MI2102 Praktikum Teknik Komputasi Modul 2

Fadjar Fathurrahman

2018

1 Tujuan

- Mampu membuat program C++ sederhana dengan percabangan dan perulangan
- Mampu membuat program C++ yang menangani input sederhana dari penggunan
- Membuat data plot dengan program eksternal seperti Microsoft Excel, Libre Office Calc dan Gnuplot

2 Perangkat lunak yang diperlukan

- Linux OS
- CodeBlocks yang telah dikonfigurasi untuk kompiler GNU C/C++
- Terminal emulator dengan bash sebagai shell (baris perintah)
- Editor teks seperti gedit
- Perangkat lunak untuk membuat plot/grafik:
 - Spreadsheet program seperti Microsoft Excel atau Libre Office Calc
 - Gnuplot

3 Akar persamaan kuadrat

Pada modul sebelumnya kita telah membuat program sederhana untuk menghitung akar-akar dari persamaan kuadrat

$$ax^2 + bx + c = 0 \tag{1}$$

a,b,c adalah bilangan real, dengan batasan bahwa $D=b^2-4ac>=0$. Pada bagian ini, kita akan memperbaiki program sebelumnya dengan membolehkan kasus D<0. Pada kasus ini, akar-akar dari persamaan 1 dapat dinyatakan sebagai:

$$x_{1,2} = -\frac{b}{2a} \pm \frac{\sqrt{-D}}{2a}i$$
 (2)

Dari persamaan di atas dapat dilihat bahwa x_1 dan x_2 adalah pasangan konjugat kompleks.

3.1 Tugas: akar-akar real dan imajiner

Buatlah program untuk menghitung akar-akar dari persamaan kuadrat seperti pada Modul 1, namun juga memperhitungkan kasus diskriminan negatif (akar-akar kompleks). Anda dapat menggunakan konstruksi if-else pada C++. Program berikut ini dapat Anda lengkapi sebagai panduan.

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main()
  float a, b, c;
  // berikan nilai a, b, dan c di sini
  a = \ldots;
  b = \ldots;
  c = ...;
  // Tampilkan pesan ke layar
  cout << "Mencari akar-akar persamaan kuadrat" << endl;</pre>
  cout << endl;</pre>
  cout << "a*x^2 + b*x + c = 0" << endl;
  cout << endl;</pre>
  cout << "a = " << a << endl;
  cout << "b = " << b << endl;
  cout << "c = " << c << endl;
  cout << endl;
  // Hitung diskriminan di sini
  float D;
  D = \ldots;
  // Tampilkan nilai diskriminan
  // Deklarasi variabel
  if( D >= 0.0 ) { // akar real
   x1 = \ldots;
   x2 = \ldots;
   cout << "Akar-akar real:" << endl;</pre>
    .... // tampilkan x1 dan x2
  else { // akar imajiner
    cout << "Akar-akar imajiner:" << endl;</pre>
  }
  return 0;
}
```

Contoh keluaran program di atas untuk kasus akar-akar real.

```
Mencari akar-akar persamaan kuadrat a*x^2 + b*x + c = 0
a = 2
b = 1
c = -4
D = 33
```

```
Akar-akar real:

x1 = 1.18614

x2 = -1.68614
```

Contoh keluaran program di atas untuk kasus akar-akar imajiner.

```
Mencari akar-akar persamaan kuadrat a*x^2 + b*x + c = 0 a = 2 b = 1 c = 4 D = -31 Akar-akar imajiner: x1 = -0.25 + 1.39194i x2 = -0.25 - 1.39194i
```

3.2 Tugas: akar persamaan kuadrat dengan input dari pengguna

Modifikasi program pada tugas sebelumnya agar dengan membaca input nilai a, b, c dari pengguna secara interaktif. Anda dapat menggunakan pernyataan cin pada C++.

Contoh keluaran dari program:

