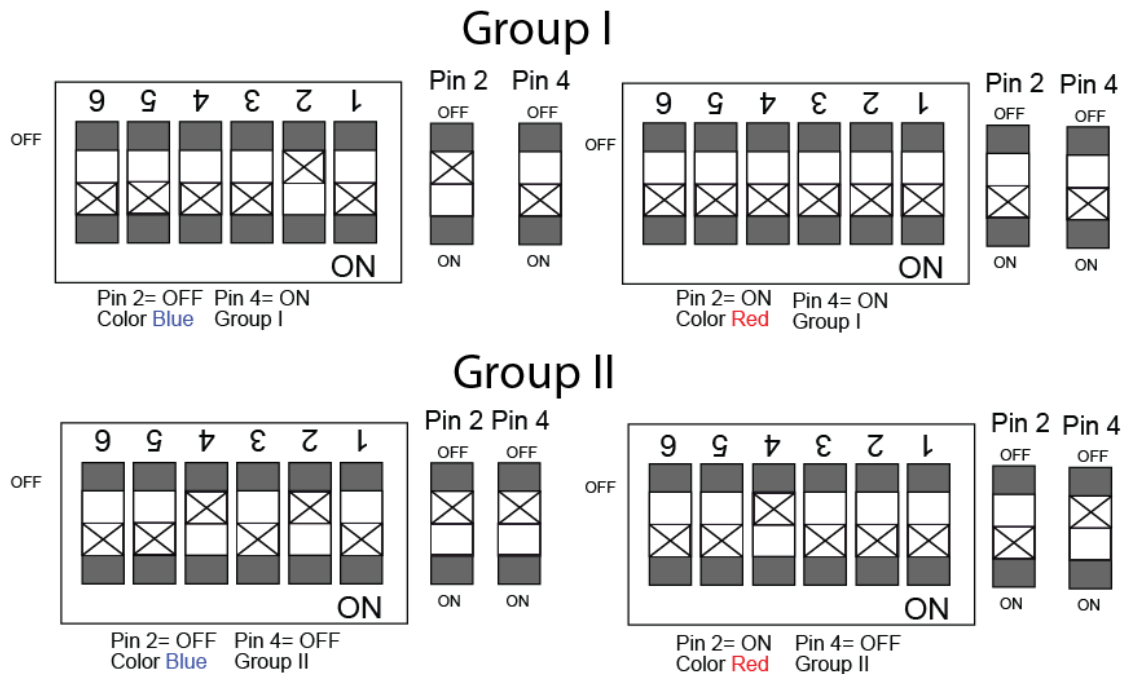
Determinando el transmisor para el Atleta rojo de cuerpo y cabeza.



PIN 4

El pin 4 determina el número de grupo al que el transmisor pertenece en determinada pista, para un set de elementos petos (azul y rojo) asi como casco (azul y rojo) el PIN 4 debe de estar en la posición de ON siempre ya que determina que NO hay un segundo grupo de elementos en espera.

Para activar un conjunto de elementos para el grupo II es necesario definir primero el primero grupo de petos (azul y rojo) y cascos (azul y rojo). La imagen muestra la configuración de los pins para el grupo 1 y el grupo 2 para cada color.

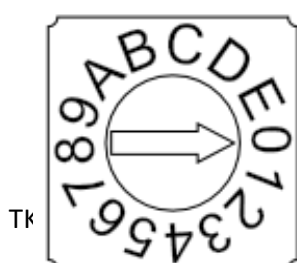


Configuración de la pista I con 2 grupos

Se recomienda para configurar mas de pistas siempre comenzar por la selección de canal con el interruptor rotatorio iniciando por el 0 al 8 y de la A a la E. Antes de encender o conectar cualquier elemento es recomendable colocar cada set en su correspondiente mesa o configurar cada set y separarlo, e iniciar la configuración en el siguiente orden.

Receptor, Transmisor de cuerpo y cabeza y finalizar por los mandos de jueces.

