

HCI 23-24 projekt

3. kontrolna točka

Grupa G3

Fran Hruza, Joško Vrsalović

Funkcionalni zahtjevi

Registracija korisnika – korisnik može stvoriti vlastit korisnički račun

Stvaranje objave – registrirani i prijavljeni korisnik može stvoriti vlastitu objavu koja se sastoji od naslova, teksta i/ili slike i vidljiva je drugim korisnicima

Komentiranje objave – prijavljeni korisnik može na proizvoljnoj objavi ostaviti tekstualni komentar

Reakcija na objavu – prijavljeni korisnik na proizvoljnoj objavi može ostaviti reakciju u obliku oznake „Sviđa mi se“.

Praćenje drugih korisnika – prijavljeni korisnik može pratiti korisnički račun drugog korisnika u svrhu veće vidljivosti objava praćenog korisnika

Nefunkcionalni zahtjevi

- Odziv sustava neće biti dulji od 6 sekundi.
- Pri stvaranju objave dodavanje slike omogućiti kroz izbornike datotečnog sustava ili putem drag-and-drop funkcionalnosti.
- Objave će biti prikazane kronološki, a u slučaju da je korisnik prijavljen, dodatno će objave korisnika koje on prati biti vidljive prije ostalih objava.

Obrasci upotrebe

- UC1 – Registracija korisnika

- Glavni sudionik: korisnik sustava
- Cilj: Stvaranje korisničkog računa
- Opis tijeka:
 1. Korisnik odabire opciju za registraciju
 2. Korisnik unosi potrebne podatke
 3. Korisnika se pri uspješnoj registraciji automatski prijavljuje u sustav

Moguća odstupanja:

- Unos podataka nevaljan:
 1. Sustav šalje obavijest o pogrešci pri registraciji
 2. Korisnik mijenja podatke u valjane ili odustaje

- **UC2: Stvaranje objave**

- Glavni sudionik: korisnik sustava

- Cilj: Stvaranje objave

- Preduvjet: Prijavljeni korisnik

- Opis tijeka:

1. Korisnik odabire opciju za izradu nove objave

2. Korisnik unosi naslov i tekst

3. Korisnik klika na prozor za unos slike i iz izbornika datotečnog sustava odabire sliku koju želi postaviti

4. Korisnika se po uspješnom stvaranju objave preusmjerava na stranicu s objavama

- Moguća odstupanja:

Korisnik se odlučuje ne postaviti sliku

1. Izostavlja se treći korak

- **UC3: Komentiranje objave**

- Glavni sudionik: korisnik sustava
- Cilj: Komentiranje objave
- Preduvjet: Prijavljeni korisnik
- Opis tijeka:
 1. Korisnik identificira prostor za unos komentara ispod objave koju želi komentirati
 2. Korisnik unosi tekst komentara
 3. Stranica s objavama se osvježava te komentar postaje vidljiv
 - Moguća odstupanja:
 - Dogodila se pogreška pri obradi zahtjeva za stvaranje komentara
 1. Pogreška se dojavljuje korisniku
 2. Korisnik pokušava ponovno stvoriti komentar