```
Masukkan nilai a: 1.0
Masukkan nilai b: 2.1
Masukkan nilai c: 8.0

Mencari akar-akar persamaan kuadrat

a*x^2 + b*x + c = 0

a = 1
b = 2.1
c = 8

D = -27.59

Akar-akar imajiner:

x1 = -1.05 + 2.62631i
x2 = -1.05 - 2.62631i
```

4 Perulangan

Dalam bagian ini, kita akan latihan menggunakan konstruksi perulangan for untuk melakukan perhitungan berulang. Pada contoh berikut ini dan beberapa latihan berikutnya kita akan mempersiapkan data tabular yang akan diplot dengan menggunakan Gnuplot. Anda tentu saja dapat menggunakan program lain seperti Microsoft Excel atau Libre Office Calc.

Berikut ini adalah contoh program yang akan digunakan untuk menghasilkan data. Misalkan nama file yang digunakan adalah DataSinCos.cpp.

```
#include <cstdio>
#include <cmath>
int main()
  int i;
  double x, y1, y2;
  int NptsPlot = 10;
  const double xi = 0.0;
  const double xf = 1.0;
  const double L = xf - xi;
  double delta_x = L/(NptsPlot-1);
  for(i = 0; i < NptsPlot; i++) {</pre>
    x = xi + i*delta_x;
    y1 = \sin(2.0*M_PI*x/L);
    y2 = cos(2.0*M_PI*x/L);
    printf("%18.10f %18.10f %18.10f\n", x, y1, y2);
  return 0;
}
```

Beberapa catatan mengenai kode di atas adalah sebagai berikut.

- Tipe data double digunakan agar hasil perhitungan lebih teliti.
- Penggunaan fungsi printf dan #include <cstdio>
- Konstanta M_PI digunakan sebagai bilangan π

Contoh keluaran dari program ini adalah sebagai berikut.

```
0.000000000
                   0.0000000000
                                       1.0000000000
                   0.5877852523
0.1000000000
                                       0.8090169944
0.2000000000
                   0.9510565163
                                       0.3090169944
0.3000000000
                   0.9510565163
                                      -0.3090169944
0.4000000000
                   0.5877852523
                                      -0.8090169944
0.5000000000
                   0.0000000000
                                      -1.0000000000
0.6000000000
                  -0.5877852523
                                      -0.8090169944
0.7000000000
                  -0.9510565163
                                      -0.3090169944
0.8000000000
                  -0.9510565163
                                       0.3090169944
0.9000000000
                  -0.5877852523
                                       0.8090169944
1.0000000000
                  -0.000000000
                                       1.0000000000
```

Anda dapat mencoba membuat plot dari data ini dengan cara mengkopi output tersebut ke program spreadsheet. Alternatif yang akan kita gunakan pada praktikum ini adalah dengan menggunakan program Gnuplot.

Misalkan nama program hasil kompilasi adalah DataSinCos. Anda dapat melakukan *redirection* output program ke suatu file dengan nama

```
./DataSinCos > sin_cos.dat
```

Gnuplot adalah program berbasis terminal. Program ini dapat dijalankan secara interaktif maupun non-interaktif melalui file script. Dalam praktikum ini kita akan lebih banyak menggunakan mode non-iteraktif dengan menggunakan script

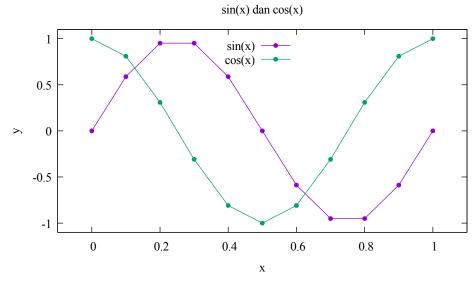
Buat file berikut ini dengan menggunakan teks editor seperti Gedit dan simpanlah dengan name do_plot_sin_cos.plt.

Anda dapat membaca lebih banyak mengenai arti perintah tersebut pada manual Gnuplot yang dapat ditemukan pada laman Gnuplot http://gnuplot.sourceforge.net/.

Panggil Gnuplot untuk menjalankan script do_plot_sin_cos.plt.

