习题, 可用 word 或者手写拍照上传

习题 4-4 特殊的 0-1 背包问题

若在 0-1 背包问题中,各物品依重量递增排列时,其价值恰好依递减序排列。对这个特殊的 0-1 背包问题,设计一个有效算法找出最优解,并说明算法的正确性。

习题 4-18 Fibonacci 序列的哈夫曼编码

字符 a~h 出现的频率恰好是前8个 Fibonacci 数,它们的哈夫曼编码是什么? 将结果推

广到n个字符的频率恰好是前n个 Fibonacci 数的情形。

算法实现题 4-2 最优合并问题 (习题 4-5)

★问题描述:

给定 k 个排好序的序列 s_1, s_2, \dots, s_k ,用 2 路合并算法将这 k 个序列合并成一个序列。假设所采用的 2 路合并算法合并 2 个长度分别为 m 和 n 的序列需要 m+n-1 次比较。试设计一个算法确定合并这个序列的最优合并顺序,使所需的总比较次数最少。

算法实现题 4-6 最优服务次序问题(习题 4-11)

★问题描述:

设有n个顾客同时等待一项服务。顾客i需要的服务时间为 t_i , $1 \le i \le n$ 。应如何安排n个顾客的服务次序才能使平均等待时间达到最小?平均等待时间是n个顾客等待服务时间的总和除以n。

算法实现题 4-9 汽车加油问题(习题 4-16)

★问题描述:

一辆汽车加满油后可行驶 nkm。旅途中有若干加油站。设计一个有效算法,指出应在哪些加油站停靠加油,使沿途加油次数最少。并证明算法能产生一个最优解。

用单链表 L 实现一个栈, 要求 PUSH 和 POP 的运行时间为 O(1)。

重写 ENQUEUE 和 DEQUEUE 的代码,使之能处理队列的上溢和下溢。

对于一个用链表法解决冲突的散列表,描述将关键字 5, 28, 19, 15, 20, 33, 12, 17, 10 插入到该表的过程。该表有 9 个槽位,散列函数为 h(k)=k mod 9

写出二叉搜索树查找后继结点的伪代码(SUCCESSOR),分析其复杂度。

利用二叉搜索树的找最小值函数 MINIMUN 和找后继的函数 SUCCESSOR,实现中序遍历。

编程题,在 leetcode 上提交并展示完成截图

- 1. 11. 盛最多水的容器 力扣 (LeetCode)
- 2. 55. 跳跃游戏 力扣 (LeetCode)
- 3. 455. 分发饼干 力扣(LeetCode)
- 4. 605. 种花问题 力扣(LeetCode)

- <u>5.</u> <u>20. 有效的括号 力扣(LeetCode)</u>
- 6. 100. 相同的树 力扣 (LeetCode)
- 7. <u>112. 路径总和 力扣 (LeetCode)</u>
- 8. 141. 环形链表 力扣 (LeetCode)