

Communication protocol

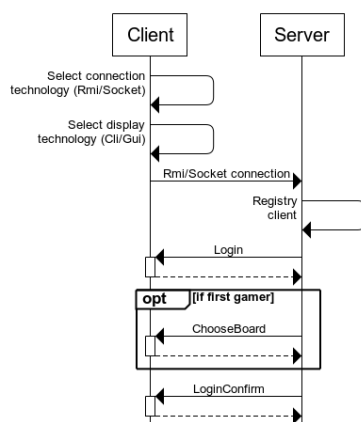
First of all, the client chooses technology of connection and of visualization, then sends the connection request to the suitable sub-server (Rmi or Socket), which registries it. From now on, all communications start from server that sends a request to a given client, and waits for answer.

Client is always listening to server, ready to receive requests. Server is not able to send other requests to a client until it has not given the answer to the first one.

Updating messages have an automatic reply (a kind of acknowledge).

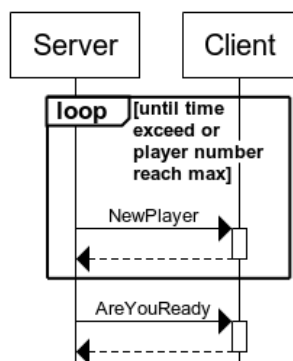
1 INITIALIZATION

1.1 LOGIN



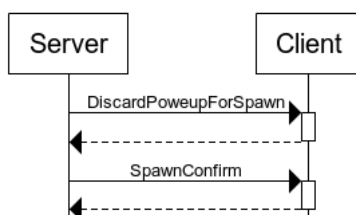
Name	Request	Possible answers	To show
Login	Benvenuto su Adrenalina! Sono già in attesa <LIST>. Scrivi il tuo nickname	<i>String</i> ≠ any in <LIST>	-
ChooseBoard	Sei il primo giocatore! Scegli l'arena di gioco	Board 1 Board 2 Board 3 Board 4	-
LoginConfirm	Ottima scelta! Ora attendi che altri giocatori si connettano (manca <TIMELEFT>)	ACK	-

1.2 LOBBY WAIT



Name	Request	Possible answers	To show
NewPlayer	<NAME> si è registrato	ACK	Time left
AreYouReady	L'attesa è finita. Sei pronto?	ACK	

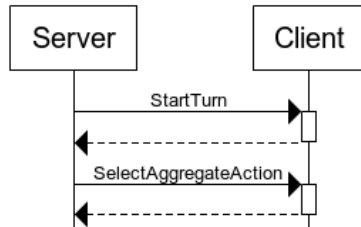
1.3 FIRST TURN



Name	Request	Possible answers	To show
DiscardPowerup ForSpawn	Hai pescato questi powerup. Scegliline uno da scartare: il suo colore determinerà il tuo punto di generazione, l'altro ti resterà in mano	PowerUp 1 PowerUp 2	Board
SpawnConfirm	Ti sei generato! Pronto a combattere?	ACK	Board

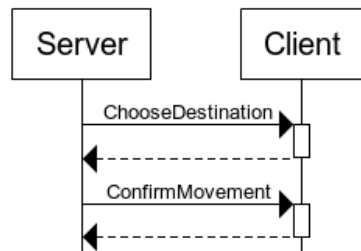
2 GAME

2.1 MY TURN



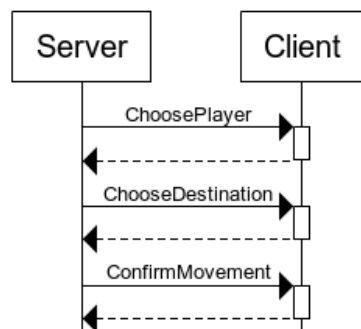
Name	Request	Possible answers	To show
StartTurn	E' il tuo turno.	ACK	Board Player's data
SelectAggregate Action	Cosa vuoi fare?	Muovi Raccogli Spara Usa potenziamento	-

2.1.1 Move or Teleporter



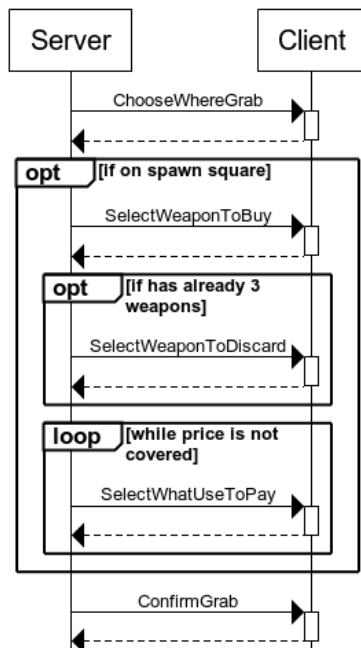
Name	Request	Possible answers	To show
ChooseDestination	Dove vuoi muoverti?	Square 1 Square 2 Square 3 etc	-
ConfirmMovement	Ti sei mosso	ACK	Board

