



INGENIERÍA EN CIENCIA Y SISTEMAS

FASE 2

Manual Tecnico

NOMBRE:

FRANCISCO MAGDIEL ASICONA MATEO

CARNÉ:

201801449

LABORATORIO:

SISTEMAS OPERATIVOS 2

SECCIÓN:

“A”

SEMESTRE:

PRIMER SEMESTRE 2023



Introducción

Este manual técnico proporciona información detallada sobre el software de lectura de CPU y disco. Este software está diseñado para ayudar a los usuarios a monitorear el rendimiento del CPU y del disco de sus computadoras. El software se desarrolló utilizando las tecnologías de React, Wails y Golang.





Arquitectura del software

El software consta de dos componentes principales: el cliente y el servidor. El cliente está desarrollado utilizando React, mientras que el servidor está desarrollado utilizando Wails y Golang.

El cliente se encarga de renderizar la interfaz de usuario y de enviar solicitudes al servidor para obtener datos de lectura del CPU y del disco. El servidor, a su vez, se encarga de recopilar estos datos y de enviarlos al cliente en un formato fácil de usar.





Requisitos del sistema

Para ejecutar el software de lectura de CPU y disco, su computadora debe cumplir con los siguientes requisitos mínimos del sistema:

- Procesador de doble núcleo o superior
- 4 GB de RAM o más
- Al menos 200 MB de espacio libre en disco
- Sistema operativo Linux





Desarrollo del software

El software de lectura de CPU y disco se desarrolló utilizando las siguientes tecnologías:

- React: se utilizó para desarrollar el cliente y la interfaz de usuario del software.
- Wails: se utilizó para desarrollar el servidor y para permitir la comunicación entre el cliente y el servidor.
- Golang: se utilizó para recopilar los datos de lectura del CPU y del disco y para enviarlos al cliente en un formato fácil de usar.





Solución de problemas

Si el software no funciona correctamente, asegúrese de que su computadora cumpla con los requisitos del sistema. También puede intentar reinstalar el software o ponerse en contacto con nuestro equipo de soporte técnico.





Glosario de términos

CPU: Unidad central de procesamiento, es el componente principal de una computadora que realiza las operaciones lógicas y aritméticas necesarias para ejecutar aplicaciones.

Disco duro: Es el dispositivo de almacenamiento principal de una computadora, que se utiliza para almacenar datos y archivos.

React: Es una biblioteca de JavaScript utilizada para construir interfaces de usuario.

Wails: Es un marco de aplicación de escritorio que utiliza tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript para construir aplicaciones de escritorio nativas.

Golang: Es un lenguaje de programación de código abierto desarrollado por Google que se utiliza para construir aplicaciones de alta escalabilidad y rendimiento.