```
gnuplot do_plot_sin_cos.plt
```

Hasil plot tersebut dapat dilihat pada gambar berikut.



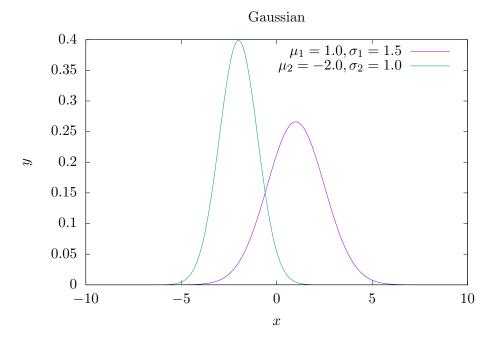
Untuk mendapatkan plot yang lebih halus (smooth) kita dapat menggunakan parameter NptsPlot yang relatif besar misalnya 200 dan disesuaikan juga dengan rentang nilai x di mana fungsi diplot.

4.1 Tugas: Plot fungsi eksponensial

Buat program seperti di atas untuk fungsi Gaussian berikut ini.

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right) \tag{3}$$

dengan $\sigma > 0$ dan μ merupakan dua parameter. Buatlah plot dua fungsi Gaussian dengan parameter masing-masing sebagai berikut: ($\mu_1 = 1.0, \sigma_1 = 1.5$) dan ($\mu_2 = -2.0, \sigma_2 = 1.0$). Hasil plot tersebut dapat dilihat pada gambar berikut.



Anda dapat menggunakan fungsi exp dari cmath untuk menghitung eksponensial.

4.2 Tugas: Plot fungsi sinc

Lakukan sesuai dengan tugas sebelumnya namun untuk fungsi berikut ini:

$$f(x) = \operatorname{sinc}(x) = \frac{\sin(\pi x)}{\pi x} \tag{4}$$

Buat plot fungsi $\operatorname{sinc}(x)$ pada rentang -10 < x < 10 dan dengan menggunakan NptsPlot bilangan ganjil, misalnya 201. Bagaimana dengan nilai $\operatorname{sinc}(x=0)$?

5 Tugas/Pekerjaan rumah

- 1. Tinjau kembali program untuk mencari akar-akar persamaan kuadrat dengan input a,b,c dari pengguna. Ketika diminta untuk memasukkan nilai-nilai tersebut, coba masukkan input yang tidak valid (bukan angka) misalnya huruf a. Apa yang terjadi ? Jika terjadi kesalahan bagaimana cara memperbaikinya ?
- 2. Buatlah visualisasi untuk ekpansi deret Fourier berikut ini.
 - (a) Gelombang segitiga

$$f(x) = \frac{8}{\pi^2} \sum_{n=1,3,5,\dots}^{\infty} \frac{(-1)^{(n-1)/2}}{n^2} \sin\left(\frac{n\pi x}{L}\right)$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \\ 0.2 \\ -0.4 \\ -0.6 \\ -0.8 \\ -1 \\ 0 \\ 0.5 \\ 1 \\ 1.5 \\ 2 \\ 2.5 \\ 3 \\ 3.5 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$(5)$$

(b) Gelombang gergaji

$$f(x) = \frac{1}{2} - \frac{1}{\pi} \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n} \sin\left(\frac{n\pi x}{L}\right)$$

$$\begin{bmatrix} 1.2 \\ 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0.5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.2 \\ 0.5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 \\ 0.6 \\ 0.4 \\ 0.5 \\ 0$$

(c) Gelombang kotak

$$f(x) = \frac{4}{\pi} \sum_{n=1,3,5,\dots}^{\infty} \frac{1}{n} \sin\left(\frac{n\pi x}{L}\right)$$

$$\begin{bmatrix} 1.5 \\ 0 \\ -0.5 \\ -1 \\ -1.5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$0.5 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -0.5 \\ -1 \\ -1.5 \end{bmatrix}$$

$$0.5 \begin{bmatrix} 0 \\ 0.5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$0.5 \begin{bmatrix} 0 \\ 0.5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$0.5 \begin{bmatrix} 0 \\ 0.5 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$0.5 \begin{bmatrix} 0 \\ 0.5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Anda dapat mengambil nilai parameter L=2.0dan menjumlahkan sampai pada 5 suku pertama, misalnya.