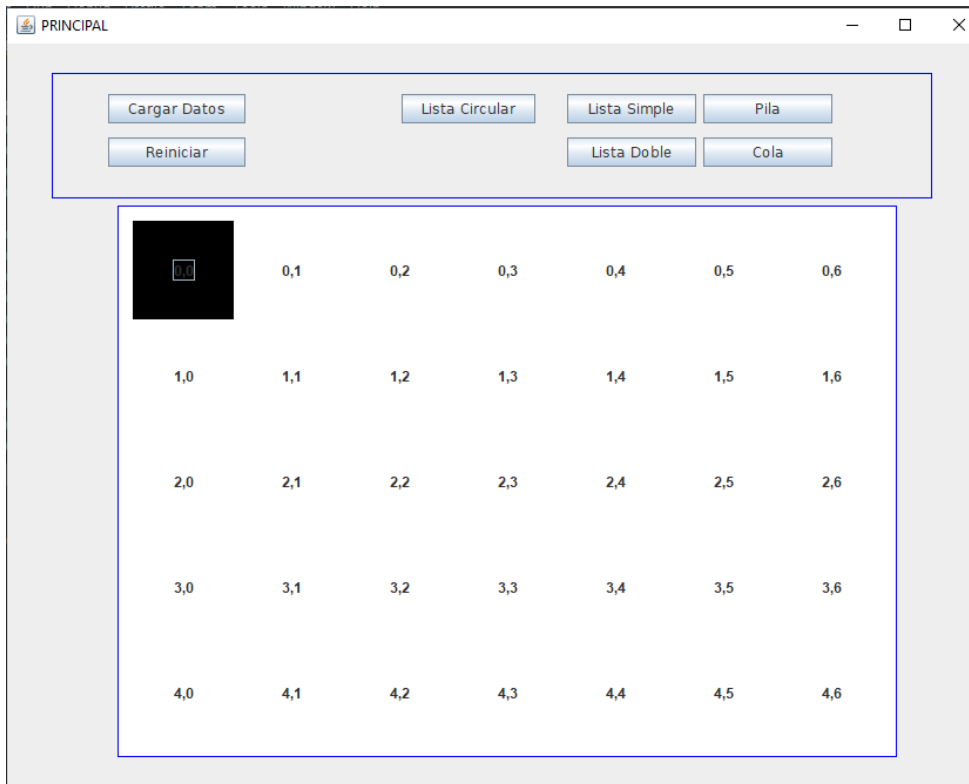


## MANUAL DE USUARIO PROYECTO 2

### RECOGER BLOQUES

#### MENU PRINCIPAL



Al iniciar el programa, el tablero está vacío

**Botón cargar datos:** Abre un cuadro de dialogo para seleccionar el archivo que contiene los datos a ingresar en el tablero.

**Botón Lista Circular:** Abre una ventana que contiene el código graphviz de la lista circular.

**Botón Lista Simple:** Abre una ventana que contiene el código graphviz de los datos cargados en el tablero.

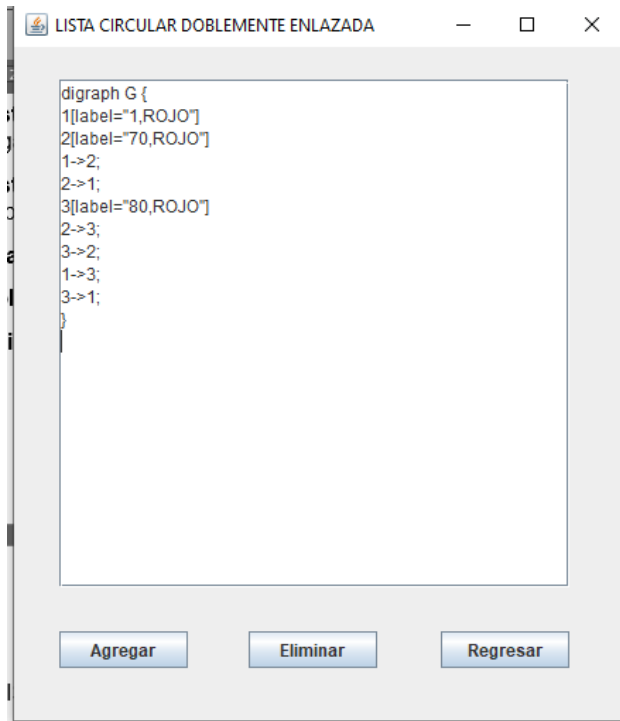
**Botón Lista Doble:** Abre una ventana que contiene el código graphviz de la lista simple doblemente enlazada.

