

Francisco Magdiel Asicono Mateo 201801449

Arquitectura y Ensambladores 1 Diciembre 2021

Documentación del Código Práctica 4

Macros

Nombre	Detalles
close	Cierra el archivo
getChar	Obtiene un carácter
print	Imprime los caracteres
obtenerNombre	Obtiene los caracteres ingresados
escribir	Escribe los datos
llenar	Llena un arreglo con los datos
crear	Crear el archivo
agregarExtesión	Agrega la extensión del archivo
limpiar	Limpia las posiciones de un arreglo
validacion_rep	Valida el ingreso del comando REP
validacion_negro	Valida los movimientos de las fichas negras
validacion_blanco	Valida los movimientos de las fichas blancas
ConversionCoordenadas	Convierte las coordenadas a posiciones
ImprimirTablero	Imprime el tablero
AnalizarComando	Analiza y convierte los comandos ingresados
ConversionColumna	Convierte los comandos en posiciones
ConversionFila	Convierte los comandos en posiciones
main	Menú donde inicia el programa
Llenado_pila	Se encarga de insertar en la pila los caracteres
IntToString	Convierte el entero en string
ModoVideo	Se encarga de entrar en modo video
posicionarCursor	Posiciona el cursor en el modo video
imprimirVideo	Imprime el carácter en modo video
PintarMargen	Se encarga de pintar el margen en modo video
Pintar_tablero	Se encarga de pintar las casillas en modo video
P_fichas	Se encarga de pintar las fichas en modo video
ModoTexto	Retorna al modo texto
Pintar_rojo	Pinta un cuadro de color rojo
Pintar_azul	Pinta un cuadro de color azul
Reseteo	Limpia el arreglo de reporte
insercionNombre	Inserta los nombres en un arreglo