2.1.2 Newton



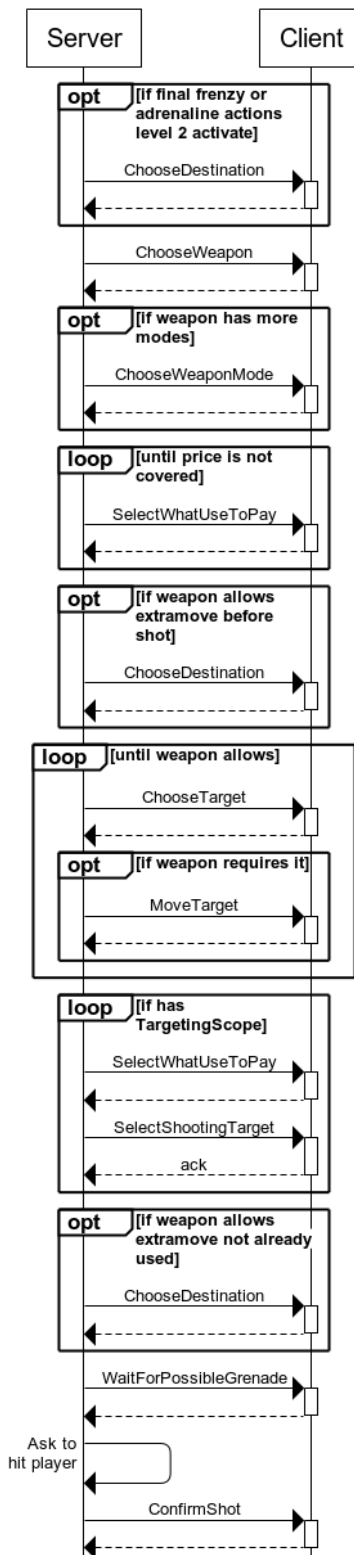
Name	Request	Possible answers	To show
ChoosePlayer	Chi vuoi spostare?	Player 1 Player 2 Player 3 etc	-
ChooseDestination	Dove lo vuoi spostare?	Square 1 Square 2 Square 3 etc	-
ConfirmMovement	L'hai mosso	ACK	Board

2.1.3 Grab



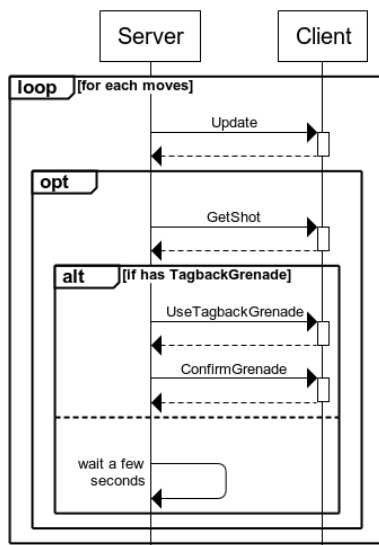
Name	Request	Possible answers	To show
ChooseWhereGrab	Dove vuoi raccogliere?	Square 1 Square 2 Square 3 etc	-
SelectWeaponToBuy	Quale arma vuoi acquistare?	Weapon 1 Weapon 2 Weapon 3	-
SelectWeaponToDiscard	Hai già tre armi! Quale vuoi scartare?	Weapon 1 Weapon 2 Weapon 3	-
SelectWhatUseToPay	Cosa vuoi usare per pagare?	Ammo 1 (Ammo 2) (PowerUp 1) etc	-
ConfirmGrab	Ti sei mosso e hai raccolto	ACK	Board My assets

2.1.4 Shoot



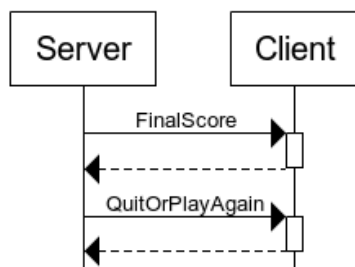
Name	Request	Possible answers	To show
ChooseDestination	Prima di sparare puoi muoverti. Dove vuoi andare?	Square 1 Square 2 Square 3 etc	-
ChooseWeapon	Scegli l'arma con cui vuoi sparare	Weapon 1 Weapon 2 etc	Board
ChooseWeaponMode	Con quale modalità vuoi sparare?	Mode 1 Mode 2 (Mode 1+2) etc	-
SelectWhatUseToPay	Cosa vuoi usare per pagare?	Ammo 1 (Ammo 2) (PowerUp 1) etc	-
ChooseTarget	Chi vuoi colpire? Scegli il <ORDINAL> giocatore	Player 1 Player 2 etc	-
MoveTarget	Con quest'arma puoi sparare e muovere il tuo bersaglio. Dove lo vuoi mandare?	Square 1 Square 2 Square 3 etc	-
WaitForPossible Grenade	<NAME> ha dei potenziamenti in mano, potrebbe avere una Granata Venom. Attendi la sua mossa.	ACK	Board Player's data
ConfirmShot	Ottima mossa!	ACK	Board Player's data

2.2 OTHER PLAYERS' TURN



Name	Request	Possible answers	To show
Update	<NAME> ha fatto la sua mossa	ACK	Board Player's data
GetShot	<NAME> ti ha colpito!	ACK	Board Player's data
UseTagbackGrenade	Vuoi marchiare il tuo danneggiatore?	Grenade 1 (Grenade 2) (Grenade 3) No	
ConfirmGrenade	L'hai marchiato! La prossima volta ci penserà due volte a colpirti.	ACK	Board All assets & damages

2.3 END OF THE GAME



Name	Request	Possible answers	To show
FinalScore	<NAME> ha totalizzato <N> punti	ACK	-
QuitOrPlayAgain	Vuoi uscire o iniziare una nuova partita?	Uscire Nuova partita	-