**Botón Pila:** Abre una ventana que contiene el código graphviz de la lista de Pila.

**Botón Cola:** Abre una ventana que contiene el código graphviz de la lista de Cola.

**Botón Reiniciar:** Elimina los datos en el tablero y en las listas. Los vacía.

## BOTÓN LISTA CIRCULAR

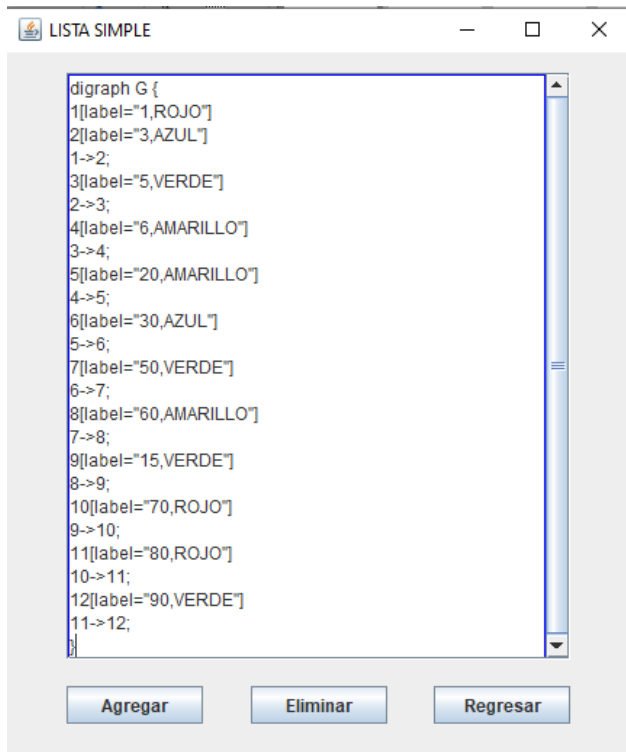


**Botón Agregar:** Agregar un valor nuevo a la lista

**Botón Eliminar:** Elimina un valor ingresado en la lista

**Botón regresar:** Regresa el menú principal del tablero.

## BOTÓN LISTA SIMPLE

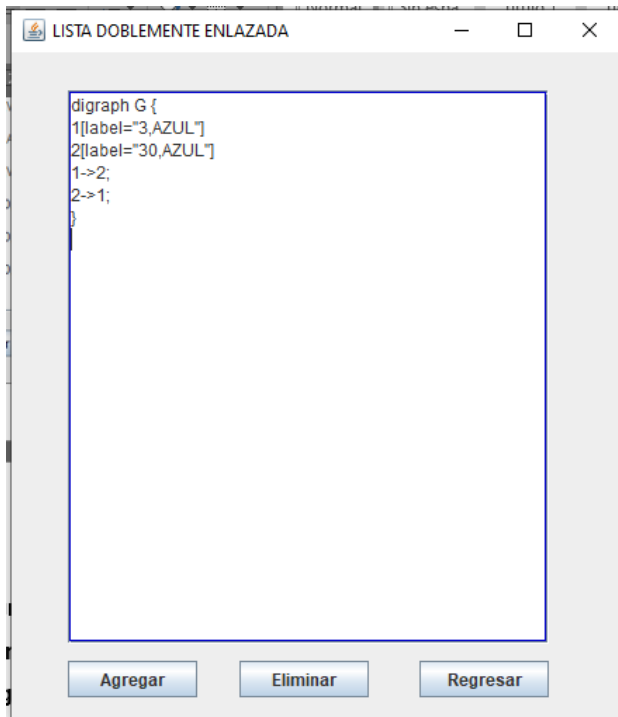


**Botón Agregar:** Agregar un valor nuevo a la lista

**Botón Eliminar:** Elimina un valor ingresado en la lista

**Botón regresar:** Regresa el menú principal del tablero.

### BOTÓN LISTA DOBLE



**Botón Agregar:** Agregar un valor nuevo a la lista

**Botón Eliminar:** Elimina un valor ingresado en la lista

**Botón regresar:** Regresa el menú principal del tablero.



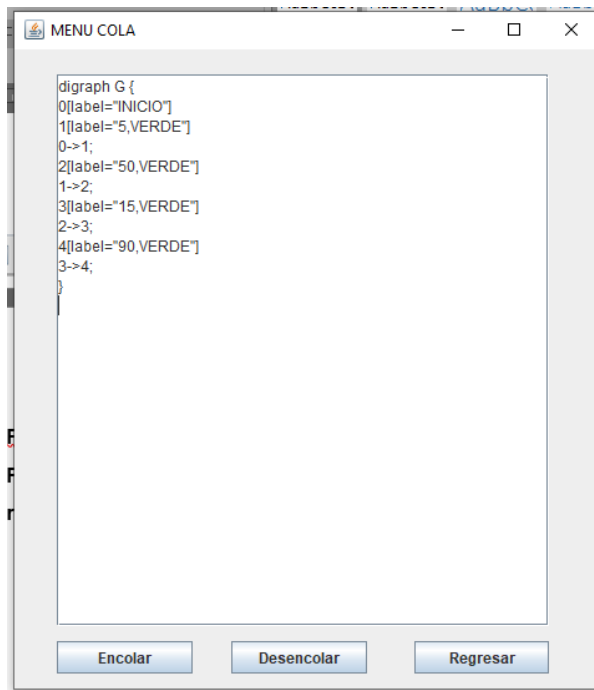
### BOTÓN PILA

**Botón Push:** Agregar un valor nuevo a la lista

**Botón Pop:** Elimina un valor en la lista

**Botón regresar:** Regresa el menú principal del tablero

## BOTÓN COLA



**Botón Encolar:** Agregar un valor nuevo a la lista

**Botón Desencolar:** Elimina un valor en la lista

**Botón regresar:** Regresa el menú principal del tablero