

L'algoritmo di Levenberg-Marquardt e il Deep Learning

Madon Federica - Matricola 825628
Relatore: Prof. Beirao Da Veiga Lourenco

Università degli Studi di Milano-Bicocca

25 novembre 2021

Il Deep Learning

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt e
il Deep
Learning

Madon
Federica

Il Deep
Learning

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt

Test
numerici

Il Deep Learning è un sottoinsieme del *Machine Learning* (apprendimento automatico) e indica quella branca dell'Intelligenza Artificiale che fa riferimento agli algoritmi, ispirati alla struttura e alla funzione del cervello, chiamati **reti neurali artificiali**.

Applicando il Deep Learning, si avrà quindi una "macchina" che consente di approssimare, in uno specifico contesto applicativo, la corrispondenza tra un dato di ingresso e uno di uscita.

Le reti neurali artificiali

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt e
il Deep
Learning

Madon
Federica

Il Deep
Learning

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt

Test
numerici

Le **reti neurali artificiali** sono modelli di calcolo matematico-informatici composti da neuroni artificiali.

I neuroni ricevono in ingresso una combinazione dei segnali provenienti dall'esterno o dalle altre unità e ne effettuano una trasformazione tramite una funzione, tipicamente non-lineare, detta **funzione di attivazione**. L'uscita di ciascun neurone viene poi inviata agli altri nodi oppure direttamente all'uscita della rete, attraverso connessioni orientate e pesate.

Le reti neurali artificiali

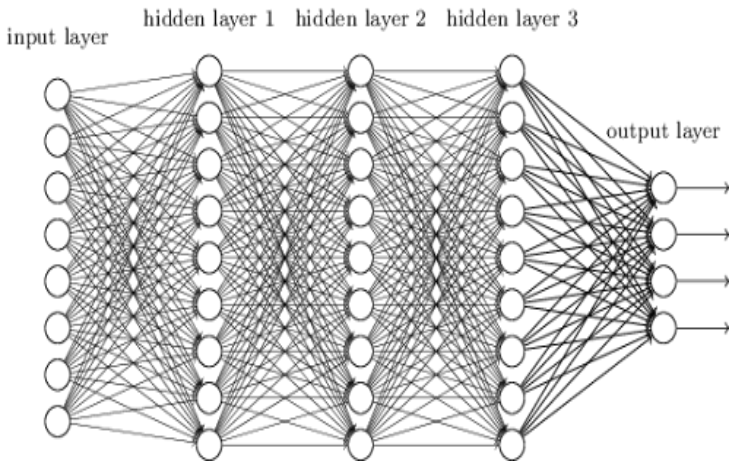
L'algoritmo di Levenberg-Marquardt e il Deep Learning

Madon Federica

Il Deep Learning

L'algoritmo di Levenberg-Marquardt

Test numerici



Addestrare una rete neurale

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt e
il Deep
Learning

Madon
Federica

Il Deep
Learning

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt

Test
numerici

L'addestramento di una rete neurale artificiale si basa sulla risoluzione di un problema di ottimizzazione consistente nella scelta di pesi e costanti che minimizzino la seguente **funzione costo**, di forma di tipo quadratico non-lineare:

$$Cost = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} \|y(x^{\{i\}}) - a^{[L]}(x^{\{i\}})\|_2^2.$$

- La coppia di valori $\{x^{\{i\}}\}_{i=1}^N$ e $\{y(x^{\{i\}})\}_{i=1}^N$ formano il **training set**, $x^{\{i\}} \in \mathbb{R}^{n_1}$ e $y(x^{\{i\}}) \in \mathbb{R}^{n_L}$;
- $a_j^{[l]}$ denota l'output dal neurone j dello strato l , perciò $a^{[l]} = f(W^{[l]}a^{[l-1]} + b^{[l]})$, dove f è la funzione di attivazione e $a^{[1]} = x^{\{i\}}$;
- $W^{[l]} \in \mathbb{R}^{n_l \times n_{l-1}}$ denota la matrice dei pesi al livello l ;
- $b^{[l]} \in \mathbb{R}^{n_l}$ è il vettore delle costanti per il layer l .

L'algoritmo di Levenberg-Marquardt

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt e
il Deep
Learning

Madon
Federica

Il Deep
Learning

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt

Test
numerici

L'algoritmo di **Levenberg-Marquardt (LM)** è un algoritmo iterativo di ottimizzazione usato per la soluzione di problemi in forma di minimi quadrati non-lineari.

Fornisce un metodo, che dipende in modo non-lineare da un parametro γ , per calcolare la correzione al punto corrente.

Questo algoritmo risulta molto efficiente per l'addestramento di reti neurali artificiali di piccole dimensioni.

Caratteristiche principali

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt e
il Deep
Learning

Madon
Federica

Il Deep
Learning

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt

Test
numerici

L'algoritmo ha l'obiettivo di minimizzare la somma di quadrati

$$F(x) = \|f(x)\|^2 = f^T(x)f(x),$$

dove f è un vettore n -dimensionale, di funzioni regolari f_i , delle variabili indipendenti x_1, x_2, \dots, x_p con $p < n$.