Configurando la pista 1

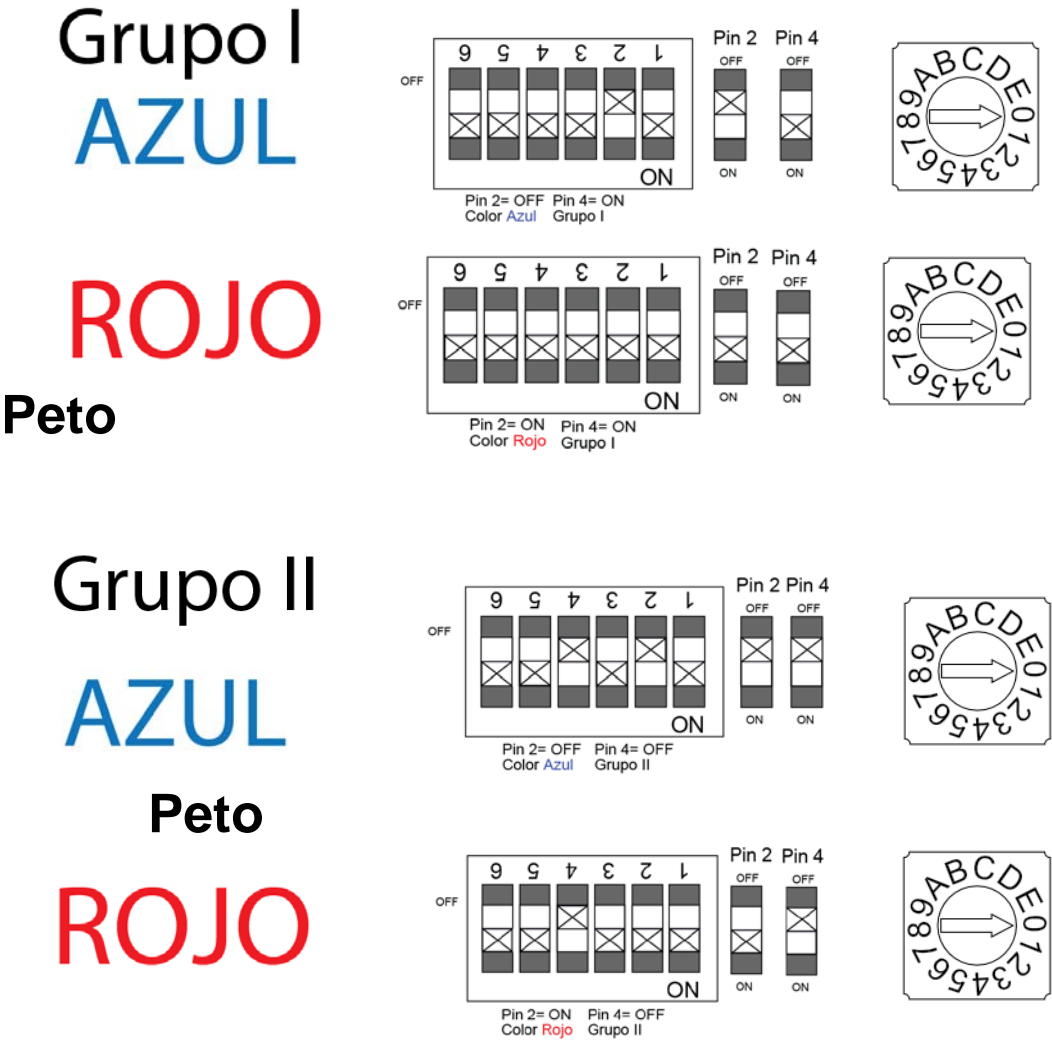


Interruptor rotatorio en el canal 0

Para mover el interruptor rotatorio es necesario el uso de la herramienta giratoria.

La siguiente configuración requiere un uso correcto en la configuración ya que se requiere mas transmisiones preparados y cargados, por cada pista sera necesario 4 transmisores de peto mas 4 transmisores de cabeza. Ademas de buena coordinación con los voluntarios de la zona de calentamiento y con el gestor del evento.

Configuración del Grupo I para Peto
(para cabeza es el mismo que en la siguiente imagen)

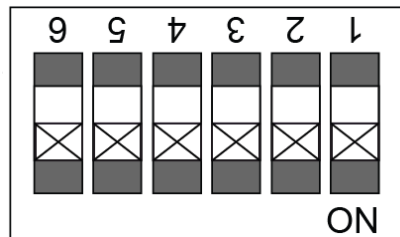


Nuevo Mando Arbitro Daedo

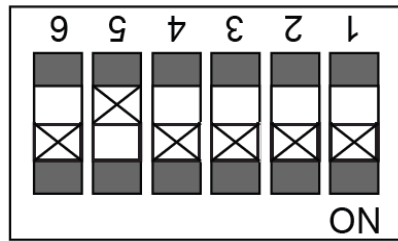
El nuevo mando para arbitros requiere una nueva configuración con el switch lineal usando los pins de posiciones.

