



## INGENIERÍA EN CIENCIA Y SISTEMAS

# FASE 1

# Manual Tecnico

---

**NOMBRE:**

FRANCISCO MAGDIEL ASICONA MATEO

**CARNÉ:**

201801449

**LABORATORIO:**

SISTEMAS OPERATIVOS 2

**SECCIÓN:**

“A”

**SEMESTRE:**

PRIMER SEMESTRE 2023



### Introducción

Este manual técnico proporciona información detallada sobre el software de lectura de CPU y disco. Este software está diseñado para ayudar a los usuarios a monitorear el rendimiento del CPU y del disco de sus computadoras. El software se desarrolló utilizando las tecnologías de React, Wails y Golang.





### Arquitectura del software

El software consta de dos componentes principales: el cliente y el servidor. El cliente está desarrollado utilizando React, mientras que el servidor está desarrollado utilizando Wails y Golang.

El cliente se encarga de renderizar la interfaz de usuario y de enviar solicitudes al servidor para obtener datos de lectura del CPU y del disco. El servidor, a su vez, se encarga de recopilar estos datos y de enviarlos al cliente en un formato fácil de usar.





### Requisitos del sistema

Para ejecutar el software de lectura de CPU y disco, su computadora debe cumplir con los siguientes requisitos mínimos del sistema:

- Procesador de doble núcleo o superior
- 4 GB de RAM o más
- Al menos 200 MB de espacio libre en disco
- Sistema operativo Linux





### Desarrollo del software

El software de lectura de CPU y disco se desarrolló utilizando las siguientes tecnologías:

- React: se utilizó para desarrollar el cliente y la interfaz de usuario del software.
- Wails: se utilizó para desarrollar el servidor y para permitir la comunicación entre el cliente y el servidor.
- Golang: se utilizó para recopilar los datos de lectura del CPU y del disco y para enviarlos al cliente en un formato fácil de usar.





## **Solución de problemas**

Si el software no funciona correctamente, asegúrese de que su computadora cumpla con los requisitos del sistema. También puede intentar reinstalar el software o ponerse en contacto con nuestro equipo de soporte técnico.





### Glosario de términos

**CPU:** Unidad central de procesamiento, es el componente principal de una computadora que realiza las operaciones lógicas y aritméticas necesarias para ejecutar aplicaciones.

**Disco duro:** Es el dispositivo de almacenamiento principal de una computadora, que se utiliza para almacenar datos y archivos.

**React:** Es una biblioteca de JavaScript utilizada para construir interfaces de usuario.

**Wails:** Es un marco de aplicación de escritorio que utiliza tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript para construir aplicaciones de escritorio nativas.

**Golang:** Es un lenguaje de programación de código abierto desarrollado por Google que se utiliza para construir aplicaciones de alta escalabilidad y rendimiento.