I vettori di discesa $h_i(\gamma)$, $i = 1, 2, \dots$, sono scelti risolvendo, ad ogni passo, il problema dei minimi quadrati lineari, che minimizza $\|r_i(\gamma)\|^2$, dove

$$\begin{bmatrix} f(x_i) \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A_i \\ \gamma B_i \end{bmatrix} h_i(\gamma) = r_i(\gamma),$$

e $A_i = \nabla_x f(x_i)$, B_i è una matrice $p \times p$ di rango massimo e $\gamma \geq 0$ è un parametro che regola la grandezza e la direzione della h_i .

Risultati teorici

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt e
il Deep
Learning

Madon
Federica

Il Deep
Learning

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt

Test
numerici

Teorema

Sia $\{\gamma_i\}$ una successione limitata tale che: $0 < \sigma \leq \psi(x_i, \gamma_i)$,

$$x_{i+1} = x_i + h_i(\gamma_i), \quad \psi(x_i, \gamma_i) = \frac{F(x_i) - F(x_{i+1})}{2(F(x_i) - \|r_i\|^2)}.$$

$\sigma > 0$ è una costante fissata. Allora la successione $\{F(x_i)\}$ è convergente e i punti limite della successione $\{x_i\}$ sono punti stazionari di $F(x)$.

La disuguaglianza $0 < \sigma \leq \psi(x_i, \gamma_i)$ fornisce un metodo per scegliere un γ_i adatto. Fissato σ , se tale disequazione non è soddisfatta, si incrementa il γ_i e si ricalcola h_i ; mentre, se è soddisfatta subito, γ_{i+1} sarà diminuito rispetto a γ_i .

Risultati teorici

L'algoritmo di Levenberg-Marquardt e il Deep Learning

Madon
Federica

Il Deep Learning

L'algoritmo di Levenberg-Marquardt

Test numerici

Teorema

Per ogni $\sigma < 1$ e x_i esiste un γ che soddisfa la condizione $0 < \sigma \leq \psi(x_i, \gamma_i)$.

Teorema

Si supponga che la successione $\{\gamma_i\}$, trovata applicando l'algoritmo di Levenberg-Marquardt, sia illimitata. Allora la norma della matrice Hessiana $\nabla^2 F$ è anch'essa illimitata.

Corollario

Sia $\|\nabla^2 F\|$ finito sull'insieme di livello $\mathcal{L}_0 = \{x \in \mathbb{R}^p \text{ tali che } f(x) \leq f(x_0)\}$, allora ogni punto limite finito di $\{x_i\}$ è un punto stazionario di $F(x)$.

Test numerici

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt e
il Deep
Learning

Madon
Federica

Il Deep
Learning

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt

Test
numerici

Per completare questo lavoro sono stati eseguiti alcuni test numerici (usando il linguaggio **MATLAB**).

Si considera una generica funzione continua $g : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$. Siano x_1, x_2, \dots, x_d , con $x_1 = 0$, $x_d = 1$ e $d = 20$, i d nodi di una partizione uniforme dell'intervallo $[0, 1]$. Il problema modello di regressione non-lineare da risolvere consiste nella ricerca del vettore $w = [w_1, w_2, w_3] \in \mathbb{R}^3$ tale che la funzione di tipo esponenziale

$$w_1 + w_2 e^{(w_3 x)}, \quad x \in [0, 1],$$

è quella che meglio approssima la funzione g , nel senso che minimizza il funzionale

$$F(w) = \sum_{i=1}^d |g(x_i) - w_1 - w_2 \exp(w_3 x_i)|^2.$$

Test numerici

L'algoritmo di Levenberg-Marquardt e il Deep Learning

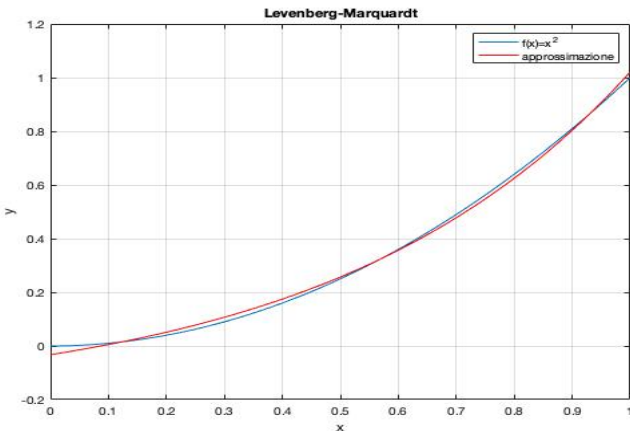
Madon
Federica

Il Deep Learning

L'algoritmo di Levenberg-Marquardt

Test numerici

Nella figura seguente il grafico blu rappresenta la funzione $g(x) = x^2$ da approssimare e il grafico rosso l'approssimazione ottenuta, variando il vettore iniziale fornito all'algoritmo.



L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt e
il Deep
Learning

Madon
Federica

Il Deep
Learning

L'algoritmo
di
Levenberg-
Marquardt

Test
numerici

Grazie per l'attenzione.