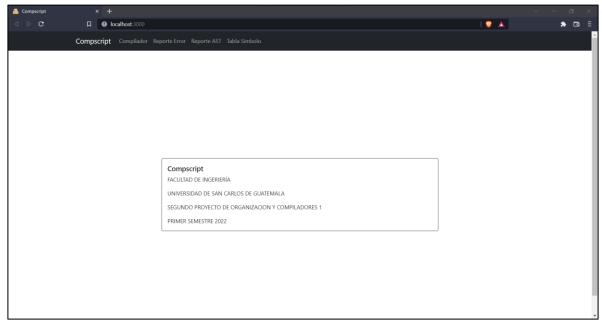
### PROYECTO 2

# FRANCISCO MAGDIEL ASICONA MATEO 201801449 ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2

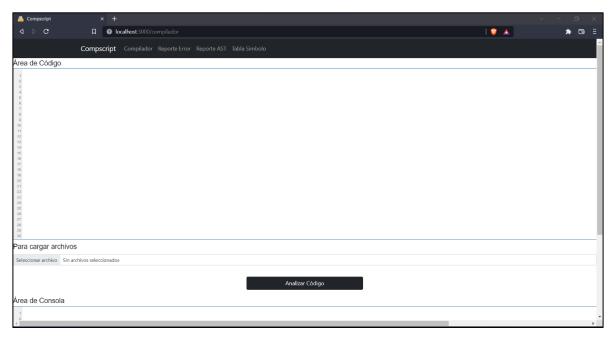
### Manual de usuario

### 1.Inicio



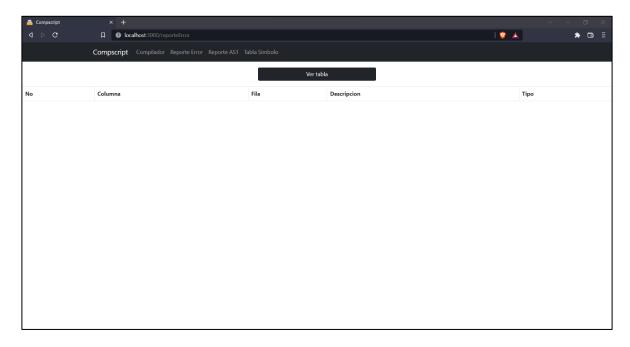
Al inicio está la información del proyecto, curso y el semestre.

# 2. Compilador



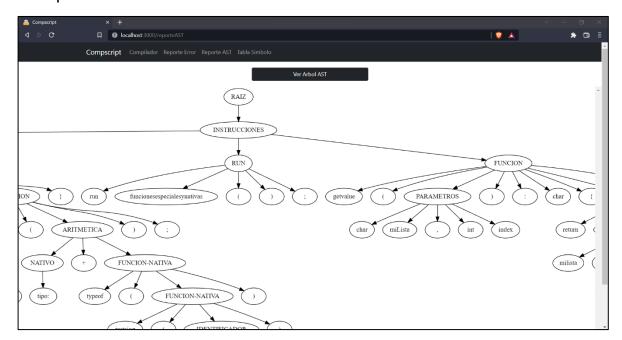
En compilador es en donde está el área de ingreso del código y área de salida del código.

## 3. Tabla de error



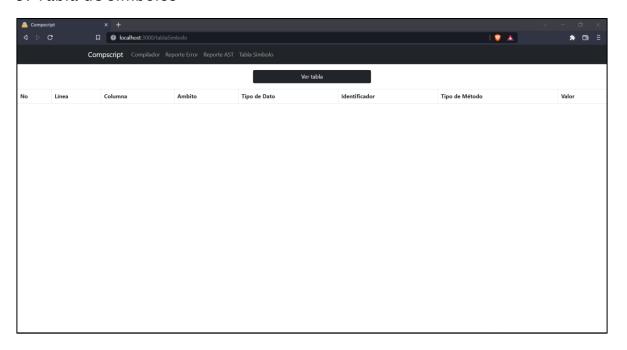
Área donde se puede visualizar la tabla de errores, presionando el botón de ver tabla.

### 4. Reporte AST



Área donde se puede obtener y visualizar la gráfica del árbol AST, presionado el botón ver árbol ast.

## 5. Tabla de símbolos



Área donde se puede visualizar la tabla de símbolos, presionando el botón ver tabla.