職務経歴書

基本情報

項目名	内容
名前	中原 航大
生年月	1997年5月
居住地	福岡県
最終学歴	鹿児島大学大学院 工学専攻 情報・生体工学プログラム科

職務要約

フルスタックエンジニアとして、フロントエンド、バックエンド、インフラ、モバイル開発に 5 年以上の実務経験を持つ。

フロントエンドでは主に TypeScript を用いた Web アプリケーション開発、バックエンドでは Golang や Python を用いた API 開発やマイクロサービス開発を担当。 モバイル開発では Flutter/Dart を活用したクロスプラットフォームアプリケーション開発、インフラでは Google Cloud を中心としたクラウドインフラを設計・構築を担当。

要件定義から設計、開発、テストまでの開発プロセス全般に携わり、チームメンバーとして開発プロジェクトの推進 に貢献。

これまで 20 件以上のプロジェクトに携わり、常に高品質な成果物を迅速に提供してきた実績を持つ。

スキルセット

言語・フレームワーク

- JavaScript/TypeScript (React, Next.js)
- Python (FastAPI, Flask)
- Golang (Gin)
- Dart (Flutter)
- PHP
- Terraform

インフラ・クラウド

- Google Cloud
 - Cloud Run
 - Cloud Functions
 - o Cloud Build
 - o Cloud Storage
 - o Cloud SQL
 - Spanner
 - BigQuery
 - o Pub/Sub
 - Secret Manager
 - Artifact Registry
 - Identity Platform
 - GKE

- Vertex AI
- Firebase
 - Firestore
 - Authentication
 - Storage
 - Messaging
 - o Remote Config
- Azure
 - o Cosmos DB
 - Storage
 - o Al Service

データベース

- PostgreSQL
- MySQL
- GraphQL

ツール・その他

- Git/GitHub
- Jira
- Slack
- Docker
- gRPC

職務経歴詳細

株式会社スリーシェイク

フルスタックエンジニア(正社員)

2024年12月~現在

業務内容

- 3-4名の開発チームの一員として、要件定義から設計、開発、テストまでの開発プロセスに従事
- フロントエンド、バックエンド、インフラの包括的な開発を担当
- チームメンバーとの協業による技術的な課題解決と品質向上
- コードレビューを通じたチーム全体のコード品質向上への貢献

主な実績

- Q&A/FAQ 自動生成システムの開発
 - o Python/uv による開発環境の構築と管理
 - o Vertex AI/Gemini を活用した音声データからの自動 QA/FAQ 生成システムの設計・実装
 - o DLP による機密情報の自動検出とマスキング処理の実装
 - o BigQuery を活用した生成コンテンツの品質評価指標の確立と実装
 - o プロンプトの例文がそのまま出力される問題を 100%解消
 - 生成コンテンツの Q&A としての利用可能性に関する判定精度を 30%向上
 - o GitHub Actions による CI/CD パイプラインの構築と自動化

• コールセンター従業員向けのサポートシステムの開発

- o TypeScript/Next.js によるフロントエンド開発
- o Python/FastAPI/uv によるバックエンド API の設計・実装
- o Vertex AI/Gemini を活用した AI 機能の実装
- o DLP による機密情報の自動検出とマスキング処理の実装
- o Cloud Run によるスケーラブルなインフラ構築
- o IAPによるセキュアなアクセス制御の実装
- o AgentBuilder を活用した効率的な開発プロセスの確立
- o GitHub Actions による CI/CD パイプラインの構築と自動化
- o 本番環境での運用を考慮した設計と実装
- o チームメンバーの技術指導とメンタリング

株式会社 Galirage

フルスタックエンジニア(業務委託)

2024年10月~現在

業務内容

- Web アプリケーションの設計・開発
- モバイルアプリケーションの設計・開発
- チーム開発におけるコードレビューとメンタリング

主な実績

• 就活支援アプリケーションの開発

- o Flutter/Dart によるクロスプラットフォームアプリケーションの設計・実装
- o Clean Architecture に基づいたアプリケーション設計
- o GitHub Actions による CI/CD パイプラインの構築
- o AppsFlyer を活用したユーザー行動分析基盤の整備