Es necesario configurar los pins correspondientes al arbitro, iniciando por el 1 al 3

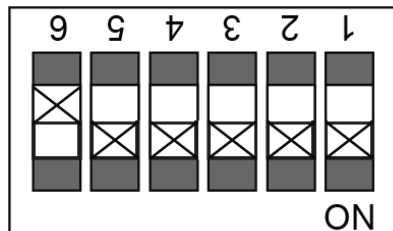
Los unicos PINS activos son el 6, 5, 4 no cambiar los PINS (4,3,2,1) esto podría causar un mal funcionamiento o perdida de comunicación.



Judge 1 A **ROJO** light will turn on.



Judge 2 A **VERDE** light will turn on.



Judge 3 A

turn on.

AZUL light will

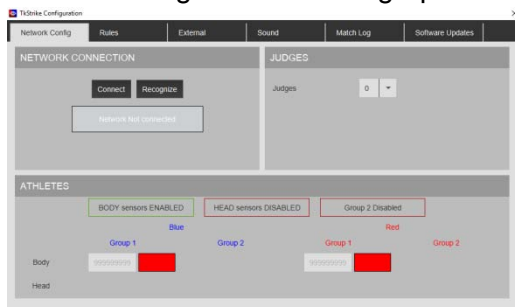
Configuración del software gen2

- 1- Antes de iniciar el software es necesario tener preparado todo el material electronico con sus PINS tienen que estar preparados y configurados antes de iniciar el software y con el receptor conectado al PC.
- 2- Abrir el nuevo software de Daedo y hacer click en "Configuartion".

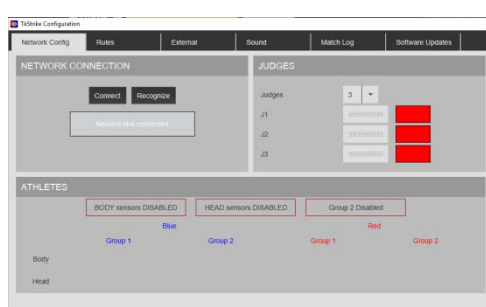


3- Configuramos el sistema con los elementos de hardware necesarios. Estas son las distintas opciones.

A- Configuración de un grupo de transmisores.



A- **SOLO** Protector de cuerpo



B- **SOLO** Joysticks/mandos



C- Protector de cuerpo & mandos
Configuración de dos grupos de transmisores



D- Protector de cuerpo, casco & Joysticks



A- SOLO Protectores de cuerpo



B- Cuerpo & Mandos

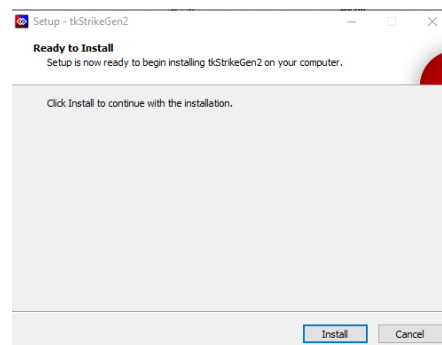


C- Sistema Completo Cuerpo, Cascos & Mandos

D- Cuerpo & Cascos

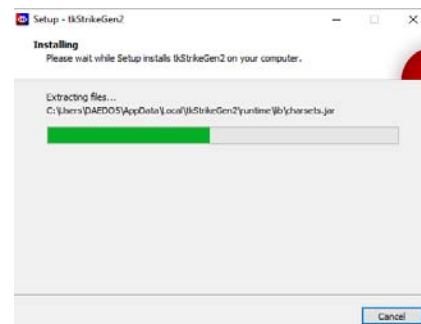
Instalación del Nuevo software Daedo

1. Para iniciar la instalación hacer doble click en Daedo Software
2. El asistente de instalación lo guiara e instalara automaticamente.



Desinstalar el Software

1. Ir a Panel de control
2. Seleccionar programas y sistemas.
3. Seleccionar TKStrike software y desinstalar.
4. Ir a opciones de carpeta y seleccionar (Mostrar archivos ocultos y sub carpetas)
5. Como ejemplo se debe de seguir la siguiente ruta en el PC
MYPC/USER/AppData/Local/tkStrikeGen2
6. Borrar la carpeta del PC.