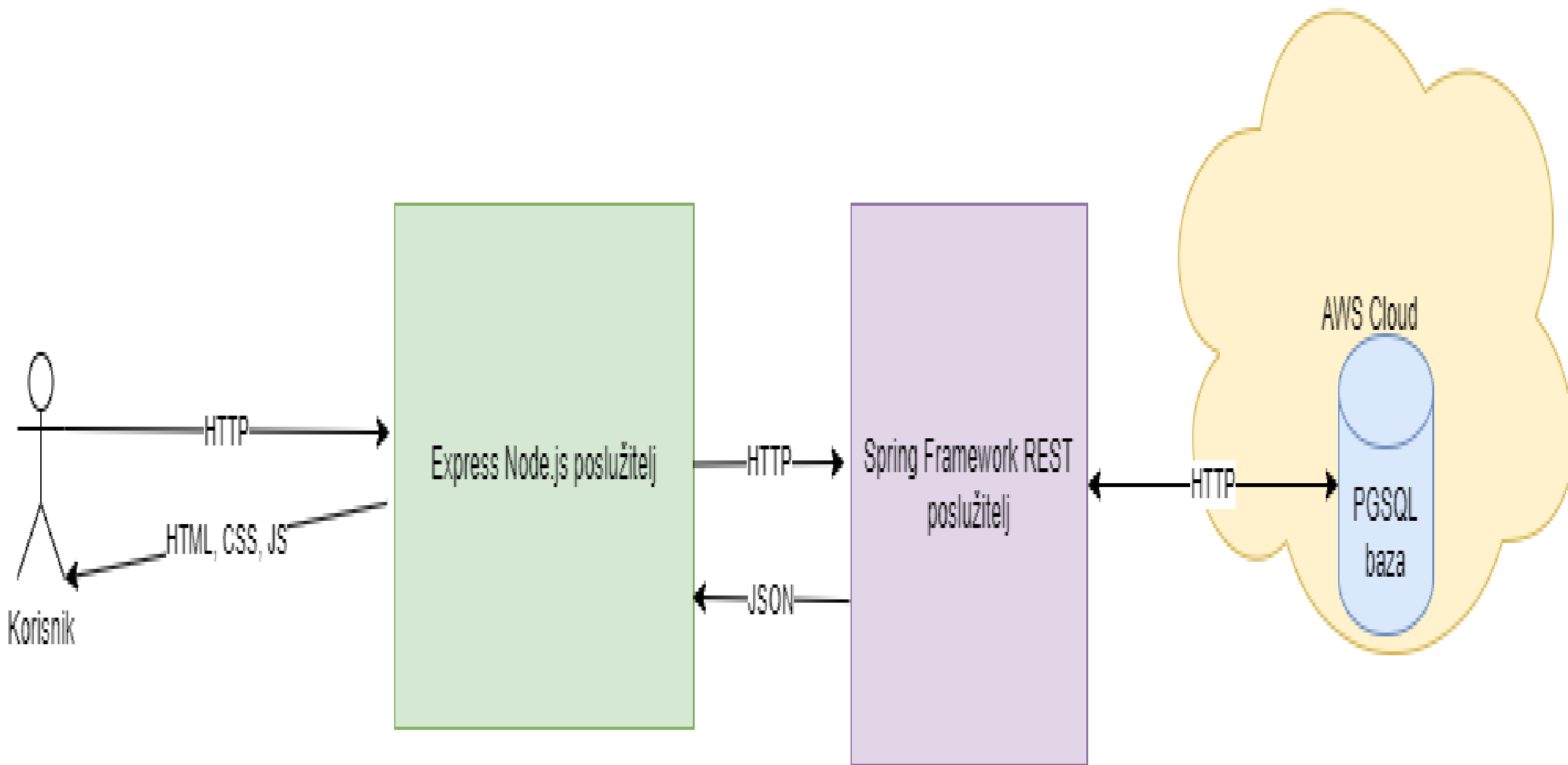
- **UC4: Komentiranje objave**
- Glavni sudionik: korisnik sustava
- Cilj: Reagiranje na objavu ostavljanjem oznake „like“
- Preduvjet: Prijavljeni korisnik
- Opis tijeka:
 1. Korisnik identificira dugme na kojem s labelom Like
 2. Korisnik pritišće dugme
 3. Broj „likeova“ objave se povećava za 1
- Moguća odstupanja:
 - Korisnik je već objavu označio sa „like“
 1. Korisnikova oznaka „like“ se miče s objave
 2. Broj oznaka se smanjuje za 1

- **UC5: Praćenje profila drugog korisnika**

- Glavni sudionik: korisnik sustava
- Cilj: Praćenje profila drugog korisnika u svrhu povećanja vidljivosti njegovih objava
- Preduvjet: Prijavljeni korisnik
- Opis tijeka:
 1. Korisnik u tražilicu upisuje ime profila drugog korisnika
 2. Korisnik iz padajuće liste profila imena sličnih onom upisanom odabire korisnika kojeg želi pratiti
 3. Korisnik na stranici za prikaz profila klikne dugme Follow kako bi zapratio korisnika
- Moguća odstupanja:
 - Korisnik već prati korisnika
 1. Korisnik može ponovno stisnuti na dugme kako bi prestao pratiti profil
 2. Korisnika odustaje i vraća se na početnu stranicu
 - Korisnik do profila dolazi putem poveznice na objavi koja označava autora
 1. Umjesto tražilice korisnik izravno preko poveznice autora objave dolazi do profila
 2. Ostatak koraka ostaje isti

Arhitektura sustava

- Postgres relacijska baze podataka
 - AWS cloud
- REST poslužitelj
 - Spring Boot radni okvir
 - Java
 - Dohvaća i sprema podatke u bazu
 - Servira podatke u JSON formatu preko HTTP-a
- Express poslužitelj
 - Generira i poslužuje HTML iz ejs skripti
 - Obradjuje zahtjeve klijenta
 - Komunicira s REST poslužiteljem
 - Perzistira učitane fotografije



Baza podataka



- blog_comment – informacije o komentarim
- post – informacije o objavama
- app_user
 - Podatci o korisniku
- Ostale tablice – ostvarivanje relacijskih odnosa među entitetima

Korištene tehnologije

- HTML – .ejs view engine za dinamičko generiranje HTML-a
- CSS – Bootstrap 5, Font Awesome
- Javascript
- Java – Spring Framework, Hibernate ORM
- Postgre – AWS cloud
- HTTP

Budući rad

- Optimiranje metoda obrade zahtjeva na REST poslužitelju
- Sigurnost REST poslužitelja
- Ispitivanje sustava kroz vrednovanje rada korisnika
- Puštanje aplikacije u pogon, javno dostupna
- Dodavanje novih operacija poput uređivanja i brisanja komentara i objava
 - Infrastruktura za neke već postoji na REST poslužitelju