• 社内チャットボットの開発

- o チャットボットの設計・実装
- o チャットボットのテストとデバッグ
- o チャットボットのデプロイと運用
- o TypeScript/Next.js によるフロントエンド開発
- o Python/FastAPI によるバックエンド API の設計・実装

クラウドエース株式会社

SRE エンジニア(正社員)

2022年4月~2024年11月

業務内容

- クラウドインフラの設計・構築・運用およびコンサルティング
- Google Cloud 専門エンジニアとしてのソリューション提供
- フルスタック開発と SRE 導入支援
- 最新技術の検証と技術記事の執筆
- チーム育成とナレッジ共有

主な実績

• 大規模印刷サービスのモダナイゼーション

- ο モノリシックアーキテクチャからマイクロサービスへの移行
- o DDD アプローチによるドメインモデリングと実装
- o オンプレミスから Google Cloud への段階的移行
- o 自動化された CI/CD パイプラインの構築
- o 包括的なモニタリング・ロギング基盤の整備
- o データ分析基盤の設計・実装

• 予約システムのマイクロサービス化プロジェクト

- o GKE ベースのマイクロサービスアーキテクチャへの移行
- o ドメイン駆動設計に基づくサービス分割
- o コンテナオーケストレーション基盤の構築
- o 自動化されたデプロイメントパイプラインの実装
- 包括的な監視・ロギング体制の確立

• 鉄道会社向け踏切監視システムの開発

- o プロジェクトマネジメントとチームリード
- ο 要件定義と技術提案の主導
- o Next.js/FastAPI/GCP によるフルスタック開発
- o リアルタイム異常検知システムの最適化

• カードゲームバックエンドの開発

- o Golang による高性能 API サーバーの実装
- o gRPC ベースの効率的な通信基盤の構築
- o アジャイル手法による迅速な開発サイクルの確立

Atocos 株式会社

モバイルエンジニア(業務委託)

2021年8月~現在

業務内容

- クロスプラットフォームモバイルアプリケーション開発
- アプリケーションの保守・運用管理

主な実績

• ポイント報酬アプリの開発

- コア機能の実装と保守
- o 300万DL達成に貢献
- ο パフォーマンス最適化

• アンケート SDK の開発

- ο クリーンアーキテクチャに基づく設計
- o 再利用可能なコンポーネントの開発
- ο 継続的な改善と保守

株式会社 INAP Vision

モバイルエンジニア(業務委託)

2021年5月~2021年8月

業務内容

- モバイルアプリケーション開発
- システム保守・運用

主な実績

- ガチャゲームアプリの開発
 - コア機能の実装
 - o APIの最適化提案と実装
 - ユーザー体験の改善

自己 PR

5年以上のフルスタック開発経験を通じて培った、迅速な開発能力と問題解決力が私の強みです。フロントエンド、バックエンド、SRE、モバイル開発と、幅広い技術スタックを習得し、複雑なプロジェクトでも高品質な成果物を短期間で提供できる実力を備えています。

最新技術への適応力と、困難な課題に対する粘り強い取り組み姿勢により、チーム全体の生産性向上に貢献してきました。技術的な課題だけでなく、プロジェクトマネジメントや顧客折衝においても、円滑なコミュニケーションと的確な判断力を発揮し、プロジェクトの成功に導いています。

今後も技術力の研鑽を続け、より価値の高いソリューションを提供していく所存です。

保有資格

資格名	取得日
[Google Cloud] Professional Cloud DevOps Engineer	2024年7月
[Google Cloud] Professional Cloud Network Engineer	2023年9月
[Google Cloud] Professional Cloud Security Engineer	2022年10月
[Google Cloud] Professional Cloud Developer	2022年10月
[Google Cloud] Professional Data Engineer	2022年7月
[Google Cloud] Professional Cloud Architect	2022年7月
[Google Cloud] Cloud Associate Engineer	2022年7月
[Google Cloud] Cloud Digital Leader	2022年6月
普通自動車第一種運転免許	2016年9月

バリューを発揮しやすい業務

- 自社プロダクトの開発・改善および継続的な価値向上
- 技術メンタリングとチーム育成

バリューを発揮しやすい環境

- 心理的安全性が確保された協調的なチーム
- 柔軟な勤務体制(フレックスタイム)

● リモートワーク環境