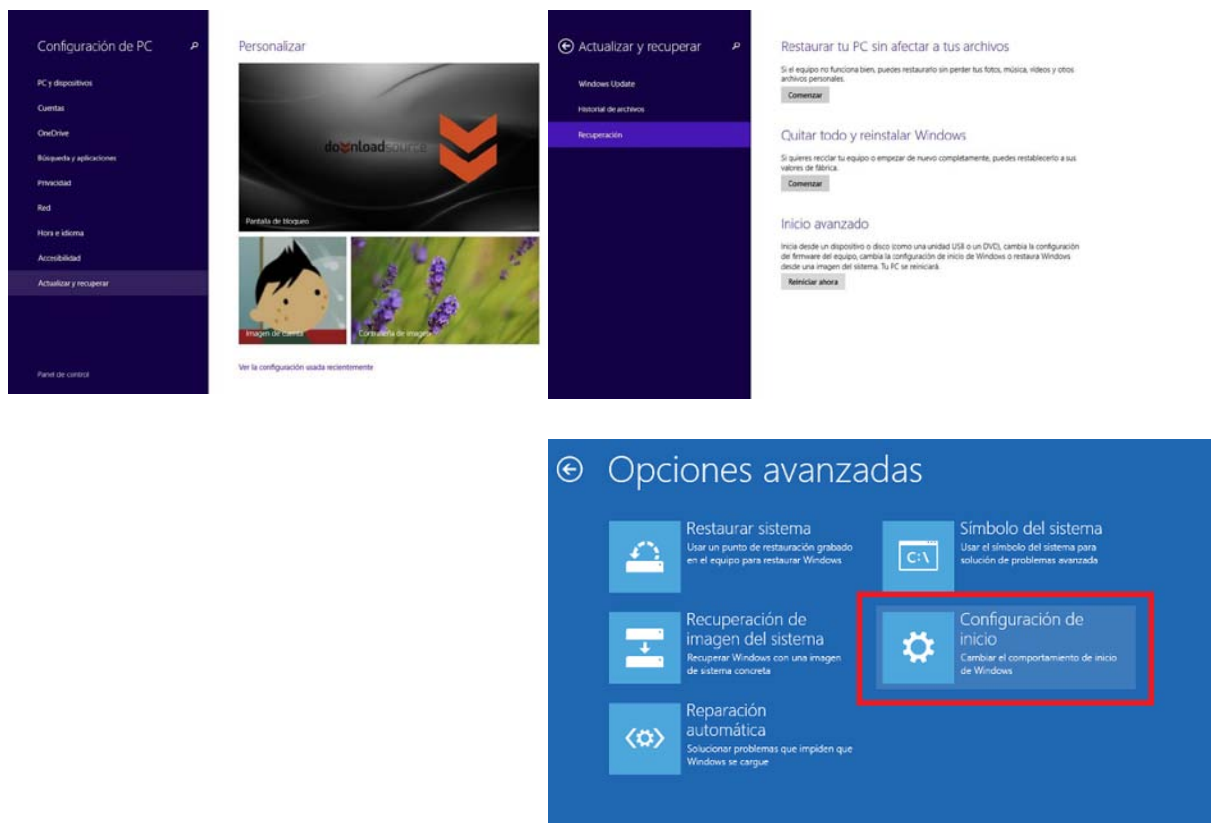


Solución de problemas

En algunos sistemas con Windows se puede dar el caso de que Windows no permita la correcta instalación del Driver para el receptor esto se debe a los distintas versiones de windows y los fabricantes que requieren que el driver este firmado digitalmente, esta característica se llama “Aplicación de firma de controladores”

Esta aplicación se debe de deshabilitar para poder instalar correctamente el controlador del receptor.

El proceso para los sistemas Windows es el mismo, aunque dependiendo de la versión las ventanas pueden cambiar.



- Durante el proceso de reinicio, deberás acceder al modo Solucionar Problemas, para posteriormente hacer clic sobre la opción "Opciones Avanzadas".

- Una vez que el equipo se ha vuelto a reiniciar, verás cómo puede modificar cualquiera de los parámetros mostrados en la pantalla anterior. En este caso, deberemos presionar F7 ya que la opción número 7 es la que hace referencia a "Deshabilitar el uso obligatorio de controladores firmados". Esto provocará que de nuevo tu ordenador se vuelva a reiniciar.

- Una vez que se ha reiniciado tu ordenador y sistema operativo, cada vez que desees instalar unos Drivers sin firmas, se mostrará un ventana en la que serás advertido de las consecuencias que puede suponer permitir la instalación de controladores no firmados. Ahora correrá a cargo del usuario aceptar dicha instalación o no.

