

Latihan Flutter

MI3103

Fadjar Fathurrahman

Program Studi Teknik Fisika

Fakultas Teknologi Industri

Institut Teknologi Bandung

E-mail: fadjar.fathurrahman@gmail.com, fadjar@tf.itb.ac.id

Daftar Isi

I	MaterialApp	1
1	Struktur program	1
2	Menghilangkan banner debug	1

MaterialApp

1 Struktur program

Berikut ini adalah struktur program sederhana yang akan digunakan

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: MyHome(),
    );
  }
}

class MyHome extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('MyHome')
      ),
      body: Center(
        child: Text('This is my home'),
      ),
    );
  }
}
```

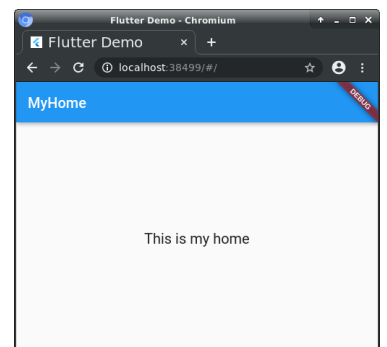
Tampilan dari program ini dapat dilihat pada Gambar 1.

2 Menghilangkan banner debug

Banner debug pada tampilan aplikasi dapat dihilangkan dengan mengatur parameter `debugShowCheckedModeBanner` menjadi `false`.

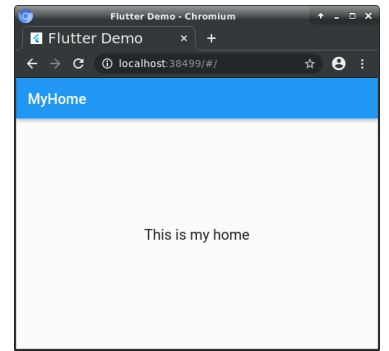
Contoh:

```
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: MyHome(),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
  }
}
```



Gambar 1. Tampilan MyHome.

```
}  
}
```



Gambar 2. Tampilan MyHome tanpa banner debug.